

# Les suggestions de Célia

Noël approche... vos petites têtes blondes ont déjà rempli 10 pages blanches de plein de super jeux découpés dans les magazines. Mais ? Il vous manque malgré tout quelques idées ?

Votre ludothèque a jeté un coup d'œil dans l'atelier du Père Noël et passé des appels aux lutins pour vous proposer une petite sélection de jeux pour petits et grands, qui, nous l'espérons, saura attirer votre attention et vous éclairer dans vos recherches !

## Jeu d'éveil :

### > Hochet Balle Oball™ de Bright Starts

Cette petite balle toute souple saura ravir les bouts de choux avec ses billes qui les encouragent à agiter la balle. Elle peut être prise facilement en mais grâce à ces trous. Son plastique mou évitera également de se faire mal.



## Jeux pour les plus jeunes :

### > Croc-Carrot Encastrement

Un premier puzzle tout mignon à partir de 1 an pour développer la motricité fine et découvrir des petits animaux. Notons ses jolies poignées en forme de carotte, de gland, de tomate et de fleur !



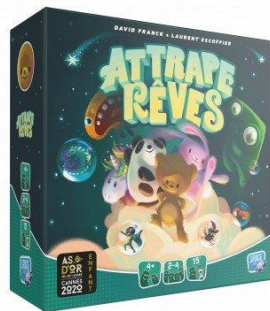
### > Mes premiers jeux - Pyramide d'animaux

Jeu d'adresse pour devenir le plus agile des petits joueurs et jouer avec les animaux de la ferme.

Le plus : des pièces en bois comme Haba sait si bien les faire et une règle avec une variante coopérative.



## > Attrape rêves



*De 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans*

Le gagnant de l'As d'Or 2020 dans la catégorie Enfant.

Dans Attrape Rêves, les petits joueurs devront utiliser leur sens de l'observation afin de choisir le meilleur doudou qui anéantira le cauchemar chahuteur. Jeu coopératif.

## > Little Coopération



*De 2 à 4 joueurs, à partir de 3 ans*

Dans ce jeu coopératif, l'union fait toujours la force ! Les 4 animaux voudraient rentrer dans leur igloo, de l'autre côté du pont de glace. Seul le dé décide si les joueurs peuvent avancer leurs pions ou s'ils doivent retirer un élément du pont et le fragiliser un peu plus. La seule solution pour gagner : s'allier pour que l'ours, le pingouin et leurs amis regagnent leur maison de glace avant que le pont ne s'écroule.

## > Toutim



*De 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans*

Petit jeu aux illustrations sympathiques qui fera appel à l'observation et la réflexion des joueurs.

À son tour le joueur regarde s'il a parmi ses cartes un objet qui répond à la caractéristique demandée : il peut s'agir de formes, de couleurs, mais aussi de concepts invisibles comme salé, sucré, chaud, froid, piquant, bruyant, etc. Le premier à avoir posé toutes ses cartes a gagné.

## Jeux à partir de 5 ans :

### > Nom d'un renard



*De 2 à 4 joueurs. Jeu coopératif*

Un renard futé a volé l'œuf d'or du poulailler et s'empresse de retourner dans sa tanière. Les poules jouent les détectives pour collecter des indices et tentent de démasquer les suspects. A vous de découvrir qui est le renard voleur avant que ce dernier disparaisse dans sa tanière...

### > L'âge de pierre

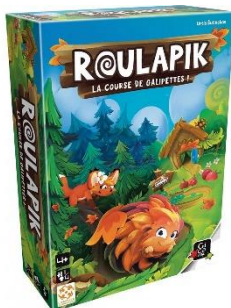


*De 2 à 4 joueurs*

Il s'agit de récolter des éléments (baies, poisson, pierre, poterie, etc) afin de construire son village de 3 huttes.

Un jeu de déplacement avec une dose de stratégie et de hasard qui ferons votre bonheur.

### > Roulapik



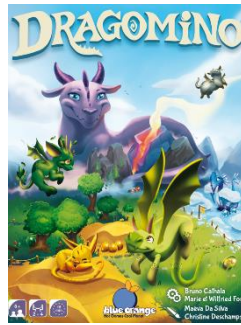
*De 1 à 4 joueurs*

Roulapik est un jeu de course de petits hérissons, qui vont se balader dans la forêt pour atteindre la maison.

Pour avancer, il suffit de faire rouler la balle hérisson sur différents éléments (feuille, champignon, pomme) pour les accrocher à la balle. Ensuite, le joueur va pouvoir déplacer son hérisson sur les cases comportant ces mêmes éléments. A vous de choisir votre mode de jeu : chacun pour soi ou coopératif : tous contre le renard.

## Jeux à partir de 5-6 ans :

### > Dragomino

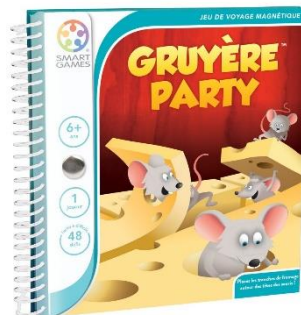


*De 2 à 4 joueurs*

Dragomino est le petit frère du Kingdomino (les règles sont simplifiées)

Il y a toujours des dominos mais des dragons ont fait leur apparition... A chaque fois qu'un joueur place un domino à côté de l'un de ses dominos, s'il réussit à connecter deux mêmes types de paysages, il place un œuf de même couleur à leur connexion. Mais sous l'œuf se cache ou non un bébé dragon. Et quand on n'a pas la chance d'avoir un dragon, on commencera le prochain tour de jeu. A la fin du jeu, le joueur qui a le plus de bébés dragons gagne.

### > Gruyère party



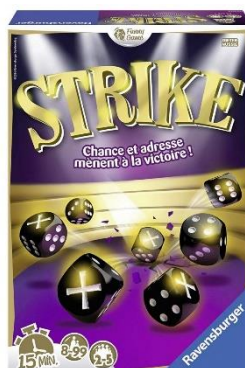
*1 joueur*

Jeu qui pourra vous accompagner en vacances car il est magnétique et prend peu de place.

Saurez-vous placer les morceaux de fromage magnétiques sur le plan de jeu de telle sorte que les têtes des souris apparaissent à travers les trous de la meule de gruyère ? A vos méninges !

## Jeux à partir de 8 ans :

### > Strike



*De 2 à 5 joueurs*

Une arène, une bonne poignée de dés chacun et surtout la volonté d'en gagner plus et une petite dose de chance. Jeu facile à jouer et addictif !

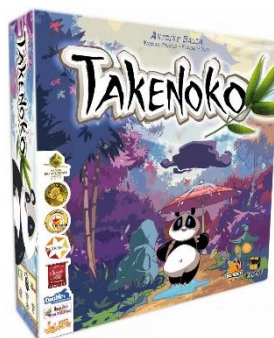
#### > Draftosaurus



*De 2 à 5 joueurs*

Dans Draftosaurus, vous dirigez un parc à dinosaures cherchant à attirer le plus de visiteurs. À chaque tour, vous choisissez un dinosaure de votre main pour le placer dans votre parc, avant de passer votre main à votre voisin. Mais chaque tour amène également une contrainte de placement, et il sera crucial de bien gérer vos combinaisons de dinosaures afin de remporter le maximum de points ! Jeu de stratégie avec une part de hasard !

#### > Talenoko



*De 2 à 4 joueurs*

Takenoko est un jeu pour toute la famille. Vous êtes un jardinier japonais du Moyen-Âge en charge de l'aménagement d'une bambouseraie. Votre but : prendre soin du nouveau locataire des jardins de l'Empereur : un panda.

Le plus ? le matériel est beau et agréable à jouer.

#### > King of Tokyo



*2 à 6 joueurs - Jeu très apprécié des pré-ados et ados.*

Vous connaissez King of Tokyo ? Et bien découvrez le nouveau visage du jeu avec des illustrations nouvelles et deux nouveaux monstres qui font leur apparition.

Vous allez incarner des monstres mutants, des robots gigantesques et d'autres créatures monstrueuses qui vont se battre dans une atmosphère joyeuse dans l'unique but de devenir le seul et unique roi de Tokyo.

Lancez les dés, faites les meilleures combinaisons possibles afin de vous soigner, d'attaquer, d'acheter des cartes ou de gagner des Points de Victoire. A vous d'adapter la meilleure stratégie pour devenir le King of Tokyo au bon moment et attaquer tous vos adversaires en même temps... Le premier qui totalise 20 Points de Victoire remporte la partie... Le dernier à rester en vie aussi...

> **Star Wars – Escape game**



*2 à 6 joueurs*

Trois nouvelles aventures dans la galaxie Star Wars !

Unlock! est un système de jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms qui vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

> **Code names duo**

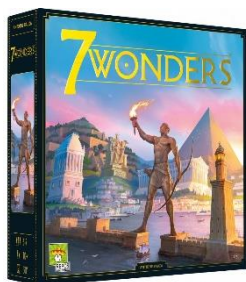


*A partir de 2 joueurs*

Codenames Duo est un jeu coopératif pour 2 joueurs (ou plus) dans lequel vous devez retrouver tous vos Noms de Code avant la fin du temps imparti.

Pour cela, vous devez, tour à tour, deviner ou faire deviner vos Noms de Code en donnant le meilleur indice possible.

> **7 wonders**



*De 3 à 7 joueurs*

Dans Seven Wonders, les joueurs devront établir une stratégie et composer avec leurs cartes pour dérouler leur plan d'actions sans encombre. Le jeu leur offre aussi la possibilité d'interagir avec les autres joueurs en bénéficiant de certains avantages tirés des cartes jouées. À la fin du 3ème âge, les joueurs devront compter leurs points de victoire.