



Assemblée Générale

13 février 2015

Bilan de l'année 2013-2014



Sommaire du compte-rendu d'activités 2013-2014

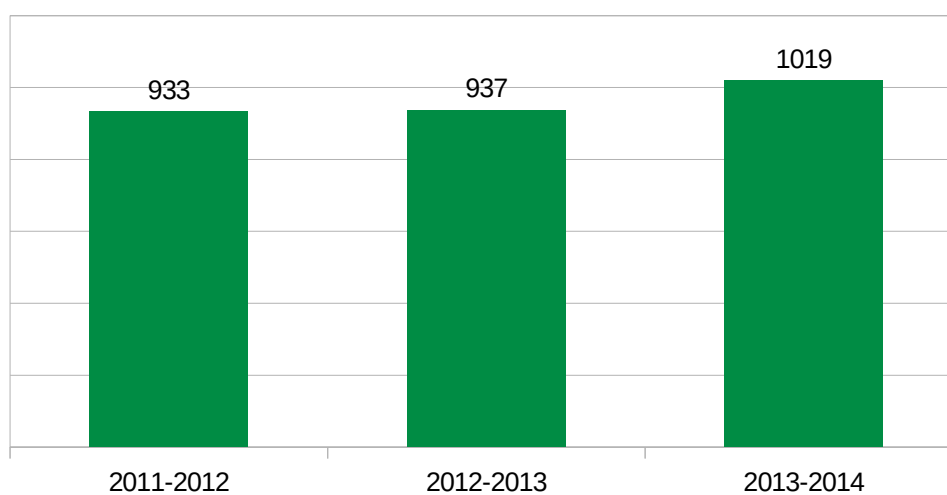
1. Rapport moral.....	3
2. Rapport d'activité.....	4
2.1. L'année de la maturité ?.....	4
2.2. Les adhérents.....	4
2.3. Les usagers.....	8
2.4. Les axes prioritaires de l'année.....	10
3. Les secteurs d'animation.....	12
3.1. Pôle Jeu.....	12
3.2. Pôle Petite Enfance.....	15
3.3. Pôle Enfance / Jeunesse.....	21
3.4. Pôle Seniors.....	30
3.5. Pôle Multimédia.....	35
4. Événements.....	40
4.1. Braderie La Touche.....	40
4.2. Block Party.....	40
4.3. Manifestations Jeu.....	40
5. Les locations de salle.....	41

1. Rapport moral

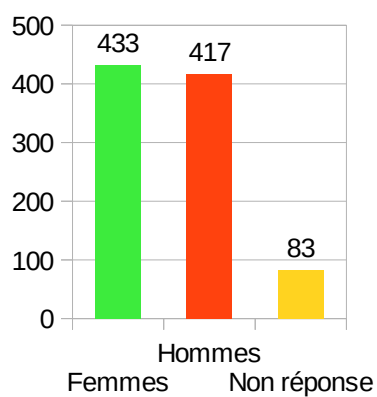
2. Rapport d'activité

2.1. *Les adhérents*

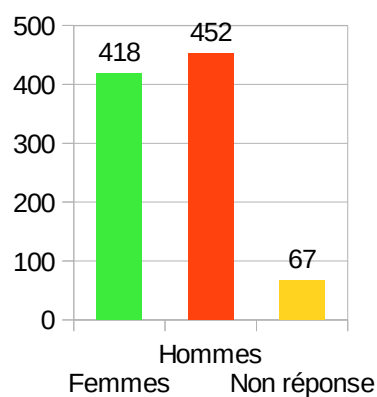
2.1.1. Nombre d'adhérents



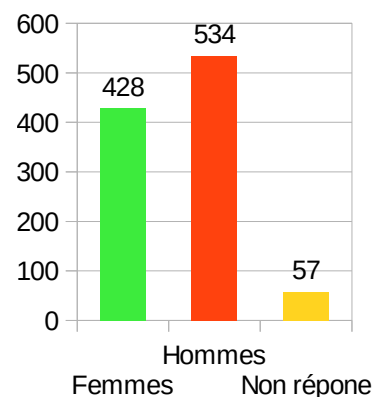
2.1.2. Répartition hommes / femmes



année 2011-2012



année 2012-2013



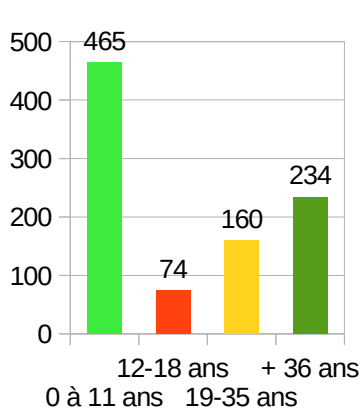
année 2013-2014

Adhérents par sexe

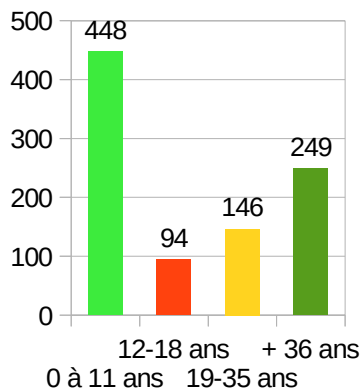
	2011/2012	2012/2013	2013/2014
Femmes	433	418	428
Hommes	417	452	534
Non réponse	83	67	57
Totaux	933	937	1019

2.1.3. Tranches d'âges des adhérents

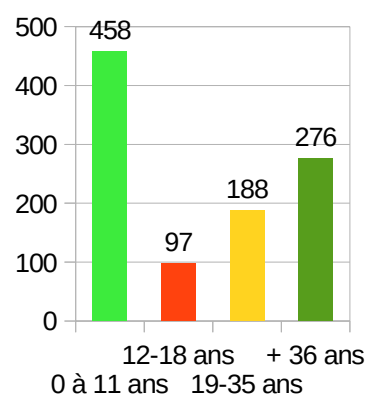
	2011/2012	2012/2013	2013/2014	
0/11 ans	465	448	458	↗
12/18 ans	74	94	97	↗
19/35 ans	160	146	188	↗
au delà de 36 ans	234	249	276	↗
	933	937	1019	↗



année 2011-2012



année 2012-2013

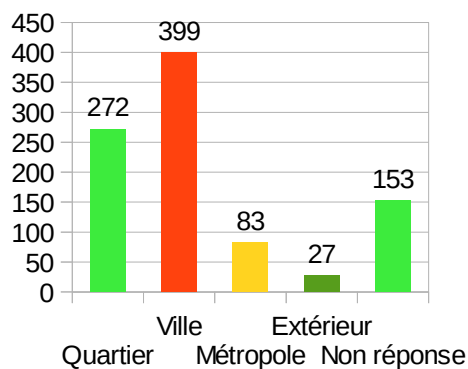


année 2013-2014

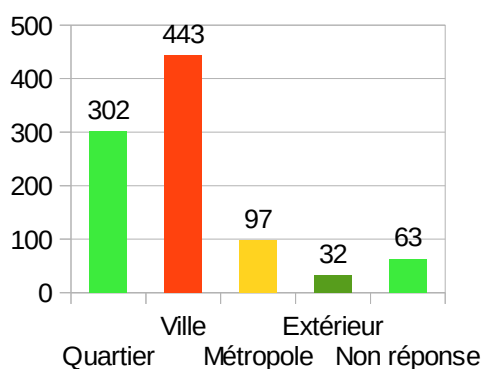
2.1.4. Par zones géographiques

Adhérents par zones géographiques

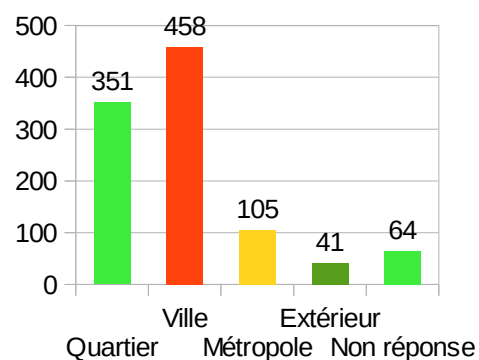
	2011/2012	2012/2013	2013/2014	
Quartier	272	302	351	↗
Ville	399	443	458	↗
Métropole	83	97	105	↗
Extérieur	27	32	41	↗
Non réponse	153	63	64	



2011-2012



2012-2013



2013-2014

Bonne lecture de ce rapport d'activités, réalisé par les différents responsables de secteur.

2.2. Les usagers

2.2.1. Associations partenaires

Activités	Adhérents 2012/2013	Adhérents 2013/2014	Variation
claire, bombarde et cornemuse	5		
Jeux de figurines	22		
Jeux vidéo	31		
Jeu de cartes "Magic the Gathering"	37		
	95		

2.2.2. Associations hébergées

Nom de l'association	Activités	Adhérents 2012/2013	Adhérents 2013/2014
Canto mi	Chorale	25	25
Espace vital	Yoga du rire	50	50
Espace vital	Sophrologie	20	20
Ming shen	Qi gong	25	25
Shamata	Yoga	25	20
Les Co'pains de la rue	Rencontre et suivi d'anciens sans domicile fixe	40	40
OPAR	Rencontres conviviales entres retraités	85	65
AREJ	Point rencontres des assistantes	50	50
Fun Club 35	Cours de danse : rock'n'roll, salsa portoricaine	100	100
Hop'n swing	Cours de lindy hop, charleston, blues et balboa : danses à deux sur les musiques jazz et swing	25	35
Bagolo fô	Cours de danse africaine et percussions	100	100
Instant Yoga	Yoga	20	20
Weight watchers	Réunion de contrôle de poids	100	200
Gymnastique volontaire	Gymnastique d'entretien	40	40
Société philatélique rennaise	Rencontre mensuelle des collectionneurs de timbres	100	100
Duo danse	Danse country, salsa	30	Inexistant
Régine LABARRE	Tricot	3	Inexistant
Yoga nidra	Yoga	15	Inexistant
		853	890

2.3. *Les axes prioritaires de l'année*

2.3.1.

2.3.2. Les activités



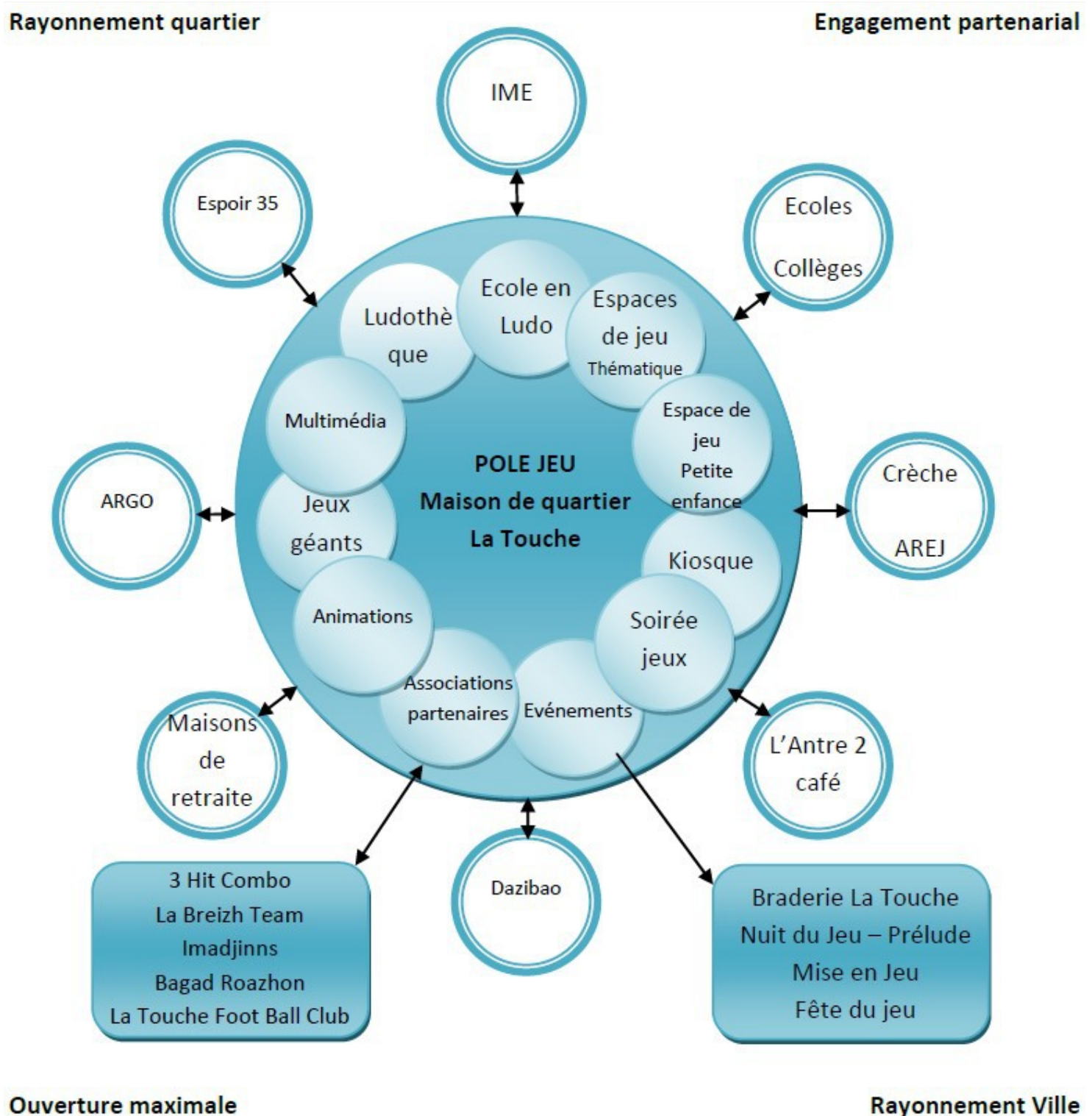
Les principaux résultats et les actions majeures 2013/2014 des différents secteurs vont être présentés par chacun de leur responsable.

2.3.3. Fréquentations

ACTIVITES	ATELIERS	Fréquentation 2012-2013	Fréquentation 2013-2014	Nombres de séances	Variation
Prêt	Nombre de jeux empruntés	1956	1976	128	↗
	Fréquentation	1193	1707	128	↗
Espace-jeux réguliers	Bébé Bouge	1754 (43 séances)	1442	39	=
	Gym Bébé	1280	1259	30	=
	Bébé Lude	428 (74 séances)	656	67	↗
	Ludo Loisirs	330	361	16	↗
	Les écoles en ludo	775	0	0	
	Périscolaire	311	2477	313	↗
	ALSH Mercredi	616	1257	34	↗
	Accueil Ado	497	413	107	↘
	Vendredi jeux	250	193	26	↗
	Samedi Loisirs	125	153	17	↗
Espaces-jeux ponctuels	Anniversaires	120	114	10	↘
	ALSH Vacances	692	712	39	↘
	Soirées ados	120	161	32	↗
Animations	Mise en jeu	384	390	1	=
	Prélude du jeu	275	375	1	↗
	Nuit du jeu	600	600	1	=
	Noël de la petite enfance	75	75	1	=
	Arrivée du père Noël	180	200	1	↗
	Fête du jeu	1000	800	1	↘
	Fête du jeu des Ecoles	0	400	1	
	Fête de la musique	70	80	1	↗

3. Les secteurs d'animation

3.1. Pôle Jeu



3.1.1. Ludothèque

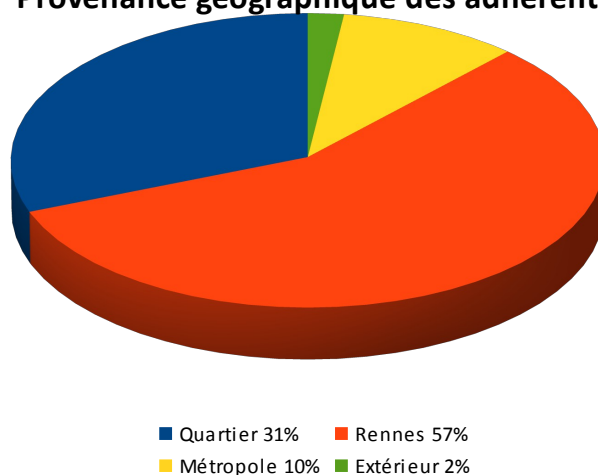
Objectifs

La ludothèque est le lieu de référence de l'activité ludique dans la Maison de Quartier. On y pratique le prêt de jeu, le jeu sur place et des animations. Sa vocation est intergénérationnelle et interculturelle. Il s'agit de s'adresser de manière conviviale à chacun, quelque que soit son âge, sa provenance, son handicap ou sa culture, qu'il vienne seul, en famille ou en groupe... Ce lieu est un réel centre ressources pour tous les services ludiques que propose l'association (animations hors les murs, différents ateliers...). La mission principale d'une ludothèque est de « donner à jouer », sans distinction d'âge, de catégorie socioprofessionnelle... Le jeu est un élément adéquat pour partager, se rassembler, apprendre, s'épanouir et tout simplement... s'amuser.

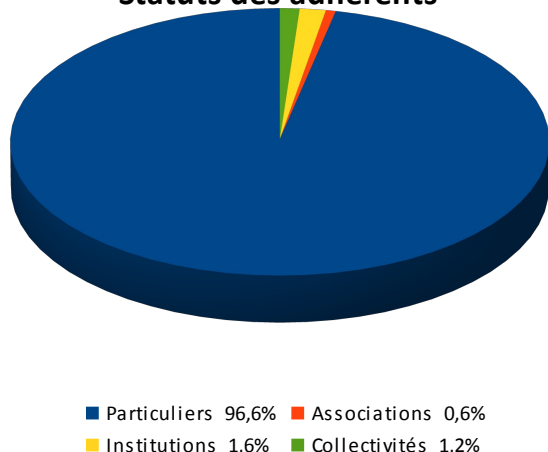
Adhérents

La ludothèque a rassemblé cette année **188 adhérents** (178 cartes de ludothèque dont 109 personnes ayant adhéré à l'une des 35 cartes familiales + 10 anniversaires).

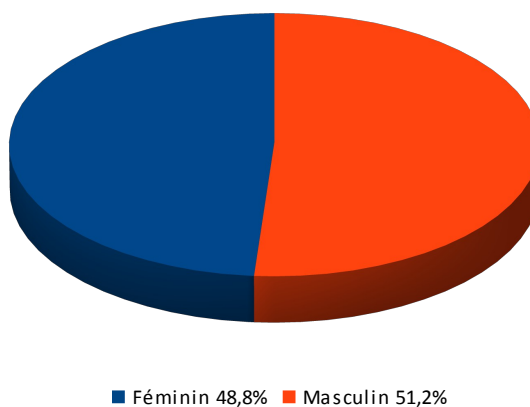
Provenance géographique des adhérents



Statuts des adhérents



Sexe des adhérents



Prêt de jeux

La ludothèque dispose d'un espace réservé au prêt de jeux, ce qui permet un accès autonome aux jeux. Sont à disposition des jeux pour le premier âge, d'imitation, d'imagination, de construction, mais aussi des jeux de société (pour tout âge et tous les goûts : stratégie, coopération, ambiance...). Un point d'honneur est mis sur la disponibilité de la ludothécaire pour du conseil (choix de jeux, épanouissement de l'enfant,...).

Cet espace reste avant tout une structure d'accueil, souple, éducative, sociale, de proximité et ouverte à tous. Les emprunteurs prennent le temps de découvrir les jeux sur place et de passer du temps ensemble autour du jeu.

Le concept de prêt de jeux est économique et écologique. Les foyers ont ainsi un budget dédié aux jeux réduit puisqu'ils peuvent utiliser les jeux de la ludothèque pour un coût considérablement raisonnable (un euro pour trois semaines). Les jeux servent à plusieurs dizaines d'enfants au cours d'une année, ce qui représente à long terme une baisse de consommation. D'un point de vue pratique, il est souvent commode pour les particuliers de tester un jeu grâce à la ludothèque avant de l'offrir s'il plaît, on limite donc ainsi les achats vains.

Le nombre d'adhérents a encore une fois augmenté cette année : **178** adhérents contre **161** en 2012-2013 soit une croissance de 10,5 %.

Le nombre de location a évolué positivement également avec une vingtaine de jeux empruntés en plus (**1976** (2013-2014) jeux empruntés contre **1956** en 2012/2013)

La hausse de fréquentation de la ludothèque tient en grande partie du fait qu'un grand nombre de ses adhérents a été fidélisé. En effet, les personnes qui fréquentaient les lieux l'an dernier ainsi que les nouveaux adhérents reviennent de manière régulière et sur de longues périodes. De plus, l'accueil de loisirs ayant été développé plus amplement cette année, des nouvelles familles se sont familiarisées avec les locaux et ont donc fréquenté la ludothèque. Les activités pour les 0-3 ans ainsi que les locations de jeux géants ont également fait affluer de nouvelles personnes. Beaucoup de couples ou de groupes de jeunes adultes ont également côtoyé le bâtiment, l'engouement de la population pour le jeu de société n'y étant pas pour rien. Un bon nombre de baby-sitter ont également pris le pli en y amenant les enfants sous leur garde quasiment toutes les semaines. Certains adhérents n'hésitent pas à ramener des amis ou de la famille pour y passer un moment de jeu. C'est un public au rendez-vous pour des nouveautés, curieux, et faisant confiance aux personnel de la Maison de Quartier.

Espace jeux libres

Une salle se situe juste en face de la ludothèque : il s'agit d'un espace dédié au jeu libre sur place. Accessible à tous, dans ce lieu se retrouve parents et enfants, assistantes maternelles, baby-sitters. Le but est de favoriser des moments de pauses, de parenthèses dans le quotidien en maintenant le lien inter génération. Cet espace est très apprécié. Les familles qui le côtoient régulièrement ont leurs habitudes tandis que les usagers aiment y faire des découvertes. Le jeu libre est un moyen de développer l'imagination et l'épanouissement des enfants, sans oublier l'aspect d'amusement qui est bien sûr inhérent au domaine ludique. Les jeux sont changés régulièrement ce qui favorise la curiosité des habitués et pallie à la lassitude des personnes venant très régulièrement.

La fréquentation (prêt et espace de jeux) de la ludothèque est de **2065** passages (1707 en semaine + 361 Ludo Loisirs) contre 1523 (1193 en semaine + 300 Ludo Loisirs) en 2012-2013. On peut expliquer cette hausse par certains faits :

- un effort de communication
- l'attrait croissant du public Rennais pour le Jeu
- les créneaux d'ouverture adaptés

- la mise en place de l'accueil de loisirs toute la journée du mercredi, offrant la possibilité à de nouvelles familles de prendre connaissance de la ludothèque

Ludo Loisirs

La ludothèque ouvre ses portes aux personnes qui veulent partager un moment agréable autour du monde des jeux, en famille ou entre amis. L'objectif de cet atelier est de favoriser l'échange et le partage entre parents et enfants, entre enfants et leurs copains. Ludo Loisirs, facteur de lien social est donc un après-midi ludique et convivial.

Chaque samedi de novembre à avril, des thèmes différents sont préparés. C'est l'occasion pour tous de découvrir des jeux vers lesquels ils ne se seraient pas forcément tournés, et pour certains parents de retourner en enfance et de retrouver des jeux ou jouets de leur génération.

Les enfants, eux aussi, profitent de ce moment privilégié. Des jeux différents sont présentés : jeux d'imitation, d'imagination, de construction... Ils peuvent ainsi aller de l'un à l'autre, selon leurs envies.

Cette année, il faut bien reconnaître que les animations à thème ont été plus difficilement mises en place, du fait de l'impact de la réforme des rythmes scolaires, de l'organisation du temps de travail des salariés et donc du manque de moyen humain sur la ludothèque. Des thèmes différents ont tout de même été proposés régulièrement (« Tous au jardin », « Les petits cuisiniers », « Le monde de l'aventure »...). Le samedi à la ludothèque reste une vraie habitude pour de nombreuses familles, il est intéressant de constater que les habitués dérogent très peu à leur passage hebdomadaire.

Périscolaires

Cette année, les séances d'« Écoles en ludo » ne sont pas reconduites à la Maison de Quartier. Cette suppression a pour cause un manque de moyens humains en raison du temps important dédié aux nouveaux rythmes scolaires. En effet, l'accent a plutôt été mis sur la disponibilité du personnel pour faire face à la journée du mercredi (accueil de loisirs) et aux ateliers périscolaires durant la semaine.

Ces ateliers proposés aux enfants dans différentes écoles sont fortement en hausse : 3 créneaux par semaine à l'école Joseph Lotte, 5 à l'école de l'Ille, et comme les années précédentes aux écoles Marcel Callo et Saint Yves. Différents types de séances sont proposés : soit pendant la pause du midi (J. Lotte, M. Callo, St Yves), soit en fin d'après-midi, après les temps de classe. Pour la plupart, les groupes d'enfants bénéficiant de ces créneaux sont des primaires, excepté le jeudi midi à Joseph Lotte et à Marcel Callo où des ateliers sont proposés aux maternelles. Une animation jeu est également réalisée tous les jeudis midis au foyer du collège Échange.

En ce qui concerne les espaces jeux, les enfants viennent passer un moment convivial, récréatif et ludique. Différents types de jeux sont suggérés : jeux coopératifs, de rapidité... Les élèves échangent (transmission de règles entre enfants, comparaison de points de vue, expression spontanée liée à certaines parties...), s'amusent, retrouvent les jeux qui leur plaisent et en découvrent d'autres.

Durant les ateliers multimédia, les élèves découvrent les enjeux des différentes pratiques possibles grâce à l'ordinateur. A travers des expériences innovantes et ludiques, ils peuvent saisir des notions essentielles liées au droit à l'image, à la protection des données personnelles, à l'éducation au web, à la fabrication numérique... Les usages du numérique sont en constante évolution, et les élèves d'aujourd'hui seront les acteurs du monde de demain, une société où la part du numérique prendra de plus en plus de place.

L'augmentation des créneaux jeux implique évidemment une hausse de fréquentation de tous ces ateliers périscolaires, ce qui ne peut être qu'encouragé quand on considère qu'ainsi plus d'enfants sont sensibilisés à l'intérêt du jeu de société et de l'important de jouer en général. Intégré aux activités de l'établissement, ces ateliers sont identifiés par les élèves comme un réel moment de détente et de découverte. Souvent, l'équipe enseignante accueille chaleureusement la personne en charge de l'activité.

3.1.2. Jeux Géants

Inventaire

La maison de quartier propose actuellement un panel de plus de 130 jeux répartis dans différentes catégories :

- Adresse et équilibre 61 jeux différents
- Hasard 14 jeux différents
- Rapidité 11 jeux différents
- Stratégie 26 jeux différents
- Traditionnels 12 jeux différents
- Petite enfance 9 jeux différents
- Coopération 4 jeux différents
- Mémoire 4 jeux différents

Les jeux en réparation

A part le vol de pièces de jeux lors d'un Dazibao, les jeux ont subi une usure normale due à leur utilisation. Ils ont pu être réparés au fur et à mesure des retours de prêts.

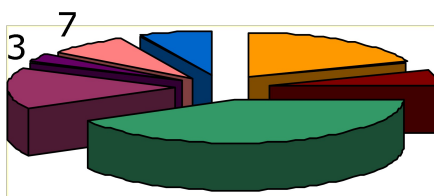
Le catalogue








Le catalogue est maintenant en ligne avec les dimensions des jeux. Bientôt, les règles seront téléchargeables depuis notre site et les adhérents auront la possibilité de poster des commentaires sur les jeux.

Les usagers

88 adhérents différents ont empruntés des jeux, contre 68 l'an passé.

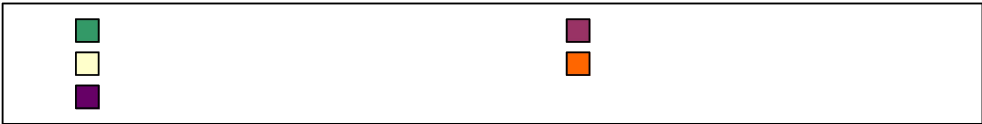
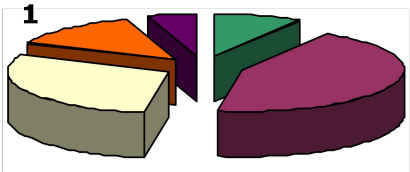
Statut des emp



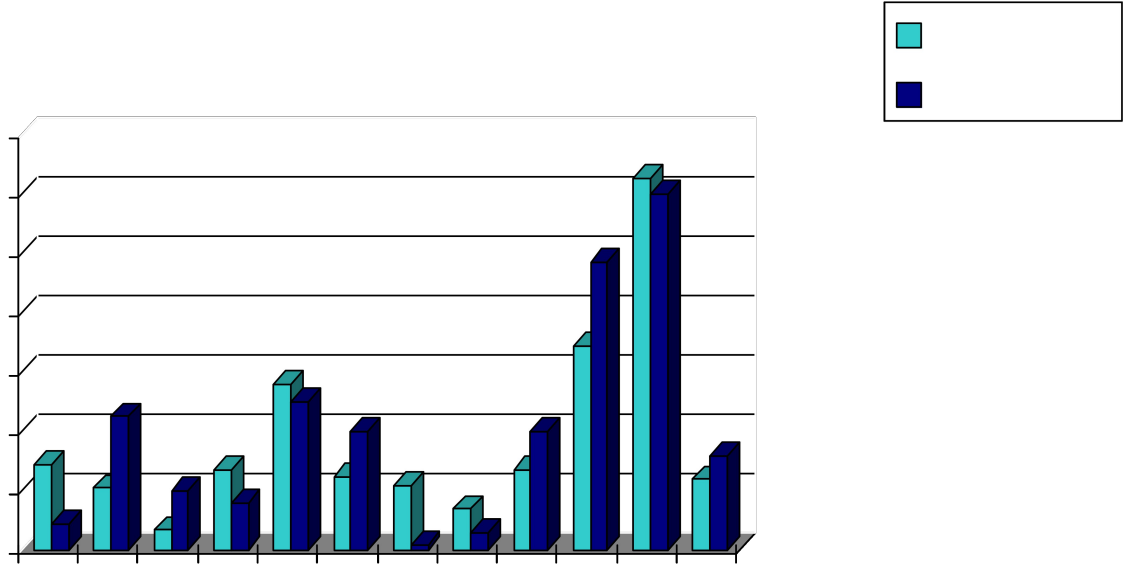
	
	
	
	

Les emprunteurs sont fidèles d’une année sur l’autre. Ceux qui empruntent pour la première fois viennent sur les conseils d’amis ou relationnels, ou ont testé nos jeux lors de nos animations. La plupart des adhérents ne fréquentent pas les autres secteurs de la maison de quartier.

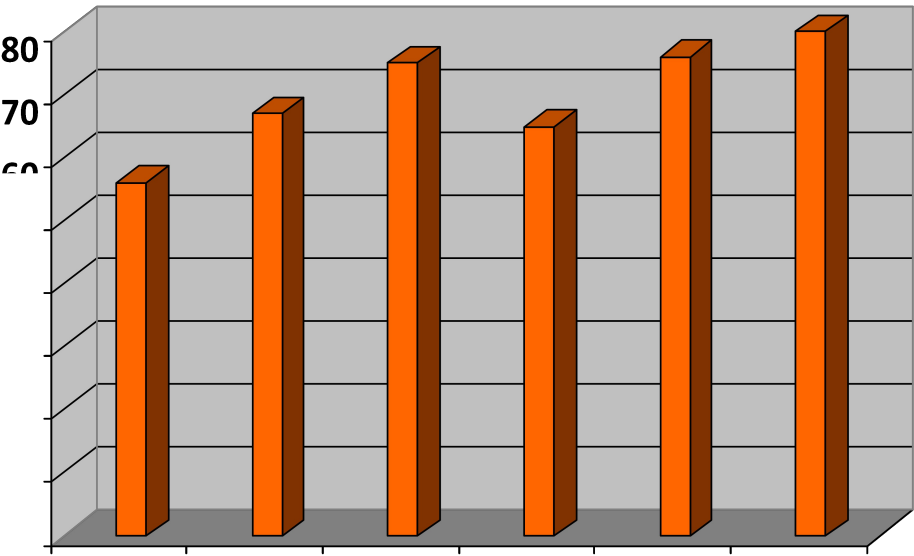
Répartitior



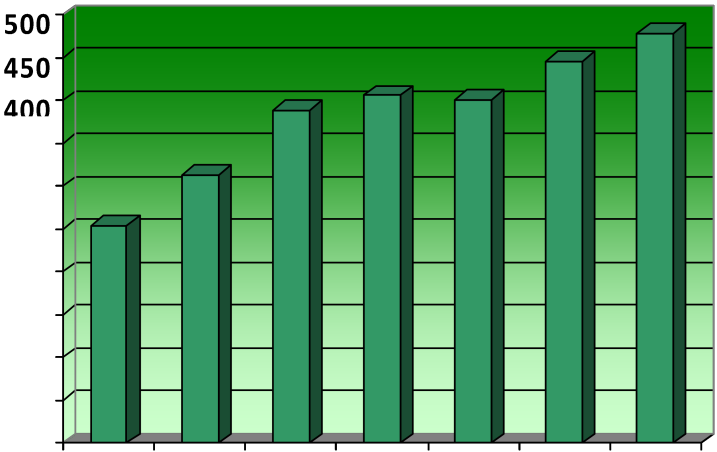
N



Fonctionnement



No



Réservation

Les réservations se font essentiellement par mail.

Ce fonctionnement est pratique car il permet une trace écrite de toutes les transactions vérifiables par les deux parties à tout moment. Ce système évite également une disponibilité téléphonique permanente car les mails sont traités chaque matin.

Le retrait des jeux se fait le vendredi en général, pour un retour le mardi suivant.

Retour des jeux

Le retour des jeux est prévu généralement le mardi durant les heures d'ouverture de la Maison de Quartier.

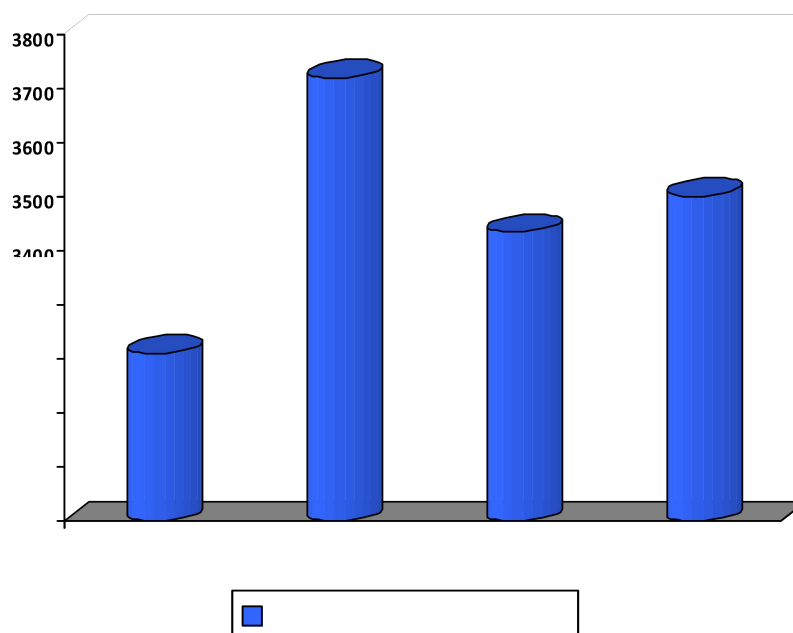
Dès que les jeux ont été vérifiés, la caution est rendue soit directement, soit par courrier. Une facture est ainsi envoyée s'il en a été fait la demande.

Nous avons peu de casse, et rarement de perte de pièces grâce à la caution sans doute.

Le remplacement des pièces et des jeux sont effectués par la Maison de quartier puis facturés à l'adhérent.

Bilan financier

	2011- 2012		2012 - 2013		2013 - 2014	
Contrats de locations	65	↘	76	↗	80	↗
Nombre de jeux loués	401	↘	446	↗	479	↗
Montant des locations	3718	↗	3434	↘	3500	↗



Bilan et orientations futures

Le prêt de jeu est en augmentation constante, beaucoup plus de particuliers ont empruntés des jeux pour les réunions familiales. En général, 6 jeux sont en moyenne empruntés. Le montant des réservations est un peu moins élevé que l'an dernier, les emprunteurs limitent le nombre de jeux car les budgets sont serrés.

La réservation par mail avec le catalogue en ligne est très appréciée.

Le stock de jeux est actuellement suffisant en quantité et en variété, et nous sommes à l'écoute des demandes des utilisateurs.

Une question se pose sur la date de réservations pour les fêtes d'école : les réservations ont lieu de plus en plus tôt (dès février cette année) et ne laissent pas la possibilité aux nouveaux de faire leur choix.

Lors des prêts de jeux, peu de perte de pièces ou de détériorations ont eu lieu cette année excepté les usagers des soirées Dazibao. Malgré notre vigilance, des pièces de jeu sont régulièrement subtilisées.

Les jeux les plus populaires s'usent et devront être soit entièrement restaurés, soit remplacés. Nous cherchons toujours la solution pour les entretenir et les rénover. De plus, certaines pièces ne se vendent plus.

Il ne faut pas oublier que les jeux géants sont aussi utilisés pour les espaces jeux de la Maison de Quartier :

- Jeudi découvertes
- Nuit du jeu
- Mise en jeu
- Fête du jeu
- Autres manifestations ponctuelles
- Espaces jeux (anniversaires, Collège Echange, seniors....)

3.1.3. Espaces Jeux

Objectifs

- **Valorisation**

Le jeu est avant tout un temps de partage, un temps de récréation permettant au joueur de se distraire et de vivre un moment positif.

Au travers du jeu, les joueurs se sentent valorisés et estimés, en dehors du cadre familial, professionnel ou scolaire.

- **Socialisation**

Les ateliers jeux sont un espace d'échange et de rencontre entre les jeunes et/ou les adultes. Chacun se retrouve autour du jeu sur un pied d'égalité. Le jeu permet la convivialité, les interactions, les négociations, les discussions les uns avec les autres.

Jouer implique que chacun s'engage dans une partie, s'investisse, se positionne selon des choix libres ou contraints par des situations. On doit faire attention à l'autre, faire avec l'autre dans un sens commun et toujours dans le respect des règles imposées par le jeu, la loi et le bon sens. Les joueurs font d'un certain point de vue l'apprentissage de la citoyenneté.

Le jeu conduit aussi à des prises de risques et surtout apprendre à doser ces risques. La question de leur responsabilité est mise en avant au cours d'une partie.

- **Culture**

Par la découverte de nouveaux jeux dont les contenus sont riches et variés, les joueurs développent leur esprit d'ouverture et leur curiosité. Ils peuvent découvrir, développer, acquérir certaines connaissances au travers du jeu ou par la relation d'échange avec les autres joueurs. Le jeu permet aussi le développement de la capacité d'analyse et de résolution des situations.

ATELIERS	Fréquentation 2012-2013	Fréquentation 2013-2014	Nombres de séances	Variation
Périscolaire	311	2477	313	↗
Anniversaires	120	114	10	↘

ATELIERS	Nombre de séances 2012-2013	Nombre de séances 2013-2014	Variation
Maison de retraite La Touche	7	9	↗
Maison de retraite Saint Cyr	8	9	↗
Kérélys	10	10	=
Espoir 35	3	7	↗
IME	431 heures	455 heures	↗
Vendredis soirs	32	34	↗
Résidence Edilys	5	7	↗
ITEP	8	5	↘
IME Lécousse	6	2	↘
Loisirs pluriels	3	2	↘
ALSH Ille	8	0	↘
Anniversaires	14	10	↘

Analyse

Périscolaire

Cette année, les séances d'« Écoles en ludo » ne sont pas reconduites à la Maison de Quartier. Cette suppression a pour cause un manque de moyens humains en raison du temps important dédié aux nouveaux rythmes scolaires. En effet, l'accent a plutôt été mis sur la disponibilité du personnel pour faire face à la journée du mercredi (accueil de loisirs) et aux ateliers périscolaires durant la semaine.



Ces ateliers proposés aux enfants dans différentes écoles sont fortement en hausse : 3 créneaux par semaine à l'école Joseph Lotte, 5 à l'école de l'Ille, et comme les années précédentes aux écoles Marcel Callo et Saint Yves. Différents types de séances sont proposés : soit pendant la pause du midi (J. Lotte, M. Callo, St Yves), soit en fin d'après-midi, après les temps de classe. Pour la plupart, les groupes d'enfants bénéficiant de ces créneaux sont des primaires, excepté le jeudi midi à Joseph Lotte et à Marcel Callo où des ateliers sont proposés aux maternelles. Une animation jeu est également réalisée tous les jeudis midis au foyer du collège Échange.

En ce qui concerne les espaces jeux, les enfants viennent passer un moment convivial, récréatif et ludique. Différents types de jeux sont suggérés : jeux coopératifs, de rapidité... Les élèves échangent (transmission de règles entre enfants, comparaison de points de vue, expression spontanée liée à certaines parties...), s'amusent, retrouvent les jeux qui leur plaisent et en découvrent d'autres.

Durant les ateliers multimédia, les élèves découvrent les enjeux des différentes pratiques possibles grâce à l'ordinateur. A travers des expériences innovantes et ludiques, ils peuvent saisir des notions essentielles liées au droit à l'image, à la protection des données personnelles, à l'éducation au web, à la fabrication numérique... Les usages du numérique sont en constante évolution, et les élèves d'aujourd'hui seront les acteurs du monde de demain, une société où la part du numérique prendra de plus en plus de place.

L'augmentation des créneaux jeux implique évidemment une hausse de fréquentation de tous ces ateliers périscolaires, ce qui ne peut être qu'encouragé quand on considère qu'ainsi plus d'enfants sont sensibilisés à l'intérêt du jeu de société et de l'important de jouer en général. Intégré aux activités de l'établissement, ces ateliers sont identifiés par les élèves comme un réel moment de détente et de découverte. Souvent, l'équipe enseignante accueille chaleureusement la personne en charge de l'activité.

Anniversaires

Pour changer des anniversaires organisés par les fast food, ou par manque de place à la maison, 10 enfants ont choisi de fêter leur anniversaire à la ludothèque.

Le mercredi après midi, sur rendez-vous, de 14h à 16h une douzaine d'enfants sont accueillis en ludothèque où l'animatrice leur propose une animation jeu. De 16h à 17h, la salle jeunesse est mise à disposition pour prendre le goûter, préparé par la famille.

- pour chaque enfant fêtant son anniversaire, une douzaine de cartons d'invitation lui sont remis à la signature du contrat.
- Un livret souvenir avec carte d'adhésion à la Maison de quartier ainsi que 2 prêts de jeux gratuits à la ludothèque lui sont offerts.
- une photo de groupe pour chacun de ses invités.
- Possibilité de fêter son anniversaire en salle jeux vidéo ou en salle celtitude pour les jeux géants.

L'anniversaire en salle jeux vidéo plait particulièrement aux garçons et suscite l'envie chez leurs « invités » qui projettent déjà de rendre l'invitation d'une manière identique.

Nous avons noté une baisse légère en début d'année sur les réservations d'anniversaire, le temps nécessaire aux familles de s'adapter aux nouveaux rythmes scolaires.

Les équipements de quartier

Chaque semaine, un atelier jeu a lieu gratuitement dans un des équipements de quartier : La Maison Saint Cyr, Les Maisons de la Touche, l'accueil de jour Kerelys et la résidence d'accueil d'Espoir 35.

- Les Maisons de La Touche

Les Maisons de la Touche est un EHPAD qui accueille les personnes âgées. Une dizaine de jeux adaptés aux personnes âgées et désorientées sont installés dans leur établissement un après-midi par mois de 15h à 17h.

- La Maison de Saint Cyr

La Maison de retraite Saint Cyr accueille les personnes âgées valides, semi valides et dépendantes. Elle assure également un accueil de jour pour les personnes fragilisées. Le dernier vendredi de chaque mois, l'animateur de la Maison de retraite organise un repas galette. Les jeux en bois de la Maison de quartier s'associent à l'événement de 14h à 17h. Plusieurs salariés encadrent l'animation. Les jeux ont beaucoup de succès grâce à l'implication du personnel.



- L'accueil de jour Kerélyys

L'accueil de jour Kerélyys regroupe une douzaine de personnes âgées atteintes de la maladie d'Alzheimer ou d'une maladie apparentée. L'animation jeux a lieu une fois par mois, durant 1h ou plus, sur des horaires et

jours différents afin de toucher un maximum de personnes. L'animation est programmée, annoncée et co-encadrée par le personnel.



- La résidence d'accueil d'Espoir 35

Cette Résidence héberge des personnes en situation de précarité ou d'exclusion et ayant un handicap psychique avéré. Un atelier jeux de société est programmé chaque vendredi dans leurs locaux. Il concerne un petit groupe d'habitues qui se réunissent toujours autour des mêmes jeux. Cette année et chaque mois, nous mettons en lumière une découverte, une nouveauté en début de leur séance habituelle de jeux.

L'I.M.E

Intervention en école spécialisée auprès d'une centaine d'enfants et adolescents porteurs de handicaps. Les jeunes sont âgés de 6 et 20 ans.

C'est un moment de détente autour du jeu qui permet un apprentissage de façon ludique des règles basiques, de la lecture et du calcul. Le jeu impose un contrôle de son comportement, le respect de l'autre, du matériel et des règles.

L'atelier a donc lieu dans la salle où le groupe concerné a habituellement cours (salle de classe, atelier peinture ou bois, groupe éducatif).

Les animatrices de la Maison de quartier sont repérées par l'ensemble des jeunes ce qui permet le remplacement régulier des professionnels de l'IME sans perturber les habitudes et les références des jeunes pris en charge.

Ces interventions sont programmées par l'IME chaque début de mois, ou bien quelques jours avant la séance. L'établissement nous demande d'intervenir afin d'encadrer un groupe de 4 à 6 enfants dont le référent habituel est absent.

Des remplacements réguliers ont été effectués :

- Tous les mercredis matins sur un groupe de jeunes de 6 à 10 ans
- 3 vendredis matins sur 4 environ sur un groupe de jeunes de 12 à 14 ans.

Les soirées jeux du vendredi soir

Le vendredi soir, de 20h à 23h, la Maison de quartier ouvre ses portes aux joueurs de jeux de société. Des jeunes adultes viennent se divertir avec leurs amis.

Cette année, la soirée du vendredi soir est réservée aux adhérents de la maison de quartier. Une quinzaine d'adhérents ont finalement profité de ces soirées jeux.

Les autres usagers ont pu toutefois participer gratuitement à une soirée mensuelle.



Edilys

Une fois par mois, une animation jeu d'adresse est installée dans les locaux de La résidence Edilys pour des personnes âgées en perte d'autonomie ou dépendantes, Alzheimer ou maladies apparentées.

3 ou 4 jeux leurs sont proposés et co-animés par des membres du personnel de l'établissement.

L'ITEP

Un petit groupe de 2 à 3 enfants accompagnés de leur éducatrice est venu une fois par mois découvrir un jeu de société à la ludothèque. 8 séances ont eu lieu entre novembre et juin.

L'ITEP est un établissement Médico-éducatif qui accueille des enfants ou des adolescents présentant des troubles du comportement importants, sans pathologie psychotique ni déficience intellectuelle.

Les jeunes ont pu non seulement découvrir de nouveaux jeux mais surtout de nouvelles règles de vie, point fort de leur projet éducatif.

L'IME Lécouste

2 ateliers jeux vidéo ont attiré un groupe d'adolescents de L'IME Lécouste à Fougères.

Le groupe de douze jeunes accompagné de leurs éducatrices est venu s'affronter aux jeux vidéo ou monter un stop motion.

La Kinect leur a permis de bouger et d'interagir devant le jeu sans manette.

Loisirs pluriels

Plusieurs fois par an le centre de Loisirs Pluriel réserve un créneau dans l'espace jeux de la ludothèque.

L'espace-jeux de la ludothèque rassure le groupe des petits et leur permet de jouer en toute sécurité.

Les plus grands sont accueillis en salle celtitude où les attendent les jeux géants. Cette grande salle est par ailleurs accessible et adaptée aux enfants en fauteuil. Le nombre d'enfants accueilli est en augmentation.

ALSH Ille

Nous n'avons pas accueillis l'ALSH de l'Ille cette année. Suite aux nouveaux rythmes scolaires, les accueils de loisirs du mercredi matin, ont fermé. Le groupe des petits du centre de loisirs de l'Ille fréquentait régulièrement nos espaces jeux le mercredi matin.

Bilan et orientations futures

- Une augmentation constante des demandes de l'IME
- Une multiplication des espaces jeu dans les écoles

Grâce à une cohésion d'équipe, les animateurs s'accordent et s'organisent afin de répondre aux nombreuses sollicitations. Toutefois, les interventions à l'Ime ne peuvent toutes être honorées.

Les réservations des espaces jeu s'intensifient d'année en année. Ils ciblent tous les publics et toutes les catégories socio professionnelles.

Le lancement des nouveaux rythmes scolaires implique une réorganisation générale de la Maison de quartier pour répondre aux divers besoins du quartier et accueillir les nouveaux adhérents. L'équipe a su se mobiliser et s'adapter afin de ne pas entraver le bon fonctionnement de l'association.

3.2. Pôles Petite Enfance

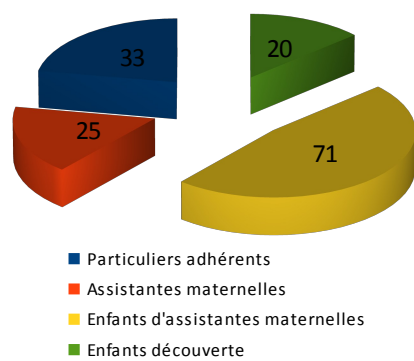
3.2.1. Objectifs

- Créer un lien sécurisant pour l'enfant.
- Favoriser le développement de l'autonomie.
- Permettre à chaque enfant de s'initier à la vie de groupe.
- Développer la curiosité, favoriser l'exploration.
- Stimuler la motricité, les sens, et la mémoire.
- Favoriser l'expression corporelle et verbale des enfants par le jeu.
- Établir une relation constructive avec les parents et assistantes maternelles.

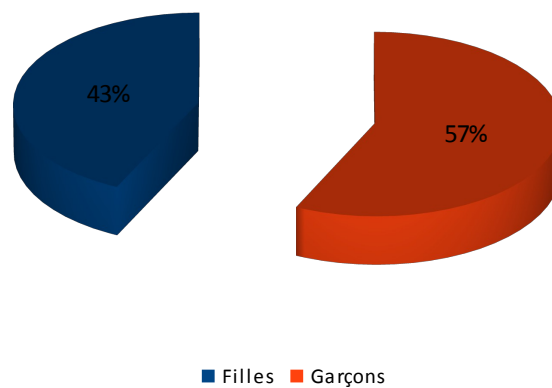
3.2.2. Les adhérents

Cette année, le secteur Petite Enfance a accueilli **149** adhérents et usagers différents:

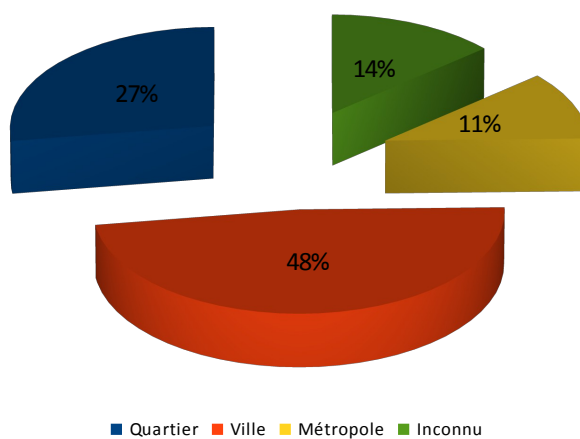
Répartition adhérents / usagers



Répartition enfants garçons / filles



Provenance géographique



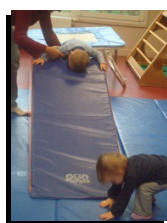
3.2.3. Les activités

- Gym Bébé: les mardis de 9h10 à 9h50 ou de 10h à 10h40 ou de 10h50 à 11h30
- Bébé Bouge: les jeudis de 9h15 à 10h ou de 10h à 10h45 ou de 10h45 à 11h30
- Bébé Lude les lundis et vendredis de 9h à 11h
- Animations ponctuelles : Prélude du Jeu, Noël de la Petite Enfance, Festival Mise en Jeu, Fête nationale du Jeu, Fête de la Musique

Activités	Ateliers	Fréquentation 2012-2012	Fréquentation 2013-2014	Nombres de séances	Variation
Espace- jeux réguliers	Bébé bouge	1754 (43 séances)	1442	39	↘
	Gym bébé	1280	1259	30	↘
	Bébé Lude	428 (74 séances)	656	67	↗
Espaces- jeux ponctuels	Prélude de la Nuit du jeu	275	375	1	↗
	Noël de la petite enfance	75	75	1	
	Mise en jeu	90	90	1	
	Fête du jeu	1100	1100	1	
	Fête de la musique	70	80	1	

3.2.4. Analyse

Gym bébé



L'atelier est animé par Ludovic JULIEN. Des enfants de moins de 3 ans, accompagnés de leur assistante maternelle ou de l'un de leurs parents, se retrouvent dans un nouvel espace de 70 m2, dédié uniquement à la petite enfance.

L'animateur sportif intègre de petits accessoires (cerceaux, ballons, bâtons, foulards...) sur l'espace de motricité (tapis, trampoline, toboggan, trippant...).

L'atelier commence par des chansons à gestes, soit pour connaître les parties du corps, soit pour imiter des animaux. Puis les enfants font des petites chorégraphies sur de la musique.

Pendant une vingtaine de minutes, accompagnés de leur maman ou de leur assistante maternelle, les enfants ont un accès libre aux jeux : tunnel, poutre, toboggan, trampoline, parcours... L'atelier se termine par la reprise des chansons.

Comme les années précédentes, Bébé Gym rencontre un fort succès. L'atelier conserve son 3ème créneau le mardi afin de dégorger les séances et de respecter les normes de sécurité. Nous pouvons cependant remarquer une petite diminution de la fréquentation, liée à un nombre de séances en baisse ainsi que la présence de tout-petits (quelques mois) chez les assistantes maternelles. Gym bébé n'est pas accord adapté à ces bébés.

Bébé bouge



Bébé Bouge est depuis plusieurs années un atelier incontournable de la petite enfance. Des enfants de moins de 3 ans, accompagnés de leur assistante maternelle ou de l'un de leurs parents, se retrouvent, chaque mardi matin, dans un nouvel espace dédié à la petite enfance. Cet atelier a pour but de participer au développement de l'enfant.

Un espace psychomoteur par le jeu leur est proposé. La motricité y est intégrée au travers d'équipements ludiques (piscine à balles, toboggan...).

Le jeu est un élément fondamental dans la structuration de l'enfant. Il lui permet de s'identifier à l'adulte, de dédramatiser des situations et de se confronter aux autres. Les jouets sont les accessoires du jeu. Ils favorisent l'éveil et l'épanouissement de l'enfant.

Toutes les activités proposées visent à favoriser le développement physique, affectif et cognitif de l'enfant ainsi que sa capacité à intégrer une collectivité. Elles ne doivent pas prendre un caractère obligatoire mais être un plaisir auquel l'enfant participe de façon volontaire. Elles doivent être libres et spontanées pour permettre à l'enfant de donner libre cours à son imagination, à ses découvertes.

Pour la sécurité et le bien-être de tous, Bébé Bouge a gardé le créneau supplémentaire mis en place courant 2013. Nous pouvons cependant remarquer une petite baisse de la fréquentation, pour les mêmes raisons que pour l'atelier Gym Bébé.

Bébé Lude



Bébé Lude, espace de jeu pour les 0-3 ans démarre en septembre 2012. Il a lieu les lundis et les vendredis de 9h15 à 11h15. L'espace jeu se déroule dans l'annexe « petite enfance » de la maison de quartier. C'est un lieu de partage, d'échanges, d'expériences ludiques et émotionnelles. Tout en se socialisant, l'enfant apprend à se séparer de ses parents et devenir autonome.

La fréquentation est limitée à une utilisation par semaine pour les assistantes maternelles. Pour répondre aux objectifs, le nombre d'enfants et d'adultes accueillis ne peut excéder 25 (dont 15 enfants au maximum).

Sa mission est de permettre aux enfants de s'éveiller, de favoriser les apprentissages, d'offrir un champ de liberté, de créativité et d'initiatives. L'espace jeu apporte également à chaque enfant accueilli la sécurité, l'hygiène, les stimulations et la tendresse dont il a besoin.

Le temps de vie social en collectivité offert par l'espace jeu permet de préparer l'enfant à l'entrée à l'école maternelle.

Par alternance de temps de jeu libres et de temps d'activités plus organisés (conte, musique, peinture, collage, coloriage, comptines...), l'espace jeu favorise l'éveil de l'enfant dans le langage, l'expression corporelle, artistique... dans le respect de son rythme propre, de son autonomie, de son développement, affectif, sensoriel. Bébé Lude s'articule entre :

- BEBE GIGOTE : Un espace psychomoteur par le jeu : La motricité y est intégrée au travers d'équipements ludiques (piscine à balles, toboggan...). L'aménagement de la salle respecte l'âge et le développement des enfants. Ceux-ci doivent pouvoir se déplacer en toute sécurité, que ce soit en rampant, à quatre pattes ou en se tenant debout. Ainsi, les enfants sont en mesure de visualiser les différents espaces. Les plus grands respectent l'espace des plus petits et inversement. La notion de partage est aussi très importante: les jeux ou jouets ne sont pas « à moi » mais à tout le monde. Le jeu est un élément fondamental dans la structuration de l'enfant. Il lui permet de s'identifier à l'adulte, de dédramatiser des situations et de se confronter aux autres. Les jouets sont les accessoires du jeu. Ils favorisent l'éveil et l'épanouissement de l'enfant.
- BEBE COCOON : Un espace calme : cet espace est un lieu de tranquillité et d'apaisement notamment pour les plus petits. Il propose des transats, un coin « cocooning » (coussins, tapis d'éveil...). On y trouve également un lieu de change muni d'un point d'eau. Cet espace est aussi utilisé pour sensibiliser les enfants à la musique, à la lecture et à leurs premiers jeux de société.

- BEBE BRICOLE : Un espace d'activités manuelles : Pour éveiller leur curiosité et développer leur créativité, des ateliers manuels leur sont proposés, alliant différentes textures et matières (peinture, collage, coloriage, perles, argile...). Les travaux réalisés peuvent être rapportés par les enfants.

Pour permettre un renouvellement et une diversité des jeux, un thème différent par espace est proposé chaque semaine. Ces thèmes permettent aux enfants de faire de nouvelles découvertes (au niveau du langage, des sens...).

Ces professionnelles, expérimentées en animation et dans le domaine de la petite enfance, garantissent la place centrale de l'enfant dans ce projet. Les adultes sont également sollicités à être actifs pendant la durée de l'espace jeu. Ce lieu permet aussi d'évoquer, d'aborder et d'échanger autour des grands thèmes liés au développement de l'enfant (conflits, acquisition de la propreté...). Les adultes présents mutualisent leurs informations, connaissances et expériences dans le domaine de la petite enfance. De cette façon, l'espace jeu permet aux assistances maternelles et aux parents d'être moins seuls face aux problèmes rencontrés.

Pour une deuxième année, La fréquentation de cet espace évolue en crescendo, et Bébé Lude est devenu un rendez-vous incontournable pour certains.

Les enfants ont pu exercer :

- leur dextérité (par le biais de la peinture ou de la colle : tenir un pinceau ou un tampon, diriger ses gestes...)
- leur appréhension et crainte de l'inconnu (peinture, feutre, ou différentes matières)
- leur écoute (consignes, autres enfants...)
- leur sens du partage
- leur concentration
- leur compréhension du concept cause/conséquence (on fait telle ou telle action qui deviendra au final un élément esthétique concret)

Il n'est pas rare d'entendre les propos des mères ou des assistantes maternelles surprises au sujet des progrès des bébés : « et dire qu'au début il ne voulait pas toucher à la peinture », « quand je pense qu'il n'arrivait pas du tout à monter ce toboggan »...

Les matinées d'éveil musical rencontrent un fort succès. Les enfants sont réceptifs, dansent, participent et sont curieux des instruments. C'est un véritable temps de fête.

L'apport de jouets de la ludothèque et de livres de la bibliothèque Bourg l'Evêque est apprécié. Ils sont utilisés fréquemment et sont prétexte à des temps de partage et de découverte. Il n'est pas rare que des adultes se prêtent au jeu et lisent des histoires à plusieurs enfants. Chaque adulte s'implique, c'est la plus-value de cet atelier. Suite au bricolage, les accompagnants aident naturellement à nettoyer (pinceaux, tables...) tandis que d'autres soutiennent les enfants au trampoline.

L'incontournable espace psychomoteur déjà présent sur Bébé Bouge et Bébé Gym est adoré par les enfants qui s'y défoulent avec plaisir sans se lasser. Les enfants apprivoisent les équipements, testent de nouvelles expériences ludiques, dépasser leurs limites. Quel plaisir pour une maman de voir son petit marchait à peine et se lancer tout seul à l'assaut du tripan ou du toboggan !



Les animations ponctuelles

- **Prélude du jeu** : le 30 novembre 2013 : animation jeux de sociétés et espace de motricité. La salle Domino-Chabada bada est mise à disposition des tous petits et équipée de tapis : tripan, toboggan, roulants, piscine à balles... Ils peuvent ainsi sauter, rouler, bouger à leur guise avec leurs parents dans un milieu sécurisé. De nombreux jeux de société sont entreposés dans la salle Fantasia. Parents et enfants passent donc un moment convivial en famille. Ils peuvent jouer avec des jeux qu'ils leurs sont connus mais également tester d'autres jeux qu'ils ne connaissent pas et qu'ils souhaiteraient éventuellement acheter.
- **Noël de la petite enfance** : le 20 décembre 2013 : spectacle de marionnettes « Baloum » destiné aux enfants des ateliers petite enfance. Ce spectacle est réalisé par les animateurs de la Maison de quartier. « Baloum n'en fait qu'à sa tête. Il se moque bien d'être poli ou gentil : c'est lui le plus fort ! Il malmène, à l'envie, les autres habitants de la forêt. Un jour cependant, il pousse le sans – gêne un peu trop loin... »
- **Festival Mise en jeu**: le 4 avril 2014 : espace de motricité mis à la disposition des enfants participant aux ateliers « petite enfance » de la Maison de Quartier. Comme pour le Prélude du jeu, enfants, assistantes maternelles, et parents sont invités à partager un moment de convivialité autour du jeu : trampoline, tripan, toboggan... Cet espace est sécurisé. Les enfants peuvent donc jouer et s'amuser en toute tranquillité.
- **Fête national du jeu** : le 31 mai 2014 : grand rassemblement place du parlement. Un espace de motricité est proposé aux plus petits avec piscine à balles, roulants, ballons, parcours ludiques... ainsi que des jeux musicaux géants. Des curieux, des passionnés, des petits, des grands, des personnes qui avaient oubliés ce que c'était de jouer... Chacun y trouve sa place.
- **Fête de la musique**: le 20 juin 2014: un espace de motricité et des jeux géants et musicaux ont été installés dans la salle Fantasia et Dominos – Shabada bada de la Maison de Quartier. Beaucoup d'assistantes maternelles et de parents accompagnés de leurs enfants ont fait le déplacement pour cet événement. Une séance musicale leur a été proposée: chansons à geste, expression corporelle, écoute musicale et manipulation d'instruments de musique adaptés à leur âge. Tous les enfants et adultes étaient ravis.

3.3. Pôles Enfance / Jeunesse

3.3.1. Accueil collectif de mineurs

Objectifs

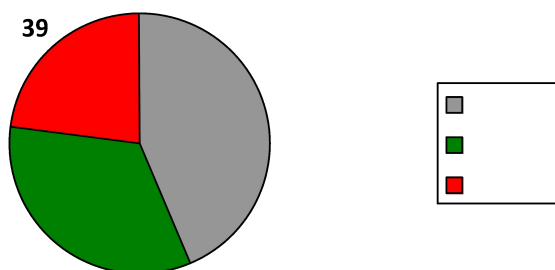
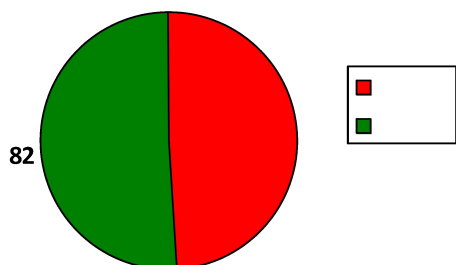
PROJET PEDAGOGIQUE DE L'ACCUEIL COLLECTIF DE MINEURS

Faire en sorte que les enfants trouvent leur place au sein de la structure, du groupe pour leur construction identitaire, leur épanouissement en tenant compte des différences de rythmes.

- Découvrir et utiliser l'environnement physique, humain et culturel local.
- Développer leur imagination et leur créativité
- Assurer la sécurité physique, physiologique et morale de l'enfant
- Respecter et s'adapter au rythme et aux envies des enfants
- Favoriser les relations et échanges entre les enfants, parents et animateurs dans le respect mutuel
- Développer la responsabilisation de l'enfant ainsi que son autonomie

Adhérents

Le secteur enfance a rassemblé 160 adhérents en 2013-2014 (139 en 2012-2013).



	Activités 2013/2014					Activités 2012/2013					Variation
	Nombre nominatif d'adhérents	Garçons	Filles	Cumul présence	Nombre de jours	Nombre nominatif d'adhérents	Garçons	Filles	Cumul présence	Nombre de jours	
Mercredi	93	46	47	1257	34	78	36	42	616	32	↗
Toussaint	44	19	26	143	9	39	15	24	144	8	=
Février	40	20	20	97	10	69	32	37	266	10	↘
Avril	34	12	22	90	6	61	28	31	202	9	↘
Juillet	75	44	31	382	14	78	39	39	412	15	=

Analyse

En période scolaire

Fréquentation par trimestre :

	Mercredi 2013/2014	Mercredi 2012/2013	variation
1° trimestre	344	238	↗
2° trimestre	602	243	↗
3° trimestre	311	135	↗
Total	1257	616	↗

Nous constatons une forte augmentation de plus de 50 % de la fréquentation liée à la réforme des nouveaux rythmes scolaires. L'amplitude horaire de l'accueil s'élève à 11957 heures contre 3080 heures en 2013. Une ouverture à la journée suppose de fournir les repas aux enfants soit près de 1200 déjeuners.

Les structures habilitées à accueillir des enfants de moins de 6 ans le mercredi matin sont peu nombreuses sur Rennes ce qui implique la présence d'enfants scolarisés dans 6 établissements différents.

Afin de recevoir les petits et répondre aux normes en vigueur, la Maison de quartier réaménage ses espaces par l'installation de petits toilettes et lavabos, effectuée par la Ville de Rennes.

Du point de vue des activités proposées, les multiples thèmes permettent de diversifier les animations. C'est un tremplin à l'imagination et à la curiosité. Les enfants peuvent ainsi manipuler des matières peu connues et acquérir de nouvelles techniques et savoirs-faires, le but étant qu'ils acquièrent plus d'autonomie.

Les activités communes permettent aux enfants de s'impliquer collectivement et d'échanger sur leurs connaissances et savoirs-faires propres.

Sur cette année de changement, toute l'équipe au complet se mobilise (animation, restauration, ménage, manutention...) et met tout en œuvre pour que les liens entre les enfants, les parents et l'équipe d'animation perdurent. Nous restons vigilants afin de préserver notre centre familial connu et reconnu pour sa taille humaine où chaque enfant y trouve sa place. Les familles sont reconnaissantes pour l'investissement de la Maison de quartier, des rapports privilégiés se créent.

Nous regrettons néanmoins l'absence des enfants scolarisés dans les établissements publics, le mercredi après-midi. Il est devenu compliqué pour les familles de récupérer leurs enfants le mercredi avant 12h15. La mixité passée entre les enfants du privé et du public a disparu.

En période de vacances

La mise en place des rythmes scolaires modifie l'organisation interne des familles. Auparavant, les mêmes enfants fréquentaient le centre le mercredi ainsi que pendant les vacances. Cette année, les enfants du mercredi plus petits côtoient peu le centre durant les périodes de vacances.

C'est pourquoi, les vacances de Février et d'Avril présentent une forte baisse de la fréquentation. Suite à un sondage, les enfants sont gardés au sein de leur foyer par les grands-parents.

Répartition pendant les grandes vacances:

Fréquentation 2013/2014	Cumul présence
4/8	93
8/11	198
Bidouille avec Pierro	36
Escrime	55
Total	382

Fréquentation 2012/2013	Cumul présence
4/8	218
8/11	110
Makey makey	45
Petits débrouillards	40
Stage multisports	annulé
Total	413

Répartition par semaine

4/8	2013/2014	2012/2013	variation
Semaine 1	66	98	↘
Semaine 2	46	57	↘
Semaine 3	55	63	↘
Total	167	218	↘

8/11	2013/2014	2012/2013	variation
Semaine 1	54	39	↗
Semaine 2	28	24	↗
Semaine 3	42	47	↘
Total	124	110	↗

Sur la période estivale, nous constatons une certaine stabilité de fréquentation malgré un jour d'ouverture en moins (14 juillet).

Une baisse des 4-8 ans est relevée sur l'ensemble des 3 semaines tandis que le groupe des 8-11 ans est à la hausse. Il y a eu un transfert d'un groupe à l'autre.

Pour être au plus proche des envies des familles sur le choix des activités et stages, un sondage est réalisé durant le 3ème trimestre. Le programme de juillet s'appuie sur les éléments de réponse de ce questionnaire.

La majorité des enfants participent aux soirées. Une ambiance conviviale y règne. Les soirées tournent plutôt autour du jeu (jeu d'ambiance Loup garou) plutôt que des salles multimédia.

Nous pouvons ajouter l'importance des temps forts du vendredi. L'intérêt n'est pas forcément de leur proposer une sortie « exceptionnelle », mais qu'ils partagent un moment convivial avec les autres enfants du centre. Nous accueillons donc les enfants à la journée, ce qui permet d'organiser des grands jeux et de proposer des sorties en dehors de Rennes.

Nous retrouvons une fidélité chez les adhérents fréquentant l'accueil de loisirs pendant les petites vacances mais toujours peu d'enfants inscrits le mercredi.

3.3.2. Ados 11-16 ans

Objectifs

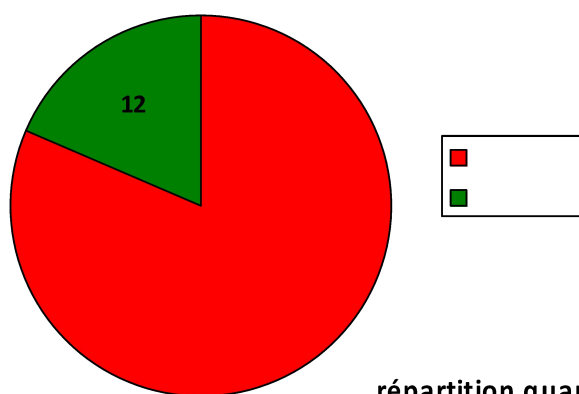
Faire en sorte que les enfants, les ados trouvent leur place au sein de la structure, du groupe pour leur construction identitaire, leur épanouissement en tenant compte des différences de rythmes.

- Découvrir et utiliser l'environnement physique, humain et culturel local
- Développer la responsabilisation de l'enfant ainsi que son autonomie
- Développer leur imagination et leur créativité
- Respecter et s'adapter au rythme et aux envies des enfants
- Assurer la sécurité physique, physiologique et morale de l'enfant
- Favoriser les relations et échanges entre les enfants, parents et animateurs dans le respect mutuel
- Développer des savoirs faire, des connaissances
- Favoriser l'accès à la culture
- Favoriser la rencontre
- Permettre la mixité

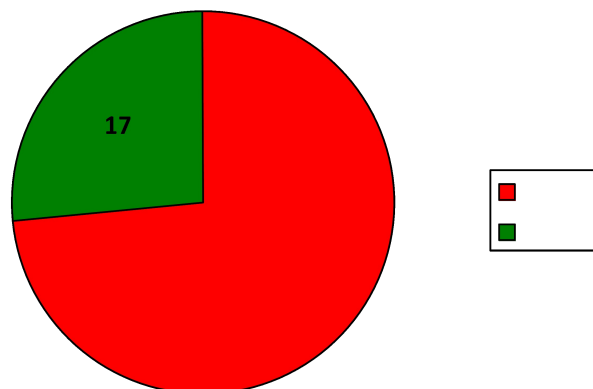
Les adhérents

Le secteur Ados 11-16 ans a rassemblé 64 adhérents en 2013-2014 (70 en 2012-2013).

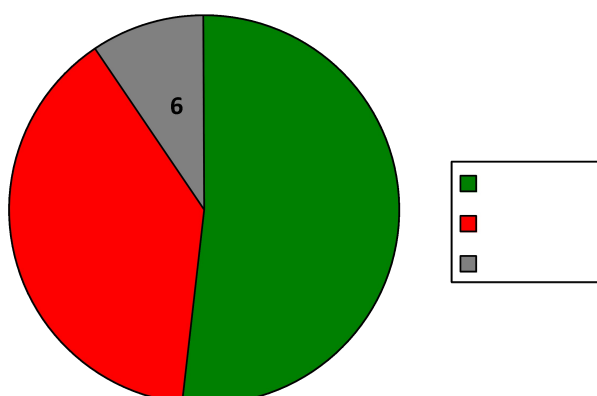
répartition par tran



répartition garço



répartition quarti



	2013/2014					2012/2013					variation
	Nombre nominatif d'adhérents	Garçon	Fille	Cumul présence	ou d'ouverturesNombre de jours	Nombre nominatif d'adhérents	Garçon	Fille	Cumul présence	ou d'ouverturesNombre de jours	
Mercredi				235	34	47	41	6	394	30	↘
Périscolaire	54	49	5	416	73	71	65	6	776	87	↘
Toussaint	39	33	6	151	9	30	30	0	106	8	↗
Février	32	27	5	129	10	30	30	0	108	10	↗
Avril	25	19	6	64	6	22	20	0	69	9	=
Juillet	34	25	9	156	14	36	26	10	231	15	↘

Analyse

En période scolaire

L'accueil informel est un lieu où nos jeunes trouvent leur place dans l'équipement. C'est un moment d'échange et de détente à travers les jeux (principalement vidéo et réseau).

Le vendredi soir de 20h à 23h, l'équipement dédié aux jeunes et joueurs, s'anime (musique, son, jeux). Suite aux multiples discussions avec les adolescents, le fonctionnement de l'accueil est modifié et s'articule en deux temps :

- un temps libre

- un temps en commun : échange sur le choix des activités, sorties, préparation d'un séjour... et jeux collectifs ((jeux en réseau, jeux de société...))

Fréquentation par trimestre :

	2013/2014			2012/2013			variation
	(nbre séance) 1° trimestre	(nbre séance) 2° trimestre	(nbre séance) 3° trimestre	(nbre séance) 1° trimestre	(nbre séance) 2° trimestre	(nbre séance) 3° trimestre	
Mercredi	85	74	76	76	134	113	↘
Jeudi	25	23	26	46	116	80	↘
Vendredi	60	50	39	83	140	104	↘
Vendredi soir	69	64	60	59	65	38	↗

Le partenariat avec le collège Echange se poursuit. La relation avec la CPE et les surveillants permet de collaborer sur le suivi sur certains jeunes et familles. Ce lien enrichissant est à entretenir pour agir ensemble sur les jeunes en difficultés.

Suite aux rencontres avec l'équipe d'enseignants, nous nous apercevons des difficultés scolaires de certains jeunes fréquentant la Maison de quartier.

Aussi, en soutien des familles et des écoles, l'animateur accueille les jeunes, le jeudi en fin de journée. Il stimule, vérifie et aide à la réalisation des devoirs scolaires. Les salles de jeu sont ensuite accessibles aux adolescents.

Par ailleurs, nous constatons une baisse de la fréquentation sur les créneaux du mercredi, jeudi et vendredi. Cela s'explique par le « vieillissement » des participants. Ils apparaissent dans une autre catégorie.

En période de vacances

L'objectif de 2013-2014 est l'intégration des jeunes filles au sein de la structure. Une animatrice est embauchée afin de les intégrer et les aider à trouver leur place. Des temps collectifs sont organisés avec le groupe des garçons. Nous favorisons la mixité même si leurs envies et attentes divergent. Grace aux passerelles et à un accompagnement entre le centre de loisirs et l'accueil informel, un groupe se fonde. Les filles s'identifient au lieu et organisent des sorties, des activités avec l'animatrice.

Pendant les petites vacances, l'accueil informel débute par un temps de rassemblement autour de l'informatique et des jeux vidéo. Des activités sportives sont ensuite proposées dans les gymnases environnants.

Pour une meilleure implication des jeunes dans les sorties, nous les sollicitons dans les recherches et

propositions d'activités. Notre souhait est qu'ils soient acteurs de leurs loisirs.

Certaines sorties sont avortées par faute de mobilisation des jeunes ou par refus d'une petite participation financière.

La période des vacances est également le moment propice à l'élaboration d'un séjour avec les ados. Nous demandons une implication des jeunes dans la préparation. Ce projet doit être leur projet et non celui de l'animateur. C'est pourquoi ils choisissent le lieu, les activités, les visites. Pour qu'ils commencent à être autonome il faut qu'ils fassent des choix.

Lors des échanges, les adolescents émettent le souhait de voyager à l'étranger et pratiquer le ski. Un séjour aux Pays-Bas est donc organisé. Lors de notre voyage à Eindhoven, ils s'essayent au ski et découvrent le pays par le biais de balades et de visites culturelles (ex : musée Philips). Lors de ces séjours, ils participent aux tâches de la vie quotidienne, course, cuisine, gestion de budget... C'est l'occasion d'aborder des sujets de société comme les discriminations, l'égalité homme femme, la scolarité

Cet été, nous observons une baisse de fréquentation. Nous accueillons le même nombre de jeunes que durant les vacances précédentes mais moins présents.

Il est en effet difficile de faire des projections d'une année sur l'autre, il n'y a pas de constance dans les effectifs. L'inscription n'est pas obligatoire et les jeunes changent d'une année à l'autre.



3.3.3. Jeunes adultes

Objectifs

Faire prendre conscience aux jeunes adultes de leurs possibilités à être autonome et responsable

Les accompagner lors de manifestations culturelles

Les impliquer dans des manifestations en partenariat

Les accueillir sur des horaires atypiques

Organiser ensemble des activités structurées

Les soutenir dans leur parcours professionnel

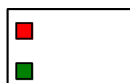
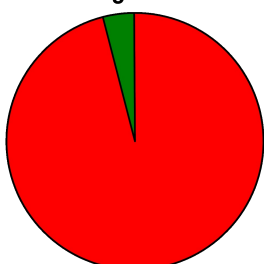
Adhérents

Adhérents Associations hébergées jeunesse (*3 hit combo, imadjinns, Breizh Team, bagad Roahzon et TFC*): **117** (95 en 2013)

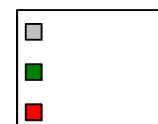
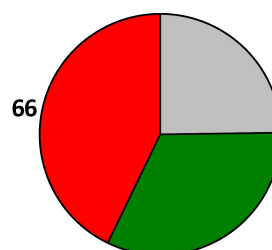
Adhérents Accueil informel : **69** (59 en 2013)

	2013/2014			2012/2013			
	16-18 ans	18-25 ans	25 ans et +	16-18 ans	18-25 ans	25 ans et +	Variation
Nombre de jeunes accompagnés	40	29		38	50	66	↘
<i>dont filles</i>		1		2	2	2	↘
Statut des jeunes accompagnés							
<i>lycéens/Collégiens</i>	25			23	0	0	↗
<i>étudiants</i>				0	20	2	↘
<i>en formation</i>	15			7	0	0	↗
<i>en emploi</i>		12		0	21	59	↘
<i>en recherche d'emploi</i>				0	9	5	↘
<i>autre</i>		17		8	0	0	↗

Répartition par sexe :



Répartition par classes d'âges :



Analyse

Implication des jeunes adultes

- Réunions préparatoires d'animation autour du jeu
- Bénévolat appuyé pour l'organisation et la participation à la braderie
- Bénévolat actif à la préparation d'animations autour du jeu en plus de leur participation à l'animation
- Gestion des locaux en autonomie

Organisation d'activités structurées

Notre rôle est de les accompagner lors de leurs tournois régionaux ou nationaux avec tirage de tracts et mise à disposition de salles.

	Tournois 2013/2014	Tournois 2012/2013	Variation
3 hit combo Jeu vidéo		7	↗
Imadjinns Jeu de carte		4	↘
Breizh team Jeu de figurine		5	↗

Nous pouvons être amenés à être leur référent légal et à avancer les fonds nécessaires à l'organisation des manifestations.

Suivi du club de Foot la « Touche Football Club », passage pour leur première année de la D5 en D4. **ROLE**

Accompagnement projets collectifs

- Nuit du jeu
- Mise en Jeu
- Fête du jeu
- Braderie St Michel
- Les soirées Nuit Des 4 Jeudis
- Block Party

Autonomie des locaux

2 catégories :

- L'accueil des groupes informels

Nous avons comptabilisés 216 passages. Ces jeunes viennent principalement pour jouer au billard ou à la console. Nous profitons de ces temps pour échanger sur la scolarité, les formations et la santé. Notre volonté est de les informer, de les orienter pour qu'ils réussissent.

- L'accueil des jeunes structurés en associations (jeudi, vendredi, week-end)

Nous mettons à disposition des associations des salles ainsi que du matériel. En contrepartie, ils nous soutiennent et se mobilisent sur nos manifestations (nuit du jeu, mise en jeu...). un partenariat constructif

entre la maison de quartier et les associations. Nous restons présents pour les accompagner sur leurs événements ou tout autre projet.

Accompagnement à la formation

Cette année, 8 stagiaires BAFA ont réalisé leur pratique au sein de l'équipement. Ce stage se déroule sur une période de 14 jours consécutifs ou non avec une validation de fin de stage.

Nous coachons certains jeunes qui fréquentent la structure à passer ce brevet d'animation pour se faire une première expérience professionnelle et connaître notre travail. 2 jeunes de l'accueil se sont engagés dans cette formation.

Par ailleurs, des jeunes nous sollicitent pour effectuer un stage de découverte. Ils sont envoyés par différents organismes (prisme, ibep, clps et mission locale). En 2014, 4 stagiaires ont intégré la structure et découvert nos secteurs d'activité. Certains stagiaires poursuivent l'aventure avec nous. Nous les accompagnons et les soutenons dans leur projet professionnel jusqu'à l'embauche en emploi d'avenir d'un entre eux.

3.4. Pôles Seniors

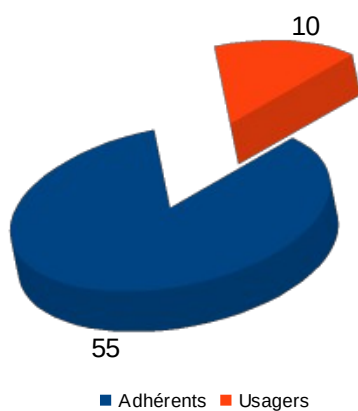
3.4.1. Objectifs

- Favoriser le lien social
- Développer l'entraide, la solidarité, le partage
- Responsabiliser les jeunes retraités (ce sont des éléments moteurs)
- Offrir à ceux qui vivent seuls des moments de convivialité
- Stimuler la motricité, les sens, et la mémoire
- Favoriser l'intergénérationnelle
- Stimuler le désir créatif

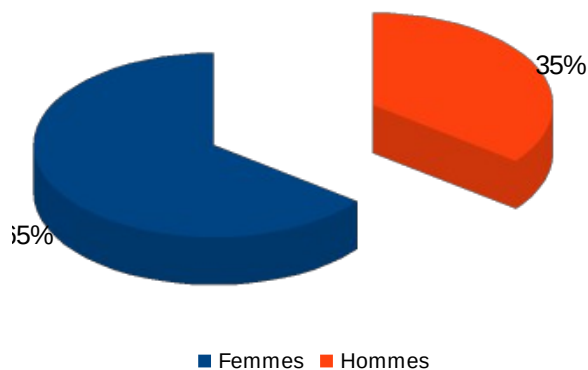
3.4.2. Les adhérents

Cette année, la Maison de Quartier a accueilli 62 adhérents, 43 non adhérents et 10 personnes de Kerelys. 115 participants.

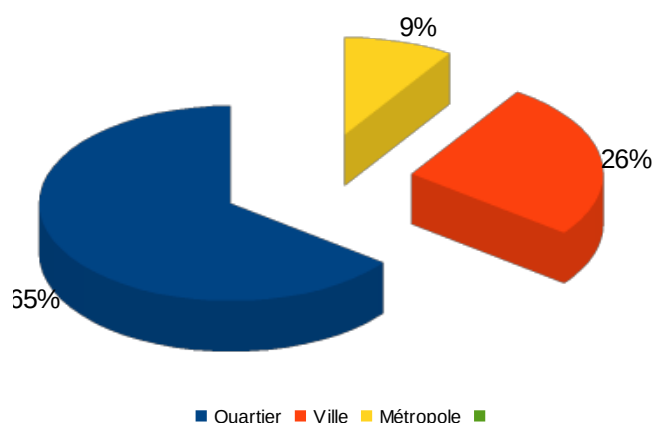
Répartition adhérents / usagers



Répartition homme / femme



Provenance géographique



Ateliers	Activités	Fréquentation 2012-2013	Fréquentation 2013-2014	Nombres de séances	Variation
Ateliers réguliers	Mardis loisirs	298	321	30	↗
	Sortie Patinoire		11	1	
	Club de tarot	36 adhérents différents	28 adhérents différents	80	↘
	Bonnes Franquettes	83	27	1	↘
	Sorties Nocturnes	64 (6 séances)	36	3	↘
	Excursions	78 (2 séances)	0	0	↘
Atelier ponctuel	Festival « mise en jeu »	40	40	1	

3.4.3. Analyse

Le club de tarot

Du lundi au vendredi, une salle est mise à la disposition des joueurs.

Deux fois par semaine durant l'année scolaire, les joueurs de tarot se retrouvent pour passer un après-midi convivial autour du jeu.

Les Mardis loisirs

Le mardi après-midis, des activités variées sont proposés aux seniors. Cette année :

- Jeux de société : belote, tarot, scrabble.
- Cuisine : crumble pomme rhubarbe et speculoos / gâteau d'automne / douceur sablée pour le thé / clafoutis aux cerises.
- Fabrication des paquets pour l'arrivée du Père Noël.
- Sorties :

Voici un aperçu de celles-ci :

- « Atelier de gravure Brito » à la Maison de retraite Saint Cyr.
- Cueillette de noix, pommes, châtaignes et champignons à Cesson Sévigné.
- Sortie Cinéma « Belle et Sébastien » au Colombier.
- Exposition « Fouette cocher » à l'Ecomusée de la Bentinais.
- Exposition « La ferme miniature de Mr Henry Onnée » à Pleine Fougères.
- Sortie cinéma « Qu'est-ce qu'on a fait au bon Dieu » au Colombier.
- Sortie à Guipel chez Inès et Jean Pouchain.

Une soirée restaurant / bowling a également été proposée au mois de mai. Nous avons passé un moment très agréable et conviviale.



Le but de ces après-midis est d'inciter les personnes retraitées à « sortir » de chez elles et à partager un temps de partage et d'échange entre personnes du même âge. Le groupe est en majorité composé de femmes. La plupart d'entre-elles vivent seules. Il est essentiel qu'elles gardent un lien avec le monde extérieur. Les « jeunes retraitées » sont des éléments moteurs de cet atelier. Elles motivent celles qui sont un peu plus réticentes à sortir, et rassurent celles qui sont inquiètes de se retrouver seules à l'extérieur de chez elles. La

plupart de ces dames se connaissent (voisines, amies, anciennes collègues de travail). C'est le noyau central de ce groupe. Les personnes souhaitant intégrer cet atelier sont toujours les bienvenues et très bien accueillies.

L'intérêt de diversifier les activités est justement de pouvoir attirer des personnes différentes, avec des centres d'intérêts divers. Le but n'est pas de faire du chiffre, mais de pouvoir satisfaire un maximum de personnes.

Les après-midis jeux sont très demandés mais ne sont pas une finalité. Les ateliers « cuisine » sont réellement un moment de complicité, d'échange, de partage. Les « sorties culturelles » leur permettent de s'ouvrir à d'autres cultures, leur faire revivre des souvenirs d'enfance...

On peut cependant remarquer que le nombre de participants varie en fonction de l'activité proposée.

Bonnes franquettes

Nous avons proposé cette année une seule Bonne Franquette, toujours un grand moment de convivialité et de partage. La bonne humeur est au rendez-vous.

Ces repas permettent de regrouper les adhérents des différents ateliers, ainsi que les habitants retraités du quartier et hors quartier.

Le 3 décembre 2014 « La Franquette - Loto » : après un bon repas, les participants ont profité d'une animation loto et certains sont repartis avec des petits lots.

Nous pouvons constater une baisse générale liée à l'absence des résidents des Maisons de la Touche, habituellement 10-15 personnes.



Sorties Nocturnes

La Maison de Quartier propose des sorties dites « nocturnes » pour les retraités du quartier et hors quartier. Le rendez-vous est mensuel et surtout basé sur la découverte de pièces de théâtre amateur sur Rennes et sa périphérie.

- 18 octobre 2013 : Théâtre « Mieux vaut boire ici qu'en face » à Laillé
- 30 novembre 2013 : Théâtre « Air conditionné » à Chevaigné (annulé)
- 6 décembre 2013 : Théâtre « Les belles soeurs d'Eric Assous » à Mordelles
- 24 janvier 2014 : Théâtre « Colonel Betty » à Gévezé (annulé)
- 1er février 2014 : Théâtre « Zorghol 707 » à Vezin le Coquet (annulé)

- 21 mars 2014 : Théâtre « on l'enterre aujourd'hui » à Chavagne

Les retours sont positifs. Un minimum de 12 individus par sorties est à atteindre. Pour cela, chaque retraité motivé du groupe distribue des tracts, attire et motive de nouveaux amateurs de sortie. Trois sorties ont été annulées faute de monde, malgré le fait de nous être concentré uniquement sur du théâtre comique et amateur. Les propositions de pièces ne plaisent pas forcément à chaque fois !

La question du retour chez soi est abordée, c'est l'élément moteur à la venue des gens. La sortie étant le soir, ils craignent le retour de nuit chez eux. Nous nous sommes donc engagés à les raccompagner afin qu'ils soient rassurés et motivés à sortir !

Excursions




La Maison de Quartier a proposé une sortie dite « extérieure » pour les retraités du quartier et hors quartier à Clisson le 15 mai.

Programme proposé :

- restaurant « le croque-mitaine »
- visite du château de Clisson
- visite du domaine de la Vinçonnaire avec dégustation

Cette sortie a dû être annulée par manque de participants. En général, il est effectivement difficile de remplir un car de 55 personnes. La sortie a été proposée à d'autres structures de Rennes mais le projet n'a pas abouti. Cela est d'autant plus frustrant que ces sorties sont très conviviales, axées sur la découverte et l'humour. Les participants sont ravis de pouvoir découvrir de nouveaux lieux, ou d'en redécouvrir certains.

Sortie extérieure

Clisson

Jeudi 15 mai

Départ : 10h – Parc de la Touche

12h30 : Restaurant « le Croque - mitaine »

14h30 : Visite du château de Clisson


16h : Visite du domaine de la vinçonnaire

« cave située sur les coteaux des plus prestigieux du vignoble Nantais »

20h : retour quartier la Touche

Tarif : 45 € adhérents / 48 € non adhérents

Pour tout renseignement complémentaire,
contacter Magali au 02 99 54 45 12
ou envoyez un mail : contact@mdqlatouche.com
Vous pouvez également consulter le site : www.mdqlatouche.com



3.5. Pôle Multimédia

3.5.1. Objectifs

Le projet du pôle multimédia s'inscrit au cœur du projet associatif de la Maison de Quartier La Touche. Ainsi, certains objectifs du pôle multimédia sont transversalement liés à ceux de la Maison de Quartier.

- Lutte contre les fractures numériques

Le pôle multimédia participe au développement social, culturel, à la promotion et l'émancipation des habitants les plus éloignés des outils multimédia

- Projets multimédia

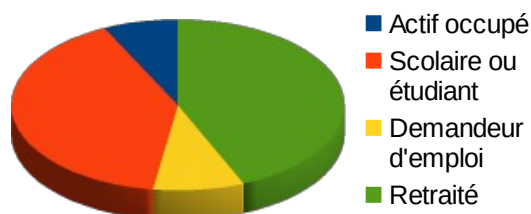
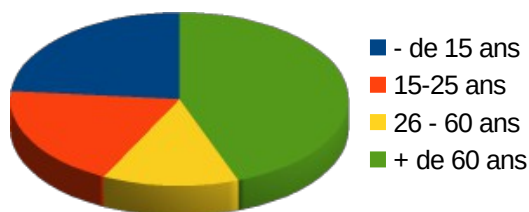
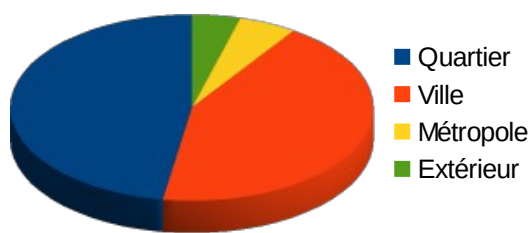
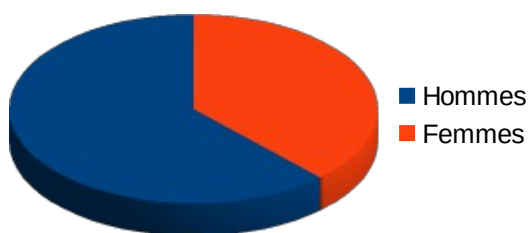
Mise en place de projets autour du multimédia et des technologies numériques, permettant au public de s'investir dans une réalisation ou une animation en phase avec les usages actuels du numérique.

3.5.2. Les adhérents

Cette année, le pôle multimédia a accueilli

- **129 adhérents et usagers** sur les différentes activités
- un groupe de 15 enfants de l'accueil de loisirs de La Touche, tous les mercredis
- un groupe de 12 enfants de l'accueil de loisirs pour un stage de fabrication numérique
- **25 stagiaires** BPJEPS pour des formations informatiques
- un groupe de 5 **jeunes de + de 20 ans** de L'IME l'Espoir, tous les jeudis
- 81 enfants des écoles pour des ateliers périscolaires

Répartition des adhérents et usagers :



3.5.3. Analyse

	2012-2013			2013-2014			
	Nb participants	Fréquentation	Nb séances	Nb participants	Fréquentation	Nb séances	
Stages d'initiation	33	39	6	30	34	6	→
Séances thématiques	29	169	23	28	106	22	↘
Formation UFCV	28		3 jours	25		2 jours et 1/2	→
Ecoles ouvertes	56	482	54	81	656	83	↗
Accès Libre	85	747	96	81	628	70	↘
Samedis Ados	31	125	17	30	153	18	↗
Accueil de loisirs du mercredi				15	386	34	
Stage de fabrication numérique				12		4 jours	
Atelier avec l'IME l'Espoir	14	90	17	5	80	31	

L'année a été marquée par deux grands changements.

- Tout d'abord, la réforme des rythmes scolaires a nécessité de modifier les créneaux d'accueil des enfants, modifiant aussi les créneaux d'accès libre. C'est pourquoi la fréquentation d'accès libre a vu une baisse cette année. Les ateliers périscolaires ont augmenté, et sont passés de 2 séances par semaine à 3 séances.
- Enfin, nous intégrons au pôle multimédia une activité de fabrication numérique. Ainsi, de nouveaux projets numériques voient le jour, avec les enfants du centre de loisirs, des écoles, et avec les adultes.

Formations

De plus en plus de personnes du quartier maîtrisent les bases de l'utilisation des outils informatique, et veulent aller plus loin. Ainsi, les stages d'initiation se maintiennent à un rythme moins soutenu que les années précédentes, et le public est très demandeur de séances thématiques.

Mais il est aussi important de constater que les pratiques évoluent : les gens ont de moins en moins besoin de maîtriser la bureautique, mais veulent pouvoir utiliser internet via leur ordinateur ou autre terminal (tablette, smartphone). Les besoins de chacun sont de plus en plus variés et rejoignent des domaines recoupant l'informatique et le numérique.

L'enjeu des prochaines années va être de pouvoir répondre aux besoins du public, en suivant cette tendance d'évolution des pratiques.

Écoles

Cette année, de nouveaux thèmes sont abordés lors de ces ateliers : création de jeux vidéo avec le logiciel de programmation graphique Scratch ; modélisation 3d grâce à l'outil Tinkercad (et impression 3d sur la machine de la Maison de Quartier) ; découvertes numériques et expériences avec les cartes Makey Makey.

Cet atelier a un grand succès auprès des enfants. Les thèmes abordés les intéressent beaucoup, ce qui permet même aux enfants les plus dissipés de se concentrer et de participer. C'est aussi l'occasion de rencontrer les enfants du quartier, de leur parler des activités du pôle multimédia et de la Maison de Quartier en général, ce qui favorise la relation avec les familles du quartier.

Accès libre

Après une forte hausse l'année précédente, l'accès libre a connu une légère baisse cette année. C'est certainement en partie dû aux changements d'horaires provoqués par les modifications apportées par la réforme des rythmes scolaires.

Les adultes utilisent ce créneau d'accès libre pour venir avec des questions précises. Le pôle multimédia est bien repéré comme un endroit où l'on peut trouver des conseils en nouvelles technologies. Ainsi, l'accès libre nécessite de plus en plus une prise en charge personnalisée du public. Il s'agit vraiment un temps important pour les adhérents, qui ont des besoins autres que les notions abordées pendant les temps de formation.

Samedis Ados

Nous profitons de ce moment pour proposer aux ados de s'investir sur des projets multimédia, sorties, etc... Cette année, les cartes électroniques Makey Makey, la construction de petits jeux, l'imprimante 3d ont eu un grand succès. Après une forte hausse de fréquentation l'année précédente, cette année a connu une légère augmentation, montrant bien l'attachement des jeunes pour ce temps d'accueil.

Bulles en Fureur

Cette année à nouveau, nous avons préparé un espace de 3 ordinateurs + 1 vidéoprojecteur, une console de jeu et une borne d'arcade. Nous avons aussi un atelier confection de planches BD, sur l'ordinateur portable + imprimante avec le logiciel Comic Life.

Cette année a été un réel succès pour l'événement Bulles en Fureur, avec un record de fréquentation : 170 jeunes ont participé, dont 50 environ sur l'espace Multimédia.

Bricolage numérique

Ce projet vient tout juste de démarrer. Pour l'instant, le public vient avec un besoin précis de création d'objet, et utilise l'imprimante 3d pour le réaliser. L'échange entre les publics est déjà une réussite, car les différentes personnes sont ravies de pouvoir échanger sur leurs créations et leurs techniques.

Mais nous sommes très vite limités par manque de matériel, d'outillage, de consommables et de temps à consacrer à cet atelier. Nous espérons avoir une subvention spécifique l'année prochaine afin de pouvoir développer correctement cet atelier.

Projets de fabrication avec l'accueil de loisirs du mercredi

Cette année, le pôle multimédia a accueilli un groupe de 15 enfants de l'accueil de loisirs de La Touche, toute l'année le mercredi matin de 8h30 à 12h.

Lors de ces créneaux, nous avons mis en place un projet par trimestre, de bricolage en général et de fabrication numérique.

- Fabrication d'un parcours de fil de fer électrique, muni d'une ampoule et d'un buzzer
- Initiation au bricolage, en maniant divers outils : scie, perceuse, tournevis, fer à souder.
- Fabrication d'un tableau interactif : découverte de la carte Makey Makey et de la conductivité du graphite du crayon de papier. Les animaux de la mer déclenchent chacun un son différent lorsqu'on appuie sur le dessin.
- Fabrication d'un château muni d'un pont-levis électronique : découverte des enchaînements de composants électroniques, et travail sur le moteur à courant continu pour piloter un rouage de pont levis. Les rouages ont été imprimées sur l'imprimante 3D.

Au-delà de l'intérêt que comporte la découverte et la manipulation des différents outils et des différentes techniques, cet atelier est vraiment intéressant par son aspect pédagogique : il s'agit d'une sensibilisation à l'invention ! Un des objectifs est de favoriser l'imagination des enfants, en leur faisant comprendre qu'ils peuvent inventer eux-mêmes leurs propres objets.

Un groupe de 15 enfants est trop nombreux pour ce type d'atelier. Au cours de l'année, une animatrice est venue en complément, permettant ainsi de séparer les enfants en demi-groupes, ce qui est plus confortable pour réaliser des projets de fabrication numérique.

Atelier avec l'IME l'Espoir

31 séances ont été programmées. Le groupe rassemble 5 jeunes.

Le principe de l'atelier a été d'expérimenter grâce aux cartes Makey-Makey, la manière dont on peut contrôler des événements informatiques dans l'ordinateur. Les 2 grands axes sont la mise en place logicielle (configurations, réglages, recherches), et la découverte de phénomènes conducteurs d'électricité pouvant déclencher l'évènement informatique.

Au fur et à mesure des séances, les jeunes ont filmé leurs découvertes, et ont réalisé un petit montage afin de montrer à leur entourage ce qu'ils ont fait. Le résultat est visible sur

<http://www.labfab.fr/portfolio/pad-musical-en-bois-makey-makey/>

<http://vimeo.com/97910053>

Les jeunes sont vraiment très motivés et très actifs sur cet atelier. Ils se sont rendus compte qu'ils peuvent eux-même inventer des choses, et même si ça part un peu dans tous les sens, on arrive à décider d'un déroulement pour réaliser notre projet.

Stage de fabrication numérique

Ce stage est proposé aux enfants de + de 8 ans, pendant une semaine de l'été 2014. Le sujet est la réalisation d'une marelle musicale, par des activités de travaux manuels, branchements électriques et électroniques et programmation informatique.

Une nouvelle fois, la fabrication numérique est utilisée comme démarche pédagogique pour favoriser l'imaginaire des enfants dans un contexte d'invention.

Il est important de bien différencier les multiples de phases de réalisation : tester les phénomènes électroniques et informatiques, faire un schéma de l'objet à réaliser, définir les différentes tâches de réalisation, assembler et tester.

Les enfants découvrent une nouvelle manière de faire du multimédia, ils utilisent l'ordinateur dans un autre contexte. Cet atelier leur apporte aussi l'expérience d'un travail en équipe : chacun a une tâche à réaliser, seul ou en binôme, favorisant la coopération et la confiance.

Animations de quartier

Le pôle multimédia participe aux grands événements organisés par la Maison de Quartier, et en particulier la Nuit du Jeu le 30 novembre 2013 et le festival Mise en Jeu du 4 au 6 avril 2014.

Ces temps de fête en soirée sont l'occasion de faire venir le public au pôle multimédia pour des jeux informatique en réseau. Ambiance festive, avec musique et écran géant. Nous choisissons en général des jeux plutôt anciens, des jeux qui ont eu un certain succès ou qui présentent un intérêt pour la configuration d'une salle en réseau.

Pour la Nuit du Jeu, c'est la première fois cette année que la salle ne désemplit pas, de 20h à 5h du matin : tous les ordinateurs étaient constamment occupés. Jusqu'à 11h-minuit, les habitués (jeunes du quartier) ont investi les lieux, et à partir de minuit des parties ont été lancées sur différents jeux en réseau, avec un public spécifique à la Nuit du Jeu, c'est à dire des joueurs qui ne fréquentent pas le pôle multimédia ni la Maison de Quartier en général le reste de l'année. C'est alors l'occasion de rencontrer de nouvelles personnes et d'échanger au sujet des activités du pôle multimédia.

Le festival Mise en Jeu a eu un peu moins de public que pour la Nuit du Jeu, mais la méthode est la même : jeux vintage et en réseau pour une ambiance festive.

3.5.4. Conclusion

Aujourd'hui, les demandes du public sont de plus en plus marquées par la diversité des outils et des usages. C'est pourquoi les missions du pôle multimédia doivent s'adapter, tout en continuant à travailler sur ses priorités.

En effet, l'intégration d'une activité de fabrication numérique au pôle multimédia est un vrai défi : il est possible aujourd'hui d'apprendre au public à comprendre le fonctionnement des objets électroniques, à décortiquer et reproduire les objets que l'on utilise au quotidien, dans une volonté d'aller vers un monde plus durable qui contournerait l'obsolescence programmée des objets usuels. La fabrication numérique est aussi un outil pédagogique formidable qui, intégré à des animations en direction des enfants et des ados, permet de favoriser l'imagination et débloquer des démarches d'invention.

Mais il ne faut pas oublier les missions prioritaires du pôle multimédia, qui sont de lutter contre la fracture numérique. Le public utilise de moins en moins le pôle multimédia comme un point d'accès à l'ordinateur et à internet, mais plutôt comme un centre de ressources où il peut trouver des réponses spécifiques à ses besoins. Les stages d'initiation et les séances thématiques sont donc plus que jamais des piliers importants dans la vie du pôle multimédia, et ils le resteront.

La multiplicité des activités nécessite toutefois un investissement important, autant d'un point de vue financier que de temps passé à animer, préparer, rechercher, etc... Face à la baisse des subventions du Conseil Général et aux besoins d'achat de matériel, outillages et matériaux, il est urgent de trouver de nouveaux financements.

4. Pôle multi-activités

4.1. Couture :

Cet atelier « couture créative » sous la forme d'une activité de loisirs, est assuré par Monique JANNOT depuis plusieurs années.

Organisé de façon ludique et conviviale, Il favorise la rencontre et l'échange tout en développant le sens artistique et manuel : création d'objets, customisation de vêtements, confection, décoration...

le mardi en période scolaire de 9h à 12h , inscription trimestrielle , au total 6 personnes ont suivi cet atelier tout au long de l'année.

4.2. Gymnastique

4.2.1. Gymnastique tonique :

Les séances sont assurées par notre éducateur sportif et tonique Damien COURTEL,

22 adhérents ont fréquenté ce cours hebdomadaire le lundi de 20 h 30 à 21 h 30. Sur un rythme musical approprié, la gym tonique permet un travail approfondi de toutes les parties du corps.

4.2.2. Gymnastique douce :

Également animé par Damien COURTEL, 10 adhérents fréquentent cet atelier chaque vendredi de 9 h 45 à 10 h 45. la gymnastique douce regroupe un ensemble varié d'exercices et de méthodes de conditionnement physique, amélioration de la motricité de l'équilibre et de la souplesse.

4.3. Musique

Cours de guitare (6 adhérents) et de piano (7 adhérents):

Cours particuliers de trente minutes, assurés par David THEBAULT les lundis et samedis, ces ateliers sont destinés à des élèves de tous niveaux.

5. Événements

5.1. *Braderie La Touche*

8 septembre 2013

Une stabilité par rapport à 2012 près de 950 emplacements.

Une progression de la vente des stands Maison de quartier la touche, les stands galettes saucisses et buvette fonctionnent toujours aussi bien, la grosse progression est celui du café avec l'implication du club de Tarot.

Un rythme de croisière commence à voir le jour sur la préparation de la braderie. Pour la réservation 2 bénévoles en roulement 8 heures par jour pendant 5 jours.

Une équipe de techniciens pendant 5 jours (marquage au sol, barrières, manutention, affichage,...)

Grande visibilité d'un partenariat positif entre les associations hébergées et la Maison de Quartier.

La participation d'une trentaine de leurs bénévoles le jour de la manifestation entre 5 heures et 21 heures permettent la pérennisation de notre braderie Saint Michel.

Chacun trouve sa place soit avant ou pendant la manifestation en fonction des ses disponibilités.

Autre point important La braderie ne peut continuer que grâce à la mise à disposition de locaux de la part de L'ERP, sans ce partenariat il n'y aurait plus de braderie.

Bagad

5.2. *Block Party*

Dans le cadre de son festival « le funk prends les Rennes » La compagnie engrenage domicilié dans le quartier a décidé d'inclure un événement sur la place Simone de Beauvoir le 12 octobre 2013. Un partenariat se crée avec la maison de quartier et la touche Football club. Un soutien financier du conseil de quartier a permis la réalisation de cette après midi. Au programme : DJ, Hip Hop, street basket et maquillage, jeux géants, buvette (la touche football club) ...Le tout dans une ambiance conviviale.



5.3. Manifestations Jeu

5.3.1. Nuit du Jeu

La 12^e Nuit du jeu s'est déroulée le samedi 30 novembre 2013. C'est l'occasion pour la Maison de Quartier de réunir les partenaires autour du jeu : des associations de jeux hébergées au sein de l'équipement, le magasin de jeux Le temple du jeu mais également certains auteurs de jeux rennais, ainsi que la société d'édition Playad. La fréquentation a une nouvelle fois augmenté, le public est souvent joueur et connaisseur. Une majorité d'entre eux est arrivée dès l'ouverture et est restée une bonne partie de la nuit. Vers trois heures du matin, les passionnés sont toujours bien « accrochés » à leurs tables de jeu. Certains membres de l'équipe de la Touche Football Club ont tenu un espace « buvette », ce qui a permis aux associations partenaires de jeu de se consacrer pleinement à la transmission des règles et au déroulement des parties.



Pré-Lude à la Nuit du Jeu

Animation jeux de société et espace de motricité pour les familles : La salle « petite enfance » est mise à disposition des tout-petits et équipée de tapis : tripant, toboggan, roulants, piscine à balles... Ils peuvent ainsi sauter, rouler, bouger à leur guise avec leurs parents dans un milieu sécurisé. L'abondance de jeux et jouets de la ludothèque a été fortement apprécié (nouvelle cuisinière, jouets pour tous stades d'épanouissement....). Pour mettre en avant de manière intéressante le jeu symbolique, l'espace a été conçu pour représenter les différentes pièces d'une maison. En salle Fantasia, de nombreux jeux de société sont présentés. Les parents et les enfants passent un moment convivial en famille, ils testent les jeux avant Noël !



5.3.2. Festival Mise en Jeu

La 7^{ème} édition du festival Mise en Jeu s'est déroulée du 4 au 6 avril 2014. Cette manifestation a pour objectif de partager des moments conviviaux autour du jeu. Le vendredi matin est consacré à la petite enfance, par le biais d'un atelier petite enfance surdimensionné ouvert à tous. De nombreux roulants (trotteurs,...) ont notamment été disposés dans l'espace sous forme de circuit. L'après midi, ce sont les seniors qui se retrouvent pour partager un moment convivial (tournoi de cartes).

A partir de 17h et jusqu'à 3h du matin, les joueurs s'affrontent ou découvrent les différents jeux de la Maison de Quartier et des associations de jeux hébergées. La fréquentation a légèrement diminué sur ce créneau.

La nouveauté de l'année, l'ouverture le samedi après midi pour les familles : le 5 avril 2014 : à la manière du Prélude de la Nuit du Jeu, un espace de motricité est mis à la disposition des enfants participant aux ateliers « petite enfance » de la Maison de Quartier. Enfants, assistantes maternelles, et parents sont invités à partager un moment d'échange et de loisirs autour du jeu: trampoline, tripant, toboggan... Cet espace est sécurisé, les enfants peuvent donc jouer et s'amuser en toute tranquillité. La ludothèque est le lieu d'une grande animation jeux de société. De plus, un vendeur du magasin de jeu Terres de Jeux est présent pour présenter les



nouveautés ludiques. Des espaces destinés au jeu de construction et symbolique sont ouverts à tous, avec par exemple une salle reconstituant une supérette (fruits et légumes, paniers, étagères,...) pour proposer du jeu d'imitation.

Le samedi et le dimanche les associations partenaires organisent comme à leur habitude des tournois concernant leurs activités respectives.

5.3.3. Fête du Jeu

La fête du jeu est une manifestation nationale. A Rennes, elle se déroule sur toute la semaine, avec des animations dans les différents quartiers. Le temps fort de cet événement est bien sûr le samedi 31 mai 2014, de 10h à 20h Place du Parlement. Un collectif se réunit pour organiser cet événement piloté par la Maison de Quartier La Touche, c'est l'une de ses missions. Ce collectif représente près d'une dizaine d'associations, des magasins de jeux ainsi qu'un bar-jeu. L'événement est complètement gratuit. Chaque association participante tâche de faire découvrir sa passion. C'est aussi l'occasion de montrer les nouveautés et les jeux traditionnels. Un grand espace de motricité est proposé aux plus petits. Des curieux, des passionnés, des petits, des grands, des personnes qui avaient oubliés ce que c'était de jouer... Chacun y trouve sa place durant cette manifestation ludique.



Cette année l'organisation est ralentie par diverses difficultés. En effet, les événements à Rennes se multipliant, les réservations d'espace public se révèlent compliquées (changement de date, moyens de la ville de Rennes dédiés à d'autres manifestations comme un événement sportif ou la fête de la musique). Ce report a une incidence sur la demande habituelle de matériel, le nombre de tentes mis à disposition est largement en-dessous des besoins (17 demandées et fournies en 2013, 8 attribuées en 2014).








Une baisse de fréquentation est ressentie, sans doute dûe également au fait que ce week-end était férié.

5.3.4. Fête des écoles

Le 29 mai 2014, la Maison de Quartier La Touche met une animation qui avait été déjà instaurée à plusieurs reprises les années passées : la Fête des écoles. Sur la place Simone de Beauvoir directement en face de l'équipement, une grande fête du jeu est installée. Plusieurs pôles sont proposés : espace motricité (parcours, toboggan,... sur des tapis adaptés), jeux de palets, espace bulles de savon géantes, jeux géants, jeux de construction, jonglage, ... Les écoles du quartier sont invitées à participer. Le matin pour les classes de maternelle et l'après-midi pour les classes d'élémentaire (avec adaptation des jeux en fonction du public). Cette nouvelle initiative est un succès auprès des enfants et des enseignants, et sera à sans aucun doute reconduite les années à suivre.



6. Les locations de salle

SALLES		Utilisations 2012-2013	Passages 2012-2013	Utilisations 2013-2014	Passages 2013-2014	Variation
PUBLIC OCCASIONNEL	Celtitude	70	4090	56	3360	
	Fantasia	56	675	39	585	
	Bureau des élus	25	125	15	75	
	Chabada et domino fusionnés	Espace	Petite enfance	Espace	Petite enfance	Pas de comparatif
	Domino	Espace	Petite enfance	Espace	Petite enfance	Pas de comparatif
PUBLIC REGULIER	Celtitude	480	14400	425	12750	
	Joker	60	480	70	480	
	Bureau des élus	45	200	130	350	
	Chabada	Espace	Petite enfance	Espace	Petite enfance	Pas de comparatif
	Domino	Espace	Petite enfance	Espace	Petite enfance	Pas de comparatif
	Fantasia	370	7750	370	7750	



imprimé sur du papier recyclé, programme Agenda 21