



## Maison de Quartier La Touche

Assemblée générale du 29 janvier 2016

### 1 Retour sur l'année 2014-2015

#### Rapport moral

Si l'assemblée générale est l'occasion de clore l'année écoulée en terme de bilans pour la Maison de Quartier, c'est aussi une passerelle vers celle qui démarre tout juste pour nous tous et que je vous souhaite bonne et heureuse, meilleurs vœux à toutes et à tous !

L'exercice passé nous montre que le projet de notre association se réalise dans la continuité des valeurs que nous défendons et des actions qui les traduisent chaque jour qui passe. Si parfois des difficultés se présentent, je vois chaque année que l'équipement sait trouver les solutions et se mobiliser pour apporter les réponses justes. C'est grâce au travail mené par l'équipe salariée bien entendu ; néanmoins on peut aussi le constater dans l'implication de chacune des ressources humaines qui font le lien avec les nombreux services rendus par la Maison de Quartier : stagiaires, services civiques, intervenants, bénévoles, sans oublier les partenaires associatifs ou entreprises qui nous accompagnent. Je me dois de rappeler ici que ce fonctionnement ne saurait exister sans l'appui de nos partenaires publics dont la fonction financière est indispensable : la ville de Rennes via la Vie Associative / Jeunesse, l'APRAS, Caisse d'Allocations Familiales et Conseil Général d'Ille et Vilaine.

Cette agilité à savoir s'adapter aux imprévus, quand il faut par exemple déplacer une Fête du Jeu ou accueillir au mieux les demandes croissantes d'accueil des publics - notamment les plus jeunes -, c'est un atout et parfois une occasion de savoir se renouveler, se réinventer. Ce n'est pas évident, loin de là ; ça ne va pas de soi. La démarche d'enquête et d'évaluation menée par le CRIDA auprès des équipements rennais ou encore le prochain reconventionnement cette année nous questionnent et nous amènent à nous observer les uns et les autres pour mieux comprendre, pour s'adapter, pour coopérer.

Cet enjeu essentiel se poursuit ici même, lors de l'assemblée générale qui doit être un temps d'échange et de discussion. C'est aussi un temps d'engagement possible pour qui souhaite participer à la continuité du projet associatif en venant intégrer le conseil d'administration. La cohérence de sa constitution doit refléter la diversité des acteurs de la Maison de Quartier, de ses usagers notamment, c'est essentiel.

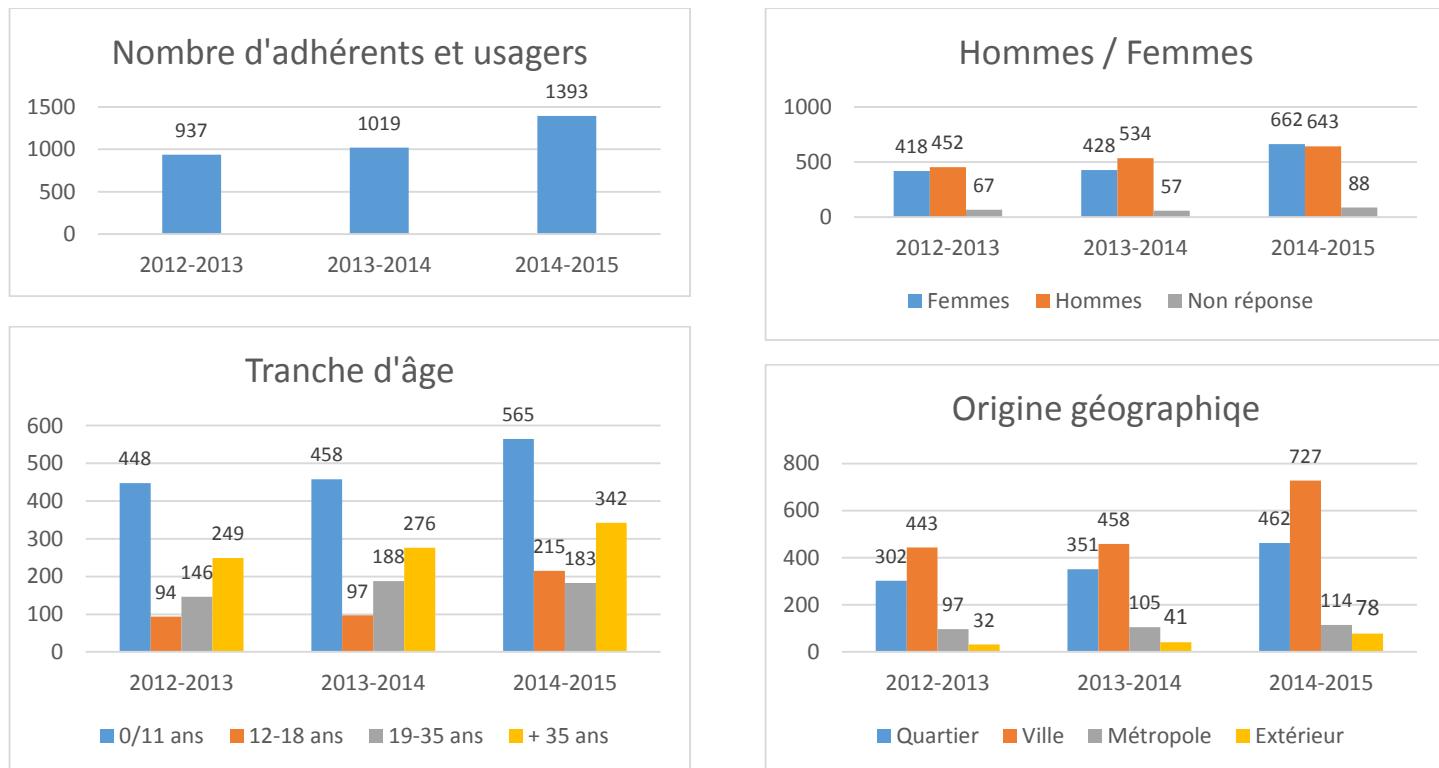
Aymeric Lesné, président

## Sommaire

1	Retour sur l'année 2014-2015.....	1
1.1	Les adhérents .....	3
1.2	L'équipe .....	6
1.3	Les bénévoles.....	6
2	Les secteurs d'animation.....	7
2.1	Pôle Jeu .....	8
2.2	Pôle Petite Enfance .....	13
2.3	Pôle Enfance / Jeunesse .....	17
2.4	Pôle Seniors .....	22
2.5	Pôle multimédia .....	24
2.6	Pôle multi-activités .....	30
3	Evènements.....	31
3.1	Braderie La Touche.....	31
3.2	Nuit du Jeu .....	31
3.3	Noël.....	31
3.4	Jeudi découvertes.....	31
3.5	Mise en Jeu .....	32
3.6	Fête du Jeu .....	32
3.7	La Touch'Estivale .....	32
3.8	Art et culture .....	33
4	Locations de salles.....	Erreur ! Signet non défini.
5	Rapport financier .....	Erreur ! Signet non défini.



## 1.1 Les adhérents



Le nombre d'adhérents et usagers est de 1393 individus en 2014/2015, contre 1019 en 2013/2014 soit une augmentation de 27 %. La mixité est respectée entre les hommes et les femmes. Les adhérents sont de plus en plus jeunes, 40 % sont âgés de moins de 11 ans. L'offre de loisirs attire également une population de plus de 35 ans, en journée et soirée. Elle représente 24 % des individus accueillis. 33 % des adhérents résident sur le quartier contre 34 % l'an passé. Les habitants hors quartier fréquentent la Maison de Quartier pour bénéficier du pôle jeu et des services du secteur petite-enfance et enfance.

### 1.1.1 Associations hébergées

Nom de l'association	Activité	Adhérents 2013/2014	Adhérents 2014/2015
Canto mi	Chorale	25	32
Espace vital	Yoga du rire	50	17
Espace vital	Sophrologie	20	9
Ming shen	Qi gong	25	30
Shamata	Yoga	20	17
Les Co'pains de la rue	Rencontre et suivi d'anciens sans domicile fixe	40	40
OPAR	Rencontres conviviales entre retraités	65	65
AREJ	Point rencontres des assistantes	50	50
Fun Club 35	Cours de danse : rock'n'roll, salsa portoricaine	100	75
Hop'n swing	Cours de lindy hop, charleston, blues et balboa : danses à deux sur les musiques jazz et swing	35	30
Bagolo fô	Cours de danse africaine et percussions	100	55
Instant Yoga	Yoga	20	36
Weight Watchers	Réunion de contrôle de poids	200	250
Gymnastique volontaire	Gymnastique d'entretien	40	Inexistant
Société philatélique rennaise	Rencontre mensuelle des collectionneurs de timbres	100	100
AGROFORM	Formation de personnes à la recherche d'un emploi	Inexistant	60
	TOTAL	890	866

## 1.1.2 Associations et collectivités adhérentes

Associations et institutions	Activités	
APA Jean Zay	Association parents d'élèves école	
3 hit combo	Association jeux vidéo	
Amitiés Sociales	Agence locative habitant jeunes de 16 à 30 ans	
Anim'Loisirs	Centre de loisirs	
APE Montessori	Association parents d'élèves école	
APE Volga	Association parents d'élèves école	
APEL Notre Dame du vieux cours	Association parents d'élèves école	
APEL Sainte Marie	Association parents d'élèves école	
AREJ La Touche	Association assistantes maternelles	
AREJ Papu	Association assistantes maternelles	
ASKORIA	Organisme de formation	
Association AGROFORM	Organisme de formation pour les demandeurs d'emploi	
Association AGORA	Centre culturel d'activités	
Association ARMADA	Association de création musicale	
Association centre culturel avicenne	Centre culturel islamique	
Association des cadets de bretagne	Association culturelle	
Association Etudiants ENSAB	Association étudiante école d'architecture	
Association les 3 regards	Association gestionnaire d'équipements culturels	
Association MING SHEN	Association de QI GONG	
Association SHAMATA	Association de Yoga	
Association syndicale libre Anatole France	Représentant des résidents espace Simone de Beauvoir	
Bagad de Cesson Sévigné	Groupe de musique traditionnelle bretonne	
Bagolo Fo	Percussions et danse africaine	
BRASIL NO FEMININO	Association de femmes brésiliennes	
BREIZH BLUES DIVISION	Danse	
BREIZH MEX	Danse	
C.C.A.S de Betton	Centre d'animation	
C.H.R Formation management	Formation du personnel du CHR	
CANTO MI	Chorale	
Cercle Paul Bert Centre	Association	
Cercle Paul Bert Renée Prévert	Association	
CFA D'Ille et Vilaine	Organisme de formation	
Collège Echange	Collège	
Comité d'animation de la Poterie	Comité d'animation de quartier	
Comité FCPE de Saint Jacques	Comité d'animation de quartier	
Confédération syndicale des familles	Organisation familiale de défense des consommateurs et des locataires	
Conseil des parents d'élèves de Saint Grégoire	Parents d'élèves	
Conseil des parents d'élèves du Landry	Parents d'élèves	
Covoiturage Plus	A pour mission de promouvoir le covoiturage	
Crédit Mutuel Sainte Anne Saint Martin	Banque	
CRLC	Entreprise	
CSF D'Ille et Vilaine	Confédération syndicale des familles	
Direction de Quartier Centre	Ville de Rennes	
DLJ Gestion	Syndic	
Dojo Dance. Com	Danse swing	
Domus Domicile	Organisme de formation des aides à domicile	
<b>E.F.A 35</b>	Enfance Famille Adoption	
<b>Eclaireurs Eclaireuses de France</b>	Mouvement de scoutisme laïque	
<b>Ecole nationale supérieure de Rennes campus de Ker Lann</b>	Ecole supérieure	
<b>Ecole privée des Sacrés Coeurs Orgères</b>	Ecole élémentaire	
<b>Espace Vital</b>	Association de yoga et sophrologie	
<b>Espacil</b>	Gestion de logements locations/acquisition propriété	
<b>Espoir 35</b>	accompagnement des personnes en situation de handicap psychique et soutien leurs aidants	
<b>Ferme Auberge L'herbergement</b>	Ferme auberge	
<b>Génépi</b>	Télécommunications	
<b>IME L'espoir Saint Laurent</b>	Groupement étudiant national d'enseignement aux personnes incarcérées	
<b>INRA UMR</b>	Institut médio éducatif	
<b>Instant Yoga</b>	Institut national de recherche agronomique	
<b>Institut Confucius de Bretagne</b>	Association de Yoga	
<b>kailash Yoga</b>	Chargé de promouvoir la culture chinoise en Bretagne.	
<b>L'autre 2</b>	Association de Yoga	
<b>L'îlot couleurs</b>	Groupe d'entraide mutuelle destiné à des jeunes adultes (18/30 ans)	
<b>Le vin d'ici vaut mieux que l'eau de là</b>	Centre de loisirs	
<b>Léo Lagrange Ouest/CCMVS</b>	Œnologie	
<b>Les cadets de Bretagne</b>	Fédération animation éducation formation	
<b>Les co'pains de la rue</b>	Club omnisports	
<b>Les maisons de la Touche</b>	Accueil pour personnes à la rue ou en grande précarité	
<b>Ligue de l'enseignement d'Ille et Vilaine</b>	Maison de retraite	
<b>MAFFRAIS Service</b>	Ligue de soutien aux écoles publiques laïques	
<b>Mairie de Chantepie</b>	Service aide par le travail	
<b>Maison de Quartier de la Bellangerais</b>	Mairie	
<b>Néotoa</b>	Maison de Quartier	
<b>OCCE 35 Coop école de l'Ille</b>	Gestion de logements locations/acquisition propriété	
<b>OCCE 35 Ecole de Pipriac</b>	Office centre de coopération à l'école de l'Ille	
<b>OGEC Saint Yves</b>	Office centre de coopération à l'école de Pipriac	
<b>OPAR Section la Touche</b>	Organisme de gestion de l'enseignement catholique de l'école Saint Yves	
<b>OPAR Section Vaneau</b>	Club de retraités du quartier la touche	
<b>Orange</b>	Club de retraités du quartier Papu/Vaneau	
<b>P.J.J. Direction territoriale</b>	Protection Judiciaire De La Jeunesse	
<b>Parenbouge</b>	Crèche	
<b>Rennes Rock Salsa Fun Club</b>	Danse rock, salsa.	
<b>Résidence Le Gast Rennes</b>	Maison de retraite	
<b>Société Philatélique</b>	Collectionneurs philatélie	
<b>SOGEA</b>	Entreprise de constructions	
<b>Syndicat SUD CHR santé sociaux</b>	Syndicat	
<b>Weight Watchers</b>	Suivre un programme alimentaire destiné à favoriser la perte de poids	

## 1.1.3 Partenaires

### Associations partenaires conventionnées

Nom de l'association	Activité	Adhérents 2013/2014	Adhérents 2014/2015
<b>Bagad Roazhon</b>	Cours de batterie, caisse Claire, bombarde et cornemuse	8	9
<b>Breizh Team</b>	Jeux de figurines	13	21
<b>3 hit combo</b>	Jeux vidéo	35	53
<b>Imadjinns</b>	Jeu de cartes "Magic the Gathering"	34	30
<b>La Touche Foot-Ball Club</b>	Club de football	27	Inexistant
		<b>TOTAL</b>	117
			113

### Autres partenaires

Partenaire	Activité
<b>Ecole de reconversion professionnelle</b>	Ecole reconversion professionnelle
<b>Compagnie Engrenage</b>	Compagnie de danse
<b>Antre 2 café</b>	Groupe d'entraide mutuelle destiné à des jeunes adultes (18/30 ans)
<b>BUG</b>	Elaboratoire numérique
<b>Les Co'pains de la rue</b>	Lieu d'accueil pour personnes à la rue ou en grande précarité
<b>IME L'espoir</b>	Institut médico-éducatif
<b>MDQ La Bellangerais</b>	Maison de Quartier
<b>Maison bleue Saint Martin</b>	Maison de Quartier
<b>L'espace de 2 rives / R.P.A</b>	Equipement de quartier
<b>Ville de Rennes</b>	
<b>DVAJ</b>	Vie associative
<b>Direction des Sports</b>	Gestion des équipements sportifs
<b>Direction de Quartier Ouest</b>	Vie de quartier
<b>Direction Education Enfance</b>	Soutien aux projets éducatifs
<b>Office des Sports</b>	Soutien au sport amateur
<b>Association Syndicale Libre Anatole France</b>	Représentant des résidents espace Simone de Beauvoir
<b>Espacil</b>	Gestion de logements locations/accession propriété
<b>Néotoa</b>	Gestion de logements locations/accession propriété
<b>Centre Social de Cleunay</b>	Centre social
<b>Gymnastique volontaire</b>	Association sportive
<b>Unis cité</b>	Services civiques
<b>Les maisons de la Touche</b>	Maison de retraite

Bibliothèque La Touche	Bibliothèque VDR
<b>Maison de retraite St Cyr</b>	Maison de retraite
<b>Kérélys</b>	Accueil de jour pour malades Alzheimer
<b>Ecoles :</b>	
<b>Saint Marie</b>	Ecole
<b>Joseph Lotte</b>	Ecole
<b>de l'Ile</b>	Ecole
<b>Saint Yves</b>	Ecole
<b>Marcel Callo</b>	Ecole
<b>Commission droits de l'enfant</b>	Collectif
<b>Commission seniors</b>	Collectif d'institutions et de résidents quartier
<b>AREJ</b>	Association assistantes maternelles
<b>Parenbouge croc'mahon</b>	Crèche
<b>Collectif de la Fête du Jeu :</b>	
<b>3 hit combo</b>	Association jeux vidéo
<b>Action catholique d'ille et viaine</b>	Fédération nationale
<b>Bordeline games</b>	Association
<b>Breizh team</b>	Association jeux de figurines
<b>Enfer et contre tout</b>	Association jeux de rôles
<b>Imadjinns</b>	Association jeux de cartes
<b>Le temple du jeu</b>	Distributeur de jeux
<b>L'heure du jeu</b>	Bar à jeux
<b>Terre de jeu</b>	Distributeur de jeux
<b>ENSAB de Bretagne</b>	Ecole d'architecture
<b>DJEKO</b>	Distributeur de jeux et jouets
<b>Coll'actif</b>	Collectif d'artistes
<b>Point barre</b>	Création audiovisuelle
<b>Y'a d' la vie</b>	Création artistique photographique

## 1.2 L'équipe

Pendant l'**année 2014-2015**, l'équipe se compose de 4 professeurs, 13 animateurs Centre de loisirs, 4 volontaires Service Civique, 3 stagiaires et 8 permanents.

### Membres du Conseil d'Administration

Président.....	Aymeric LESNE
Trésorier .....	Simon LE GIFFANT
Trésorier adjoint.....	Jean-Luc ROLLAND
Secrétaire adjoint .....	Hervé TANGUY
.....	Serge POIRIER
.....	Ginette BRULON
.....	Claudine CLEUET
.....	Jean POUCHAIN
.....	Gérard TRICOT
.....	Juvénal QUILLET
.....	Lucienne RAGOT
.....	Vivien CHAPPELIER
.....	William BOUESNARD

### Permanents

Direction .....	Solen ROUXEL LE GUILLOU
Secrétariat-accueil.....	Nathalie EVANO
Coordination Enfance - Jeunesse .....	Kevin BILCARD
Pôle multimédia .....	Pierre-André SOUVILLE
Pôle jeux .....	Nathalie RAIMBAUD
Animation Enfance - Seniors .....	Magali JAMAULT
Ludothèque .....	Elise LANDELLE
Animation Enfance .....	Dounia EL GUERRAB

### Professeurs

Couture.....	Monique JANNOT
Gymnastique douce et tonique .....	Damien COURTEL
Piano et guitare .....	David THEBAULT
Gymnastique bébé.....	Ludovic JULIEN

### Animateurs de l'accueil de loisirs

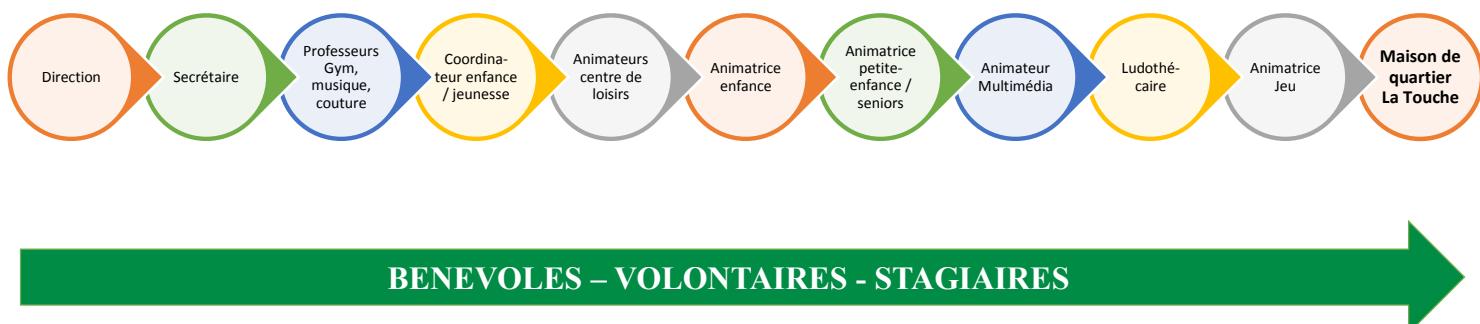
.....	Léo PUZIK
.....	Sarah GOUELLO
.....	Thomas MALAUSSENA
.....	Milène LANDELLE
.....	Lucien LEMAIRE
.....	Vincent QUINOT
.....	Pauline BRARD
.....	Marine CHARPENTIER
.....	Marine BEGUINEL
.....	Mathilde ROUSSELLOT
.....	Vanessa PIQUET
.....	Cora CHARRIER

### Stagiaires

Au pôle multimédia.....	Brendan MATHEL
En communication .....	Matthew LIBERT
Au pôle multimédia.....	Killian QUENOUILLERE

### Services civiques en mission Seniors

.....	Jocelyn BERTAUD
.....	Gwendal VIGOUROUX
.....	Clémentine LEDREUX
.....	léonie

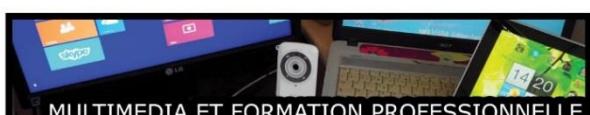
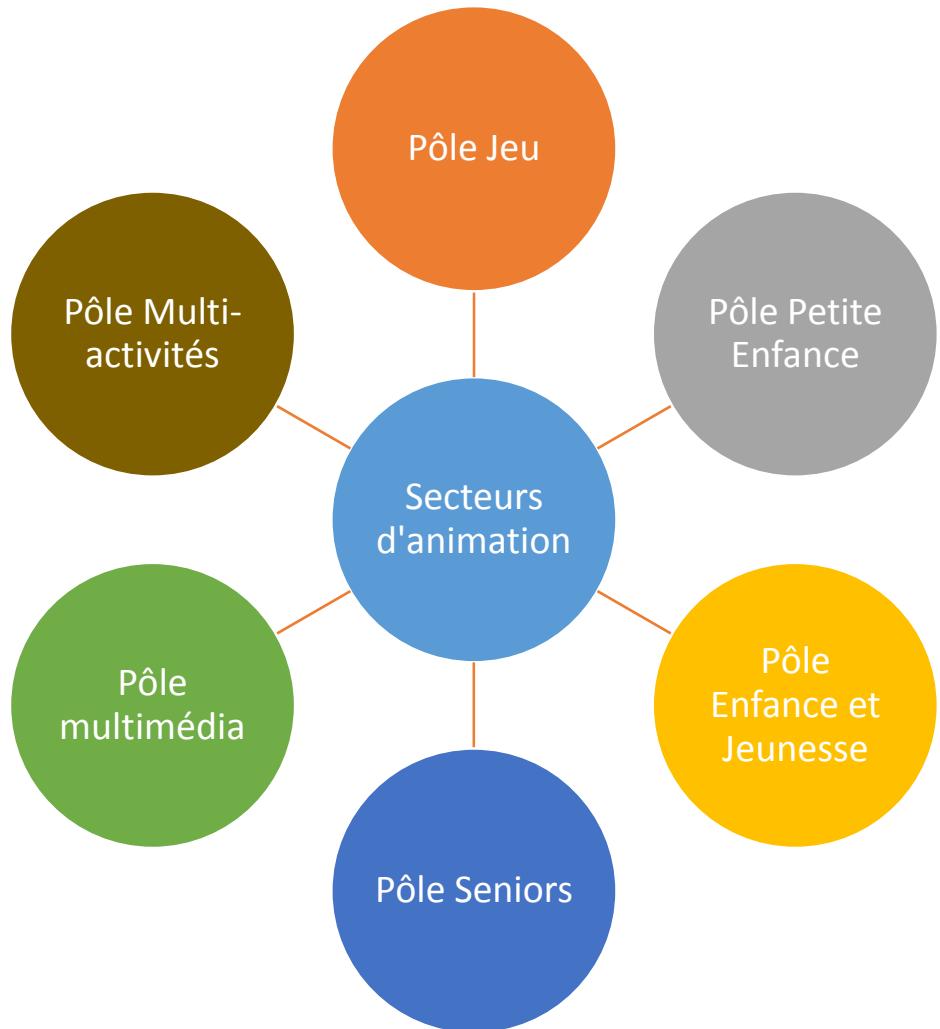


## 1.3 Les bénévoles

Les projets de la Maison de Quartier La Touche reposent sur l'implication de chacun, et ne seraient pas les mêmes sans l'investissement de nombreux bénévoles sur les différents secteurs. Nous remercions chaleureusement tous ceux qui donnent de leur temps, en établissant cette petite liste et en espérant n'oublier personne :

4 volontaires services civiques : Clémentine LEDREUX - Jocelyn BERTAUD - Gwendal VIGOUROUX – Léonie ; Jean POUCHAIN, Point Barre/Y à de la vie, A rennes des jeux, Association Syndicale Libre, La famille BOUINIER ainsi que tous les habitants du quartier pour La Touch'Estivale, L'Antre Deux, Vincent QUINOT, Mr et Mme BOSSARD, Mr et Mme MONY, Hervé TANGUY, Kevin JESSON, Jean-Luc ROLLAND, Serge POIRIER, Borderline, 3 HIT COMBO, Franco de la Compagnie Engrenage, Brendan MATHEL, Bagad Roazhon, Aymeric Lesné et les administrateurs de la Maison de Quartier.

## 2 Les secteurs d'animation



Retrouvez toutes les informations  
sur notre site internet  
[www.mdqlatouche.com](http://www.mdqlatouche.com)

## 2.1 Pôle Jeu

### 2.1.1 Ludothèque



La ludothèque est le lieu de référence de l'activité ludique dans la Maison de Quartier. On y pratique le prêt de jeu et le jeu sur place. Sa vocation est intergénérationnelle et interculturelle. Il s'agit de s'adresser de manière conviviale à chacun, quelque que soit son âge, sa provenance, son handicap ou sa culture, qu'il vienne seul, en famille ou en groupe... Ce lieu est un réel centre ressources pour tous les services ludiques que propose l'association Maison de Quartier La Touche (animations hors les murs, différents ateliers...). La mission principale d'une ludothèque étant de « donner à jouer », on peut solliciter le conseil pour trouver de quoi s'amuser en fonction de ses affinités ludiques... Le jeu est un élément adéquat pour partager, se rassembler, apprendre, s'épanouir et tout simplement... s'amuser.

#### Prêt de Jeux

Cet espace est avant tout un accueil, souple, éducatif, social, de proximité et ouvert à tous. Le concept de prêt de jeux est économique et écologique, une aubaine pour les familles qui peuvent emprunter un jeu pendant trois semaines pour un euro.

Le public regroupe les familles de l'accueil de loisirs, les adhérents des activités bébé, les loueurs de jeux géants, ainsi que des personnes avides de nouveautés, curieux, et faisant confiance au conseil et à l'accompagnement de la ludothécaire. La Maison de Quartier La Touche dans son ensemble utilise le jeu comme vecteur essentiel de ses projets sur les différents secteurs. Ainsi, les jeux de la ludothèque sont également empruntés par l'équipe de la Maison de Quartier pour les activités périscolaires, les soirées jeux, les grandes animations (Nuit du Jeu, Prélude, Mise en Jeu). L'association est le premier emprunteur de ce fonds qui constitue la ressource même de la plupart de ses activités.

#### Espace Jeux Libres

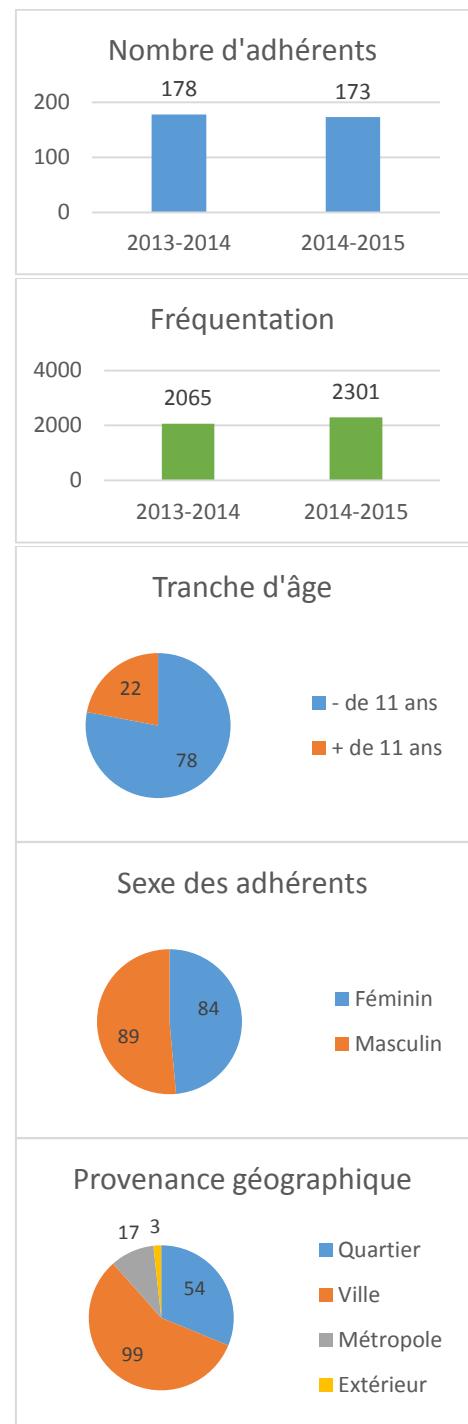
Le jeu libre est un moyen de développer l'imagination et l'épanouissement des enfants, sans oublier l'aspect d'amusement inhérent au domaine ludique. Accessible à tous, dans l'espace jeux libres se retrouvent parents et enfants, assistantes maternelles, baby-sitters. Le but est de favoriser des moments de pause, des parenthèses dans le quotidien en maintenant le lien inter-génération.

#### Ludo Loisirs

Le samedi après-midi en ludothèque, ludo-loisirs est un espace facteur de lien social, un après-midi ludique et convivial après la semaine de travail ou d'école. L'objectif de cet atelier est de favoriser l'échange et le partage en famille ou entre amis. Ce créneau est devenu une vraie habitude pour de nombreuses familles, il est intéressant de constater que les habitués dérogent très peu à leur passage hebdomadaire.

#### Nouveautés

La ludothèque a veillé, comme le reste de la Maison de Quartier, à s'ouvrir vers l'extérieur. Du dialogue a été instauré avec plusieurs structures rennaises. De plus, après quelques années sans être adhérent à l'ALF (Association des Ludothèques Françaises), nous avons repris une adhésion début 2015. Ainsi, la ludothécaire a pu assister à plusieurs réunions avec d'autres ludothécaires bretons pour faire du réseau, mettre en commun les compétences de chacun, et se former. Cette dynamique d'ouverture a été également accentuée en direction des ludothèques de Bréquigny et de Maurepas, en créant du lien et en mutualisant les fonds par le biais de prêt inter-ludothèques.



Petite nouveauté également cette année : la Maison de Quartier a accueilli du 16 au 21 février une session d'approfondissement de BAFA ayant pour thème « Le jeu dans tous ses états ». Les stagiaires et formateurs ont pu ainsi bénéficier du fonds de jeux de la ludothèque pendant toute la durée de leur BAFA. La ludothécaire a donné des conseils aux futurs animateurs jeux. Pendant cette période un vent de nouveauté a soufflé sur la structure : le groupe était très animé et très sympathique.

## En résumé

Fortement ancrée dans les projets de la Maison de Quartier dans son ensemble, la ludothèque est une véritable ressource pour tous les secteurs d'animation. Les adhérents fréquentent la ludothèque plus régulièrement que les années précédentes, faisant de leur passage un moment important dans leur planning. La mise en place de l'accueil de loisirs toute la journée du mercredi offre la possibilité aux nouvelles familles de prendre connaissance des ateliers et du fonctionnement de la ludothèque. Attention toutefois, la ludothécaire étant très sollicitée par les différentes animations et les différents secteurs, elle risque d'être moins disponible en ludothèque, pour le conseil mais également pour la gestion du fonds de jeux et son évolution en terme de nouveautés et de mise en valeur.

### 2.1.2 Jeux géants



Les jeux géants de la Maison de Quartier La Touche sont bien repérés dans la métropole rennaise. Incontournables pour la réussite de chacun de nos évènements, ils sont la marque de notre savoir-faire, de notre méthode pour utiliser le jeu comme facteur de lien social, de mixité, d'apprentissage et favorisant l'épanouissement personnel.

#### Catalogue : 130 jeux d'adresse, traditionnels ou destinés à la petite enfance.

Les emprunteurs sont fidèles d'une année sur l'autre. Ceux qui empruntent pour la première fois viennent grâce au bouche à oreille, ou ont testé nos jeux lors de nos animations. La plupart des adhérents ne fréquentent pas les autres secteurs de la Maison de Quartier.

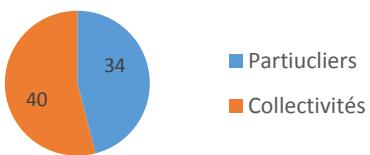
Cette année, nous notons une forte demande d'animations jeux géants :

- Dans les bibliothèques de Rennes
- Dans les maisons de retraites
- Pour les « mardis du parc »
- L'inauguration du Mail
- Le festival des Tombées de la Nuit.

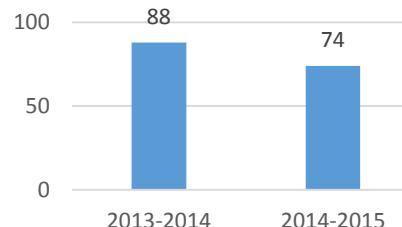
En plus d'être utilisés pour les temps forts habituels de la Maison de Quartier (Nuit du Jeu, Mise en Jeu, Fête du Jeu, La Touch'Estivale), nos jeux géants sont très sollicités lors des anniversaires à la Maison de Quartier et pour les animations seniors.



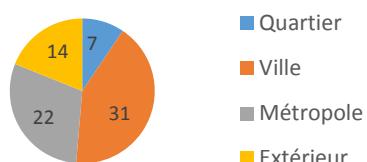
Statut des emprunteurs



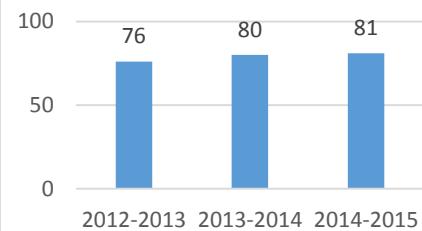
Nombre d'adhérents



Provenance géographique



Contrats de location



## 2.1.3 Animations Jeux



Les Animations Jeux proposées par la Maison de Quartier répondent à des objectifs de valorisation personnelle, de socialisation et d'apprentissage. Par un temps ludique, les usagers sont amenés à s'ouvrir aux autres, favorisant le lien social et la mixité, pour l'épanouissement de chacun.

### Les usagers

Pour la plupart, les utilisateurs des ateliers jeux ne sont pas adhérents. Les structures accueillies sont adhérentes, leurs publics sont comptabilisés comme usagers de la Maison de Quartier.

### Les moyens

Les animations sont réparties entre tous les animateurs de la Maison de Quartier en fonction de leur disponibilité et de leur spécialisation.

### Espaces-Jeux réguliers

Les espaces jeux réguliers sont des animations jeux dont le contrat et les dates d'interventions sont prévus en début d'année avec une régularité hebdomadaire ou mensuelle.

### Structures d'accueil des seniors

La Maison de Quartier propose gratuitement un atelier jeu pour les résidents de 3 équipements de quartier : La maison Saint Cyr, Les maisons de la Touche et l'accueil de jour Kerélys. Ces établissements accueillent des personnes âgées souvent désorientées ou atteintes de la maladie d'Alzheimer.

Cette année, nous avons expérimenté un nouveau fonctionnement, permettant de :

- Regrouper les 3 structures sur une même animation pour favoriser les échanges
- Proposer des animations différentes, dans de nouveaux lieux
- Intégrer ces structures au programme lors des temps forts de la Maison de Quartier (Nuit du jeu, Noël, Mise en jeu, Fête du jeu et Touch'Estivale).
- Partager une activité intergénérationnelle avec les enfants de notre centre de loisirs et du club du mercredi de la Maison Bleue

Ce nouveau fonctionnement permet de favoriser le lien et la mixité entre les personnes et entre les générations, et de mettre en lumière nos partenariats et nos actions.

### Foyer du collège Echange

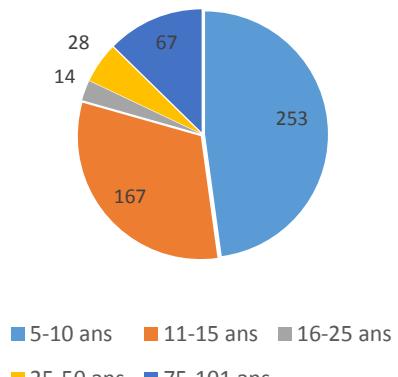
Chaque vendredi midi, l'atelier jeux de société s'installe au foyer socio-éducatif du collège Echange. 136 collégiens ont participé à l'atelier, avec plus ou moins de régularité, certains de façon systématique quasi chaque vendredi.

Le vendredi qui précède chaque période de vacances scolaires, l'atelier jeux de société laisse sa place aux jeux géants : ce temps est aussi bien repéré des jeunes et apporte une note festive pour annoncer les vacances.

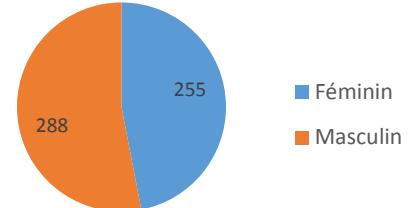
### Les soirées jeux du vendredi

Un vendredi par mois, de 20h à 23h, la Maison de Quartier ouvre ses portes aux joueurs de jeux de société. Une sélection de jeux est proposée parmi les jeux de la ludothèque, certains joueurs apportent leur propre jeu, afin de le faire découvrir aux autres joueurs. Les soirées sont désormais mensuelles, mais ouvertes aux non adhérents.

Tranche d'âge



Sexe des adhérents



Structures d'accueil seniors

Maison St Cyr	Maisons de La Touche	Kérélys
• 8 séances • 21 usagers	• 8 séances • 29 usagers	• 8 séances • 27 usagers

Foyer du collège Echange

24 séances	133 collégiens	395 présences
------------	----------------	---------------

Soirées jeux du vendredi soir

10 soirées	36 joueurs	250 présences
------------	------------	---------------

## L'Antre-Deux

Les soirées jeux à l'Antre-Deux font parties du programme bien ficelé et varié de ce café. Ce sont des personnes très volontaires et curieuses (de 5 à 14 personnes) qui y participent une fois par mois. Nous amenons des jeux d'ambiance rapides et originaux, pour stimuler le public et favoriser le côté festif de ces soirées.

## Les TAP

Les temps d'activité périscolaire sont animés par 3 animateurs sur 3 écoles de façon régulière, avec 11 ateliers chaque semaine. Nous y effectuons des ateliers jeux (société et construction), des ateliers informatique et numérique (avec impression 3D) et découverte musicale.

En 267 séances, 334 enfants ont fréquentés nos ateliers de façon régulière ou ponctuelle pour une fréquentation annuelle de 2211 présences.



## Espaces Jeux ponctuels

Des particuliers, des centres de loisirs ou des associations nous contactent pour une animation jeux à la Maison de Quartier ou ailleurs.

Nous proposons des animations jeux symboliques, jeux d'assemblages, jeux à règles, jeux géants, jeux vidéo ou montage vidéo.

## Les accueils de Loisirs et IME

Comme chaque année, un groupe d'adolescents de l'IME Lécousse à Fougères a réservé 2 animations jeux vidéo durant les vacances.

De nouveaux centres de loisirs ont fréquenté nos ateliers jeux de société et jeux géants : CPB centre, Saint Aubin, 3 regards et plusieurs séances pour Andrée Chedid.

Ces ateliers jeux plaisent beaucoup, mais le manque de salle pour les accueillir nous constraint à refuser quelques demandes.



## Les anniversaires

Pour changer des anniversaires organisés par les fast food, ou par manque de place à la maison, 15 enfants ont choisi cette année de fêter leur anniversaire à la ludothèque.

Le mercredi après-midi, sur rendez-vous, de 14h30 à 16h30 une douzaine d'enfants sont accueillis en ludothèque sur une animation jeu ; puis de 16h30 à 17h30, une salle est mise à disposition pour prendre le gouter, préparé par la famille.

Les jeux géants et les Tubullo (constructions grandeur nature) ont beaucoup de succès. L'anniversaire en salle jeux vidéo plait particulièrement aux garçons et suscite l'envie chez leurs « invités » qui projettent déjà de rendre l'invitation d'une manière identique.

## Anniversaires

15 anniversaires	129 enfants
------------------	-------------



Malgré le succès des anniversaires, un problème se posera l'an prochain lié au manque de salles disponibles pour accueillir les groupes. En effet le centre de loisirs occupera la salle Celtitude aujourd'hui utilisée pour les anniversaires. Il nous faudra trouver une solution pour répondre aux demandes, peut-être le samedi ?

## Les EHPAD : espace jeux géants

Le service Bibliothèque de Rennes chargé des EHPAD nous a sollicité pour organiser un temps d'animation jeux géants dans 3 maisons de retraite.

Chaque maison de retraite a reçu un groupe d'une autre maison partenaire : R. Thomas a reçu Le Gast, Cleunay a invité L.Grimault et l'EHPAD Les Champs Manceaux a accueilli Gaëtan Hervé.

Les résidents se sont affrontés aux jeux d'adresses en bois avant de partager un goûter. Les jeux géants de La Maison de Quartier garantissent la convivialité en favorisant les moments de plaisir et d'échanges et participent au maintien des compétences et des acquis en stimulant les habiletés cognitives.



## Les Bibliothèques de Rennes

Les bibliothèques de Rennes ont organisé un cycle sur le jeu ; nous avons animé un espace jeux en bois à la bibliothèque du triangle et à la bibliothèque de Bourg l'Evêque un mercredi après-midi. Les usagers des bibliothèques ont pu se divertir et découvrir nos jeux dans leur lieu habituellement réservé à la lecture.

## Événements Ville de Rennes

La Maison de Quartier animait des espaces Jeux Géants lors de l'inauguration du Mail François Mitterrand le 29 mai, dans le cadre des Tombées de la Nuit au parc Saint Cyr le samedi 4 juillet et sur le mail Mitterrand le dimanche 5 juillet pour la performance Dominoes. Une fois encore, les jeux géants de la Maison de Quartier trouvent leur place pour tous les événements importants des rennais.



## L'IME L'Espoir

Une animatrice intervient à l'Institut Médico-Educatif l'Espoir, en remplacement d'un éducateur absent, auprès d'enfants et adolescents présentant une déficience intellectuelle et/ou des troubles du comportement.

Sur cette saison, la plupart des interventions étaient déjà programmées à l'année, le mardi après-midi, le mercredi matin et le jeudi toute la journée. L'activité a donc lieu dans la salle où le groupe concerné a habituellement cours (salle de classe, groupe éducatif).

Ces interventions, devenues régulières, demandent une diversification des activités proposées. Ce qui était au départ un atelier jeux de société s'est étendu à des activités de bricolage et de création vidéo.

162 séances	38 enfants
IME l'Espoir	
550 heures	1471 présences

## 2.1.4 Pour conclure sur le Pôle Jeu

La Maison de Quartier La Touche est clairement identifiée par son pôle jeu. La ludothèque est le cœur de notre structure, le jeu est notre outil de travail et s'est imposé au fil des années comme vecteur essentiel des projets de la Maison de Quartier : le jeu sous toutes ses formes, facteur de lien social, outil de mixité, d'apprentissage et favorisant l'épanouissement personnel.

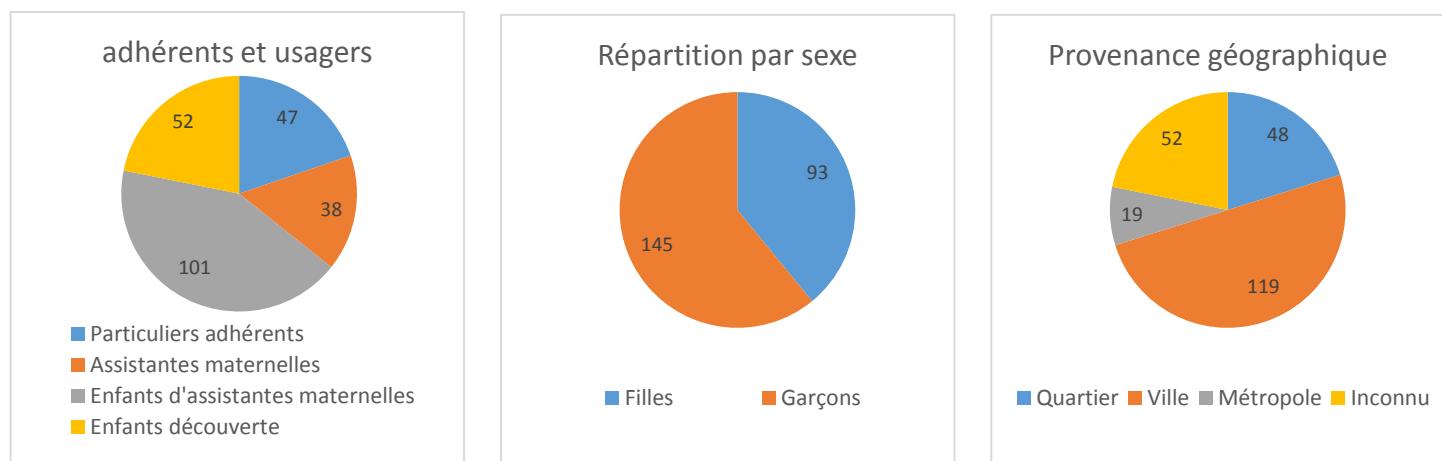
Les demandes pour des animations jeu sont toujours aussi nombreuses. Nous conservons nos anciens engagements. En parallèle, les sollicitations augmentent amenant de nouveaux projets et partenaires.

Nous sommes contraints de refuser certains contrats par manque de salles disponibles et de moyens humains.

## 2.2 Pôle Petite Enfance



Cette année, le pôle Petite Enfance a accueilli 186 adhérents et usagers différents.



Le nombre d'adhérents et d'usagers des ateliers Petite Enfance est en augmentation constante. Par le biais de notre site et du réseau, les ateliers attirent. Les familles ou professionnels se déplacent pour participer à ces espaces jeu encore inexistant sur certains quartiers ou collectivités.

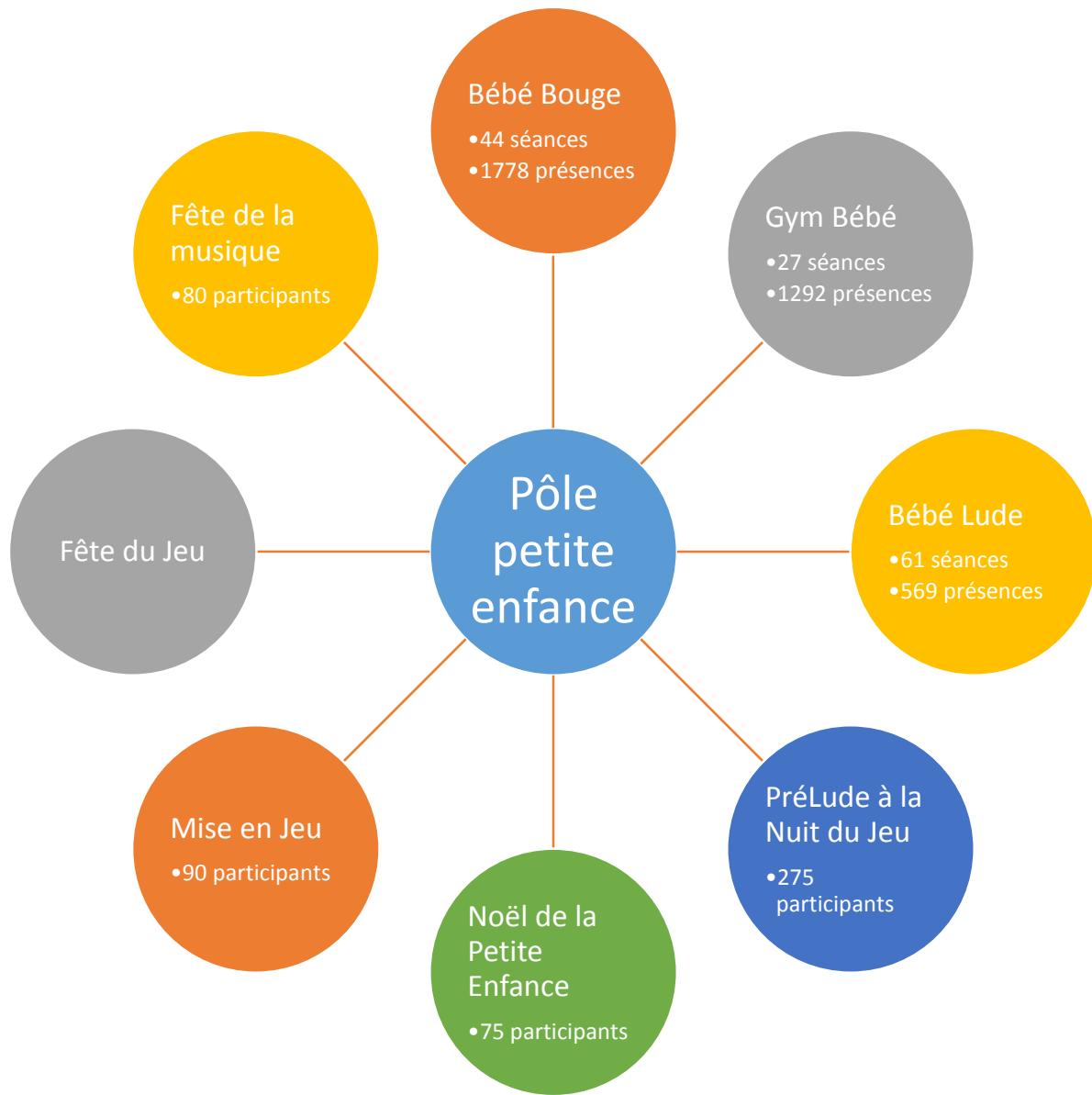
L'enjeu principal de cette saison est de se rapprocher, de créer du lien avec les professionnels de la petite enfance de notre quartier afin de développer les partenariats de proximité, de mutualiser nos moyens sur des objectifs communs. La Maison de Quartier participe à la commission petite enfance et exprime son souhait de s'associer pour l'intérêt des habitants. Une entraide s'installe et une volonté d'un travail commun se dessinent rapidement avec les relais d'assistantes maternelles de la Caf et la crèche Croc Mahon.



### 2.2.1 Objectifs

- Créer un lien sécurisant pour l'enfant.
- Favoriser le développement de l'autonomie.
- Permettre à chaque enfant de s'initier à la vie de groupe.
- Développer la curiosité, favoriser l'exploration.
- Stimuler la motricité, les sens, et la mémoire.
- Favoriser l'expression corporelle et verbale des enfants par le jeu.
- Établir une relation constructive avec les parents et assistantes maternelles.

## 2.2.2 Activités



Sur la même base que l'an passé, la Maison de Quartier propose en septembre 2014 :

- un espace jeu à destination des 0-3 ans le lundi, mardi, jeudi, vendredi de chaque semaine
- deux espaces jeu durant les semaines de vacances scolaires
- trois séances par matinée pour les espaces Bébé Bouge et Bébé Gym

### Gym Bébé

L'animateur sportif intègre de petits accessoires (cerceaux, ballons, bâtons, foulards...) sur l'espace de motricité (tapis, trampoline, toboggan, tripan...). L'atelier commence par des chansons à gestes, soit pour connaître les parties du corps, soit pour imiter des animaux. Puis les enfants font des petites chorégraphies sur de la musique.

Pendant une vingtaine de minutes, accompagnés de leur parent ou de leur assistante maternelle, les enfants ont un accès libre aux jeux : tunnel, poutre, toboggan, trampoline, parcours... L'atelier se termine par la reprise des chansons.

Comme les années précédentes, Bébé Gym rencontre un fort succès. Le 3ème créneau mis en place l'an passé et servant à dégorger les autres séances a été rapidement saturé. Les inscriptions sont obligatoires afin d'assurer la sécurité du groupe.

### Bébé bouge

Bébé Bouge est depuis plusieurs années un atelier incontournable de la petite enfance. Des enfants de moins de 3 ans, accompagnés de leur assistante maternelle ou de l'un de leurs parents, se retrouvent, chaque mardi matin, dans un nouvel espace dédié à la petite enfance. Cet atelier a pour but de participer au développement de l'enfant.

**Espace psychomoteur par le jeu :** la motricité y est intégrée au travers d'équipements ludiques (piscine à balles, toboggan...).

Le jeu est un élément fondamental dans la structuration de l'enfant. Il lui permet de s'identifier à l'adulte, de dédramatiser des situations et de se confronter aux autres. Les jouets sont les accessoires du jeu. Ils favorisent l'éveil et l'épanouissement de l'enfant.

Toutes les activités proposées visent à favoriser le développement physique, affectif et cognitif de l'enfant ainsi que sa capacité à intégrer une collectivité. Elles ne doivent pas prendre un caractère obligatoire mais être un plaisir auquel l'enfant participe de façon volontaire. Elles doivent être libres et spontanées pour permettre à l'enfant de donner libre cours à son imagination, à ses découvertes.

Pour la sécurité et le bien-être de tous, Bébé Bouge a gardé son créneau supplémentaire instauré courant 2013. La fréquentation est à la hausse.

## Bébé Lude

C'est un lieu de partage, d'échanges, d'expériences ludiques et émotionnelles. Tout en se socialisant, l'enfant apprend à se séparer de ses parents et devenir autonome.

Sa mission est de permettre aux enfants de s'éveiller, de favoriser les apprentissages, d'offrir un champ de liberté, de créativité et d'initiatives. L'espace jeu apporte également à chaque enfant la sécurité, l'hygiène, les stimulations et la tendresse dont il a besoin.

Le temps de vie sociale en collectivité offert par l'espace jeu permet de préparer l'enfant à l'entrée à l'école maternelle.

Par alternance de temps de jeu libres et de temps d'activités plus organisés (conte, musique, peinture, collage, coloriage, comptines...), l'espace jeu favorise l'éveil de l'enfant dans le langage, l'expression corporelle, artistique... dans le respect de son rythme propre, de son autonomie, de son développement, affectif, sensoriel. Bébé Lude s'articule entre :

- BEBE GIGOTE : Un espace psychomoteur par le jeu
- BEBE COCOON : Un espace calme, lieu de tranquillité et d'apaisement
- BEBE BRICOLE : Un espace d'activités manuelles

Les animatrices professionnelles, expérimentées en animation et dans le domaine de la petite enfance, garantissent la place centrale de l'enfant dans ce projet. Les adultes sont également sollicités à être actif pendant la durée de l'espace jeu. Ce lieu permet d'évoquer, d'aborder et d'échanger autour des grands thèmes liés au développement de l'enfant (conflits, acquisition de la propriété...). Les adultes présents mutualisent leurs informations, connaissances et expériences dans le domaine de la petite enfance. De cette façon, l'espace jeu permet aux assistances maternelles et aux parents d'être moins seuls face aux problèmes rencontrés.

Pour une troisième année, La fréquentation de cet espace est en légère diminution qui s'explique par un nombre de séances en baisse (jours fériés, pont...) et le renouvellement des enfants des assistantes maternelles, des nourrissons trop jeunes pour les ateliers. Toutefois, Bébé Lude est devenu un rendez-vous incontournable pour beaucoup d'autres.



Les enfants ont pu exercer leur dextérité, leur appréhension et crainte de l'inconnu, leur écoute, leur sens du partage, leur concentration, leur compréhension du concept cause/consequence.

Les matinées d'éveil musical rencontrent un fort succès. Les enfants sont réceptifs, dansent, participent et sont curieux des instruments. C'est un véritable temps de fête.

L'apport des jouets de la ludothèque et des livres de la bibliothèque Bourg l'Évêque est apprécié. Ils sont utilisés fréquemment et sont le prétexte à des temps de partage et de découverte. Il n'est pas rare que des adultes se prêtent au jeu et lisent des histoires au groupe d'enfants. Chaque adulte s'implique, c'est la plus-value de cet atelier. Suite au bricolage, les accompagnants aident naturellement à nettoyer (pinceaux, tables...) tandis que d'autres soutiennent les enfants au trampoline.

L'incontournable espace psychomoteur déjà présent sur Bébé Bouge et Bébé Gym est adoré par les enfants qui s'y défoulent avec plaisir sans se lasser. Les enfants apprivoisent les équipements, testent de nouvelles expériences ludiques, dépasser leurs limites. Quel plaisir pour une maman de voir son petit qui marchait à peine de se lancer tout seul à l'assaut du tripan ou du toboggan !



## Les animations ponctuelles

### Prélude du jeu : 29 novembre 2014

Animations jeux de sociétés et espace de motricité. La salle « petite enfance » (Domino-Chabada bada) est mise à disposition des tous petits et équipée de tapis : triplant, toboggan, roulants, piscine à balles... Ils peuvent ainsi sauter, rouler, bouger à leur guise avec leurs parents dans un milieu sécurisé. En salle Fantasia, de nombreux jeux sont proposés et présentés. Découverte des nouveautés par la présence de « Terre de Jeu ». Les parents et les enfants passent un moment convivial en famille, ils testent les jeux avant Noël ! La démonstration de jeux d'ambiance a ravi les petits comme les grands, grand succès pour « Monstre Propre » !

### Noël de la petite enfance : 18 décembre 2014

Spectacle de marionnettes et de musique destiné aux enfants âgés de 0 à 3 ans. Cet événement est réalisé par les animateurs de la Maison de Quartier. « Souris Verte » recherche son ami Baloum. Mais qui voudra bien l'aider ? Grenouille qui a trop chaud, Chaton qui est très fatigué ou le piquant Hérisson ? »

## Festival Mise en jeu : le 6 mars 2015

Espace jeu mis à la disposition des enfants participant aux ateliers « petite enfance » de la Maison de Quartier. Comme pour le Prélude du jeu, enfants, assistantes maternelles et parents sont invités à partager un moment de convivialité autour du jeu. Le thème de cette année étant « circulez, venez jouer!! », l'équipement propose un espace de jeu ludique comprenant de nombreux circuits, des véhicules en tous genres (camion pompiers, tracteurs, bus...), ainsi que de nombreux roulants qui ont fait la joie des tous petits.

## Fête Nationale du jeu : le 30 mai 2015

Grand rassemblement sur le Mail François Mitterrand. Un espace de motricité est proposé aux plus petits avec piscine à balles, trampoline, parcours ludiques... ainsi que des jeux musicaux géants. Des curieux, des passionnés, des petits, des grands, des personnes qui avaient oubliés ce que c'était de jouer... Chacun y trouve sa place.

## Fête de la musique de la petite enfance : 19 juin 2015

Un espace d'éveil musical (jeux géants et musicaux) intitulé « Bébé musical » de 9h30 à 12h00 ainsi qu'une animation musicale (chansons à geste, expression corporelle, écoute musicale et manipulation d'instruments de musique adaptés aux 0-3 ans) de 10h30 à 11h00 se sont concrétisés. Cet événement est organisé en partenariat avec la Halte Crèche Croc'mahon, gérée par l'association Parenbouge. Les deux structures se sont associées afin de proposer ce moment musical aux petits du quartier. Mutualisation des locaux et du jardin pour une déambulation libre des enfants :

- Salle Fantasia : circuit de roulants et installation de Gus la chenille.
- Salle Shabada et Domino : un espace de motricité (piscine à balle, trampoline, toboggan...) et un espace musical où les enfants manipulent et découvrent les instruments de musique adaptés à leur âge.

- Jardin Croc'mahon : atelier bricolage et construction d'instruments de musique ainsi qu'un atelier « bulles ».

- - Une séance musicale est réalisée dans le jardin : chansons à geste, expression corporelle, écoute musicale.

Les assistantes maternelles et les parents accompagnés de leurs enfants se sont déplacés massivement. Ce temps fort marque surtout le début d'un nouveau partenariat entre les équipements, la volonté d'un projet en commun avec la rédaction d'une convention de partenariat.



+	-
<p>Des espaces jeu fréquemment complets La collaboration naissante entre professionnels La fidélisation des adhérents La bienveillance et l'entraide entre parents Une participation active des adultes Un engouement des petits (et grands) Une thématique par mois Une évolution générale des enfants Une relation privilégiée entre l'enfant et l'adulte Une production manuelle à ramener à la maison Des interventions musicales très prisées  Des horaires appréciés</p>	<p>Une petite baisse de la fréquentation sur l'atelier bébé lude du vendredi Un temps de préparation et de disponibilité important au quotidien Un système d'inscription complexe pour le public Des radiateurs non sécurisés</p>

## 2.3 Pôle Enfance / Jeunesse



### 2.3.1 Accueil collectif de mineurs

#### Objectifs

Faire en sorte que les enfants et les ados trouvent leur place au sein de la structure, du groupe pour développer leur épanouissement et leur construction identitaire en tenant compte des différences de rythme de chacun.

- Découvrir et utiliser l'environnement physique, humain et culturel local
- Développer l'imagination et la créativité des jeunes
- Assurer la sécurité physique, physiologique et morale de l'enfant
- Respecter et s'adapter au rythme et aux envies des enfants
- Favoriser les relations et échanges entre les enfants, parents et animateurs dans un respect mutuel
- Développer la responsabilisation de l'enfant ainsi que son autonomie

#### Adhérents

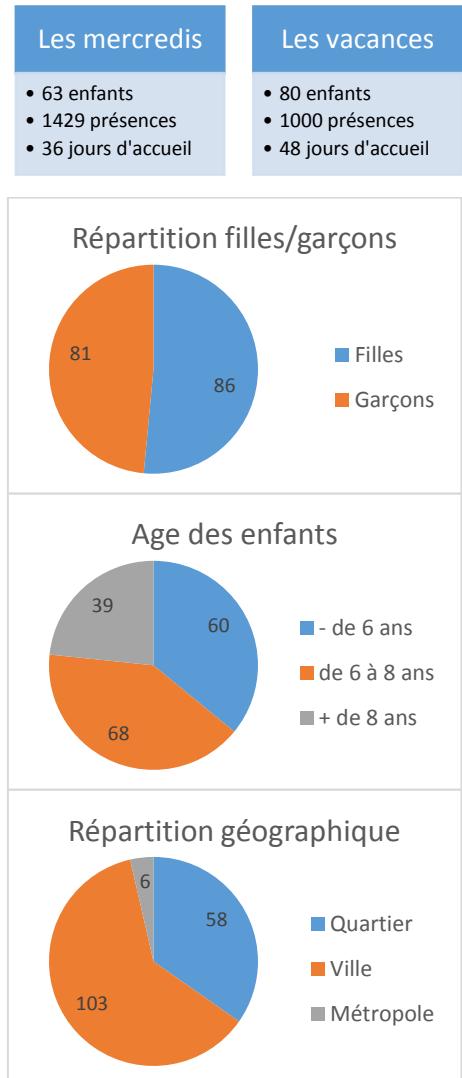
Le nombre d'adhérents de l'accueil collectif de mineurs est stable, il totalise 167 enfants en 2014-2015, contre 160 en 2013-2014. L'effectif est bien réparti entre filles/garçons et entre les différentes tranches d'âge.

#### Activités

La Maison de Quartier accueille les enfants toute l'année excepté pendant le mois d'août et les vacances de Noël. Les horaires d'ouverture du centre de loisirs sont de 13h30 à 18h30 pendant les vacances scolaires et de 8h30 à 18h les mercredis.

L'accueil de loisirs investit plusieurs salles de la Maison de Quartier, y compris l'annexe, pour y mener des activités telles que les jeux, le sport, la cuisine, le multimédia, le bricolage, des arts créatifs. Nous utilisons également le parc de La Touche ainsi que la salle de sport. Nous organisons des sorties et nous assistons à des spectacles.

Le personnel d'animation est composé d'un temps plein (2 emplois à temps plein en juillet) et de Contrats d'Engagements Educatifs (6 CEE le mercredi, 3 CEE pendant les vacances scolaires).



#### Le mercredi

L'accueil du mercredi est soumis à une problématique importante pour les familles dont les enfants sont inscrits à l'école privée. La réforme des rythmes scolaires qui prévoit une ouverture de l'école le mercredi matin n'a pas été adoptée par les établissements privés. L'année précédente, pour les familles et leurs enfants, nous avions répondu présent le mercredi matin, provoquant un lourd investissement de la part de la Maison de Quartier, tant sur le coût que sur l'implication de l'ensemble de l'équipe. Sur la période 2014-2015, nous avons repensé son fonctionnement afin de réduire son coût. Pour maintenir notre accueil, les horaires, l'occupation des salles et l'équipe d'encadrement ont fortement été remaniées (des salariés permanents libérés, une diminution des horaires d'accueil, moins d'aménagement et de manutention dans les salles).

Exemple : Horaires d'accueil : 8h30 – 18h (au lieu de 7h45 – 18h30 l'année précédente)

En 2014-2015, le nombre de places est limité pour garder l'aspect convivial de

notre accueil. La fréquentation est toutefois en hausse, avec 1429 présences (contre 1257 en 2013-2014).

La mobilisation des permanents de la Maison de Quartier reste indispensable sur le temps du midi, pour une remise en état rapide de la salle Celtitude après le repas des enfants. Nous servons plus de 1300 repas dans l'année.

Un de nos enjeux est le lien entre les enfants, les parents et l'équipe d'animation. Les salariés se sont mobilisés pour mener à bien cet objectif malgré les changements d'organisation. Les familles choisissent l'accueil de loisirs de la Maison de Quartier principalement pour sa taille humaine. Les rapports et échanges avec les parents nous confortent dans nos choix.

## Les vacances

L'accueil pendant les vacances s'effectue du lundi au vendredi de 13h30 à 18h30. Les activités s'organisent autour d'un thème différent par période.

Sur le mois de juillet, un temps fort est proposé chaque vendredi, à la journée, dans le but de réunir les enfants de tous les âges afin de partager un moment convivial et « intergénérationnel ».

Contrairement aux années précédentes, nous constatons que certains enfants du mercredi sont aussi présents pendant les vacances. Cette évolution nous conforte dans nos choix. Le fonctionnement semble adapté aux besoins des familles du quartier.



## Conclusion

Nous ne pouvons répondre positivement à toutes les demandes d'inscription pour le mercredi. L'effectif est au complet. Le groupe des 4/6 ans est le plus important de l'année, et beaucoup des enfants passeront dans le groupe des 6/8 ans l'an prochain. Un remaniement des groupes 6/8 et 8/11 ans ainsi que des locaux est à anticiper.

Sur Rennes, peu d'accueils de loisirs acceptent des enfants de moins de 6 ans, ce qui complique encore plus les choses pour les familles. Nous avons accueilli des enfants d'au moins 6 établissements scolaires différents.

Concernant l'équipe d'animation, pour correspondre aux attentes de la DDCSPP, nous avons l'obligation de constituer l'équipe qui travaillera le mercredi toute l'année scolaire dès le mois de juillet avant la rentrée. Mais nous sollicitons surtout des étudiants qui ont leur planning en septembre. Heureusement qu'il y a un soutien de l'équipe des permanents de la Maison de Quartier pour éventuellement pallier à des imprévus.

## **2.3.2 Ados 11-16 ans**

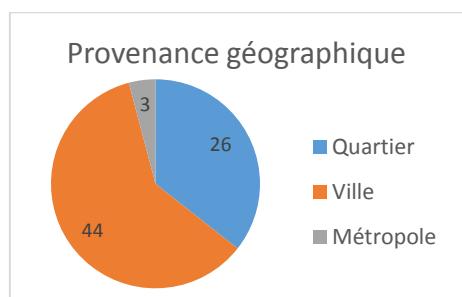
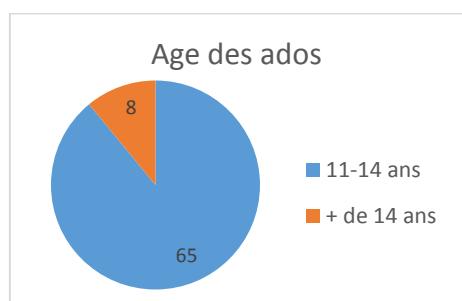
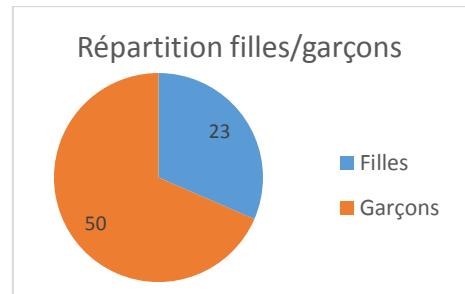
### Objectifs

Faire en sorte que les enfants, les ados trouvent leur place au sein de la structure, du groupe pour leur construction identitaire, leur épanouissement en tenant compte des différences de rythmes.

- Découvrir et utiliser l'environnement physique, humain et culturel local
- Développer la responsabilisation de l'adolescent ainsi que son autonomie
- Développer leur imagination et leur créativité
- Respecter et s'adapter au rythme et aux envies des enfants
- Assurer la sécurité physique, physiologique et morale de l'enfant
- Favoriser les relations et échanges entre les ados, parents et animateurs dans le respect mutuel
- Développer des savoirs faire, des connaissances
- Favoriser l'accès à la culture
- Favoriser la rencontre
- Permettre la mixité

### Adhérents

Le nombre d'adhérents de l'accueil ados est en augmentation, il totalise 73 enfants en 2014-2015, contre 64 en 2013-2014. Nous avons eu cette année une majorité de garçons, pour un groupe très jeune, composé en grande majorité d'ados de moins de 14 ans.



### **En période scolaire**

- 118 créneaux d'ouverture
- 31 ados
- 559 présences

### **Vacances scolaires**

- 48 jours d'ouverture
- 43 ados
- 588 présences

## Accueil des ados en période scolaire

La Maison de Quartier propose aux ados de se rencontrer sur des temps, des lieux et des activités diverses. C'est le moment où chacun peut échanger sur ses envies de loisirs, de sorties, de projets.

L'accueil est ouvert le mardi de 17h à 19h, le mercredi de 14h à 18h30, le jeudi de 17h à 19h, le vendredi de 17h à 19h et le samedi de 14h à 18h.

Ce pôle constitue un lieu éducatif complémentaire à la famille et à l'école. Cette année nous avons accentué nos efforts sur la réussite éducative de nos jeunes. Lors des accueils du mardi et du jeudi, nous scindons le temps en deux : travail scolaire, aide aux devoirs puis divertissement.

Le temps d'accueil du vendredi soir a subi de nombreux changements sur son fonctionnement et ses modalités d'intégration. Les expériences se sont multipliées (ex : inscription ou accueil libre...) afin définir un cadre adapté au public accueilli. La fréquentation du vendredi est en baisse. Nos jeunes ont majoritairement moins de 14 ans, ils n'ont pas l'âge d'être à l'extérieur de leur domicile à des heures tardives.

La pertinence de ces soirées va donc être remise en cause chaque année, en analysant l'âge du public et les variations de fréquentation.

## Accueil informel en période de vacances

Pendant chaque période de vacances, nous ouvrons du lundi au vendredi de 13h30 à 18h30. Nous organisons deux soirées-repas par semaine le mardi et le vendredi jusqu'à 23h.

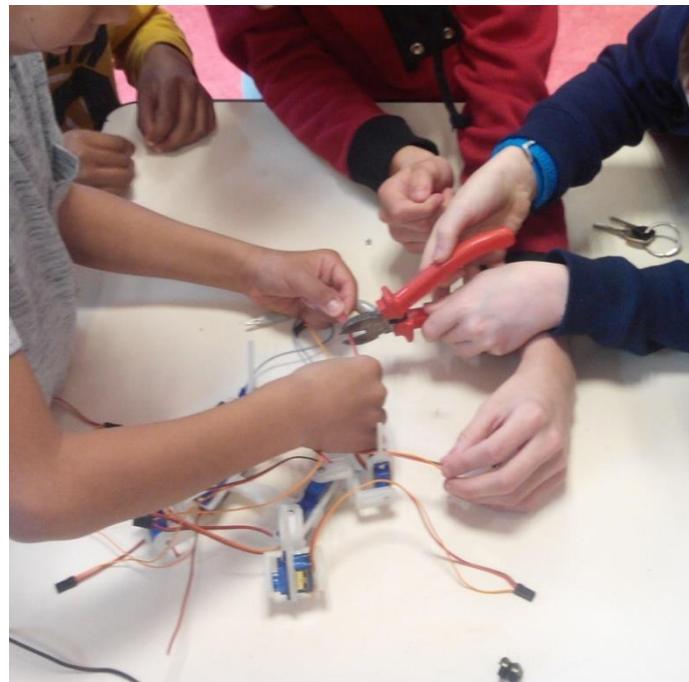
Nos efforts sur l'intégration des jeunes filles ont perduré. Nous avons défini des groupes par centre d'intérêt (sport et jeux de société) et non plus sur l'appartenance fille ou garçon. Cette répartition apporte une mixité au sein des groupes, et est apprécié par les adolescents. Tous les jeunes garçons n'aimant pas forcément le sport !

Les soirées-repas sont l'occasion pour les ados de gérer un budget et de réaliser les tâches de vie quotidienne : recherche de menu, course, cuisine et nettoyage. Nous en profitons pour échanger sur des questions d'égalité, de mixité...

## L'âge passerelle

Début 2015, nous avons ouvert l'accueil ados avec des activités adaptées aux enfants de l'âge passerelle, cet âge "entre deux" : jeunes trop grands pour être accueillis en accueil de loisirs, trop petits pour être officiellement des ados. Les objectifs de cet accueil sont multiples :

- Créer un lien, des représentations positives entre les enfants et les adultes
- Sensibiliser, protéger, accueillir de manière ludique les enfants vadrouillant en extérieur dans le quartier
- Susciter l'intérêt des enfants pour obtenir une bonne intégration au sein de la Maison de Quartier
- Construire au travers d'un accompagnement collectif des activités qui leur ressemblent et qui les rassemblent
- Développer la responsabilisation de l'enfant ainsi que son autonomie (prise de décisions sur le fonctionnement de l'accueil, horaires...)
- Accueillir et intégrer les nouveaux habitants et leurs enfants



Les enfants de l'âge passerelle viennent sur des activités numériques, des activités de bricolage, des jeux de société et du sport. Leur accueil s'effectue en rapport étroit avec les familles, permettant ainsi une cohérence dans les activités, les horaires et les règles de fonctionnement. Le lien avec les adolescents qui fréquentent la Maison de Quartier permet aussi aux enfants de l'âge passerelle d'échanger avec des plus grands, renforçant leur maturité et leur intérêt pour nos activités.

En été 2014, nous avions constaté un changement de climat dans le quartier. Nous nous sommes alors rapprochés des services Ville de Rennes : direction de quartier et dvaj pour évoquer et faire des propositions sur cette situation. Depuis, nous participons aux cellules de veille. Lors des réunions, les acteurs du quartier sont présents, nous en avons profité pour échanger avec les éducateurs du relais. Nos actions sur le territoire s'accompagnent d'un besoin de travail en réseau avec les différents acteurs du quartier.

## Conclusion

Il est complexe de se projeter car les effectifs ne sont pas constants d'une année sur l'autre. Il nous est donc difficile de prévoir un encadrement adapté. Cette année, la fréquentation est à la hausse sur les périodes de vacances.

Les objectifs de l'année prochaine s'orientent vers le secteur passerelle, sa pérennisation, la place de l'enfant ainsi que sur la pertinence des horaires. Faut-il maintenir l'ouverture de l'accueil jeunes le vendredi soir ?

### 2.3.3 Jeunes adultes

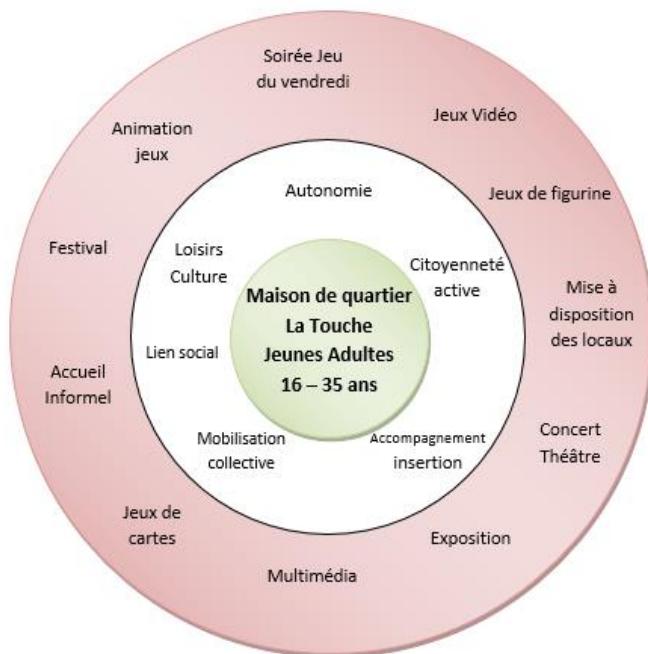
#### Objectifs

- Faire prendre conscience aux jeunes adultes de leurs possibilités à être autonome et responsable
- Les accompagner lors de manifestations culturelles
- Les impliquer dans des manifestations en partenariat
- Les accueillir sur des horaires atypiques
- Organiser ensemble des activités structurées
- Les soutenir dans leur parcours professionnel

#### Public

Les jeunes adultes accueillis au sein de la structure sont âgés entre 16 et 35 ans.

Dimension territoriale



Dimension partenariale

#### Accompagnement

##### Organisation d'activités structurées

- Accueil Jeunes par la structure
- Soirée Jeu du Vendredi

Le vendredi soir, de 20h à 23h, la Maison de Quartier ouvre ses portes aux joueurs de jeux de société. Des jeunes adultes viennent se divertir avec leurs amis.

Une soirée jeu en accès libre et gratuite sans obligation d'adhésion. Une trentaine de jeunes adultes se réunissent et profitent de l'animatrice afin de découvrir des nouveautés. Faute de moyens humains, les soirées hebdomadaires deviennent mensuelles à partir de septembre 2014.

- Pôle Multimédia

Le pôle multimédia de la Maison de Quartier La Touche accueille des jeunes adultes, dans les ateliers, les activités du pôle, mais aussi en stage pour participer à la formation et à l'insertion des jeunes.

Les jeunes adultes viennent au pôle multimédia pour l'un ou l'autre de ces objectifs :

- Aide dans la recherche d'emploi
- Ateliers de fabrication numérique
- Jeux

##### Projets accompagnés

- Accompagnement à la formation

L'équipe de la Maison de Quartier coache des jeunes fréquentant la structure, à passer le brevet d'animation afin de se faire une première expérience professionnelle, de découvrir le monde de l'animation et de se réinsérer dans la vie active. Certains jeunes majeurs sont désœuvrés, sans perspective professionnelle. Ce stage leur apporte des repères : des horaires, des responsabilités envers les enfants et les collègues, un apprentissage à la vie et au travail de groupe. Parmi eux, 2 jeunes se sont engagés dans cette formation et ont repris leur scolarité.

En parallèle, les jeunes sollicitent l'équipement pour effectuer un stage de découverte. En partenariat avec les divers organismes (prisme, ibep, clps et mission locale), ils découvrent les multiples facettes et activités du secteur associatif. Certains stagiaires poursuivent l'aventure avec nous. Nous les accompagnons et les soutenons dans leur projet professionnel jusqu'à l'embauche en emploi d'avenir d'un d'entre eux en septembre 2014.

En tant qu'animateur ou coordinateur, nous devons aménager notre temps de travail afin d'effectuer le suivi ou le tutorat de ces jeunes : préparation aux entretiens, accueil des jeunes sur la structure ou temps de formation et de réunions avec les centres de formation. Par ailleurs, nous formons des jeunes sur les métiers de l'animation avec les formations BAPAAT et BAFA. Au pôle multimédia, 2 stagiaires ont été accueillis en 2015.

- Suivi d'une volontaire suite à un service civique

Cette démarche est une reconnaissance de l'intérêt porté au volontaire qui vient de consacrer 9 mois de sa vie au service de l'intérêt général au sein de la Maison de Quartier La Touche. L'après service civique se concrétise par un accompagnement à la création d'une association « Ludibi » et la mise à disposition de la salle celtitude le vendredi soir, une fois par mois depuis novembre 2014.

- Accompagnement projets collectifs / Soutien, renfort sur les événements

En partenariat avec l'association Unis-Cité et en soutien de l'équipe d'animation, la Maison de quartier accueille en novembre 2014, 4 volontaires qui effectuent un service civique sur le quartier 3. Les volontaires sont des jeunes âgés de 20 à 22 ans qui ont décidé de consacrer 7 mois de leur vie pour développer les rencontres entre générations.

Nous accompagnons les associations de jeunes adultes dans leurs projets (tournois, changement de statuts, ...) et les sollicitons sur nos événements.

L'association les accompagne lors des festivals, tournois régionaux ou nationaux :

- Communication : tirage de tracts, diffusion quartier et réseaux sociaux
- Mise à disposition de salles et de matériel (télévision, perco, minibus...)

La Maison de Quartier est parfois amenée à être le référent légal et avance les fonds nécessaires à l'organisation de certaines de leurs manifestations.

La Maison de Quartier se mobilise sur le festival Stunfest, organisé par l'association 3 Hit Combo :

- Prêt des locaux (ranking, CA...)
- Prêt du minibus
- Prêt du parc audiovisuel
- Communication

La Maison de Quartier accueille l'exposition « Bourg L'Evêque – La Touche Moulin du Comte – Zone d'Activité Ouest, à la (re)conquête de l'ouest » du 20 mai au 20 juin 2015, un projet urbain « L'urbanité, la mobilité, l'habiter » de l'Ecole Nationale Supérieure d'Architecture de Bretagne. Accompagnement des élèves sur la communication, la réalisation de l'affiche et l'organisation du vernissage.

#### Objectifs :

- Favoriser la découverte culturelle et architecturale à travers des visites guidées de l'exposition par les étudiants.
- Valoriser l'investissement des jeunes adultes sur notre territoire
- Inciter les jeunes adultes à s'exprimer en public, à partager leurs savoir-faire, à échanger sur le quartier, à rencontrer les habitants de tous les âges.
- Favoriser les rencontres conviviales entre les étudiants et les habitants, se connaître et faire émerger des envies, des idées.

## Degré d'autonomie des jeunes

### Implication des jeunes adultes

- Réunions préparatoires d'animation autour du jeu
- Bénévolat appuyé pour l'organisation et la participation à la braderie
- Bénévolat actif à la préparation d'animations autour du jeu en plus de leur participation à l'animation
- Gestion des locaux en autonomie
- Stagiaire dans les divers secteurs d'activité de la Maison de Quartier la Touche

### Autonomie des locaux

- **Accueil des groupes informels**

Ces jeunes viennent principalement pour jouer au billard ou à la console. Nous profitons de ces temps pour échanger sur la scolarité, les formations et la santé. Notre volonté est de les informer, de les orienter pour qu'ils réussissent.

- **Accueil des jeunes structurés en associations (jeudi, vendredi, week-end)**

L'accueil des adhérents par les associations hébergées :

- **Magic Cartes** : jeudi 20h-2h
- **3 hit combo** : 1 fois par mois samedi 14h-2h
- **Breizh team** : vendredi 20h-2h
- **Bagad Roazhon** : mardi 20h-21h ; mercredi 16h30-18h30 ; samedi 13h-14h30

Nous mettons à disposition des salles ainsi que du matériel aux associations jeunes adultes. En contrepartie, ils nous soutiennent et se mobilisent sur nos manifestations (Nuit du jeu, Mise en Jeu, Braderie, jeudis découvertes, la Touch'Estivale...). Cela nous permet d'avoir un partenariat constructif entre la Maison de Quartier et les associations jeunesse. Un représentant de chaque association siège au Conseil d'Administration de la Maison de Quartier.

Une mutualisation des compétences et des connaissances sur	Une complémentarité des actions et propositions dans le domaine du jeu	Un travail partenarial, un facteur de dynamique inter-associative
<ul style="list-style-type: none"><li>• la culture du jeu, de la musique</li><li>• le partage d'expérience, de savoir-faire</li><li>• des actions et interventions communes</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Imaджинс - Jeu de cartes « magics »</li><li>• Breizh Team - jeu de figurines</li><li>• 3 Hit Combo - jeux vidéo, animation vidéo ludique</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Une mobilisation sur les événements de quartier</li><li>• Une participation active au sein des instances de la Maison de quartier</li><li>• Un accueil et une entraide (prêt de locaux, matériels, diffusion, échange de savoirs...)</li><li>• Un vivier de créativité</li><li>• Le plaisir d'être ensemble</li></ul>

### Le + de 2015 : Accès à la culture

- Mise à disposition du piano à queue lors des ouvertures de l'équipement ainsi que d'un local de répétition. 3 jeunes hommes profitent à ce jour de ce service.
- Proposition d'une manifestation culturelle gratuite par trimestre :
  - Décembre 2014 : Concert Duo piano / chant
  - La rencontre entre la pop contemporaine et la tradition du jazz vocal
  - Janvier 2015 : Jeudi découverte – Festival Un Des Sens
  - Mars 2015 : Festival Mise en Jeu : Jeu vidéo sur la façade
  - Mai 2015 : Théâtre « La Belle Affaire »
  - Juin 2015 : La Touch'Estivale

### La finalité Maison de Quartier

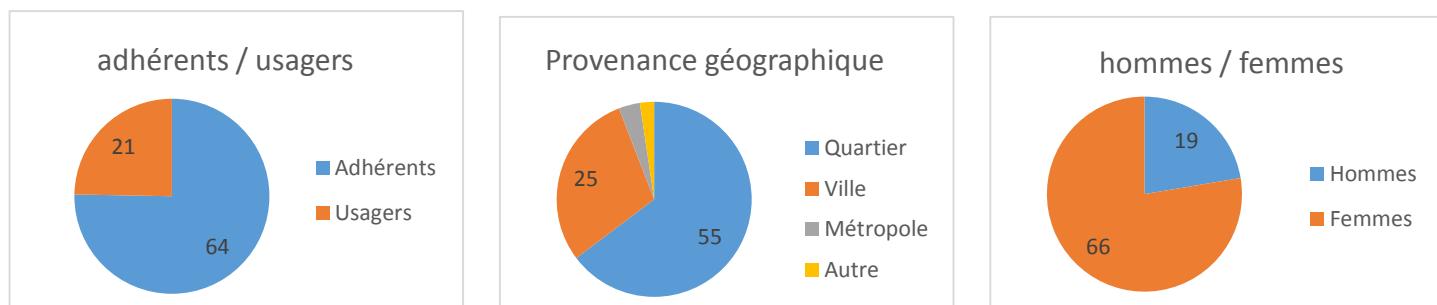
L'amélioration des conditions de vie des jeunes adultes âgés entre 16 et 35 ans en les accompagnant dans leurs loisirs, dans leurs démarches d'insertion sociale, professionnelle et économique.

## 2.4 Pôle Seniors



### 2.4.1 Adhérents

Cette année, la Maison de Quartier a accueilli au pôle Seniors 85 adhérents et usagers différents.



Les adhérents du pôle seniors sont en majorité des retraités actifs et mobiles, résidents chez eux.

### 2.4.2 Activités

#### Coup de cœur 2014-2015 : « les inter généreux »

De novembre 2014 à juin 2015, 4 volontaires Service Civique sont missionnés par Unis-Cité, 2 jours par semaine, sur la Maison de Quartier. Ils ont développé une action « Les Inter généreux » afin de lutter contre l'isolement des personnes âgées. Leur projet a eu pour finalités de :

- Lutter contre l'isolement des personnes âgées les plus fragiles à domicile
- Favoriser le bien-être et le bien vivre des personnes âgées
- Renforcer les échanges entre les générations et valoriser la mémoire et les différents parcours de vie
- Contribuer à préserver l'autonomie et le maintien à domicile des personnes âgées
- Alimenter les liens intergénérationnels et faire évoluer les représentations réciproques des jeunes et des seniors.
- Faire un lien entre les personnes à domiciles, les temps collectifs existants et les personnes en résidence

Ces 4 jeunes volontaires se sont mobilisés en communiquant et rassemblant les acteurs du quartier (bailleurs sociaux, maisons de retraites, équipement de quartier, CDAS...). Ils ont organisé des plannings et des visites de convivialité à domicile. Ils ont proposé et organisé des sorties et des animations auprès des personnes âgées isolées. Ils ont imaginé un événement de lien intergénérationnel : les mardis du parc. Ils ont rassuré nos anciens, les ont accompagnés vers les lieux de vie du quartier. Quelle riche aventure humaine ! Merci à ces 4 engagés !

#### Club de tarot

Les joueurs se retrouvent chaque lundi et mercredi de 14h à 18h pour passer un après-midi convivial autour de leur jeu favori ! Un rendez-vous incontournable pour les 23 adhérents de l'année.

#### Mardis Loisirs

L'enjeu est d'inciter les personnes retraitées à « sortir » de chez elles pour partager un moment convivial, pour échanger entre personnes du même âge. Le groupe est en majorité composé de femmes. La plupart d'entre-elles vivent seules. Le groupe se rejoint tous les mardis de 14h à 18h30.

Nous proposons un programme mensuel varié pour encourager la venue de nouvelles personnes : Jeux de société (belote, tarot, scrabble...), cuisine, loisirs créatifs (peinture sur mug en porcelaine, transfert de photo sur tissu, peinture sur des cadres en bois...), fabrication des paquets pour l'arrivée du Père Noël, sorties mensuelles (« Quand l'habit fait le moine » au Musée de Bretagne, « Samba » et la « famille Bélier » au cinéma Colombier, « le cochon, une histoire bretonne » à l'écomusée de la Bintinais, « sur un air de fête » à l'Opéra de Rennes, les Jardins de Brocéliande à Bréal sous Montfort, repas barbecue à Guipel...)

Les adhérents sont toujours aussi friands des jeux. Les ateliers « loisirs créatifs » apportent complicité, échange et partage. Les « sorties culturelles » leurs permettent de s'ouvrir à diverses cultures, leurs faire revivre des souvenirs d'enfance... Nous pouvons cependant remarquer que le nombre de participants varie en fonction de l'activité proposée et de la saison.

Les rendez-vous à la Maison de Quartier rythment le quotidien des séniors. Depuis la rentrée 2014, l'association met à disposition durant les vacances scolaires un espace de jeux afin de lutter contre l'isolement et de préserver ce quotidien si précieux. Les participants peuvent désormais se retrouver, jouer aux cartes, chaque mardi des vacances, en toute autonomie et rencontrer les enfants du centre de loisirs.

La fréquentation des « mardis loisirs » est stable.

### Sorties nocturnes

Les « nocturnes » sont des sorties culturelles mensuelles proposées aux retraités du quartier et hors quartier de novembre à mars. Une animatrice les accompagne et les raccompagne à leur domicile en fin de soirée. Chaque nocturne réunit une dizaine de personnes. Pour susciter l'envie et attirer de nouveaux habitants, des retraités se mobilisent en distribuant des tracts sur le quartier. Malgré les actions de sensibilisation et une programmation orientée vers le théâtre de boulevard, trois dates ont été annulées. Les personnes craignent toujours le retour de nuit chez elles.

### Bonnes Franquettes

Deux repas intitulés les « Bonnes Franquettes » sont organisés pour les retraités en 2015, le 10 février et le 14 avril. En parallèle des habitants du quartier, les structures et résidences d'accueil pour les seniors sont également invitées à partager ce repas. Malgré les nombreuses contraintes (transport, mobilité des résidents...) les Maisons de La Touche sont par exemple parvenues à rassembler 9 de leurs résidents. Pour le bien être de chacun, pour susciter l'échange et la complicité, l'équipe de la Maison de Quartier a mis l'accent sur l'ambiance et la décoration de la salle : comme au restaurant ! Les volontaires service civique se sont mobilisés afin d'apporter une atmosphère chaleureuse à l'événement, une animation de qualité (exemple : le loto en avril) et surtout accompagner trois habitants du quartier à venir pour la première fois profiter de ce moment de partage.

### Mardis du Parc

Clémentine, Léonie, Gwendal et Josselyn, quatre volontaires services civiques très investis sur la Maison de Quartier la Touche, lancent le 9 juin un premier événement intitulé « les mardis du Parc ». Afin de les soutenir dans cette action, la Commission Seniors, Néotoa et la Maison de Quartier se mobilisent pour proposer ensemble un après-midi festif aux habitants. Les jeux géants, palets, musique, chant, danse, goûter plein air, exposition...ont animé le parc. Une centaine de personnes, retraitées, résidentes chez « Néotoa », isolées, résidentes des maisons d'accueil Saint Cyr, Léon Grimault, La Touche sont accueillies sur la manifestation. L'exposition sur l'histoire de « la touche » a fait rejouir les souvenirs. L'émotion était palpable pour tous ! Devant un tel engouement, les mardis du parc sont reconduits sur la période estivale.



### Excursion

L'« excursion » est une journée à l'extérieur de Rennes, ponctuée de balades, de visites et d'un déjeuner gastronomique ! Nous sommes, depuis quelques années confrontés à une difficulté : le remplissage d'un car de 55 personnes et son coût. Afin de concrétiser nos excursions, un partenariat est né avec nos équipements de quartier voisins : la Maison de Quartier de la Bellangerais et l'Espace des deux rives. Le 22 mai 2015, 24 seniors du quartier 3 et 2 se sont rassemblés afin de découvrir Perros Guirec et ses 7 îles. Une journée sous le signe de la rencontre et du partage pour les adhérents. Une journée sous le signe de l'entraide et de la mutualisation pour les professionnels. De nouveaux projets se dessinent déjà pour l'année prochaine !

## **2.4.3 Conclusion pour le pôle Seniors**

+	-
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ouverture des ateliers « mardis loisirs » pendant les vacances</li> <li>- Partenariat avec l'Espace des deux rives et la Maison de Quartier de la Bellangerais,</li> <li>- Implication de la Maison de Quartier dans la Commission Seniors</li> <li>- 4 volontaires service civique, engagés auprès de nos anciens isolés</li> <li>- Volontaires, moteurs qui rassemblent les acteurs du quartier : une aventure humaine, un travail collectif</li> <li>- Lancement des « mardis du parc »</li> <li>- Augmentation du nombre de participants aux « Bonnes Franquettes », notamment des personnes isolées du quartier</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Difficulté dans le renouvellement des adhérents</li> <li>- Absence des 4 volontaires service civique depuis juin 2015, difficulté humainement de poursuivre leur engagement</li> </ul>

## 2.5 Pôle multimédia



Le projet du pôle multimédia s'inscrit au cœur du projet associatif de la Maison de Quartier La Touche. Ainsi, certains objectifs du pôle multimédia sont transversalement liés à ceux de la Maison de Quartier.

- Lutte contre les fractures numériques

Le pôle multimédia participe au développement social, culturel, à la promotion et l'émancipation des habitants les plus éloignés des outils multimédias.

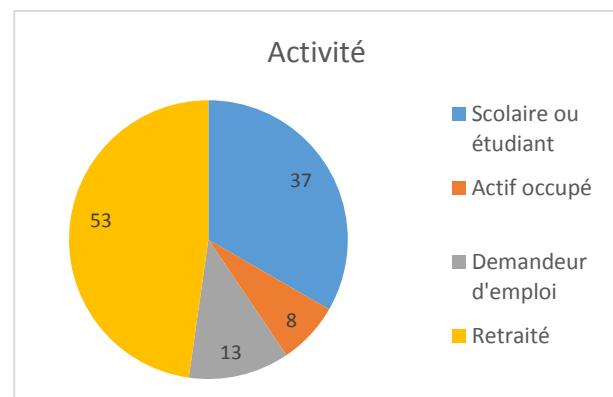
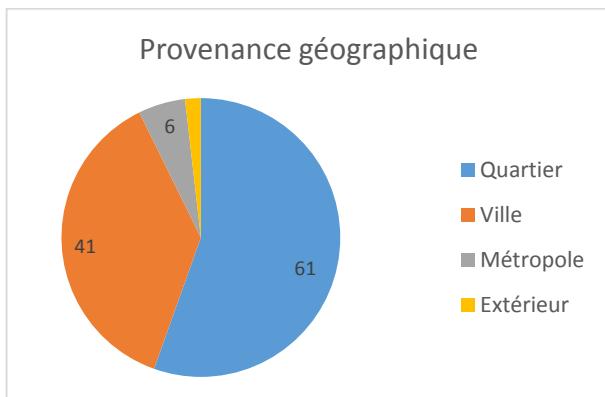
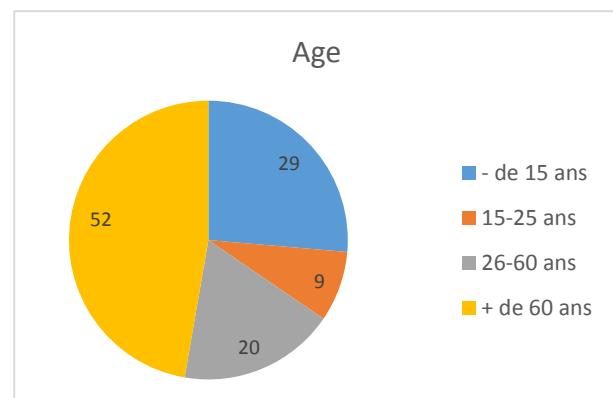
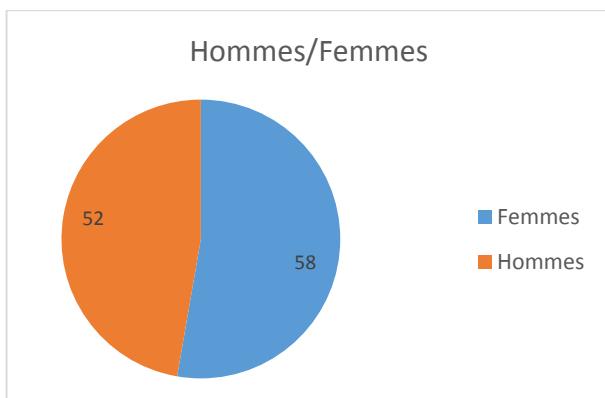
- Projets multimédia

Mise en place de projets autour du multimédia et des technologies numériques, permettant au public de s'investir dans une réalisation ou une animation en phase avec les usages actuels du numérique.

### 2.5.1 Les usagers

Cette année, le pôle multimédia a accueilli

- 121 adhérents sur les différentes activités
- 17 stagiaires BPJEPS pour des formations informatiques
- des groupes de jeunes en insertion pour des séances de fabrication numérique
- 123 enfants des écoles pour des ateliers périscolaires



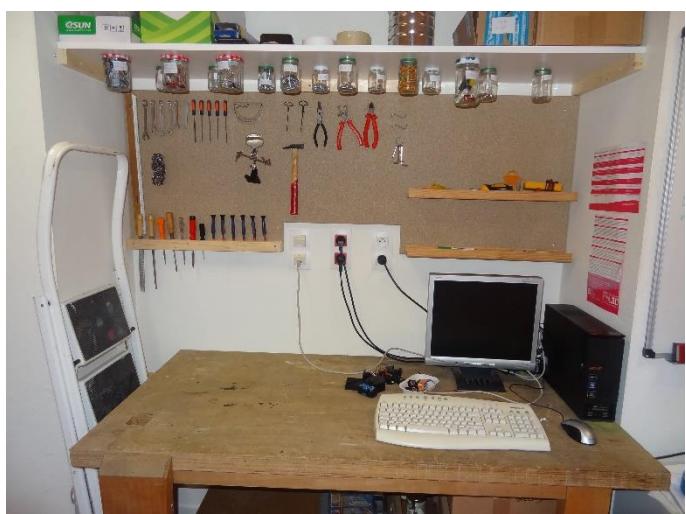
## 2.5.2 Les ateliers



L'année est marquée par deux grands changements.

- L'intégration des outils de fabrication numérique au pôle multimédia (imprimante 3d, cartes électroniques), permet de disposer d'un formidable outil pédagogique, que l'on peut utiliser avec les enfants comme avec les adultes (dessin 3d, atelier robotique, fabrication d'objets...)
- Suite à la réforme des rythmes scolaires, les écoles sont en forte demande d'ateliers périscolaires. Cette année, deux créneaux supplémentaires sont ajoutés.

Les stages d'initiation se maintiennent, le besoin de s'initier à l'informatique est toujours présent, essentiellement pour les seniors. Les séances thématiques ont toujours la cote, les thèmes sont de plus en plus variés. La fréquentation de l'accès libre et des samedis ados est en baisse du essentiellement au système de comptage : l'accès libre du mercredi est supprimé pour proposer un atelier robotique aux ados et jeux vidéo. Le samedi, deux groupes se sont créés afin de pouvoir accueillir le "groupe passerelle".



## Lutte contre les fractures numériques

### Stages d'initiation et séances thématiques

Les stages d'initiation sont composés de 4 séances de 2 heures, à raison d'une séance par semaine. 10 places sont disponibles sur chaque stage.

Les séances thématiques sont des séances de 2 heures, destinées au public qui connaît les bases de l'informatique. Un thème différent est proposé sur chaque séance.

De plus en plus de personnes du quartier maîtrisent les bases des outils informatique, et veulent aller plus loin. Le public est très demandeur de séances thématiques, les thèmes des séances sont choisis en fonction des différentes demandes.

Il est important de constater que les pratiques évoluent : les usagers ont de moins en moins besoin de maîtriser la bureautique, mais veulent pouvoir utiliser internet via leur ordinateur ou autre terminal (tablette, smartphone). Les besoins de chacun sont de plus en plus variés et rejoignent des domaines recouvrant l'informatique et le numérique.

L'enjeu des prochaines années va être de pouvoir répondre aux besoins du public, en suivant cette tendance d'évolution des pratiques. Cela nécessite de sortir d'une problématique d'"apprentissage de manipulations", en guidant le public vers l'autonomie. La médiation numérique est avant tout une posture d'intervention, qui pose l'autonomie des publics comme objectif premier à atteindre, excluant ainsi les attitudes de préconisation, d'injonction, d'évangélisation... Du fait de l'obsolescence rapide des savoir-faire liés aux technologies de l'information, les méthodes pédagogiques utilisées doivent privilégier le développement de compétences transversales et de métacompétences cognitives, c'est à dire que l'accent doit être mis sur la capacité "d'apprendre à apprendre".

### Ecole ouverte- TAP

Cette année, en conséquence de la réforme des rythmes scolaires, nous avons fait face à une demande croissante des ateliers périscolaires. L'animateur du pôle multimédia se déplace donc à l'école de l'Ille et à l'école Joseph Lotte, pour 5 ateliers par semaine, qui regroupent entre 8 et 12 enfants du CP au CM2.

Les activités pratiquées font appel à l'imagination, la créativité des enfants. Les objectifs pédagogiques ne sont pas uniquement liés au numérique : travailler en collaboration, apprendre par l'erreur et le tâtonnement, raisonner systématiquement pour écrire des enchaînements d'instructions (programmer), découvrir un environnement 3D et comprendre les contraintes, les points communs et les différences entre les objets physiques et les objets modélisés sur informatique, etc...

L'intérêt des enfants est d'autant plus grand qu'ils élaborent au fil des séances une création qu'ils peuvent publier sur internet (Scratch et Stop Motion) ou même emmener chez eux (objet fabriqué sur l'imprimante 3D).

### Accès libre

Les séances d'accès libre sont gratuites et ouvertes à tous les adhérents. L'animateur est disponible sur certains créneaux pour apporter de l'aide et des conseils.

Cette année, les temps d'accès libre avec présence de l'animateur sont essentiellement fréquentés par les adultes, car placés sur un temps calme et propice à l'accompagnement.

Les adultes utilisent ce créneau d'accès libre accompagné pour venir avec des questions précises. Le pôle multimédia est bien repéré comme un endroit où l'on peut trouver des conseils en numérique et en informatique. Ainsi, cela nécessite de plus en plus une prise en charge personnalisée du public. Il a des besoins autres que les notions abordées pendant les temps de formation.

### Samedi ados

L'hiver, après les vacances de Toussaint jusqu'aux vacances de Pâques, le pôle multimédia ouvre ses portes le samedi de 14h à 18h.

Ce créneau est gratuit, ouvert à tous les ados.

C'est un moment de jeu en réseau, de découvertes sur internet, de convivialité entre les jeunes. Nous proposons aux ados de s'investir sur des projets multimédia, sorties, etc... Cette année, nous avons profité du samedi pour continuer à bricoler dans le cadre du projet 'invente ton robot'. L'imprimante 3d obtient un grand succès ainsi que pour des réalisations personnelles des jeunes. Après une hausse de fréquentation l'an passé, cette année a connu une certaine baisse. L'âge des enfants accueillis est de plus en plus bas, notamment avec le groupe "passerelle" des enfants de 9 à 11 ans.

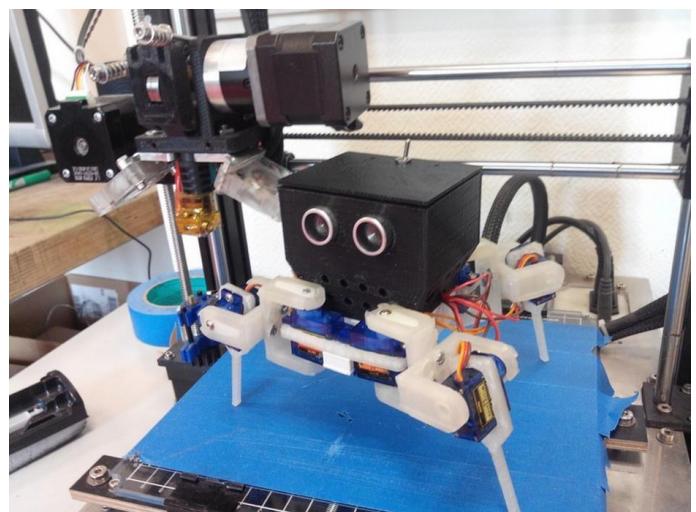
## Projets multimédia

### Projet « invente ton robot »

Projet à destination des jeunes de + de 11 ans, le mercredi après-midi de 14h à 16h - Gratuit

- initiation à l'électronique, le dessin 3d et l'impression 3d, la mécanique, la programmation informatique, dans un contexte ludique
- réalisation d'un objet numérique capable d'analyser une information fournie par des capteurs, et de réagir de manière autonome par le pilotage de moteurs, lumières, sons, etc...

Ce projet illustre parfaitement la pertinence des méthodes d'apprentissage par l'erreur, par le tâtonnement, en essayant et en expérimentant. Chaque erreur dépassée participe aux prémisses d'un processus d'empowerment sur le plan individuel.



Cette méthode pédagogique implique de bien expliquer que l'animateur n'a pas les réponses aux problèmes, mais peut accompagner pour chercher, sur internet ou en expérimentant, des éventuelles solutions.

Le plus grand défi a été de gérer la frustration des ados face à la lente évolution du projet. A cet âge, ils ont l'habitude de l'immédiateté, ils connaissent les outils numériques et ont l'habitude que ça fonctionne tout seul. Il a été difficile de leur faire comprendre qu'un échec forme l'expérience et permet d'aller plus loin. Le résultat est d'autant plus satisfaisant quand on a suivi le cheminement de la fabrication du robot. La démonstration du robot aux familles du quartier a été une des principales sources de motivation vers la fin du projet, car les jeunes étaient fiers de pouvoir montrer leur réalisation.

## Bulles en fureur

La PJJ, Protection Judiciaire de la Jeunesse, organise chaque année l'événement "Bulles en Fureur".

Cette journée vise à aider des jeunes à redécouvrir la lecture à travers les bandes dessinées. Le pôle multimédia de la Maison de Quartier participe à ce temps fort en proposant des ateliers en rapport avec l'univers de la BD.

Cette année nous avons préparé un espace jeu vidéos et un atelier confection de planches BD sur ordinateur.

Notre espace a un vif succès et est bien repéré par les habitués du festival : les jeunes ont l'habitude de retrouver leur univers de jeux vidéos, placés dans un concept qui vise à montrer les passerelles entre les disciplines : bande dessinée, dessin animé, jeu vidéo, etc...



## Bricolage numérique

Le projet « bricolage numérique » est un atelier visant à étendre l'activité du pôle multimédia en y intégrant un axe de création numérique et de prototypage d'objet.

Tous les jeudis soir, nous proposons des ateliers de découverte et de manipulation de cartes numériques, de logiciels de prototypage, imagerie 3d et programmation.

Le public visé par cet atelier rassemble des profils très divers :

- bricoleurs de tous âges, notamment des retraités ayant eu l'habitude des travaux manuels,
- jeunes adultes intéressés par les technologies numériques,
- artistes, graphistes, etc... désirant travailler sur des objets interactifs,
- et de manière plus large, toute personne intéressée pour s'impliquer dans un projet de conception d'objets divers.

## Projet « inclusion numérique et insertion »

Il s'agit d'un projet à destination de jeunes adultes (16-25 ans) suivis par la mission locale et accompagnés au quotidien par un centre de formation rennais (Prisme, CLPS, IBEP, AREP).

Le pôle multimédia propose une initiation à l'électronique, à la programmation, à la modélisation 3D pour tenter de favoriser l'inclusion numérique de ce public dans des usages en lien avec la fabrication numérique.

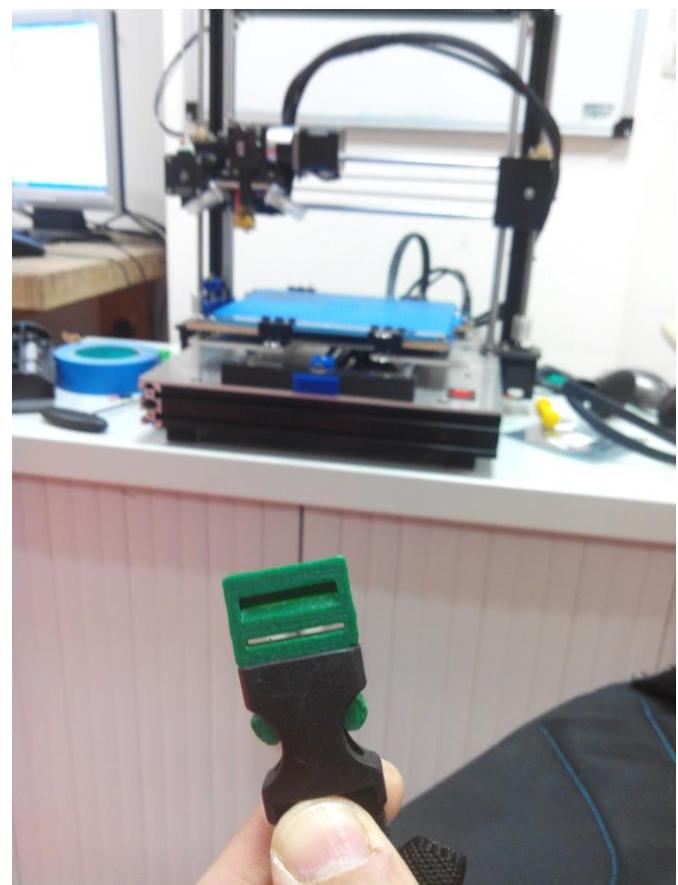
La finalité est de proposer de nouvelles activités à des jeunes en prestation d'insertion, favorisant une expérience potentiellement formatrice, enrichissante sur le plan de l'ouverture d'esprit, de la curiosité, de l'acquisition de savoirs et connaissances dans le but de favoriser l'inclusion de ces personnes dans l'usage des TIC.

Le public accueilli le jeudi soir vient avec un besoin précis de création d'objet, et utilise l'imprimante 3d pour le réaliser. Certains viennent simplement par curiosité et sont ravis de pouvoir échanger avec les autres sur leurs créations et leurs techniques.

Mais nous sommes très vite limités par manque de matériel, d'outillage, de consommables et de temps à consacrer à cet atelier. Nous sommes actuellement en recherche de solution pour trouver un financement afin de développer cet atelier.

Exemples de réalisations cette année :

- pièce de raccord pour un rétroviseur de voiture
- raccord pour balai d'aspirateur
- pièce de maintien pour des rallonges de table de salon de jardin
- prototype de boîtier pour un projet d'objet connecté sur une base de Raspberry Pi
- attache de bretelle de sac à dos, pour remplacer une attache cassée
- maquette de plan extérieur de maison.



## Animations de quartier

Le pôle multimédia participe aux grands évènements organisés par la Maison de Quartier, et en particulier la Nuit du Jeu le 29 novembre 2014 et le festival Mise en Jeu du 6 au 8 mars 2015. Ces temps de fête en soirée sont l'occasion de faire venir le public au pôle multimédia (habitués ou joueurs qui ne fréquentent pas le pôle multimédia ni la Maison de Quartier en général le reste de l'année) pour des jeux informatiques en réseau avec une ambiance festive, avec musique et écran géant. Nous choisissons en général des jeux plutôt anciens, des jeux qui ont eu un certain succès ou qui présentent un intérêt pour la configuration d'une salle en réseau.

Ces temps d'ouverture du pôle multimédia sont une chance pour accueillir un nouveau public. Ce sont des personnes qui viennent pour le jeu, mais qui sont aussi très intéressées de voir les projets du pôle multimédia : bricolage numérique, robotique, électronique, vidéo... Plusieurs fois des propositions de coup de main ont été lancées, ou encore des propositions de relai de diffusion de nos projets : c'est un autre moyen de faire participer de nouvelles personnes et de faire vivre nos projets au-delà des murs de la Maison de Quartier

## Accueil des Co'Pains d'la Rue

Les Co'Pains d'la Rue, c'est le "6" (Rue de l'Hôtel-Dieu à Rennes), un espace de rencontres et initiatives, . Ce lieu héberge plusieurs collectifs: "Dignité-Cimetière", "Paroles d'exclus, Paroles de vivants", "Le sac, ma maison" et accueille chaque mercredi des personnes à la rue ou en grande précarité.

Le 4ème samedi du mois, ils se retrouvent à la Maison de Quartier de la Touche pour jouer, discuter, partager un moment convivial.

Certains samedis, l'animateur multimédia les accueille en salle jeunesse pour découvrir les jeux vidéo sans manette, grâce à la kinect sur xbox.

Les premières réactions sont très timides : peur de se mettre en avant, incompréhension de la manière de contrôler le jeu. Après une démonstration, la motivation se fait peu à peu et les personnes s'essaient au jeu. Si certains ont eu beaucoup de mal, (ce qui est normal, ne ressemblant en rien à ce qu'ils connaissent), après un temps d'autonomie et un test de plusieurs jeux, l'ambiance change rapidement : chacun veut essayer et joue le jeu, le tout dans une très grande convivialité.

## Formation de stagiaires

L'accueil de stagiaires au pôle multimédia répond à nos missions d'insertion pour la jeunesse et d'éducation des jeunes adultes. Il permet à des personnes en situation de formation ou d'insertion de s'investir sur des projets.

Au cours de l'année 2014-2015, nous avons accueilli Brendan, étudiant à l'université en licence Pro de la filière Usetic. Le stage s'est effectué d'octobre 2014 à juin 2015, permettant à Brendan de découvrir le métier d'animateur multimédia et de mettre en place le projet "inclusion numérique et insertion". Passionné par l'ingénierie pédagogique, Brendan a apporté beaucoup de réflexions sur le contenu des animations, permettant une analyse des objectifs et des méthodes pédagogiques pratiquées au pôle multimédia dans le cadre de l'éducation au numérique.

Nous avons également accueilli Killian, lors de sa formation "Prestation Préparatoire à l'Insertion" dispensée par l'IBEP de Rennes. Ce stage de 3 semaines lui a permis de découvrir les animations multimédia et lui a donné l'occasion de mettre en place des petites animations jeux vidéo pour les ados qui fréquentent la Maison de Quartier. Cette expérience lui a permis de prendre du recul face à sa pratique du multimédia, en

différenciant sa propre pratique de l'informatique et celle que l'on propose dans le cadre d'un pôle multimédia.

## Participation aux actions de la ville

De par ses projets et son rayonnement, le pôle multimédia est reconnu par la ville comme un lieu de ressources, d'expérimentation et d'innovation. En témoigne la participation à certains temps forts au niveau de la ville.

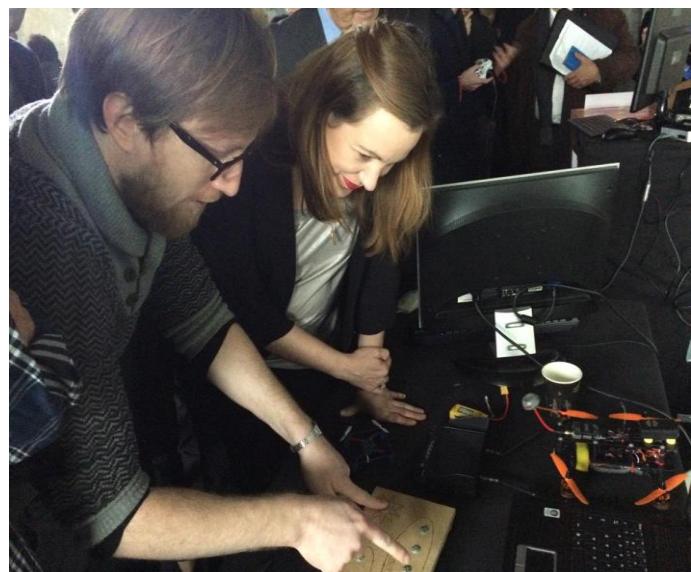
## Accueil d'une délégation de la ville de Hué – Vietnam

Dans le cadre d'un partenariat entre Rennes et la ville de Hué au Vietnam, au cours duquel le fablab de Rennes a aidé la ville de Hué à mettre en place un fablab, une délégation est venue en visite à Rennes. Au cours de cette visite, le pôle multimédia de la Maison de Quartier La Touche a été choisi pour témoigner de l'intégration d'une dynamique de fabrication numérique au sein de projets de territoires, pour des habitants de quartier.

Nous avons donc accueilli le maire de Hué, accompagné de 3 autres personnes ainsi qu'un traducteur. Etaient présents aussi Norbert Friant et Mariame Labidi de Rennes Métropole et des membres du fablab de Rennes. Nous avons présenté les projets en cours : imprimante 3d, pad musical et voiture autonome. Nous avons ensuite échangé sur l'impact de ces projets, et sur les difficultés qu'ils rencontrent au lab de Hué pour adapter ce type de projets.

## Participation à la French Tech – Rennes

La French Tech regroupe les startups françaises, entreprises, scientifiques, qui font l'innovation numérique en France. Pour la French Tech Rennes, il est important aussi d'intégrer les espaces publics numériques, qui participent aussi à l'innovation numérique, dans une dimension éducative et sociale.



Nous avons eu l'occasion présenter nos projets et de discuter des enjeux de nos actions avec Axelle Lemaire, Nathalie Appéré et Emmanuel Couet : éduquer le public de quartier au numérique, favoriser les démarches d'invention et permettre d'accéder aux outils de fabrication numérique pour créer ou réparer des objets usuels.

Après avoir un peu joué sur notre pad musical (réalisé l'année précédente par les jeunes de l'IME au pôle multimédia), Axelle Lemaire nous confirme que notre emprise au sein d'un public de quartier est essentielle et que notre place au milieu des entrepreneurs, scientifiques, acteurs économiques et associations est tout à fait pertinente car le numérique est l'enjeu de tous.

### Communication pour la Maison de Quartier

Face aux contraintes de temps et de budget, la Maison de Quartier La Touche s'est toujours concentrée sur des outils ciblés pour communiquer sur ses événements et ses activités au cas par cas, sans se donner les moyens de prendre du recul et d'établir une véritable stratégie de communication.

Pendant l'année 2014-2015, l'animateur multimédia a commencé à rassembler les éléments permettant de rédiger un document ayant pour objectif d'être un point de départ pour mieux communiquer : faire connaître nos services, nos animations, nos événements, mais aussi développer nos relations avec nos adhérents, nos partenaires, nos financeurs. Ce document fait la synthèse sur l'identification de notre public, sur l'analyse de nos valeurs et nos missions, sur notre identité visuelle actuelle et sur nos supports de communication.

Par ailleurs, il a mis en place un nouveau site internet, permettant d'améliorer l'image et la visibilité de notre structure sur internet. Plus moderne et plus graphique, le nouveau site répond aux usages des internautes. Il est en ligne depuis juillet 2015.

De plus, l'animateur a réalisé une nouvelle plaquette de

présentation des activités de la Maison de Quartier, reprenant les codes et les visuels du nouveau site internet. Cette plaquette se veut simple et visuelle, pour que le lecteur puisse voir d'un coup d'œil l'ensemble de nos propositions. Pour en savoir plus, j'ai également réalisé des tracts indépendants pour chaque secteur d'activités.

Ce travail sur la communication demande énormément de temps. Le graphisme est un métier à part entière et nous ne disposons pas d'un salarié ayant la formation nécessaire.

Pour conclure, il semble aujourd'hui important de mettre en place des stratégies de communication pour la Maison de Quartier. Nous sommes des professionnels de l'animation, portant des projets pertinents sur le territoire, mais nous n'avons jamais réussi à les diffuser, les partager. C'est pourquoi, aujourd'hui, il semble urgent d'auditer la Maison de Quartier sur sa communication, de répartir les rôles, de débloquer du temps de travail et du budget pour se consacrer à la communication, axe primordial au développement de nos activités et au partage de nos valeurs.

### **2.5.3 Conclusion sur le pôle multimédia**

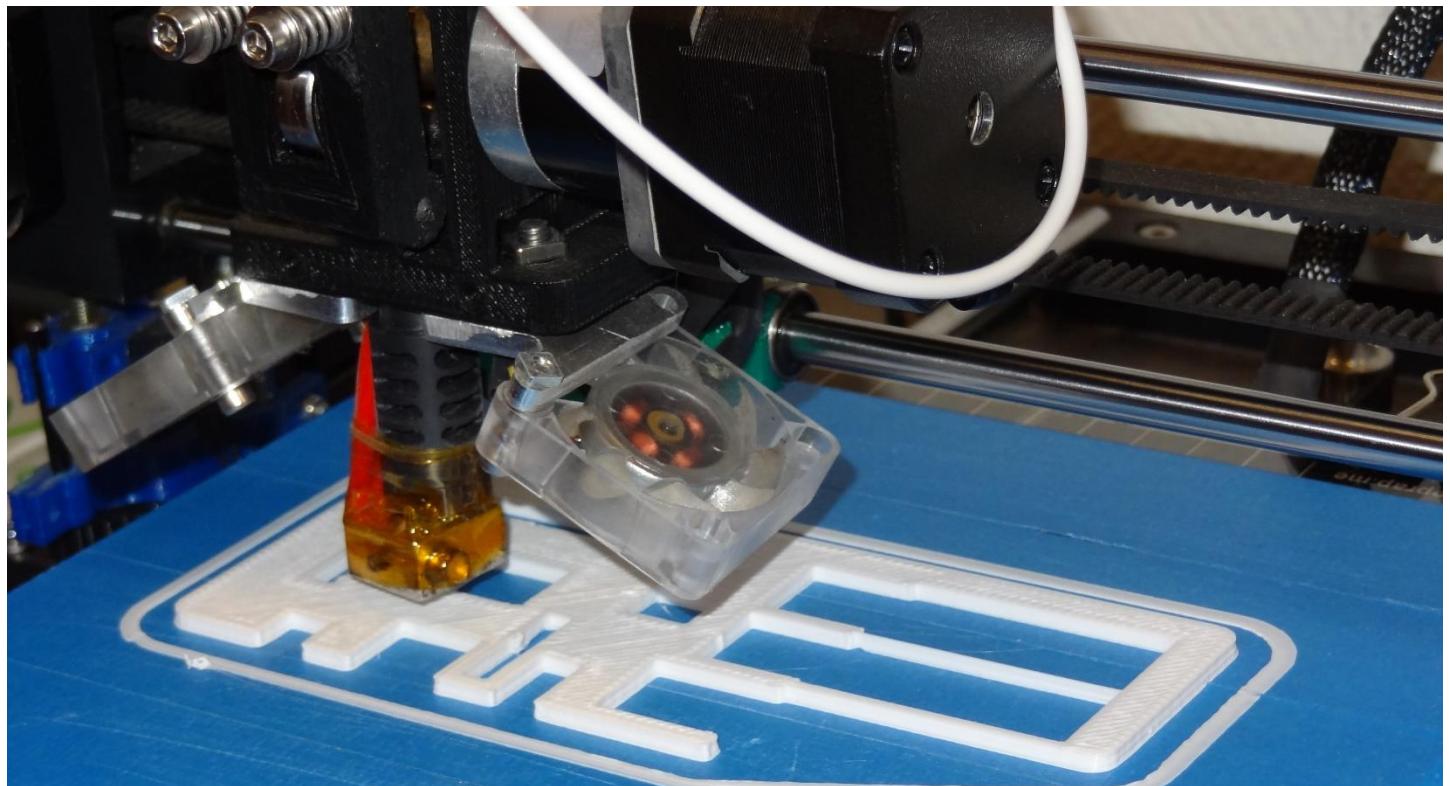
Le rôle premier de l'animateur, qui consiste à initier les personnes les plus éloignées des technologies, existe toujours et reste essentiel au sein d'une structure telle que le pôle numérique d'une Maison de Quartier.

Toutefois la diversité des usages, des besoins, mais également des outils, implique un éventail de projets beaucoup plus large, sur des thématiques très diverses.

Le numérique a une véritable dimension transversale dans la vie quotidienne des usagers. Nos projets sont basés sur un principe de médiation numérique, qui intègre cette dimension transversale en appréhendant les centres d'intérêts des publics accueillis et en guidant ces derniers vers des pratiques favorisant leur culture générale sur le numérique et leur autonomie.

Le pôle multimédia, par son intégration dans l'ensemble des projets de la Maison de Quartier La Touche, a un réel impact auprès des habitants du quartier. Les passerelles tissées avec le centre de loisirs, les activités seniors, l'accueil jeunesse, ainsi que les partenariats avec les écoles du quartier et les associations du territoire nous permettent de toucher un public de familles et d'habitants du quartier et d'apporter des réponses concrètes à leurs besoins.

La multiplicité des activités nécessite toutefois un investissement important, autant d'un point de vue financier que de temps passé à animer, préparer, rechercher, etc... Face au manque de ressources et aux besoins d'achat de matériel, outillages et matériaux, il est urgent de trouver de nouveaux financements.



## 2.6 Pôle multi-activités

---



### 2.6.1 Gymnastique tonique

---

Depuis plusieurs années, les cours sont assurés par notre éducateur sportif et tonique Damien.

26 adhérents ont fréquenté ce cours hebdomadaire le lundi de 20 h 30 à 21 h 30. Sur un rythme musical approprié, la gym tonique permet un travail approfondi de toutes les parties du corps.

### 2.6.2 Gymnastique douce

---

Également animé par Damien, 9 adhérents fréquentent cet atelier chaque vendredi de 9 h 45 à 10 h 45. La gymnastique douce regroupe un ensemble varié d'exercices et de méthodes de conditionnement physique, amélioration de la motricité de l'équilibre et de la souplesse.

### 2.6.3 Couture

---

Carton plein cette année pour l'atelier « couture créative » assuré par Monique.

Toutes les générations s'y côtoient, c'est une véritable fourmilière qui s'affaire chaque mardi matin de 9 h à 12 h en période scolaire : création d'objets, customisation de vêtements, confection, décoration... chacun y va à son rythme et dans son style.

Inscription trimestrielle, au total 14 personnes ont suivi cet atelier tout au long de l'année (contre 6 l'an passé)

### 2.6.4 Musique

---

Cours de guitare (4 adhérents) et de piano (8 adhérents).

Cours individuels de trente minutes chaque semaine en période scolaire, dispensés par David les lundis et samedis, ces ateliers sont destinés à des élèves de tous niveaux, nous noterons une grande fidélité des adhérents d'une année sur l'autre.



### 3 Evènements

#### 3.1 Braderie La Touche

14 septembre 2014 : la braderie de La Touche est une grande journée de rencontres, de convivialité... et de bonnes affaires bien sûr. Sur cette année, nous avons enregistré 972 emplacements de 3 mètres. Cette braderie, réservée aux particuliers, est une braderie familiale, assez importante pour être parmi les plus importantes de Rennes. Cet évènement ne pourrait avoir lieu sans l'implication de nombreux bénévoles. La phase préparatoire rassemble 6 bénévoles, qui aident à la réservation des emplacements, au marquage des numéros, etc... Le jour de la braderie, nous avons pu compter sur 24 bénévoles qui ont permis d'assurer la gestion des barrières, l'information aux exposants et au public, l'installation, le montage/démontage des stands.

Au total, c'est 440 heures de bénévoles qui sont comptabilisés !!

#### 3.2 Nuit du Jeu

Le 29 novembre 2014 a eu lieu la 14<sup>e</sup> édition de la Nuit du Jeu. De 20h à 5h, toutes les salles de la Maison de Quartier sont ouvertes. Le public peut en une soirée parcourir les grands secteurs du pôle jeu de la Maison de Quartier, ainsi que les espaces animés par nos associations hébergées et nos partenaires. De plus en plus, le public s'oriente vers les jeux de plateau. Pour faire vivre cette nuit, une quinzaine de bénévoles oeuvrent autour des jeux et s'occupent de la restauration. Comme lors de chaque nuit du jeu nous avons des joueurs jusqu'à 5h30 du matin, la passion n'a pas de limite.

#### 3.3 Noël

Le Père Noël est arrivé à la Maison de Quartier le mercredi 17 décembre 2014 !

Comme chaque année, le Père Noël est venu rendre visite aux habitants du quartier, pour le bonheur des petits et des grands. Il est arrivé place Simone de Beauvoir installé dans une remorque, sa hotte chargée de petits ballotins qu'il a ensuite distribué aux enfants.

Nous nous sommes ensuite tous retrouvés autour d'un chocolat chaud ou d'un vin chaud, et avons pu partager ce moment convivial et féérique en écoutant des chants de Noël interprétés par la chorale Canto Mi.

#### 3.4 Jeudi découvertes

Jeudi 22 janvier 2015, nous avons co-organisé une nuit « découvertes », dans le cadre du festival Un des Sens de l'INSA.

Notre rôle est

- d'accompagner les bénévoles avec un groupe de 6-7 personnes sur la préparation
- de soutenir en moyens techniques et logistique
- d'aider le groupe dans le choix des activités et des propositions
- de faire le lien entre le service dvaj de la Ville de Rennes et le festival un des sens (financement)

La soirée a mobilisé une vingtaine de bénévoles sur une période de plus ou moins 6 heures (soit environ 120h).

Des temps forts :

- escrime théâtrale
- concert

Malgré tous les efforts des bénévoles, cette soirée a eu peu de fréquentation. Nous constatons que les soirées découvertes à la Maison de Quartier pendant le mois de janvier n'ont pas le même succès qu'en mars. Les raisons viennent également des conditions climatiques et des calendriers d'exams des étudiants. De plus, la communication des soirées n'étant pas toujours la même en fonction du planning d'affichage de la ville, nous en ressentons directement les effets sur la fréquentation



### 3.5 Mise en Jeu

Avec les associations de jeux (une vingtaine de bénévoles) de la Maison de Quartier, nous avons proposé plusieurs temps forts sur 3 jours, du 6 au 8 mars 2015.

La programmation du premier jour rassemble des espaces de jeu pour la Petite Enfance le matin, puis des jeux pour les groupes de seniors et les maisons de retraite l'après-midi. Dans la soirée, une « petite nuit du jeu » est ouverte à tous jusqu'à 3h du matin. Pendant cette soirée nous avons projeté un jeu vidéo sur la façade de la Maison de Quartier, dont les fenêtres et reliefs étaient intégrés dans le jeu ! Ce temps fort était une première pour nous, nous remercions une nouvelle fois les créateurs qui sont des habitants du quartier, partenaires de 3 hit combo.

Le deuxième jour était un samedi : l'après-midi les enfants et leurs parents sont venus à l'espace « Jouer en famille », pour participer à des jeux de construction, jeux de société, jeux de cartes Magic et jeux vidéo Les associations partenaires de la Maison de Quartier ont organisé un triathlon du jeu, avec des initiations permettant à chacun de s'amuser en découvrant de nouveaux jeux.

Le troisième jour était consacré aux tournois des associations de jeux, sur inscription et ouvert à tous.



### 3.6 Fête du Jeu



Le samedi 30 mai 2015 nous organisions la Fête du Jeu pour la 15<sup>ème</sup> année consécutive, avec un collectif constitué de nos associations de jeux mais aussi d'autres acteurs du jeu rennais. Après de multiples rebondissements concernant l'endroit et le matériel (nous étions situé place du Parlement depuis de nombreuses années), nous avons pu nous établir sur le mail François Mitterrand.

Journée festive en plein printemps, la Fête du Jeu est toujours un temps de rencontres, de parties de jeu entre amis, en famille, une vraie fête. Après concertation avec le collectif, nous avons conclu que le lieu du mail François Mitterrand est adapté à notre manifestation, nous redemanderons le même endroit pour les prochaines années.

Cette année le collectif de la Fête du Jeu a rassemblé une dizaine d'associations, soit plus d'une trentaine d'intervenants sur le terrain de 8h à 21h.

### 3.7 La Touch'Estivale

Le 12 juin 2015 se tenait pour la première fois la fête de quartier La Touch'Estivale sur l'Esplanade Simone de Beauvoir. Son but est d'organiser une fête alliant les concepts de fête de la musique, fête de l'été, fête des voisins... et de créer du lien avec et entre les habitants du quartier. La journée devait s'organiser en 2 temps : la journée sous forme de Fête du Jeu pour les écoles, et le soir à partir de 17h pour tous les habitants. Malheureusement le temps pluvieux n'a pas permis de recevoir les classes. En revanche, les averses étant passées en fin d'après-midi, l'équipe de la Maison de Quartier a accueilli le public le soir.

Ainsi, comme prévu, le public a pu profiter du groupe Jazofeel, de la danse de Hop'n Swing, du Bagad Roazhon, des jeux vidéos de 3Hit Combo, des jeux de société de Ludibibli, des jeux géants et de palets, ainsi que du jeu pendant l'apéritif, animé par la Maison de Quartier La Touche, des jeux d'assemblage Kapla et des roulants de la ludothèque, du pique-nique participatif, des galettes-saucisses et des boissons de Pain, Fourchette & Cie, de

l'apéritif distribué par l'ASL, d'un moment de danse par Franco de la Cie Engrenage, de l'espace « cocoon », de la structure gonflable qui a pu être disposée au dernier moment.

Le public a afflué tout au long de la soirée. Les personnes sont souvent restées un long moment sur place. Il semblerait que l'avis du public ait été unanime : ce fut une soirée agréable grâce à la diversité de la proposition ludique et musicale. La décoration a fortement plu : les habitants l'ont trouvé esthétique et chaleureuse. Les enfants ont adoré le château gonflable et les jeux géants. La bonne ambiance et le côté « bonne franquette » du pique-nique ont également été appréciés. Le public paraît avoir été satisfait de la formule générale de cette fête.

Le succès de cette journée a été obtenu grâce au travail en partenariat avec les acteurs de l'Esplanade Simone de Beauvoir (Néotoa, ASL-Espacil, Fourchettes et Cie, Direction de Quartier Ouest, Maison de Quartier La Touche,...).

## 3.8 Art et culture

La Maison de Quartier accueille à l'occasion certains évènements comme des concerts ou des pièces de théâtre. Nous disposons également d'un espace d'exposition dans le hall d'entrée.

### 3.8.1 Musique

L'association syndicale libre (ASL) a proposé dans le hall de la Maison de Quartier aux habitants de l'espace Simone de Beauvoir, le vendredi 5 décembre 2014 à 20 h 30 un concert Acoustique de « Golden Leaves » Duo piano-chant, une rencontre entre la pop contemporaine et la tradition jazz vocal. Voix magnifique, pianiste virtuose, hall comble et propice à l'écoute, un vrai régal pour les yeux et les oreilles.

### 3.8.2 Théâtre

Le samedi 13 juin 2015 à 20 h 30 la Maison de Quartier La Touche a hébergé pour la deuxième année consécutive, les 6 comédiens de l'atelier « La belle affaire » du quartier de Bourg l'Evêque, dans la pièce « Oh les belles choses » pour le ravissement d'une soixante d'amateurs de théâtre.

### 3.8.3 Expositions

#### Prendre la parole et agir - droits de femmes, mars 2015 - exposition « voix, vies et voies de femmes »

C'est avec grand plaisir que nous avons accueilli du 9 au 20 mars 2015 l'association de plasticiens le Coll'Actif, pour une exposition réalisée par Françoise COGNET, Annette MILLER, Sophie REGNAULT et Anne-Françoise TAILLARD.

6 portraits de femmes célèbres qui se sont exprimées ou ont contribué à donner la parole aux femmes, ainsi que des réalisations artistiques autour de l'expression féminine (représentations des stéréotypes de la société).

#### Des étudiants de l'école d'architecture réinventent la ville : (ENSAB) - « Que pourrait être le quartier dans 20 ans »

Les esquisses ont été présentées du 18 mai au 23 juin 2015 dans le hall de la Maison de Quartier.

Les futurs architectes ont appris ainsi à regarder, à apprivoiser la ville et son territoire, à comprendre un lieu, à s'intéresser à son histoire, à parcourir ses paysages, à écouter ses habitants, à considérer les besoins pour proposer des projets imaginaires. Ils se sont exprimés à travers leurs travaux : maquettes, plans, esquisses.

Vous êtes venus nombreux (écoles, institutions, particuliers) découvrir et échanger avec les étudiants sur leur vision.

## 4 Locations de salles

La Maison de Quartier La Touche propose de louer des salles pour des repas, des réunions, des assemblées, des formations... Certaines locations sont régulières tout au long de l'année, d'autres sont ponctuelles, pour un évènement précis.

Les revenus générés par ces locations de salle permettent à la Maison de Quartier de financer une partie de ses projets à vocation socio-éducatifs.

	Utilisations 2013-2014	Fréquentation 2013-2014	Utilisations 2013-2014	Fréquentation 2013-2014	Variation
Locations occasionnelles	Celtitude	56	3360	80	6000
	Fantasia	39	585	65	1130
	Bureau des élus	15	75	30	150
	Billard / Patio			15	300
Locations régulières	Celtitude	425	12750	425	14255
	Fantasia	370	7750	377	8350
	Bureau des élus	130	350	120	660
	Billard / Patio			100	1520
	Joker	70	480	70	480

Cette année les locations de salles ont connu une très forte augmentation. Devant l'urgence de nos besoins financiers, nous avons mis en avant ce service, permettant d'amplifier les revenus liés aux locations de salle. En conséquence, nous avons dû libérer les salles, certaines de nos animations ont été aménagées afin de limiter le nombre de salles occupées. Notamment l'accueil de loisirs, qui n'utilisait plus la salle Celtitude le mercredi, sauf pour les repas. L'année prochaine, nous allons revoir ce fonctionnement pour permettre à l'accueil de loisirs le mercredi et aux fêtes d'anniversaire le samedi de pouvoir occuper la salle Celtitude.

