



Maison de Quartier La Touche

Bilan annuel 2015-2016



Rapport moral

C'est un lieu comme on en connaît peu de la sorte. On peut indifféremment y voir tôt le matin les plus jeunes d'entre nous et tard le soir d'autres encore. Ils sont affairés autour d'un bon vieux jeu de cartes ou en train de partager un éclat de rire, en musique, en danse ou en méditation. Du matin au soir, chaque année, on y voit chaque âge de la vie s'y déplacer, se rencontrer et partager des temps grâce à l'équipe de la Maison de Quartier. Le mot essentiel que l'on a pu se dire pour définir ce qui se passe ici est la joie : la joie de vivre, de faire, et bien entendu de jouer ensemble. C'est ce qui nous caractérise aussi dans un « portrait de quartier » brossé à l'occasion du reconventionnement¹ qui nous lie à la Ville de Rennes.

Les diversités des temps et des personnes qui constituent le projet de l'association sont rassemblés sous des valeurs de convivialité, de respect et d'écoute. Ce n'est pas un exercice facile à chaque instant ! Le temps ou l'espace manquent parfois ; la technique peut faire défaut, on cherche même parfois encore quelques coups de mains bienvenus. Pour que les activités se déroulent sereinement, les uns et les autres font leur possible avec souvent contraintes et efforts pour accorder le tout dans le souci de réaliser au mieux nos missions, pour les usagers et habitants qui bénéficient de la Maison de Quartier.

Une association est un ensemble dont le tout dépend bel et bien de chacune de ses parties : adhérents, bénévoles, usagers, équipe salariée, stagiaires et volontaires en Service Civique, partenaires privés et institutionnels, élus associatifs. Trop nombreux pour être cités ici, nous mesurons cependant leur implication avec reconnaissance. Tous participent à la réussite d'une existence cohérente et pérenne de la Maison de Quartier La Touche.

Le temps de cette assemblée générale est précisément celui de l'échange, de l'écoute, et de l'engagement pour l'association dans tout ce qu'elle peut représenter à vos yeux. Pour cette année qui démarre, rapprochons-nous !

Pour le conseil d'administration
Le président de l'association, Aymeric Lesné

¹ L'association est soutenue par la ville de Rennes au titre d'une convention d'objectifs établie pour 6 ans et en cours de renouvellement en 2017.

1	Les acteurs de l'animation de quartier.....	3	3	Évènements.....	30
1.1	Les adhérents.....	3	3.1	Braderie La Touche.....	30
1.2	L'équipe	7	3.2	Nuit du Jeu.....	30
1.3	Les bénévoles	7	3.3	Noël du quartier	31
2	Les secteurs d'animation.....	8	3.4	Mise en Jeu	31
2.1	Pôle Jeu	8	3.5	Fête du Jeu	32
2.2	Pôle Petite Enfance.....	14	3.6	La Touch'Estivale	32
2.3	Pôle Enfance / Jeunesse.....	18	3.7	Art et culture	33
2.4	Pôle Seniors.....	23	4	Locations de salles	33
2.5	Pôle multimédia.....	26	5	Rapport financier	34
2.6	Pôle multi-activités.....	29			



LUDOTHEQUE



MUSIQUE, CREATION, LOISIRS



MULTIMEDIA ET FORMATION PROFESSIONNELLE



SPORT ET MISE EN FORME



ACCUEIL DE LOISIRS



ANIMATIONS



PETITE ENFANCE



JEUX GEANTS



JEUNESSE



LOCATIONS

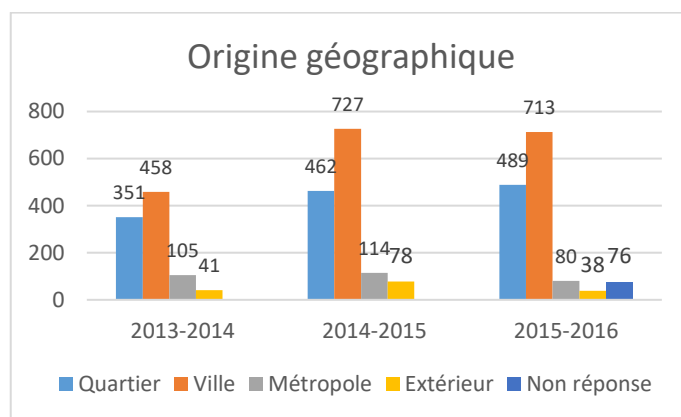
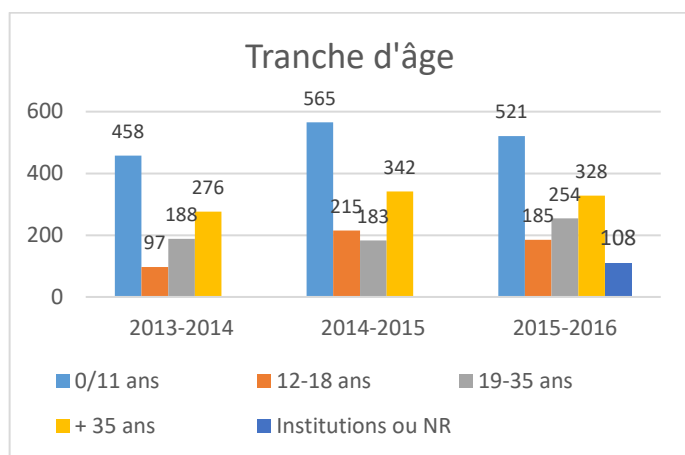
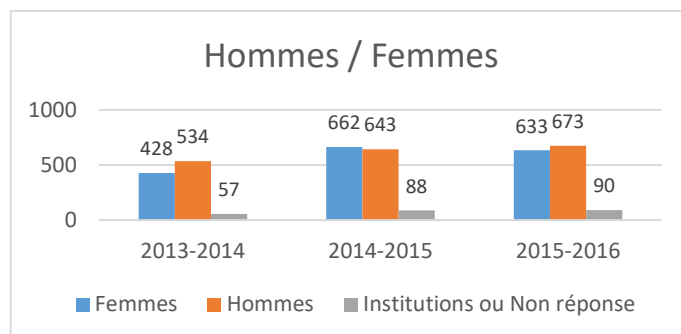
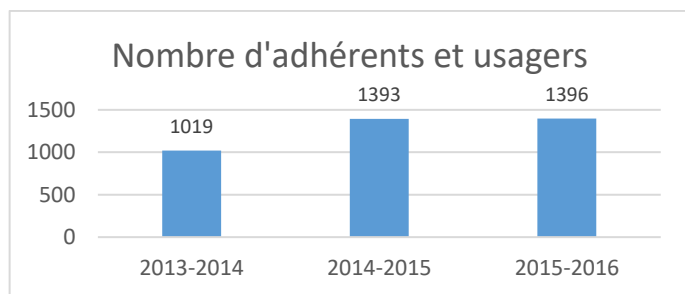


SENIORS

Retrouvez toutes les informations
sur notre site internet
www.mdqlatouche.com

1 Les acteurs de l'animation de quartier

1.1 Les adhérents



Après une forte augmentation de 27% l'année précédente, le nombre d'adhérents est stable cette année. La mixité est respectée entre les hommes et les femmes. 37 % des enfants sont âgés de moins de 11 ans. L'offre de loisirs attire également une population de plus de 35 ans, en journée et soirée. Elle représente 23 % des individus accueillis. 35 % des adhérents résident sur le quartier.

1.1.1 Associations hébergées

Nom de l'association	Activité	Adhérents 2014/2015	Adhérents 2015/2016
Canto mi	Chorale	32	32
Espace vital	Yoga du rire	17	20
Espace vital	Sophrologie	9	12
Ming shen	Qi gong	30	30
Shamata	Yoga	17	20
Les Co'pains de la rue	Rencontre et suivi d'anciens sans domicile fixe	40	40
OPAR	Rencontres conviviales entre retraités	65	65
AREJ	Point rencontres des assistantes maternelles	50	50
Fun Club 35	Cours de danse : rock'n'roll, salsa portoricaine	75	75
Hop'n swing	Cours de lindy hop, charleston, blues et balboa : danses à deux sur les musiques jazz et swing	30	30
Bagolo fô	Cours de danse africaine et percussions	55	55
Instant Yoga	Yoga	36	40
Weight Watchers	Réunion de contrôle de poids	250	250
Société philatélique rennaise	Rencontre mensuelle des collectionneurs de timbres	100	100
Association l'art du Tao	Taï Chi Chuan	Inexistant	5
TOTAL		806	824

1.1.2 Associations et collectivités adhérentes

Associations et institutions	Activités
Amicale France Télécom	Comité d'entreprise Orange
3 Hit Combo	Association jeux vidéo
Amitiés Sociales	Agence locative habitant jeunes
Anim'Loisirs	Accueil de loisirs
APE Montessori	Association parents d'élèves
APE Volga	Association parents d'élèves
APEL N.D. du Vieux Cours	Association parents d'élèves
APEL Sainte Marie	Association parents d'élèves
AREJ La Touche	Association assist. maternelles
AREJ Papu	Association assist. maternelles
ASKORIA	Organisme de formation
Association du bourg l'évêque	Théâtre La Belle Affaire
Association AGORA	Centre culturel d'activités
Association ARMADA	Association de création musicale
Association Avicenne	Centre culturel islamique
Association les 3 regards	Gestionnaire d'équip. culturels
Association MING SHEN	Association de Qi GONG
Association SHAMATA	Association de Yoga
Association syndicale libre Anatole France	Représentant des résidents Espace Simone de Beauvoir
Bagolo Fo	Percussions et danse africaine
Brasil No Feminino	Association femmes brésiliennes
Breizh Blues Division	Danse
C.C.A.S de Betton	Centre d'animation
C.H.R Formation management	Formation du personnel du CHR
Canto Mi	Chorale
Cercle Paul Bert Centre	Association
Cercle Paul Bert R. Prévert	Association
CFA D'Ille-et-Vilaine	Organisme de formation
Collège Echange	Collège
Comité d'animation Poterie	Comité d'animation de quartier
Conseil des PE de St Grégoire	Parents d'élèves
Conseil des PE du Landry	Parents d'élèves
CRLC	Entreprise
CSF D'Ille-et-Vilaine	Confédération syndicale des familles
Direction de Quartier Centre	Ville de Rennes
DLJ Gestion	Syndic
Dojo Dance . Com	Danse swing
Ecole privée des Sacrés Coeurs Orgères	Ecole élémentaire
Espace Vital	Association yoga et sophrologie
Espacil	Gestion de logements
Espoir 35	Accompagnement des personnes en situation de handicap psychique
Orage	Troupe théâtrale
IME L'espoir Saint Laurent	Institut médico éducatif
INRA UMR	Institut national de recherche agronomique
Instant Yoga	Association de Yoga
Institut Confucius de Bretagne	Culture chinoise en Bretagne.
L'antre 2	Groupe d'entraide mutuelle destiné à des jeunes adultes
Le vin d'ici vaut mieux que l'eau de là	Cœnologie
Léo Lagrange Ouest/CCMVS	Fédération animation éducation
Les cadets de Bretagne	Club omnisports
Les co'pains de la rue	Accueil pour personnes à la rue
Les Maisons de La Touche	Maison de retraite
Ligue de l'enseignement d'Ille-et-Vilaine	Ligue de soutien aux écoles publiques laïques
MAFFRAIS Service	Service aide par le travail
Mairie de Chantepie	Mairie
MdQ la Bellangerais	Maison de Quartier
Néotoa	Gestion de logements

Archipel Habitat	Gestion de logements
OCCE 35 Coop école de l'Ille	Office centre de coopération à l'école de l'Ille
OCCE 35 Ecole de Pipriac	Office centre de coopération à l'école de Pipriac
OGECE Saint Yves	Organisme de gestion de l'enseignement catholique de l'école Saint Yves
OPAR Section La Touche	Club de retraités du quartier La Touche
EPAL Rennes	Club de retraités du quartier Papu/Vaneau
UDAF 35	Union départementale des associations familiales
P.J.J. Direction territoriale	Protection Judiciaire de la Jeunesse
Parenbougé	Crèche
Rennes Rock Salsa Fun Club	Danse rock, salsa.
Résidence Le Gast Rennes	Maison de retraite
Société Philatélique	Collectionneurs philatélie
SOGEA	Entreprise de constructions
Syndicat SUD CHR santé sociaux	Syndicat
Weight Watchers	Suivi d'un programme alimentaire destiné à favoriser la perte de poids
SACAT L'Espoir	Le réseau des Centres régionaux d'Études, d'Actions et d'Informations en faveur des personnes en situation de vulnérabilité
Association La Tangente	Association culturelle rennaise
Association RELOSA 35	Association de mal entendants
Association rennaise des centres sociaux	Regroupement des centres sociaux rennais
Association l'autre regard	Association humanitaire, d'entraide, sociale
École de la Poterie RENNES	École
Blue Elephant	Label de musique électronique.
Bretagne Home Ker	Bretagne perfusion, société
Centre S.C. des Longs Prés	Centre socioculturel
Canal Ty Deguermer	Maison d'enfance
ESAT Les Ateliers Du Halage	Association d'aide et de soutien aux personnes handicapées mentales et à leur famille
École Maternelle Louise Michel	École maternelle
Le Bal Pirate	Association culturelle rennaise
IBEP de Rennes	Institut de formation
Loisirs Pluriels	Favoriser la rencontre entre enfants handicapés et valides
Crèche Les Petits Potes	Crèche
Association Malagasy 35	Association humanitaire
MJC de Pacé	Équipement socio culturel
Parents d'élèves Marcel Callo	Parents d'élèves
Plomberie Du Canal	Entreprise
Siel Bleu	Sport, initiative, loisirs, santé
Médiathèque de Médréac	Médiathèque
Mairie de Pace	Mairie
Mairie de Rennes	Mairie
Bagad de Cesson-Sévigné	Bagad de musique traditionnelle
IME Les 3 Mâts Betton	Institut médico éducatif
Crèche Cannelle	Petite enfance
Mairie de Melesse	Mairie
Campus Ker Lann	École normale supérieure
Centre d'Animation l'Igloo	Accueil de loisirs
Association Culturelle Libertaire	Association
Ehpad Léon Grimault	Maison de retraite
Ehpad Le Gast	Maison de retraite
Association ASFA	Clinique du moulin
Les Champs Libres	Équipement Rennes Métropole

1.1.3 Partenaires

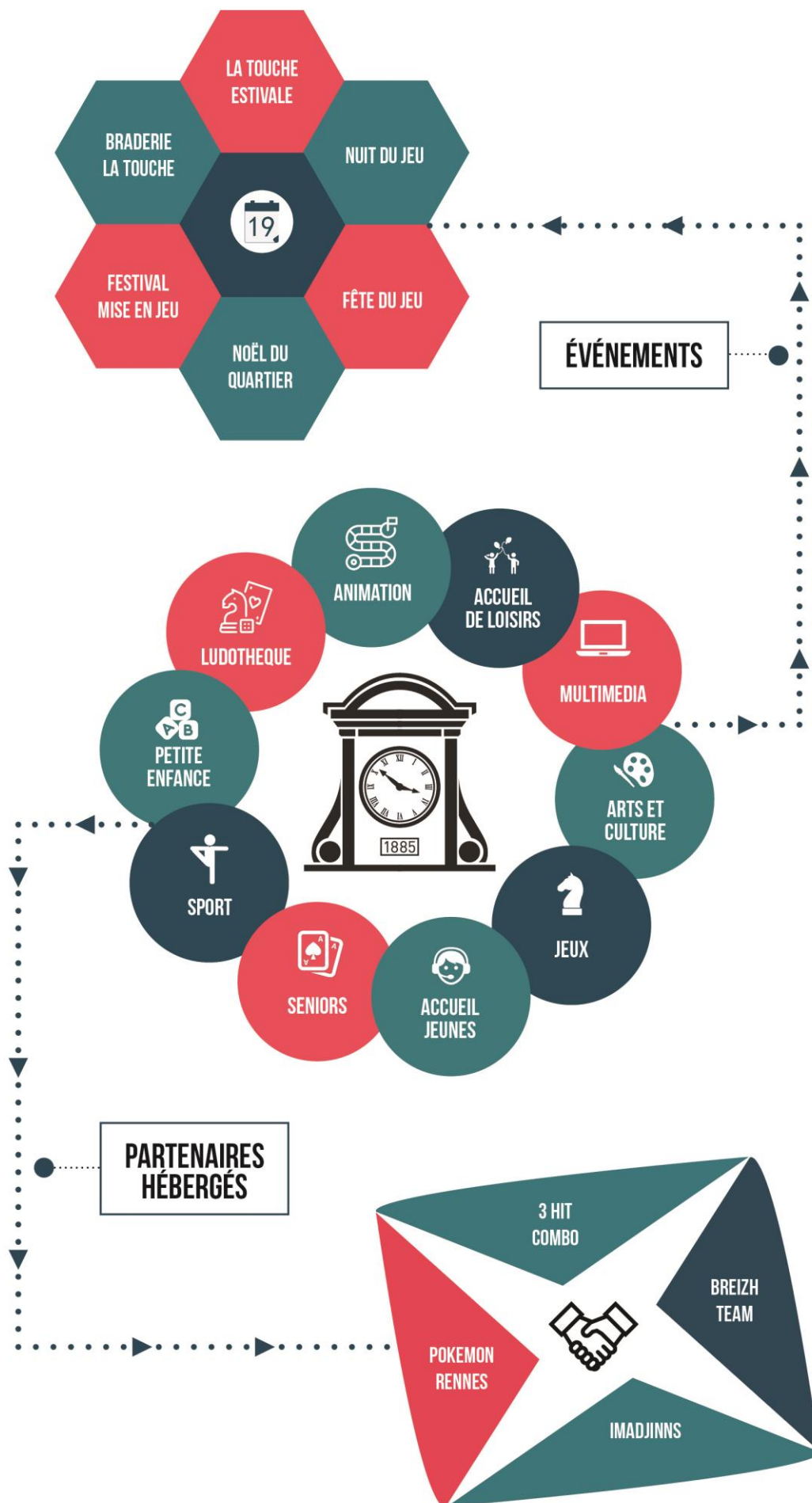
Associations partenaires conventionnées

Nom de l'association	Activité	Adhérents 2014/2015	Adhérents 2015/2016
Breizh Team	Jeux de figurines	21	15
3 Hit Combo	Jeux vidéo	53	46
Imadjinns	Jeux de cartes "Magic the Gathering"	30	31
Pokemon Rennes	Jeux de cartes Pokémon	inexistant	39
TOTAL		113	131

Autres partenaires

Partenaire	Activité
ERP Jean Janvier	École de reconversion professionnelle
Compagnie Engrenage	Compagnie de danse
Antre 2 café	Groupe d'entraide mutuelle destiné à des jeunes adultes (18/30 ans)
BUG	Elaboratoire numérique
Les Co'pains de la rue	Lieu d'accueil pour personnes à la rue ou en grande précarité
IME L'espoir	Institut médico-éducatif
MDQ La Bellangerais	Maison de Quartier
Maison bleue Saint Martin	Maison de Quartier
Espace des Deux Rives / R.P.A	Équipement de quartier
Ville de Rennes	
DVAJ	Vie associative
Direction des Sports	Gestion des équipements sportifs
Direction de Quartier Ouest	Vie de quartier
Direction Éducation Enfance	Soutien aux projets éducatifs
Office des Sports	Soutien au sport amateur
Association Syndicale Libre Anatole France	Représentant des résidents espace Simone de Beauvoir
Espacil	Gestion de logements locations/accession propriété
Néotoa	Gestion de logements locations/accession propriété
Centre Social de Cleunay	Centre social
Unis-Cité	Volontaires Service Civique
Les Maisons de La Touche	Maison de retraite
Bibliothèque Bourg L'Evêque	Bibliothèque VDR

Maison de retraite St Cyr	Maison de retraite
Keréllys	Accueil de jour pour malades Alzheimer
Écoles :	
Saint Marie	École
Joseph Lotte	École
de l'Ille	École
Saint Yves	École
Marcel Callo	École
Commission droits de l'enfant	Collectif
CommissionSeniors	Collectif d'institutions et de résidents quartier
AREJ	Association assistantes maternelles
Parenbougé Croc'Mahon	Crèche
Collectif de la Fête du Jeu :	
3 Hit Combo	Association jeux vidéo
Action catholique d'Ille-et-Vilaine	Fédération nationale
Bordeline games	Association
Breizh team	Association jeux de figurines
Enfer et contre tout	Association jeux de rôles
Imadjins	Association jeux de cartes
Le temple du jeu	Distributeur de jeux
L'heure du jeu	Bar à jeux
Terre de jeu	Distributeur de jeux
ENSAB de Bretagne	École d'architecture
Djeco	Distributeur de jeux et jouets
Coll'actif	Collectif d'artistes
Point barre	Création audiovisuelle
Yadlavie	Création artistique photographique



PARTENAIRES

Ecole de reconversion professionnelle
Compagnie Engrenage
Antre 2 Café
BUG
Les Co'pains de la rue
IME L'espoir
MDQ La Bellangerais
Maison Bleue Saint Martin
L'espace des 2 rives / R.P.A
Office des Sports
ASL Anatole France
Ville de Rennes : DVAJ / Direction des Sports / Direction de Quartier Ouest / Direction Education Enfance
Espacil
Néotoa
Centre Social de Cleunay
Gymnastique volontaire
Unis Cité
Les Maisons de la Touche
Bibliothèque de la Touche
Maison de retraite St Cyr
Kérélys
Ecoles : Sainte-Marie / Joseph Lotte / L'Ille / Saint -Yves / Marcel Callo
Commission droits de l'enfant
Commission séniors
AREJ
Parenboug Croc'Mahon
Action catholique d'Ille-Et-Vilaine
Bordeline Games
Enfer et Contre Tout
Imadjinns
Le Temple du Jeu
L'heure du Jeu
Terre de Jeu
ENSAB de Bretagne
DJECO
Coll'actif
Point Barre

ASSOCIATIONS HÉBERGÉES

Canto mi
Espace vital
Ming shen
Shamata
Les Co'pains de la rue
Instant Yoga
Weight Watchers
OPAR
AREJ
Fun Club 35
Hop'n swing
Bagolo fô
Société philatélique rennaise
Association l'art du Tao

1.2 L'équipe

Pendant l'année 2015-2016, l'équipe se compose de 3 professeurs, 7 animateurs Centre de loisirs, 1 volontaire Service Civique, 14 stagiaires et 9 permanents.

Membres du Conseil d'Administration

Président.....	Aymeric LESNE
Vice-Président.....	David SOUBAIGNE
Trésorier.....	Juvénal QUILLET
Trésorier adjoint.....	Jean-Luc ROLLAND
Secrétaire.....	Romain FOURMAS
Secrétaire adjoint.....	Hervé TANGUY
Administrateur.....	Xavier BOUINIER
Administrateur.....	Ginette BRULON
Administrateur.....	Vivien CHAPPELIER
Administrateur.....	Claudine CLEUET
Administrateur.....	Jean-René HAMELOT
Administrateur.....	Chadlia NICOLAS
Administrateur.....	Jean POUCHAIN
Administrateur.....	Lucienne RAGOT

Permanents

Direction.....	Solen ROUXEL LE GUILLOU
Secrétariat-accueil.....	Nathalie EVANO
Coordination Enfance - Jeunesse.....	Kevin BILCARD
Pôle multimédia.....	Pierre-André SOUVILLE
Ludothèque.....	Élise LANDELLE
Pôle jeux.....	Nathalie RAIMBAUD
Animation Enfance - Seniors.....	Magali JAMAULT
Animation Enfance – Seniors.....	Yanto CANOVA
Animation Enfance.....	Dounia EL GUERRAB

Professeurs

Couture.....	Monique JANNOT
Gymnastique tonique.....	Mathieu PINCEMAIN
Piano et guitare.....	David THEBAULT

Animateurs de l'accueil de loisirs

François LEMERCIER
Élise DELORME
Mathilde ROUSSELOT
Thomas MALAUSSENA
Rafael HERVE
Justine DENOEL
Vincent QUINOT

Volontaire en Service Civique

Léo PUZIK

Stagiaires

Au pôle multimédia :

David GUELAB
Quentin GUILLARD
Michel LEMARCHAL
Nicolas PEREZ
Marvin LUCE

En ludothèque :

Jonas BONNEAU
Clément RACINEUX

Stage d'observation (collège 3^{ème}) :

Thomas SILVAGNI
Lena COSNEFROY
Katarina KNEZEVIC
Ambre BOUSSEAU

Stage d'observation accueil jeunes :

Enora CROQ
Noureddine ABDELALI

Stage BPJEPS Accueil Jeunes :

François LEMERCIER

1.3 Les bénévoles

Les projets de la Maison de Quartier La Touche reposent sur l'implication de chacun, et ne seraient pas les mêmes sans l'investissement de nombreux bénévoles sur les différents secteurs. Nous remercions chaleureusement tous ceux qui donnent de leur temps, en établissant cette petite liste et en espérant n'oublier personne :

Jean POUCHAIN, Point Barre/ Yadvia, A Rennes des jeux, Association Syndicale Libre, Vincent QUINOT, Mr et Mme BOSSARD, Mr et Mme MONY, Hervé TANGUY, Kevin JESSON, Jean-Luc ROLLAND, Borderline, 3 Hit Combo, Marlène, Aline, Maeliss, Léo, Elsa, Morgane, Hugo, Pierre, Vincent, Aymeric LESNE et les administrateurs de la Maison de Quartier.

2 Les secteurs d'animation

2.1 Pôle Jeu

2.1.1 Ludothèque



La ludothèque est le lieu de référence de l'activité ludique dans la Maison de Quartier. On y pratique le prêt de jeu et le jeu sur place. Sa vocation est intergénérationnelle et interculturelle. Il s'agit de s'adresser de manière conviviale à chacun, quel que soit son âge, sa provenance, son handicap ou sa culture, qu'il vienne seul, en famille ou en groupe... Ce lieu est un réel centre ressources pour tous les services ludiques que propose l'association Maison de Quartier La Touche (animations hors les murs, différents ateliers...). La mission principale d'une ludothèque étant de « donner à jouer », on peut solliciter du conseil pour trouver de quoi s'amuser en fonction de ses affinités ludiques. Le jeu est un élément adéquat pour partager, se rassembler, apprendre, s'épanouir et tout simplement... s'amuser.

Prêt de Jeux

Cet espace est avant tout un accueil, souple, éducatif, social, de proximité et ouvert à tous. Le concept de prêt de jeux est économique et écologique, une aubaine pour les familles qui peuvent emprunter un jeu pendant trois semaines pour un euro.

Parmi les adhérents de la ludothèque, on retrouve des familles de l'accueil de loisirs, des adhérents des activités bébé, des loueurs de jeux géants, et bien entendu d'autres personnes souhaitant retrouver des classiques ou curieuses de nouveautés, et faisant confiance au conseil et à l'accompagnement de la ludothécaire. Certaines écoles, des associations et d'autres institutions comme, par exemple, la bibliothèque de Médréac, viennent également « se fournir » à la ludothèque. La Maison de Quartier La Touche dans son ensemble utilise le jeu comme vecteur essentiel de ses projets sur les différents secteurs. Ainsi, les jeux sont également empruntés par l'équipe de la Maison de Quartier pour les activités périscolaires, les soirées jeux, les grandes animations (Nuit du Jeu, Prélude, Mise en Jeu). L'association est le premier emprunteur de ce fonds qui constitue la ressource même de la plupart de ses activités.

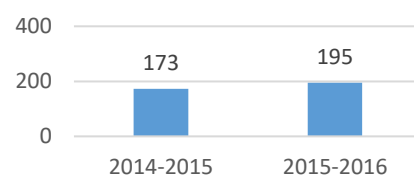
Espace Jeux Libres

Le jeu libre est un moyen de développer l'imagination et l'épanouissement des enfants, sans oublier l'aspect d'amusement inhérent au domaine ludique. Accessible à tous, dans l'espace jeux libres se retrouvent parents et enfants, assistantes maternelles, baby-sitters. Le but est de favoriser des moments de pause, des parenthèses dans le quotidien en maintenant le lien inter-génération.

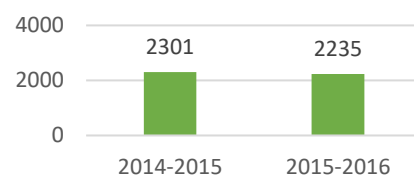
Ludo Loisirs

Le samedi après-midi en ludothèque, ludo-loisirs est un espace facteur de lien social, un après-midi ludique et convivial après la semaine de travail ou d'école. L'objectif de cet atelier est de favoriser l'échange et le partage entre parents et enfants, entre enfants et leurs copains. Ce créneau est devenu une vraie habitude pour de nombreuses familles, il est intéressant de constater que les habitués dérogent très peu à leur passage hebdomadaire.

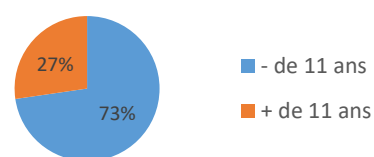
Nombre d'adhérents



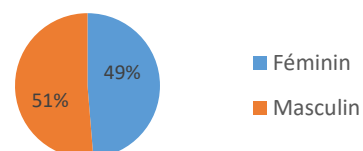
Fréquentation



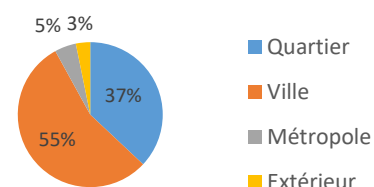
Tranche d'âge



Sexe des adhérents



Provenance géographique



Adhérents

Le nombre d'adhérents a augmenté durant cet exercice, passant de 173 à 195. Les cartes familiales plaisent : 36 ont été délivrées, ce qui représente 105 personnes (contre 89 personnes ayant adhéré à l'une des 30 cartes familiales l'année précédente).

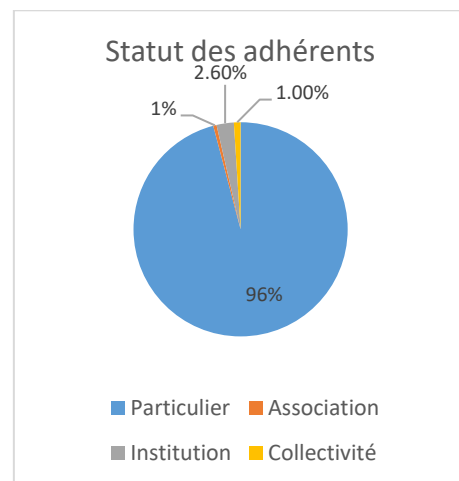
ALF

La ludothèque reste adhérente à l'ALF (Association des Ludothèques Françaises). Les responsables de nombreuses ludothèques bretonnes se rencontrent régulièrement pour mettre en commun les compétences de chacun, se former et échanger autour de thèmes incontournables de l'activité.

En résumé

Fortement ancrée dans les projets de la Maison de Quartier dans son ensemble, la ludothèque est une véritable ressource pour tous les secteurs d'animation.

Les adhérents fréquentent la ludothèque plus régulièrement que les années précédentes, faisant de leur passage un moment important dans leur emploi du temps.



2.1.2 Jeux géants

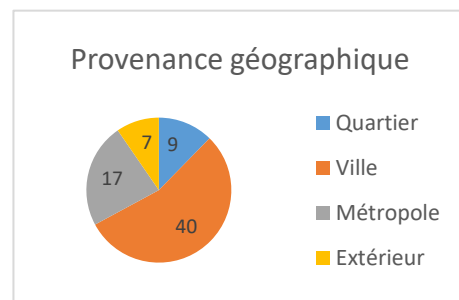
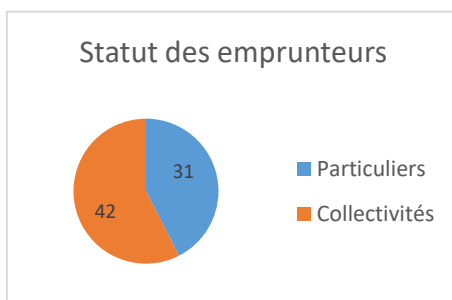
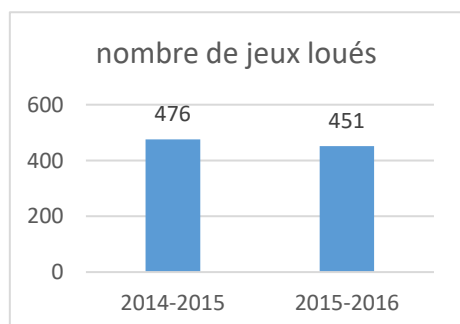
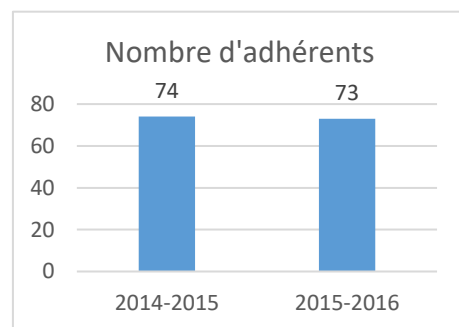


Les jeux géants de la Maison de Quartier La Touche sont bien repérés dans la métropole rennaise. Incontournables pour la réussite de chacun de nos événements, ils sont la marque de notre savoir-faire, de notre méthode pour utiliser le jeu comme facteur de lien social, de mixité, d'apprentissage et favorisant l'épanouissement personnel.

Catalogue : 130 jeux d'adresse, traditionnels ou destinés à la petite enfance.

Les emprunteurs sont fidèles d'une année sur l'autre. Après les écoles qui n'envisagent pas leur kermesse sans les grands jeux de la MDQ, les ESAT et les EHPAD font appel à nous pour leurs manifestations.

Malgré un panel de 130 jeux différents, certains sont très utilisés tant au sein de notre structure pour nos animations que par nos adhérents pour les prêts de jeu. Nous cherchons toujours un moyen pour entretenir nos jeux ; une journée solidarité avec Unis-Cité et des bénévoles SNCF est prévue en septembre pour rénover certains jeux.



2.1.3 Animations Jeux



Les Animations Jeux proposées par la Maison de Quartier répondent à des objectifs de valorisation personnelle, de socialisation et d'apprentissage. Pendant un temps ludique, les usagers sont amenés à s'ouvrir aux autres, favorisant le lien social et la mixité, pour l'épanouissement de chacun.

Les usagers

Pour la plupart, les utilisateurs des ateliers jeux ne sont pas adhérents. Les structures accueillies sont adhérentes, leurs publics sont comptabilisés comme usagers de la Maison de Quartier.

Les moyens

Les animations sont réparties entre tous les animateurs de la Maison de Quartier en fonction de leur disponibilité et de leur spécialisation.

Espaces jeux réguliers

Les espaces jeux réguliers sont des animations jeux dont le contrat et les dates d'interventions sont prévus en début d'année avec une régularité hebdomadaire ou mensuelle.

Structures d'accueil des seniors

La Maison de Quartier propose gratuitement un atelier jeu pour les résidents de 3 équipements de quartier : la Maison Saint Cyr, les Maisons de La Touche et l'accueil de jour Kerélys. Ces établissements accueillent des personnes âgées souvent désorientées ou atteintes de la maladie d'Alzheimer.

Les jeux géants sont particulièrement adaptés aux personnes âgées car ils sont faciles d'accès même pour les moins valides ou très désorientées.

Cette année, en plus des rendez-vous habituels au sein de leur établissement, nous avons accueilli les 3 structures à la Maison de Quartier pour nos grands événements.

Le 27 novembre, nous avons participé au projet « Viens je t'emmène » en proposant un après-midi jeu, avec la découverte des jeux vidéo. L'EHPAD Léon Grimault, l'accueil de jour Kerélys, la Maison Saint Cyr, le club de Tarot de la MDQ et quelques personnes âgées isolées se sont rencontrés autour des jeux. Les jeux vidéo ont trouvé leur place et les joueurs se sont affrontés sur des jeux de logique et de mémoire, qui ne demandent pas beaucoup de dextérité ni de rapidité.

Les ados de la Maison de Quartier venus partager ce moment ludique intergénérationnel ont ébloui l'assemblée par leur maîtrise de la manette. Le goûter a rassemblé jeunes et moins jeunes par la gourmandise.

Les enfants de l'accueil de loisirs ont invité ces seniors à partager un goûter de Noël le 16 décembre. Après le spectacle de magie, tout le monde s'est retrouvé pour partager un chocolat chaud et déguster les gâteaux préparés par les enfants.

Le 1^{er} avril, nous les avons accueillis pour un après-midi jeux, en prélude à notre Nuit du Jeu. Cette fois-ci, en plus des jeux géants, la belote, le tarot et le scrabble ont permis de réunir les seniors des différentes structures avec ceux encore à leur domicile.

Structures d'accueil seniors

Maison St Cyr	Maisons de La Touche	Kérélys
• 8 séances • 21 usagers	• 8 séances • 29 usagers	• 8 séances • 27 usagers



Nous avons profité des beaux jours de juin pour sortir les jeux de palets et autres jeux traditionnels. Les enfants du centre de loisirs ont suivi les conseils des aînés pour placer leur palet bien au centre de la planche. Les personnes âgées ont ainsi pu transmettre leur connaissance à la nouvelle génération.

Ces animations nous ont permis de remplir nos objectifs :

- Proposer des animations variées,
- Intégrer ces structures au programme lors des temps forts de la Maison de Quartier (Nuit du jeu, Noël, Mise en jeu, Fête du jeu et Touch'Estivale).
- Partager une activité intergénérationnelle avec les enfants de notre accueil de loisirs et les ados

Ce nouveau fonctionnement permet de favoriser le lien et la mixité entre les personnes et entre les générations, et de mettre en lumière nos partenariats et nos actions.

Foyer du collège Echange

Chaque vendredi midi, l'atelier jeux de société s'installe au foyer socio-éducatif du collège Echange. 183 collégiens ont participé à l'atelier, avec plus ou moins de régularité, certains de façon systématique quasi chaque vendredi. Les collégiens profitent de ce moment ludique pour décompresser et se détendre entre amis. Le jeu permet de s'exprimer, de s'affronter, de se tester sans conséquence. En effet, chaque partie a un début et une fin, l'adolescent peut donc essayer, gagner ou perdre sans qu'il y ait une incidence. Les jeux d'ambiance permettent de se défouler, et de lâcher la pression scolaire. Le foyer est très fréquenté et l'atelier jeu, libre et sans inscription répond à un besoin des adolescents de se détendre sur le temps du midi.

Le vendredi qui précède chaque période de vacances scolaires, l'atelier jeux de société laisse sa place aux jeux géants : ce temps est aussi bien repéré des jeunes et apporte une note festive pour annoncer les vacances. Notre arrivée est attendue par les collégiens qui participent de bon cœur à l'installation des jeux.

Foyer du collège Echange

27 séances	183 collégiens	640 présences
---------------	-------------------	------------------



Les soirées jeux du vendredi

Un vendredi par mois, de 20h à 23h, la Maison de Quartier ouvre ses portes aux joueurs de jeux de société. Une sélection de jeux est proposée parmi les jeux de la ludothèque, certains joueurs apportent leur propre jeu, afin de le faire découvrir aux autres joueurs. Ces soirées mensuelles sont gratuites, sans inscription. Le jeu est idéal pour créer du lien, évacuer le stress de la semaine. Deux tiers des joueurs sont des hommes, et la plupart sont célibataires et trentenaires. Chaque soirée jeux est annoncée sur le Site OVS par une habitué, ce qui assure chaque fois de rencontrer une vingtaine de joueurs en plus des joueurs habituels. Contrairement à un club de joueur, où il est parfois difficile d'entrer lorsque l'on n'est pas initié, les soirées jeux de la Maison de Quartier accueillent à chaque fois de nouveaux usagers qui s'invitent naturellement sur une table de jeu.

Soirées jeux du vendredi soir

11 soirées	147 joueurs	286 présences
------------	----------------	------------------

L'Antre-Deux

Les soirées jeux à l'Antre-Deux font partie du programme bien ficelé et varié de ce café. Ce sont des personnes très volontaires et curieuses (de 5 à 14 personnes) qui y participent une fois par mois. Ces soirées se déroulent très bien, avec surtout des jeux d'ambiance rapides et originaux, pour ne pas lasser ou imposer une difficulté aux joueurs. Cette animation a rassemblé 12 adultes, pour une fréquentation de 41 passages.

Les TAP

Les temps d'activité périscolaire sont animés par 3 animateurs sur 3 écoles de façon régulière, avec 12 ateliers chaque semaine. Nous y effectuons des ateliers jeux (société et construction), des ateliers informatique et numérique (avec impression 3D) et découverte musicale.

En 267 séances, 334 enfants ont fréquenté nos ateliers de façon régulière ou ponctuelle pour une fréquentation annuelle de 2211 présences.

Les crèches

Une fois par mois, des enfants de la crèche Cannelle et de la crèche Les Petits Potes sont venus profiter de l'espace jeux de la ludothèque. C'est l'occasion de découvrir de nouveaux jouets, de se déplacer vers un nouveau lieu, de faire de nouvelles expériences. 6 enfants par séance, 7 séances dans l'année.

Espaces Jeux ponctuels

Des particuliers, des accueils de loisirs ou des associations nous contactent pour une animation jeux à la Maison de Quartier ou ailleurs.

Nous proposons des animations jeux symboliques, jeux d'assemblages, jeux à règles, jeux géants, jeux vidéo ou montage vidéo.

Nous avons constaté que peu de sorties étaient adaptées aux moins de 6 ans en accueil de loisirs, nous avons donc créé des espaces adaptés à cette tranche d'âge. La Maison de Quartier a été très sollicitée et n'a pu répondre favorablement à toutes les demandes. 6 accueils de loisirs, 14 séances de jeu ont eu lieu entre les vacances de la Toussaint et les vacances de Printemps.

Loisirs pluriels et 4 séances avec des enfants d'IME ont profité de nos espaces ludiques. Nous avons ouvert les portes de la ludothèque aux enfants de 2 nouvelles crèches en plus de la crèche Croc'Mahon avec qui nous sommes partenaires.

Les statistiques de cette année témoignent du succès de ces espaces jeux : la fréquentation (nombre de présences) a doublé depuis l'année précédente, quant au nombre d'espaces jeux, il a presque triplé par rapport à l'année précédente !

Les anniversaires

Cette année, pour la première fois, les anniversaires sont organisés le samedi après-midi. Cette solution a été choisie pour pallier le manque de salles disponibles le mercredi. Ce changement n'a pas déplu aux adhérents, bien au contraire, puisqu'on assiste à une hausse des demandes : 25 anniversaires (contre 15 l'année précédente). Ainsi, ce sont 259 enfants qui sont venus faire la fête entre copains (129 en 2014-2015).

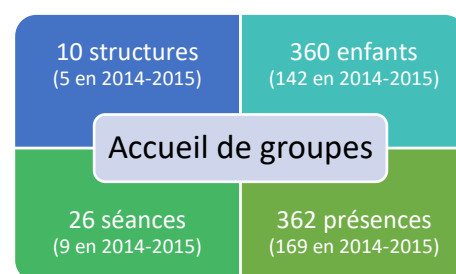
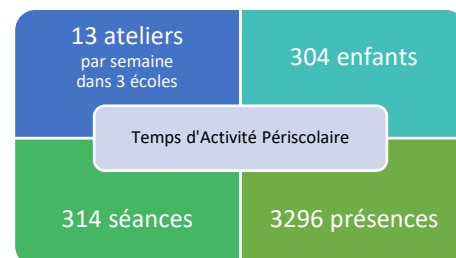
Cette animation se déroule de 14h30 à 16h30, une douzaine d'enfants sont accueillis pour une animation jeu ; puis de 16h30 à 17h30, une salle est mise à disposition pour prendre le goûter préparé par la famille. L'enfant qui organise a la possibilité de bénéficier d'une animation en salle jeux-vidéo (8 cette année), avec des jeux géants (2), ou la nouvelle proposition : chasse au trésor (qui a connu un grand succès : 12 anniversaires).

L'IME L'Espoir

Une animatrice intervient à l'Institut Médico-Educatif l'Espoir 4 demi-journées par semaine, en remplacement d'un éducateur absent, auprès d'enfants et adolescents présentant une déficience intellectuelle et/ou des troubles du comportement.

Ces interventions, devenues régulières, demandent une diversification des activités proposées. Ce qui était au départ un atelier jeux de société s'est étendu à des activités de bricolage et de création vidéo.

Avec le groupe des plus petits, nous avons travaillé avec l'orthophoniste sur le Makaton. C'est le nom d'un système de communication qui utilise à la fois un vocabulaire gestuel ainsi que des symboles graphiques. Il est utilisé par et avec des personnes ayant des difficultés à communiquer ou d'apprentissage du langage. Nous avons réalisé une recette de cuisine en utilisant les gestes et les symboles graphiques du makaton. La vidéo a pu être présentée aux familles lors de la fête d'école.



Anniversaires



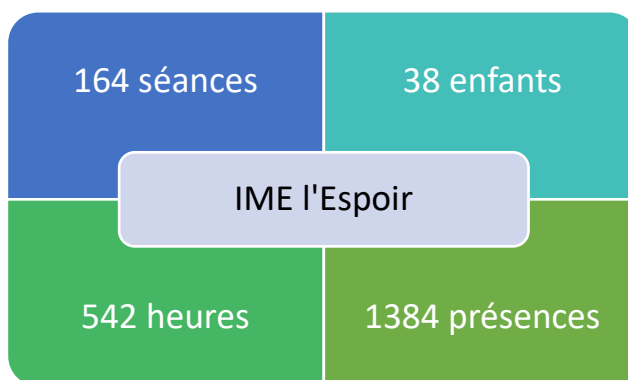
Avec le groupe des plus grands, nous avons réalisé 2 petits films, avec incrustation vidéo. Les enfants se sont filmés devant un fond vert pour se mêler aux danseurs d'un clip de leur idole.



Le 2^{ème} film faisait apparaître les jeunes du groupe au milieu des créations qu'ils ont réalisées tout au long de l'année dans leur potager, afin de mettre en avant leur petit jardin.



Les 2 films ont été diffusés à la fête annuelle de l'IME.



2.1.4 Pour conclure sur le Pôle Jeu

La Maison de Quartier La Touche est clairement identifiée par son pôle jeu.

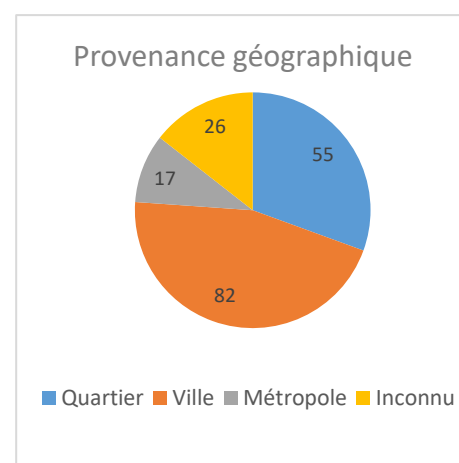
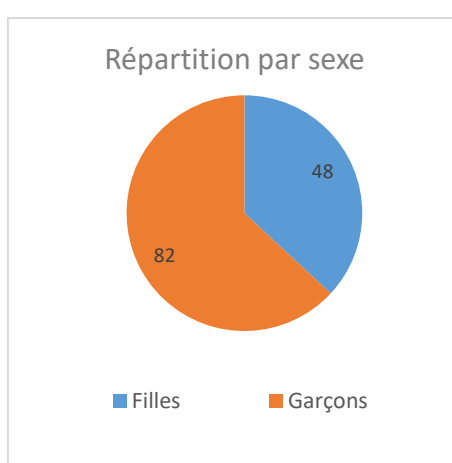
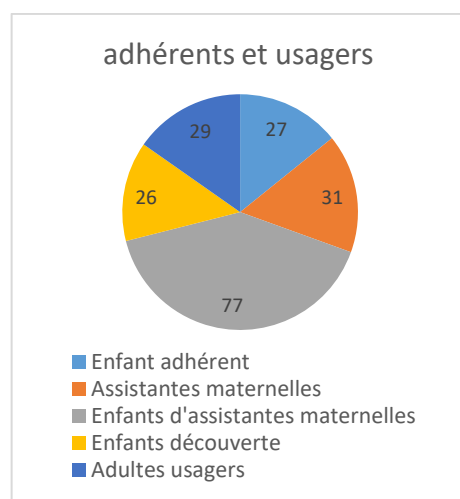
Les demandes pour des animations jeu sont de plus en plus nombreuses. Les groupes de tout petits et de 3/6 ans en particulier ont été très nombreux à nous solliciter pour des espaces jeux. Nous n'avons malheureusement pas pu répondre favorablement à toutes les demandes par manque de place.

Nous conservons nos anciens engagements. En parallèle, les sollicitations augmentent amenant de nouveaux projets et partenaires. Les animateurs de la Maison de Quartier accueillent tous les publics : de 0 à 99 ans et s'adaptent à toutes les contraintes liées à leur âge, ou à leur handicap.

2.2 Pôle Petite Enfance



Cette année, le pôle Petite Enfance a accueilli 186 adhérents et usagers différents.



Le nombre d'adhérents et d'usagers des ateliers Petite Enfance est stable. Par le biais de notre site et du réseau, les ateliers attirent. Les familles ou professionnels se déplacent pour participer à ces espaces jeux encore inexistant sur certains quartiers ou collectivités.

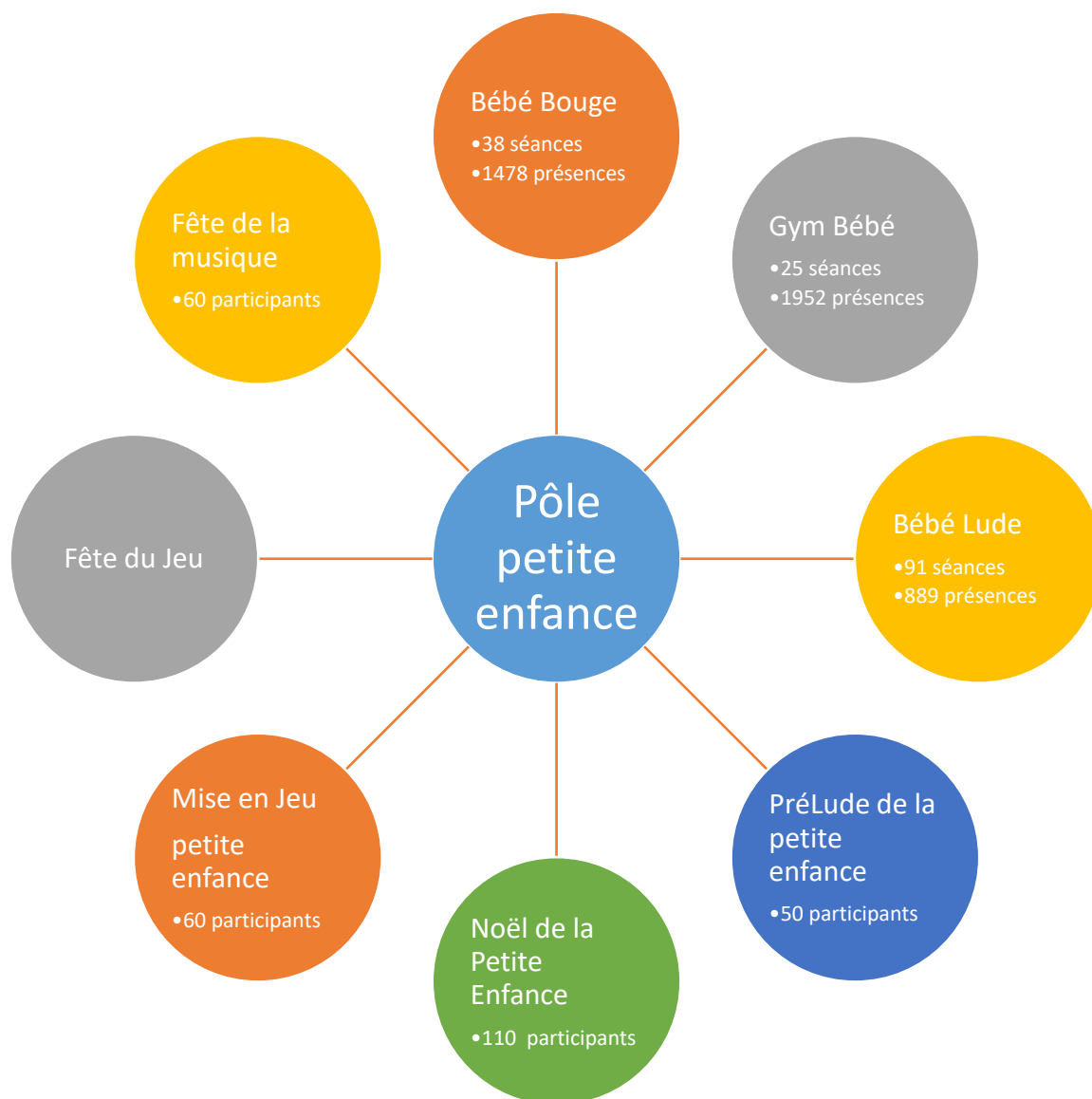
L'enjeu principal de cette saison est de se rapprocher, de créer du lien avec les professionnels de la petite enfance de notre quartier afin de développer les partenariats de proximité, de mutualiser nos moyens sur des objectifs communs. La Maison de Quartier participe à la commission petite enfance et exprime son souhait de s'associer pour l'intérêt des habitants. Une entraide s'installe et une volonté d'un travail commun se dessinent rapidement avec les relais d'assistantes maternelles de la Caf et la crèche Croc Mahon.



2.2.1 Objectifs

- Créer un lien sécurisant pour l'enfant.
- Favoriser le développement de l'autonomie.
- Permettre à chaque enfant de s'initier à la vie de groupe.
- Développer la curiosité, favoriser l'exploration.
- Stimuler la motricité, les sens, et la mémoire.
- Favoriser l'expression corporelle et verbale des enfants par le jeu.
- Établir une relation constructive avec les parents et assistantes maternelles.

2.2.2 Activités



Sur la même base que l'an passé, la Maison de Quartier propose en septembre 2015 :

- un espace jeux à destination des 0-3 ans tous les matins de la semaine
- deux espaces jeux durant les semaines de vacances scolaires
- trois séances par matinée pour les espaces Bébé Bouge et Bébé Gym

Gym Bébé

L'animateur sportif intègre de petits accessoires (cerceaux, ballons, bâtons, foulards...) sur l'espace de motricité (tapis, trampoline, toboggan, tripan...). L'atelier commence par des chansons à gestes, soit pour connaître les parties du corps, soit pour imiter des animaux. Puis les enfants font des petites chorégraphies sur de la musique.

Pendant une vingtaine de minutes, accompagnés de leur parent ou de leur assistante maternelle, les enfants ont un accès libre aux jeux : tunnel, poutre, toboggan, trampoline, parcours... L'atelier se termine par la reprise des chansons.

La fréquentation de l'atelier Bébé Gym est en légère diminution, due à l'instauration d'un effectif maximum de 20 enfants par séance. Le but est toujours de désengorger le 2^{ème} créneau qui remporte un franc succès. Les inscriptions sont obligatoires afin d'assurer la sécurité du groupe.

Bébé Bouge

Bébé Bouge est depuis plusieurs années un atelier incontournable de la petite enfance. Des enfants de moins de 3 ans, accompagnés de leur assistante maternelle ou de l'un de leurs parents, se retrouvent, chaque mardi matin, dans un espace dédié à la petite enfance. Cet atelier a pour but de participer au développement de l'enfant.

Espace psychomoteur par le jeu : la motricité y est intégrée au travers d'équipements ludiques (piscine à balles, toboggan...).

Le jeu est un élément fondamental dans la structuration de l'enfant. Il lui permet de s'identifier à l'adulte, de dédramatiser des situations et de se confronter aux autres. Les jouets sont les accessoires du jeu. Ils favorisent l'éveil et l'épanouissement de l'enfant.

Toutes les activités proposées visent à favoriser le développement physique, affectif et cognitif de l'enfant ainsi que sa capacité à intégrer une collectivité. Elles ne doivent pas prendre un caractère obligatoire mais être un plaisir auquel l'enfant participe de façon volontaire. Elles doivent être libres et spontanées pour permettre à l'enfant de donner libre cours à son imagination, à ses découvertes. Pour la sécurité et le bien-être de tous, Bébé Bouge a gardé son créneau supplémentaire instauré courant 2013. La fréquentation est en légère baisse, due au renouvellement des enfants gardés par les assistantes maternelles, trop petits pour participer aux ateliers.

Bébé Lude

C'est un lieu de partage, d'échanges, d'expériences ludiques et émotionnelles. Tout en se socialisant, l'enfant apprend à se séparer de ses parents et devenir autonome.

Sa mission est de permettre aux enfants de s'éveiller, de favoriser les apprentissages, d'offrir un champ de liberté, de créativité et d'initiatives. L'espace jeux apporte également à chaque enfant la sécurité, l'hygiène, les stimulations et la tendresse dont il a besoin.

Le temps de vie sociale en collectivité offert par l'espace jeux permet de préparer l'enfant à l'entrée à l'école maternelle.

Par alternance de temps de jeu libres et de temps d'activités plus organisés (conte, musique, peinture, collage, coloriage, comptines...), l'espace jeux favorise l'éveil de l'enfant dans le langage, l'expression corporelle, artistique... dans le respect de son rythme propre, de son autonomie, de son développement, affectif, sensoriel. Bébé Lude s'articule entre :

- BEBE GIGOTE : Un espace psychomoteur par le jeu
- BEBE COCOON : Un espace calme, lieu de tranquillité et d'apaisement
- BEBE BRICOLE : Un espace d'activités manuelles

Les animatrices professionnelles, expérimentées en animation et dans le domaine de la petite enfance, garantissent la place centrale de l'enfant dans ce projet. Les adultes sont également sollicités à être actif pendant la durée de l'espace jeux. Ce lieu permet d'échanger autour des grands thèmes liés au développement de l'enfant (conflits, acquisition de la propreté...). Les adultes présents mutualisent leurs informations, connaissances et expériences dans le domaine de la petite enfance. De cette façon, l'espace jeux permet aux assistances maternelles et aux parents d'être moins seuls face aux problèmes rencontrés.

Bébé Lude est devenu un rendez-vous incontournable pour beaucoup d'assistantes maternelles et de parents. Pour sa quatrième année, la fréquentation de cet espace est en légère augmentation. Un troisième créneau le mercredi matin a été proposé à celles et ceux qui sont intéressés par cet atelier, mais pas disponibles les deux autres jours. Il se déroule dans l'espace jeux de la ludothèque.

Les animations ponctuelles

Prélude de la petite enfance: 27 novembre 2015

La salle « petite enfance » (Domino-Chabada bada) est mise à disposition des tout petits et équipée de tapis : tripan, toboggan, roulants, piscine à balles... Ils peuvent ainsi sauter, bouger à leur guise avec leurs parents ou assistante maternelle dans un milieu sécurisé. En salle Fantasia, de nombreux roulants sont installés ainsi que Gus la chenille géante. Les parents et les enfants passent un moment convivial en famille.

Petite baisse de la fréquentation car un spectacle petite enfance AREJ a été proposé le même jour à la Halte crèche Croc' Mahon.

Noël de la petite enfance : 17 décembre 2015

Le spectacle de marionnettes et de musique destiné aux enfants âgés de 0 à 3 ans est une création originale des animateurs de la Maison de Quartier. « *Raton a fait une bonne blague : il a fermé à clé la porte de la maison grâce à un tour de magie. Seule la chanson magique, la chanson – clé pourra la débloquent. Mais comment allons-nous la trouver ? Raton, Hérisson et Baloum vont nous venir en aide.* »



Les enfants ont pu exercer leur dextérité, leur appréhension et crainte de l'inconnu, leur écoute, leur sens du partage, leur concentration, leur compréhension du concept cause/conséquence.

L'apport des jouets de la ludothèque et des livres de la bibliothèque Bourg l'Évêque est apprécié. Ils sont utilisés fréquemment et sont le prétexte à des temps de partage et de découverte. Il n'est pas rare que des adultes se prêtent au jeu et lisent des histoires au groupe d'enfants. Chaque adulte s'implique, c'est la plus-value de cet atelier. Suite au bricolage, les accompagnants aident naturellement à nettoyer (pinceaux, tables...) tandis que d'autres soutiennent les enfants au trampoline.

L'incontournable espace psychomoteur déjà présent sur Bébé Bouge et Bébé Gym est adoré par les enfants qui s'y défoulent avec plaisir sans se lasser. Les enfants apprivoisent les équipements, testent de nouvelles expériences ludiques, dépassent leurs limites. Quel plaisir pour une maman de voir son petit qui marchait à peine de se lancer tout seul à l'assaut du tripan ou du toboggan !



Festival Mise en jeu : le 1^{er} avril 2016

Espace jeux mis à la disposition des enfants participant aux ateliers « petite enfance » de la Maison de Quartier. Comme pour le Prélude du jeu, enfants, assistantes maternelles et parents sont invités à partager un moment de convivialité autour du jeu. Le thème de cette année étant « poisson d'avril !! », l'équipement propose un espace de jeu ludique comprenant de nombreuses piscines gonflables remplies de jeux extérieurs (pelles, seaux et autres jeux d'eau), ainsi que des véhicules en tous genres et des jeux de pêche qui ont fait la joie des tous petits.

Fête Nationale du jeu : le 28 mai 2016

Grand rassemblement sur le Mail François Mitterrand. Un espace de motricité est proposé aux plus petits avec piscine à balles, trampoline, parcours ludiques... ainsi que des jeux musicaux géants. Des curieux, des passionnés, des petits, des grands, des personnes qui avaient oublié ce que c'était de jouer... Chacun y trouve sa place.

Fête de la musique de la petite enfance : 24 juin 2016

Une fête de la musique des tout petits a été mise en place de 9h30 à 11h30. La Halte crèche Croc'Mahon, gérée par l'association Parenboug, et la Maison de Quartier se sont associées afin de proposer ce moment musical aux petits du quartier. Mutualisation des locaux et du jardin pour une déambulation libre des enfants :

- Salle Fantasia : espace musique et danse.
- Salle Shabada : un espace de motricité (piscine à balle, trampoline, toboggan...) et un espace musical aménagé avec des jeux musicaux surdimensionnés (marches musicales) et des instruments de musique adaptés à leur âge.
- Salle Domino : création d'une fresque à la peinture réalisée sur un grand tissu blanc par les enfants. Elle est actuellement toujours affichée dans le hall de l'annexe.
- Jardin Croc'mahon : installation d'un château gonflable qui a ravi tous les enfants.

Les assistantes maternelles et les parents accompagnés de leurs enfants se sont déplacés massivement. Ce temps fort marque surtout le renouvellement du partenariat entre les équipements, la volonté d'un projet en commun avec la rédaction d'une convention de partenariat.



2.2.3 Conclusion

En résumé, les ateliers petite enfance plaisent toujours autant (horaires, type d'activités, implication et entraide entre les adultes accompagnants...) Ils impliquent un grand temps de préparation et de disponibilité pour leur bon fonctionnement. Des points positifs sont à noter : par exemple la collaboration avec la crèche Croc'Mahon, l'engouement des participants et la fidélisation des adhérents.

2.3 Pôle Enfance / Jeunesse



2.3.1 Accueil collectif de mineurs

Objectifs

Faire en sorte que les enfants et les ados trouvent leur place au sein de la structure, du groupe pour développer leur épanouissement et leur construction identitaire en tenant compte des différences de rythme de chacun.

- Découvrir et utiliser l'environnement physique, humain et culturel local
- Développer l'imagination et la créativité des jeunes
- Assurer la sécurité physique, physiologique et morale de l'enfant
- Respecter et s'adapter au rythme et aux envies des enfants
- Développer la responsabilisation de l'enfant ainsi que son autonomie

Adhérents

Le nombre d'adhérents de l'accueil collectif de mineurs est en légère baisse, il totalise 143 enfants en 2015-2016, contre 167 en 2014-2015. Les $\frac{3}{4}$ de l'effectif à moins de 8 ans.

Activités

La Maison de Quartier accueille les enfants toute l'année, excepté pendant les vacances de Noël et le mois d'août. Les horaires d'ouverture de l'accueil de loisirs sont de 13h30 à 18h30 pendant les vacances scolaires et de 8h30 à 18h les mercredis.

L'accueil de loisirs investit plusieurs salles de la Maison de Quartier, y compris l'annexe, pour y mener des activités telles que les jeux, le sport, la cuisine, le multimédia, le bricolage, les arts créatifs, la lecture. Nous utilisons également le parc de La Touche ainsi que la salle de sport. Nous organisons des sorties et nous assistons à des spectacles.

Le personnel d'animation est composé d'un temps plein (2 emplois à temps plein en juillet) et de Contrats d'Engagements Educatifs (6 CEE le mercredi, 3 CEE pendant les vacances scolaires).

Le mercredi

L'accueil du mercredi est soumis à une problématique importante pour les familles dont les enfants sont inscrits à l'école privée. La réforme des rythmes scolaires qui prévoit une ouverture de l'école le mercredi matin n'a pas été adoptée par les établissements privés. Nous nous retrouvons dans une impasse avec les familles, nous ne pouvons plus assumer seuls le surcoût de l'ouverture à la journée du mercredi. Nous avons informé les familles en fin d'année que l'année 2016/2017 serait la dernière dans ces conditions. L'année précédente nous avons déjà réalisé des aménagements pour amoindrir les coûts, mais le budget du centre reste une part importante dans le budget de fonctionnement de la structure.

La fréquentation est une nouvelle fois en hausse, avec 1888 présences (contre 1429 en 2014-2015). La mobilisation des permanents de la Maison de Quartier reste indispensable sur le temps du midi, pour une remise en état rapide de la salle Celtitude après le repas des enfants. Nous servons plus de 1500 repas dans l'année soit 200 de plus que l'année précédente.

Un de nos enjeux est le lien entre les enfants, les parents et l'équipe d'animation. Les salariés se sont mobilisés pour mener à bien cet objectif malgré les changements d'organisation. Les familles choisissent l'accueil de loisirs de la Maison de Quartier principalement pour sa taille humaine. Les rapports et échanges avec les parents nous confortent dans nos choix.

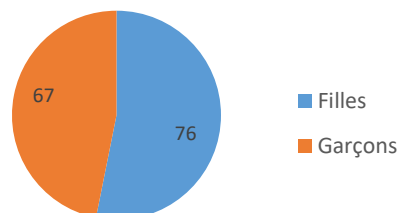
Les mercredis

- 68 enfants
- 1888 présences
- 34 jours d'accueil

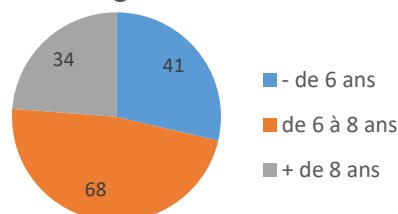
Les vacances

- 117 enfants
- 818 présences
- 45 jours d'accueil

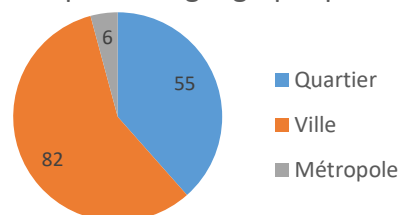
Répartition filles/garçons



Age des enfants



Répartition géographique



Les vacances

L'accueil pendant les vacances s'effectue du lundi au vendredi de 13h30 à 18h30. Les activités s'organisent autour d'un thème différent par période.

Sur le mois de juillet, un temps fort est proposé chaque vendredi, à la journée, dans le but de réunir les enfants de tous les âges afin de partager un moment convivial et intergénérationnel.

Contrairement aux années précédentes, nous constatons que certains enfants du mercredi sont aussi présents pendant les vacances : le fonctionnement semble adapté aux besoins des familles du quartier. D'autres nous demandent pourquoi nous fonctionnons uniquement les après-midi. Peut-être que la fréquentation serait plus importante mais le coût de fonctionnement également.



Conclusion

Nous constatons que notre positionnement sur le quartier nous ouvre tout naturellement sur la ville, car plus de la moitié des enfants y habitent. La fermeture de notre accueil du mercredi à la journée aura un impact sur le quartier mais aussi sur le centre. Sur Rennes, peu d'accueils de loisirs acceptent des enfants de moins de 6 ans, ce qui complique encore plus les choses pour les familles. Nous avons accueilli des enfants d'au moins 6 établissements scolaires différents. Nos sorties s'orientent vers les acteurs de proximité ; cette année nous avons eu des échanges avec la maison bleue et la péniche spectacle.

Difficile de faire une projection d'une année sur l'autre, il n'y a pas de constance de fréquentation. Il nous est donc impossible de prévoir dans ces conditions l'encadrement nécessaire. Nous avons modifié le règlement de fonctionnement pour correspondre à cette contrainte. Une autre difficulté qui n'est pas de notre fait est le calendrier des vacances, par exemple au mois de juillet nous avons eu deux semaines de trois jours et nous savons déjà que la dernière semaine n'est pas la plus importante en effectif. Cela justifie en partie la baisse de fréquentation de cet été.

2.3.2 Ados 11-16 ans



Objectifs

Faire en sorte que les enfants, les ados trouvent leur place au sein de la structure, du groupe pour leur construction identitaire, leur épanouissement en tenant compte des différences de rythmes.

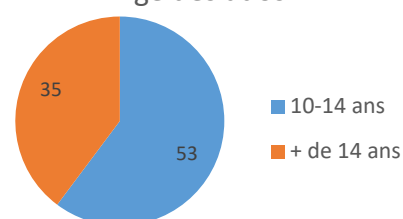
- Découvrir et utiliser l'environnement physique, humain et culturel local
- Développer la responsabilisation de l'adolescent ainsi que son autonomie
- Favoriser les relations et échanges entre les ados, parents et animateurs dans le respect mutuel
- Développer des savoirs faire, des connaissances
- Favoriser l'accès à la culture
- Favoriser la rencontre
- Permettre la mixité

Adhérents

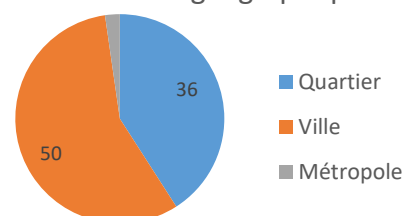
Le nombre d'adhérents de l'accueil ados est en augmentation, il totalise 88 enfants en 2015-2016, contre 73 en 2014-2015. Nous avons toujours plus de garçons que de filles.

En période scolaire	Vacances scolaires
• 131 créneaux d'ouverture	• 45 jours d'ouverture
• 68 ados	• 68 ados
• 921 présences	• 583 présences

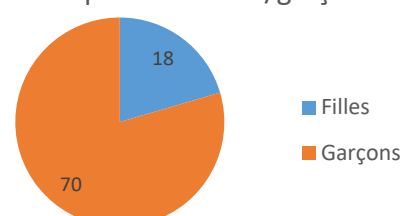
Age des ados



Provenance géographique



Répartition filles/garçons



Accueil des ados en période scolaire

La Maison de Quartier propose aux ados de se rencontrer sur des temps, des lieux et des activités diverses. C'est le moment où chacun peut échanger sur ses envies de loisirs, de sorties, de projets.

L'accueil est ouvert le mardi de 17h à 19h, le mercredi de 14h à 18h30, le jeudi de 17h à 19h, le vendredi de 17h à 19h et le samedi de 14h à 18h.

Ce pôle constitue un lieu éducatif complémentaire à la famille et à l'école. Cette année nous avons accentué nos efforts sur la réussite éducative de nos jeunes. Lors des accueils du mardi et du jeudi, nous scindons le temps en deux : travail scolaire, aide aux devoirs, puis divertissement.

Chaque jeudi matin, nous accueillons un groupe de mineurs isolés accompagné par un membre des TISF (technicien de l'intervention sociale et familiale) envoyé par la mission d'accueil, d'évaluation et d'orientation des mineurs isolés étrangers. L'accueil du jeudi matin a permis à certains de ces jeunes de connaître la structure et de revenir en autonomie sur d'autres temps (soirée et vacances).

Léo, animateur en Service Civique à la Maison de Quartier, a remarqué l'intérêt qu'avaient les jeunes pour le jeu Minecraft. Il a alors proposé des actions dans ce sens. Il a accompagné un groupe sur un atelier Ciné Craft dans le cadre du festival Travelling. Plusieurs temps ont été axés sur Rennes Craft en lien avec l'association 3 Hit Combo, l'idée étant de recréer la ville de Rennes sur ce jeu.

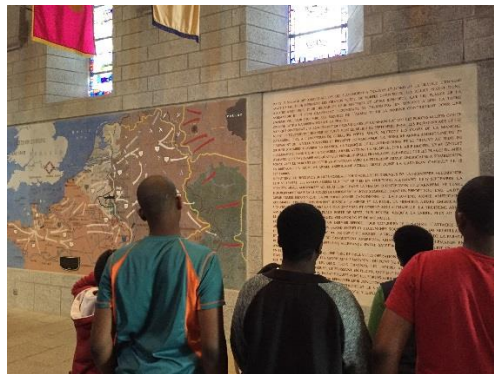
Accueil informel en période de vacances

Pendant chaque période de vacances, nous ouvrons du lundi au vendredi de 13h30 à 18h30. Nous organisons deux soirées-repas par semaine le mardi et le vendredi jusqu'à 23h.

Nos efforts sur l'intégration des jeunes filles ont perduré. Nous avons défini des groupes par centre d'intérêt (sport et jeux de société) et non plus sur l'appartenance fille ou garçon. Cette répartition apporte une mixité au sein des groupes, et est appréciée par les adolescents. Tous les jeunes garçons n'aimant pas forcément le sport !



Les soirées-repas sont l'occasion pour les ados de gérer un budget et de réaliser les tâches de vie quotidienne : recherche de menu, courses, cuisine et nettoyage. Nous en profitons pour échanger sur des questions d'égalité, de mixité... quasiment toutes les soirées ont été faites, les jeunes s'organisent pour être le nombre minimum. Ces soirées nous permettent aussi d'organiser, de parler des projets et des sorties. Suite aux différentes discussions avec les ados, une sortie a vu le jour. Le groupe s'est dirigé vers le parc d'attractions « Ange Michel », nous en avons profité pour visiter le cimetière Américain de Saint James, occasion d'aborder des sujets comme : la tolérance, la différence et le respect...



Nous avons co-organisé avec la direction de quartier ouest un tournoi multi sports pour l'ouverture du city stade proche du parc, un bon moment de partage entre ados de la structure, du quartier et des membres de la direction de quartier



L'âge passerelle

Début 2015, nous avons ouvert l'accueil ados avec des activités adaptées aux enfants de l'âge passerelle, cet âge "entre deux" : jeunes trop grands pour être accueillis en accueil de loisirs, trop petits pour être officiellement des ados. Les objectifs de cet accueil sont multiples :

- Créer un lien, des représentations positives entre les enfants et les adultes
- Sensibiliser, protéger, accueillir de manière ludique les enfants vadrouillant en extérieur dans le quartier
- Susciter l'intérêt des enfants pour obtenir une bonne intégration au sein de la Maison de Quartier
- Construire au travers d'un accompagnement collectif des activités qui leur ressemblent et qui les rassemblent
- Développer la responsabilisation de l'enfant ainsi que son autonomie (prise de décisions sur le fonctionnement de l'accueil, horaires...)
- Accueillir et intégrer les nouveaux habitants et leurs enfants

Les enfants de l'âge passerelle viennent sur des activités numériques, des activités de bricolage, des jeux de société et du sport. Leur accueil s'effectue en rapport étroit avec les familles, permettant ainsi une cohérence dans les activités, les horaires et les règles de fonctionnement. Le lien avec les adolescents qui fréquentent la Maison de Quartier permet aussi aux enfants de l'âge passerelle d'échanger avec des plus grands, renforçant leur maturité et leur intérêt pour nos activités. Nous essayons d'être acteurs dans leur réussite éducative et scolaire. Un temps aide aux devoirs est mis en place tous les soirs de la semaine.

Cet espace compte plus de 10 pré-ados avec des parcours déjà très complexes qui nous amènent à individualiser notre accueil.

Un après-midi ludique autour de la sécurité routière a été organisé pour les pré-ados en partenariat avec Geyser (centre de formation des moniteurs auto-école). Ce rappel est important car ils n'ont pas forcément conscience des risques. Toutefois lors de cette animation, nous avons remarqué que les ados connaissaient les bonnes pratiques.

Conclusion

La fréquentation en période scolaire a presque doublé entre 2014-2015 (559) et 2015-2016 (921) ; le nombre d'ouvertures a lui très peu augmenté : plus 13. Plusieurs explications : l'accueil du groupe mineur isolé qui venait le soir en autonomie et le développement de l'accueil passerelle. Nous sommes passés de 31 ados à 68 ; certains ne sont venus qu'une fois ou deux. Si cette progression perdure, il faudra songer à renforcer l'équipe.

En période de vacances, la fréquentation reste identique dans sa globalité (583/588). Les ados de 10-12 fréquentent la structure sur toutes les périodes, alors que les plus de 13 viennent plus généralement sur cette période.

Concernant l'aide aux devoirs, nous rencontrons une difficulté importante : très peu d'ados écrivent les devoirs à faire ; pour l'année prochaine, nous devons améliorer ce point.

Nous tenons à remercier spécialement François et Léo qui, par leur investissement personnel, nous ont permis de mener à bien toutes ces missions.

2.3.3 Jeunes adultes

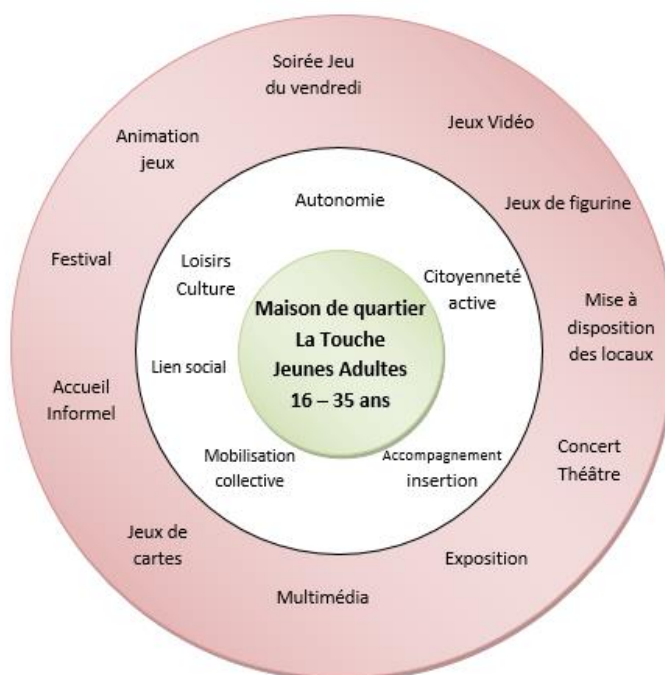
Objectifs

- Faire prendre conscience aux jeunes adultes de leurs possibilités à être autonome et responsable
- Les accompagner lors de manifestations culturelles
- Les impliquer dans des manifestations en partenariat
- Les accueillir sur des horaires atypiques
- Organiser ensemble des activités structurées
- Les soutenir dans leur parcours professionnel

Public

Les jeunes adultes accueillis au sein de la structure sont âgés entre 16 et 35 ans.

Dimension territoriale



Dimension partenariale

Accompagnement

Organisation d'activités structurées

- Accueil Jeunes par la structure
- Soirée Jeux du Vendredi

Un vendredi par mois, de 20h à 23h, la Maison de Quartier ouvre ses portes aux joueurs de jeux de société. Une sélection de jeux est proposée parmi les jeux de la ludothèque ; certains joueurs apportent leur propre jeu, afin de le faire découvrir aux autres joueurs.

Ces soirées mensuelles sont gratuites, sans inscription. Le jeu est idéal pour créer du lien, évacuer le stress de la semaine. Deux tiers des joueurs sont des hommes, et la plupart sont célibataires et trentenaires. Chaque soirée jeux est annoncée sur le Site OVS par une habituée, ce qui assure chaque fois de rencontrer une vingtaine de joueurs en plus des joueurs habituels. Contrairement à un club de joueurs, où il est parfois difficile d'entrer lorsque l'on n'est pas initié, les soirées jeux de la Maison de Quartier accueillent à chaque fois de nouveaux usagers qui s'invitent naturellement sur une table de jeu.

- Pôle Multimédia

Le pôle multimédia de la Maison de Quartier La Touche accueille des jeunes adultes, dans les ateliers, les activités du pôle, mais aussi en stage pour participer à la formation et à l'insertion des jeunes.

Les jeunes adultes viennent au pôle multimédia pour l'un ou l'autre de ces objectifs :

- Aide dans la recherche d'emploi
- Formation en bureautique (traitement de texte, tableur, publication internet...)
- Atelier de fabrication numérique
- Jeux

Projets accompagnés

- Accompagnement à la formation

Beaucoup de jeunes sollicitent la Maison de Quartier pour effectuer un stage de découverte ou un stage professionnel dans le cadre des études. En partenariat avec les divers organismes (Prisme, IBEP, CLPS et Mission Locale, collèges et lycées), ils découvrent les multiples facettes et activités du secteur associatif. Certains stagiaires poursuivent l'aventure avec nous. Nous les accompagnons et les soutenons dans leur projet professionnel.

En tant qu'animateur ou coordinateur, nous devons aménager notre temps de travail afin d'effectuer le suivi ou le tutorat de ces jeunes : préparation aux entretiens, accueil des jeunes sur la structure ou temps de formation et de réunions avec les centres de formation. Par ailleurs, nous formons des jeunes sur les métiers de l'animation avec les formations BAFA et BPJEPS et sur le métier spécifique de l'animation dans le domaine du numérique avec la formation USETIC.

Dans ce cadre, nous avons accueilli au cours de l'année 2015-2016 :

- un emploi d'avenir sur le secteur de l'animation enfance
- un volontaire Service Civique dont la mission s'oriente en direction des jeunes ados de l'âge passerelle
- deux stagiaires en formation USETIC, qui ont participé aux animations du pôle et préparé une animation spécifique à la Nuit du Jeu (PhotoMagique)
- deux stagiaires en formation Arts du spectacle, qui ont animé un projet de réalisations vidéo
- un stagiaire en formation USETIC qui a effectué deux semaines de stage de découverte du métier

- 5 stagiaires collégiens (3ème) qui ont effectué une semaine de stage d'observation
- deux volontaires Service Civique du CCAS de Cleunay et de la Direction de Quartier Ouest qui ont accueilli du public en pôle multimédia
- un stagiaire BPJEPS Loisirs Tous Publics sur le secteur Enfance-Jeunesse
- 2 animateurs BAFA intégrés dans l'équipe de l'accueil de loisirs de l'été
- 2 stagiaires en ludothèque, en stages d'études supérieures, accompagnés sur les métiers de la ludothèque et des carrières sociales

- Accompagnement projets collectifs / Soutien, renfort sur les événements

En partenariat avec l'association Unis-Cité et en soutien de l'équipe d'animation, la Maison de Quartier a accueilli en novembre 2015 4 volontaires qui effectuent un Service Civique sur le quartier 3, sur des missions en direction des seniors, et en particulier des personnes isolées. Les volontaires sont des jeunes âgés de 20 à 22 ans qui ont décidé de consacrer 7 mois de leur vie pour développer les rencontres entre générations.

Nous accompagnons les associations de jeunes adultes dans leurs projets (tournois, changement de statuts, ...) et les sollicitons sur nos événements.

L'association les accompagne lors des festivals, tournois régionaux ou nationaux :

- Communication : tirage de tracts, diffusion quartier et réseaux sociaux
- Mise à disposition de salles et de matériel (télévision, percolateur, minibus...)

La Maison de Quartier est parfois amenée à être le référent légal et avance les fonds nécessaires à l'organisation de certaines de leurs manifestations.

La Maison de Quartier se mobilise sur le festival Stunfest, organisé par l'association 3 Hit Combo :

- Prêt des locaux (ranking, CA...)
- Prêt du minibus
- Prêt du parc audiovisuel

- Animation auprès des Jeunes Adultes de l'Antre-Deux

Une animatrice de la Maison de Quartier anime des soirées jeux à l'Antre-Deux, auprès de personnes très volontaires et curieuses (de 5 à 14 personnes) qui y participent une fois par mois. Ces soirées se déroulent très bien, avec surtout des jeux d'ambiance rapides et originaux, pour ne pas lasser ou imposer une difficulté aux joueurs. Cette animation a rassemblé 12 adultes, pour une fréquentation de 41 passages.

Degré d'autonomie des jeunes

Implication des jeunes adultes

- Réunions préparatoires d'animation autour du jeu
- Bénévolat appuyé pour l'organisation et la participation à la braderie
- Bénévolat actif à la préparation d'animations autour du jeu en plus de leur participation à l'animation
- Gestion des locaux en autonomie
- Stagiaires dans les divers secteurs d'activité de la Maison de Quartier La Touche

Autonomie des locaux

- **Accueil des groupes informels**

Ces jeunes viennent principalement pour jouer au billard ou à la console. Nous profitons de ces temps pour échanger sur la scolarité, les formations et la santé. Notre volonté est de les informer, de les orienter pour qu'ils réussissent.

- **Accueil des jeunes structurés en associations (jeudi, vendredi, week-end)**

L'accueil des adhérents par les associations hébergées :

- **Magic Cartes** : jeudi 20h-2h
- **3 Hit Combo** : 1 fois par mois samedi 14h-2h
- **Breizh team** : vendredi 20h-2h
- **Bagad Roazhon** : mardi 20h-21h ; mercredi 16h30-18h30 ; samedi 13h-14h30

Nous mettons à disposition des salles ainsi que du matériel aux associations jeunes adultes. En contrepartie, ils nous soutiennent et se mobilisent sur nos manifestations (Nuit du jeu, Mise en Jeu, Braderie, jeudis découvertes, la Touch'Estivale...). Cela nous permet d'avoir un partenariat constructif entre la Maison de Quartier et les associations jeunesse. Un représentant de chaque association siège au Conseil d'Administration de la Maison de Quartier.

Une mutualisation des compétences et des connaissances sur

- la culture du jeu, de la musique
- le partage d'expérience, de savoir-faire
- des actions et interventions communes

Une complémentarité des actions et propositions dans le domaine du jeu

- Imadjinns - Jeu de cartes « magics »
- Breizh Team - jeu de figurines
- 3 Hit Combo - jeux vidéo, animation vidéo ludique
- Pokémon Rennes - jeux de cartes Pokémon

Un travail partenarial, un facteur de dynamique inter-associative

- Une mobilisation sur les événements de quartier
- Une participation active au sein des instances de la Maison de quartier
- Un accueil et une entraide (prêt de locaux, matériels, diffusion, échange de savoirs...)
- Un vivier de créativité
- Le plaisir d'être ensemble

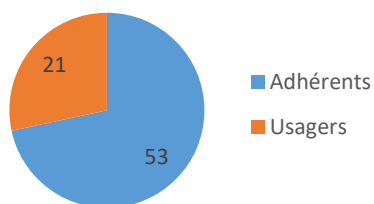
2.4 Pôle Seniors



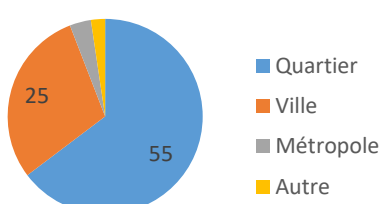
2.4.1 Adhérents

Cette année, la Maison de Quartier a accueilli au pôle Seniors 85 adhérents et usagers différents.

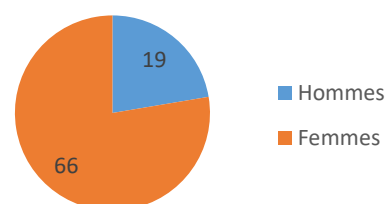
adhérents / usagers



Provenance géographique

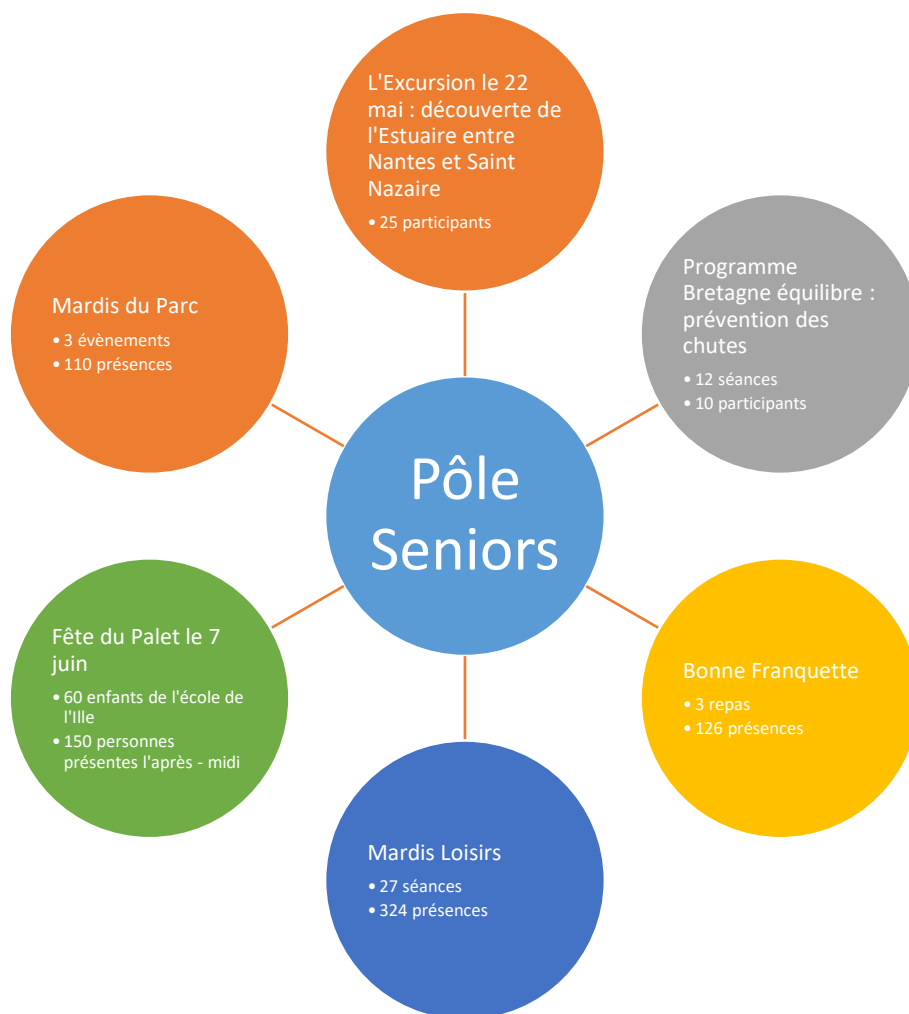


hommes / femmes



Les adhérents du pôle Seniors sont en majorité des retraités actifs et mobiles, résidents chez eux.

2.4.2 Activités



Coup de cœur : « la fête du palet » le 7 juin

Une réussite pour cette première fête du palet organisée par la Commission Seniors du quartier 3 sur la place Simone de Beauvoir.

Plusieurs temps ont été proposés lors de cette journée :

- Le matin : Découverte et apprentissage du palet pour une 60^{aine} d'enfants de l'école de l'Ille.
- L'après-midi : Temps de mixité sociale : jeux de palet, exposition, musique traditionnelle avec les Copains de la planche, causerie avec Eric Prévert, auteur du livre *Le palet, le manuel officieux*.

Plus de 150 personnes se sont retrouvées sur l'esplanade tout au long de l'après-midi : personnes âgées d'institutions ou à domicile, jeunes du quartier, personnes sans domicile fixe. Ces dernières ont d'ailleurs remercié vivement qu'elles n'aient pas été rejetées.

La danse et la musique sont importantes pour donner à cette fête un côté convivial et à ceux qui ne jouent pas l'envie de se prélasser et de rester.

Les personnes étaient très satisfaites de la journée et intéressées pour voir cet événement se renouveler chaque année.

« Les Mardis du Parc ».

La Commission Seniors se donne comme objectif de participer à des actions sur le quartier concernant les personnes âgées isolées, de rassembler de manière régulière les acteurs institutionnels liés à ce public et les bénévoles intéressés par ce

sujet.

« Les Mardis du Parc », événement organisé par quatre volontaires Service Civique très investis sur la Maison de Quartier en 2015, a été reconduit cette année. La Commission Seniors, Néotoa et la Maison de Quartier se mobilisent pour proposer ensemble un après-midi festif aux habitants. Les jeux géants, palets, musique, chant, danse, goûter plein air...ont animé le parc. Une centaine de personnes, retraitées, résidentes chez Néotoa, isolées, résidentes des maisons d'accueil Saint Cyr, Léon Grimault, La Touche sont accueillies sur la manifestation.

Club de tarot

Les joueurs se retrouvent chaque lundi et mercredi de 14h à 18h pour passer un après-midi convivial autour de leur jeu favori ! Un rendez-vous incontournable pour les 23 adhérents de l'année.

Mardis Loisirs

L'enjeu est d'inciter les personnes retraitées à « sortir » de chez elles pour partager un moment convivial, pour échanger entre personnes du même âge. Le groupe est en majorité composé de femmes. La plupart d'entre elles vivent seules. Le groupe se rejoint tous les mardis de 14h à 18h30.

Nous proposons un programme mensuel varié pour encourager la venue de nouvelles personnes : Jeux de société (belote, tarot, scrabble...), cuisine (chocolats de Pâques), loisirs créatifs (fabrication de tableaux en tissus sur carton mousse, fabrication des paquets pour l'arrivée du Père Noël), sorties mensuelles (cueillette de fruits de saison à Cesson-Sévigné, « Boire » au

Musée de Bretagne, *Lolo* au cinéma Colombier, « Oberthür, imprimeur à Rennes » à l'écomusée de la Bintinais, exposition photographique à la galerie Saint Cyr, sortie au parc du Thabor, repas barbecue à Guipel...)

Les adhérents sont toujours aussi friands des jeux. Les ateliers loisirs créatifs apportent complicité, échange et partage. Les sorties culturelles leur permettent de s'ouvrir à diverses cultures, leur faire revivre des souvenirs d'enfance... Nous pouvons cependant remarquer que le nombre de participants varie en fonction de l'activité proposée et de la saison.

Les rendez-vous à la Maison de Quartier rythment le quotidien des seniors. Depuis la rentrée 2014, l'association met à disposition durant les vacances scolaires un espace de jeux afin de lutter contre l'isolement et de préserver ce quotidien si précieux. Les participants peuvent désormais se retrouver, jouer aux cartes, chaque mardi des vacances, en toute autonomie et rencontrer les enfants du centre de loisirs.

La fréquentation des Mardis Loisirs est stable.

Bonnes Franquettes

Trois repas intitulés les « Bonnes Franquettes » sont organisés pour les retraités, le 27 octobre, le 16 février et le 5 avril. En parallèle des habitants du quartier, les structures et résidences d'accueil pour les seniors sont également invitées à partager ce repas. Malgré les nombreuses contraintes (transport, mobilité des résidents...) les Maisons de La Touche sont par exemple parvenues à rassembler 9 de leurs résidents et l'Accueil de jour Kerélys 13. Pour le bien-être de chacun, pour susciter l'échange et la complicité, l'équipe de la Maison de Quartier a mis l'accent sur l'ambiance et la décoration de la salle. Trois des volontaires Service Civique se sont mobilisés afin d'apporter une atmosphère chaleureuse à l'évènement.

Le programme Bretagne Equilibre : la prévention des chutes

Plus de 2.5 millions de personnes âgées chutent chaque année en France. Les statistiques révèlent que, chez les personnes de 65 ans et plus, la chute représente la première cause d'accident mortel (10 000 décès par an) ainsi que la première cause d'entrée dans la dépendance. Pour lutter contre ce problème de santé publique, la prévention est essentielle. Face à cela, la CARSAT (ex-CRAM) permet, au travers de subventions, la mise en place d'actions de prévention sur l'ensemble du territoire. En Ile-et-Vilaine, il s'agit du Programme Bretagne Equilibre. Ce programme comprend une conférence sur l'équilibre et la prévention des chutes et une session d'ateliers pratiques de maintien de l'équilibre. L'objectif est double : diminuer le risque des chutes mais également maintenir les capacités de déplacement pour favoriser le prolongement d'une vie active indépendante. Dans ce cadre, l'association Siel Bleu, promoteur agréé du Programme Bretagne Equilibre, a collaboré avec la commune de Rennes par l'intermédiaire de la Maison de Quartier La Touche ainsi que le CLIC de Rennes, et a proposé une réunion d'information publique le mardi 23 février, à la Maison de Quartier La Touche.

Lors de cette réunion ont été abordées les causes et les conséquences de la chute chez la personne de plus de 65 ans, ainsi que les recommandations permettant de la prévenir. Étaient également présentés les ateliers de maintien de l'équilibre destinés aux personnes à risque modéré de chute. Un test de dépistage du risque de chute est proposé à chaque participant afin d'adapter à chacun les exercices d'équilibre, de stimulation sensorielle et d'apprentissage du relever du sol abordés au cours des séances suivantes. La conférence était gratuite et ouverte à tous. Suite à cette conférence, une dizaine de retraités se sont inscrits aux ateliers, et un programme d'une durée d'un trimestre, réparti en séances hebdomadaires, leur a été proposé.



Excursion

L'« excursion » est une journée à l'extérieur de Rennes, ponctuée de balades, de visites et d'un déjeuner gastronomique ! Afin de mutualiser les moyens de transport, un partenariat est né avec l'Espace des Deux Rives et la Maison Bleue.

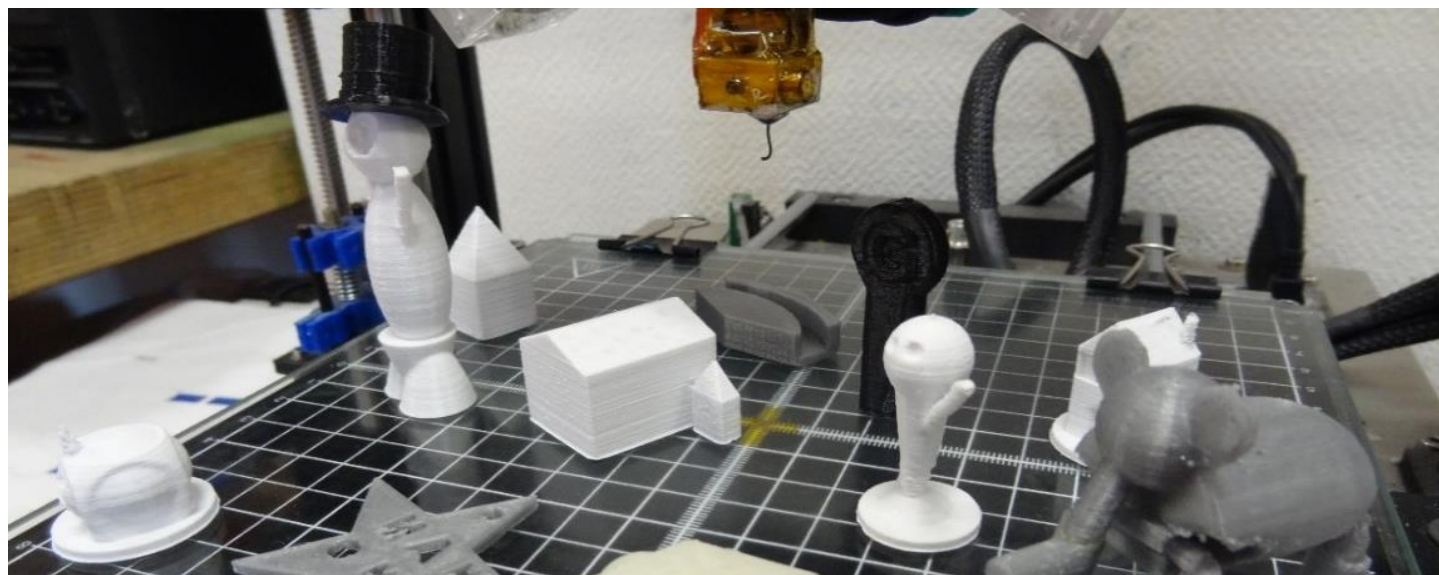
Le 22 mai 2015, 25 seniors du quartier 3 et 2 se sont rassemblés afin de découvrir l'estuaire entre Nantes et Saint Nazaire. Une journée sous le **signe de la rencontre et du partage** pour les adhérents. Une journée sous le signe de l'entraide et de la mutualisation pour les professionnels. De nouveaux projets se dessinent déjà pour l'année prochaine !

2.4.3 Conclusion pour le pôle Seniors

En résumé, il est intéressant de noter que malgré une difficulté de renouvellement des adhérents seniors, le nombre de participants aux Bonnes Franquettes a augmenté. Contrairement à leur forte implication l'année précédente, l'absence des Service Civique s'est fait ressentir humainement cette année.

De plus, la Maison de Quartier a ouvert son champs d'action sur ce secteur : elle s'est impliquée dans la Commission Seniors, a ouvert les Mardis Loisirs pendant les vacances et a mis en place un partenariat avec l'Espace des deux rives pour la journée sortie en bateau.

2.5 Pôle multimédia



Quel projet pour le pôle multimédia à l'heure du numérique ? Dans une société où les objets numériques font partie du quotidien, les besoins du public ont une importance nouvelle. L'évolution fulgurante des outils entraîne une multitude d'usages et de pratiques. Au cours des années, la **médiation numérique** s'impose comme une nécessité de méthode pour répondre aux **objectifs d'éducation au numérique** et d'accompagnement vers l'autonomie. Dans un souci de proposer des services au plus grand nombre, tout en privilégiant les besoins essentiels, les **objectifs du pôle multimédia** peuvent être regroupés en deux grandes orientations :

- **Lutte contre les fractures numériques**

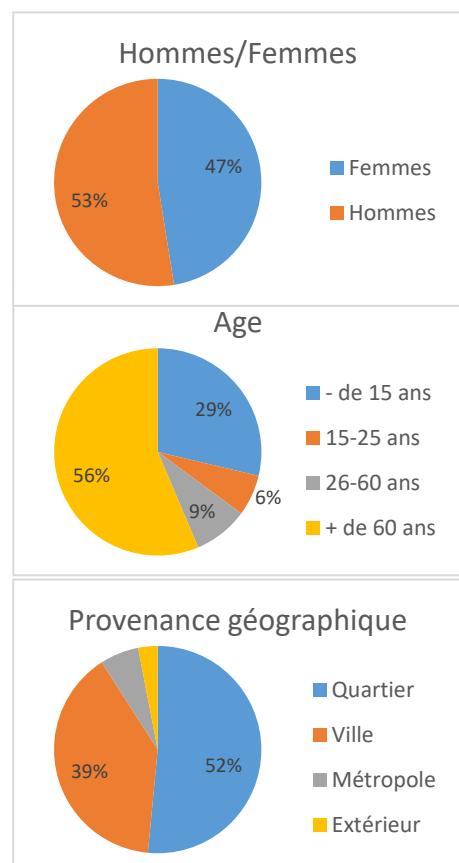
Le pôle multimédia participe au développement social, culturel, à la promotion et l'émancipation des habitants les plus éloignés des outils multimédia.

- **Projets multimédia**

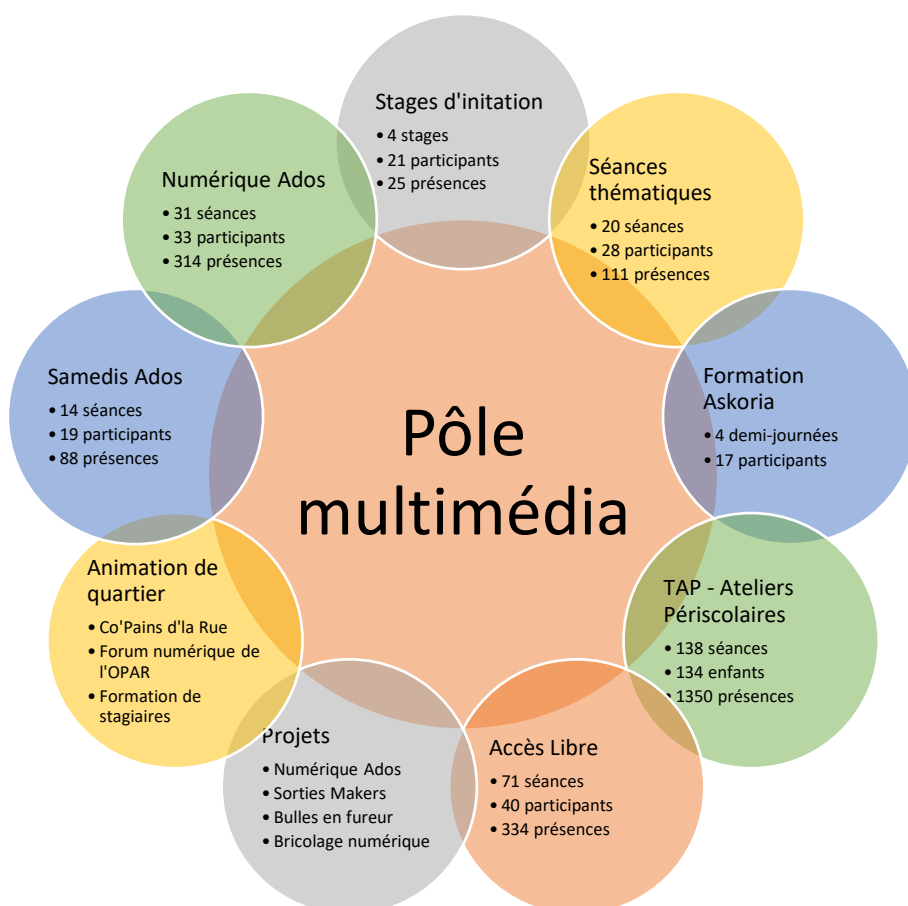
Mise en place de projets autour du multimédia et des technologies numériques, permettant au public de s'investir dans une réalisation ou une animation en phase avec les usages actuels du numérique

2.5.1 Les usagers

99 adhérents, 134 enfants des écoles, 4 stagiaires et 3 volontaires Service Civique.



2.5.2 Les ateliers



Le pôle multimédia est de plus en plus repéré comme un lieu d'apprentissage et d'expérimentations, et non plus comme un simple moyen de prise en main de l'ordinateur. Les outils d'animation évoluent et répondent à la mutation des usages du numérique, avec l'objectif d'une éducation au numérique sous de multiples formes.

Stages d'initiation et séances thématiques

Nous continuons à constater, comme chaque année, que les demandes du public sont de plus en plus hétérogènes. Les stages permettent de regrouper de nombreuses personnes autour des apprentissages de base, mais au vu de la diversité des appareils et des usages, il est de plus en plus difficile de rassembler le public autour d'un apprentissage commun.

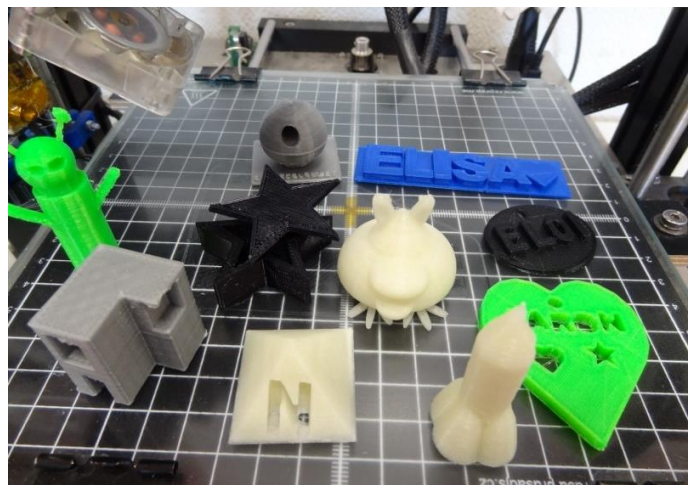
C'est pourquoi nous proposons de sortir d'une méthode d'« apprentissage de manipulations », en guidant le public vers l'autonomie. La médiation numérique est avant tout une posture d'intervention, qui pose l'autonomie des publics comme objectif premier à atteindre, excluant ainsi les attitudes de préconisation ou d'injonction... Du fait de l'obsolescence rapide des savoir-faire liés aux technologies de l'information, les méthodes pédagogiques utilisées doivent privilégier le développement de compétences transversales et de méta-compétences cognitives, c'est-à-dire que l'accent doit être mis sur la capacité « d'apprendre à apprendre ».

Temps d'Activités Périscolaires (TAP)

Les élèves d'aujourd'hui seront les acteurs du monde de demain, une société où la part du numérique prendra de plus en plus de place. À travers des expériences innovantes et ludiques, les enfants apprennent des notions essentielles liées au droit à l'image, à la protection des données personnelles, à l'éducation au web, à la fabrication numérique...

Nous nous déplaçons dans 2 écoles du quartier (école Joseph Lotte et école de l'Ille), pour animer au total 5 ateliers multimédia par semaine.

Les activités pratiquées font appel à l'imagination, la créativité des enfants. Les objectifs pédagogiques ne sont pas uniquement liés au numérique : travailler en collaboration, apprendre par l'erreur et le tâtonnement, raisonner systématiquement pour écrire des enchaînements d'instructions (programmer), découvrir un environnement 3D et comprendre les contraintes, les points communs et les différences entre les objets physiques et les objets modélisés sur informatique, etc.



L'intérêt des enfants est d'autant plus grand qu'ils élaborent au fil des séances une création qu'ils peuvent publier sur internet (Scratch et Stop Motion) ou même emmener chez eux (objet fabriqué sur l'imprimante 3D).

Accès libre

Les créneaux d'accès libre sont des horaires pendant lesquels l'accueil au pôle multimédia est gratuit. Le public peut venir utiliser les ordinateurs en autonomie, ou solliciter les animateurs pour avoir de l'aide et des conseils.

Dans le passé, le public utilisait ce créneau pour venir utiliser les ordinateurs et l'accès à internet. Mais aujourd'hui, les demandes du public sont essentiellement portées sur de l'accompagnement, pour des questions individuelles. Cela correspond à l'évolution des besoins que nous pouvons constater en formation. Ainsi, l'accès libre nécessite aujourd'hui une prise en charge personnalisée de chaque public. À l'avenir il faudra continuer à mobiliser des stagiaires, des bénévoles, ou trouver une nouvelle formule d'accueil pour permettre de traiter les différentes demandes.

Samedi ados

L'après-midi est découpée en 2 temps : un temps de projet et un temps de jeu libre. Les ados participent à un projet numérique, ou un projet avec l'animateur jeunesse. Les enfants accueillis sont assez jeunes, notamment avec le groupe de l'âge passerelle, qui commence dès 9 ans. Il s'agit en majorité de jeunes enfants du quartier, qui n'ont pas d'activité prévue le samedi.

Nous profitons de ce temps d'activités pour continuer le projet « Numérique Ados », ou nous proposons d'autres ateliers autour de l'éducation au numérique. Le temps de jeu est un moment très attendu par les jeunes, ou nous participons ensemble à des parties de jeu en réseau.



Formation de stagiaires – accueil de volontaires

L'accueil de stagiaires et de volontaires Service Civique au pôle multimédia répond à nos missions d'insertion pour la jeunesse et d'éducation des jeunes adultes. Il permet à des personnes en situation de formation ou d'insertion de s'investir sur des projets. Au cours de l'année 2015-2016, nous avons accueilli 6 stagiaires et 3 volontaires Service Civique, sur diverses missions. Certains stages de courte durée avaient simplement pour but de découvrir le métier d'animateur multimédia. Les missions de Service Civique et les longs stages ont permis d'apporter une aide au pôle multimédia, en laissant aux jeunes adultes la possibilité de porter leurs projets : projets vidéo, projets d'animation numérique, projets de création de jeux... à chaque fois, les projets ont rempli les deux objectifs :

- **Étoffer l'offre d'animation et d'accompagnement du public** au pôle multimédia, en y apportant d'autres personnalités et d'autres approches
- Permettre aux jeunes adultes de s'affirmer sur un projet, renforçant **leur expérience et leur orientation**, avec un tutorat axé sur l'échange concernant les situations rencontrées, et sur la prise d'autonomie.

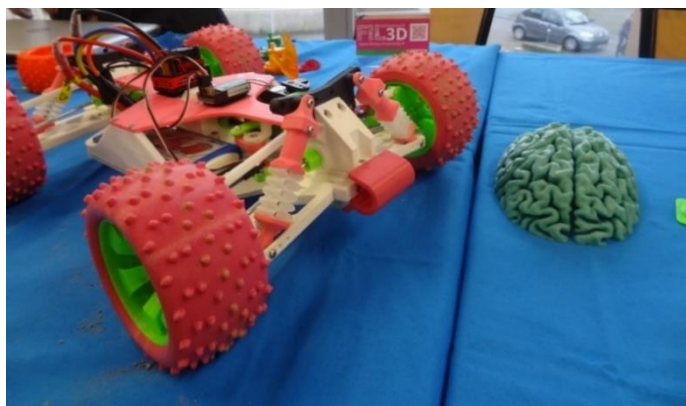
Numérique Ados

Projet d'éducation au numérique en direction des ados et des enfants de l'âge passerelle, le mercredi de 14h à 16h - Gratuit.

Grâce à la participation des stagiaires et de notre volontaire Service Civique, nous avons pu proposer **plusieurs thèmes d'ateliers**, pour que chacun puisse s'orienter vers celui qui lui plaît le plus (projet RennesCraft, dessin 3d, programmation du robot Poppy, réalisation d'un hologramme « pyramide », etc...). Les expériences de ce projet ont donc rassemblé des thèmes assez riches, et les objectifs liés à l'éducation au numérique ont été remplis. Les résultats obtenus illustrent parfaitement la pertinence des méthodes d'apprentissage par l'erreur, par le tâtonnement, en essayant et en expérimentant. Cette méthode pédagogique implique de bien expliquer que l'animateur n'a pas les réponses aux problèmes, mais peut accompagner pour chercher, sur internet ou en expérimentant, des éventuelles solutions.

Dans le cadre de ce projet, nous avons également participé à des événements liés au numérique à Rennes :

- 3dPrintParty à Epitech le 30 janvier 2016
- Journée MiniMakers au CPB Ginguéné le 22 juin 2016



Forum numérique de l'Opar

L'Opar, association qui favorise le bien-être, le lien social, les initiatives, la solidarité et la citoyenneté des personnes à la retraite, a organisé le 25 février 2016 un forum numérique pour seniors. Étaient présents les petits débrouillards, Bug, les Trois Maisons, le repair café, 3 Hit Combo, electroni[k], et la Maison de Quartier La Touche. Nous y étions pour faire découvrir au public le **fonctionnement de l'imprimante 3d**.

Bulles en Fureur

Au bout de **8 ans de présence consécutive** à cet événement, notre espace est bien repéré par les habitués du festival : les jeunes ont l'habitude de retrouver leur univers de jeux vidéo, placés dans un concept qui vise à montrer les **passerelles entre les disciplines** : bande dessinée, dessin animé, jeu vidéo, etc. Nous proposons de plus en plus des ateliers de manipulation, de création, de dessin, afin d'utiliser le numérique dans un **contexte créatif et artistique**.

2.5.3 Conclusion

Le rôle premier du pôle multimédia, qui consiste à initier les personnes éloignées des technologies (réduction des fractures numériques), existe toujours et reste essentiel à l'**émancipation sociale et culturelle** du public.

Le pôle multimédia, par son intégration dans l'ensemble des projets de la Maison de Quartier La Touche, a un réel impact auprès des habitants du quartier. Les passerelles tissées avec l'accueil de loisirs, les activités seniors, l'accueil jeunesse, ainsi que les partenariats avec les écoles du quartier et les associations du territoire nous permettent de toucher un public de **familles et d'habitants du quartier** et d'apporter des réponses concrètes à leurs besoins.

Pour une grande majorité de personnes, les objets numériques font partie du quotidien. Les demandes du public ont donc une importance essentielle : l'incapacité et la perplexité face à une situation ont parfois des **conséquences importantes**, au niveau de démarches administratives, de moyens de communication, ou de situations de la vie de tous les jours qui se retrouvent bloquées. Le concept de **médiation numérique** s'impose comme une méthode pertinente pour répondre aux objectifs d'éducation au numérique et d'accompagnement vers l'autonomie.

Bricolage numérique

Le projet « bricolage numérique » vise à étendre l'activité du pôle multimédia en intégrant aux horaires d'accès libre un axe de création numérique et de prototypage d'objet.

Cette année, l'essentiel des besoins concernait la **réalisation de pièces sur l'imprimante 3d** : pignon de volet roulant, pare-soleil d'appareil photo reflex, boutons de clés de voiture, pièces mécaniques diverses... Il arrive également que l'atelier soit sollicité pour des objets non liés à la fabrication numérique, comme percer du bois, limer des objets, réparer des soudures... En résumé, cet espace permet de plus en plus de réparer ou améliorer les objets du quotidien.



Animations de quartier

Le pôle multimédia participe aux grands événements organisés par la Maison de Quartier, en particulier la **Nuit du Jeu** le 28 novembre 2015 et la soirée **Mise en Jeu** du 1er avril 2016.

Ces temps de fête en soirée sont l'occasion de faire venir le public au pôle multimédia pour des jeux informatiques en réseau. Ambiance festive, avec musique et écran géant. Nous choisissons en général des jeux plutôt anciens, des jeux qui ont eu un certain succès ou qui présentent un intérêt pour la configuration d'une salle en réseau.

Nous mettons également en place un espace de démonstration d'une **réalisation numérique** faite au pôle multimédia, comme le « **photo-magique** » à la Nuit du Jeu, ou l'**hologramme** pour la soirée Mise en Jeu.

2.6 Pôle multi-activités



2.6.1 Gymnastique tonique

25 adhérents ont fréquenté ce cours hebdomadaire le lundi de 20 h 30 à 21 h 30.

Malgré un engagement pour l'année, le professeur nous a fait faux bond au bout de quelques séances. Il n'a pas été évident de trouver une personne à la rescousse pour assurer cette heure hebdomadaire. Puis, pour obligations médicales et professionnelles, plusieurs absences répétées ou injustifiées, l'association s'est toujours efforcée de prévenir dans les meilleurs délais les bénéficiaires lassés !

2.6.2 Gymnastique douce

L'année avait pourtant bien débuté avec ses 16 adhérents et un rendez-vous chaque vendredi matin à 9 h 45. Puis, pour contraintes personnelles et changements professionnels, la personne qui était en charge de cet atelier depuis plusieurs années a souhaité « aménager les cours selon ses disponibilités » ; malgré cette bonne volonté, il n'a pas pu assumer régulièrement ses séances ; au final, les cours ont été interrompus en milieu d'année, et nous avons dû rembourser les adhérents des cours non assumés, soit 13 séances (sur 30 initialement prévues).

2.6.3 Couture

Les cours sont assurés par Monique JANNOT depuis de nombreuses années, chaque mardi matin de 9 h à 12 h en période scolaire : créations personnelles : des ourlets, des créations d'objets et customisation de vêtements au rythme et dans le style de chacun. Baisse importante des adhérentes, cette année au total 7 personnes ont suivi cet atelier.

2.6.4 Musique

Cours de guitare (6 adhérents) et de piano (5 adhérents).

Cours individuels de trente minutes chaque semaine en période scolaire, dispensés depuis de nombreuses années par David THEBAULT. Chaque lundi et samedi, des mélodies résonnent dans nos murs. Nous noterons pour cette saison une légère baisse des adhérents.



3 Évènements

3.1 Braderie La Touche

13 septembre 2015 : la braderie de La Touche est une grande journée de rencontres, de convivialité... et de bonnes affaires bien sûr. Sur cette année, nous avons enregistré 933 emplacements de 3 mètres. Cette braderie, réservée aux particuliers, est une braderie familiale, réputée pour être parmi les plus importantes de Rennes.

Cet évènement ne pourrait avoir lieu sans de nombreux bénévoles ; mais nous devons tenir compte du caractère aléatoire de leur implication le jour de la braderie... La phase préparatoire rassemble 4 bénévoles, fidèles chaque année, qui aident à la réservation des emplacements, au marquage des numéros, etc. Le jour de la braderie, nous avons pu compter sur 24 bénévoles qui ont permis d'assurer la gestion des barrières, l'information aux exposants et au public, l'installation, le montage/démontage des stands.

Au total, c'est plus de 400 heures de bénévoles qui sont comptabilisées !



3.2 Nuit du Jeu

La 15^{ème} édition de la Nuit du Jeu s'est déroulée le 28 novembre 2015 et a connu un grand succès, rassemblant 280 personnes. De 20h à 5h, des jeux pour tous les goûts sont proposés dans chaque salle de la Maison de Quartier. Le public peut en une soirée parcourir les grands secteurs du pôle jeu de la Maison de Quartier, ainsi que les espaces animés par les **associations hébergées** et les partenaires, comme le magasin **le Temple du Jeu**.

Jeux de société, jeux géants, jeux vidéo, jeux de cartes Pokémon et Magic, jeux de figurines...

Cette année le public a également pu découvrir, avec des **bénévoles** offrant des initiations, le jeu de rôle, le jeu de go, le backgammon, le billard et othello. L'auteur du **jeu Shindra** est également venu présenter son jeu. En bonus, une animation surprise a beaucoup plu : le « **Photomagique** » : sur le principe du photomaton, les visiteurs ont pu se prendre en photo en direct avec en fond une image de leur choix. Les photos prises sont consultables sur la page Facebook de la Nuit du Jeu.

De plus en plus, le public s'oriente vers les jeux de plateau et profite de la nuit pour jouer un maximum de temps. Une équipe d'étudiantes de l'IUT Carrières Sociales a tenu le stand restauration tout au long de l'évènement pour **financer leurs projets humanitaires**.

Pour faire vivre cette nuit, une **quinzaine de bénévoles** œuvrent autour des jeux.

L'évènement Nuit du Jeu, c'est aussi le **PréLude** dans l'après-midi du samedi 28 novembre, **pour les familles**. Ainsi, les enfants et leurs parents ont pu venir s'amuser grâce aux jeux de société, aux cartes Pokémon, au jeu de go, à l'espace symbolique sur le thème de la Nuit et aux nombreux jeux de construction mis à disposition par le magasin la Poule à Pois. Pour ne pas scinder la journée en deux parties et que les personnes puissent bénéficier de l'après-midi et de la nuit en continu sans avoir à attendre dehors entre les deux, le PréLude a fini plus tard et la Maison de Quartier a ouvert ses portes plus tôt pour accueillir les visiteurs de la Nuit du Jeu.

180 personnes ont participé à l'après-midi PréLude.

Le vendredi 27 novembre, une matinée dédiée à la **petite enfance** avec des espaces adaptés (motricité, roulants, jouets de la ludothèque...) et un après-midi spécialement **pour les seniors** : jeux de cartes, jeux-vidéo, jeux géants, goûter partagé avec les **adolescents** fréquentant la Maison de Quartier, venus échanger au sujet des jeux-vidéo.



3.3 Noël du quartier

Comme chaque année, la semaine qui précède les vacances scolaires est l'occasion d'organiser un rassemblement pour les personnes du quartier, autour d'animations sur le thème de Noël.

Les animations ont pour objectif d'amener les habitants à se rencontrer et à passer un moment convivial, portant les valeurs du Vivre Ensemble. Ainsi, notre implantation au sein du territoire et la mobilisation de nos partenaires nous ont permis de faire se rencontrer les seniors et les enfants, les familles, les publics isolés et marginalisés socialement : tous sont venus partager les goûters, les temps de spectacle et l'arrivée du Père Noël.

Fin novembre 2015

- **Lettre au Père Noël** : Les habitants sont invités à partager leur meilleur souvenir de Noël. Les courriers ont été diffusés sur écran la semaine du 14 décembre.
- Reconstitution du **chalet du père Noël** - Féerie blanche à la Maison de Quartier La Touche
- Collecte de boules de Noël : les habitants sont conviés à ramener une boule ou une suspension à leur nom afin de décorer ensemble le sapin de l'esplanade Simone de Beauvoir
- Décoration du sapin par les enfants de l'accueil de loisirs
- Exposition de Noël sur la chambre de Nicolas et Pimprenelle : reconstitution d'une chambre d'enfants des années 80 avec tous les incontournables de cette époque. (Jeux, jouets, mobilier...)

Mercredi 9 décembre : La **péniche Spectacle** «Une drôle de chute» à destination des enfants de l'accueil de loisirs

Mardi 15 décembre : Réalisation des ballotins de gourmandises et du vin chaud par les seniors du groupe Mardis Loisirs

Mercredi 16 décembre

10h30 : Conte de Noël avec la bibliothèque Bourg l'évêque pour les enfants de – de 6 ans. Danse à la Maison Bleue pour les enfants de + de 6 ans

12h00 : Repas de Noël pour les enfants - Chocolats offerts par Néotoa

15h30 : Spectacle de marionnettes pour les enfants et les seniors : "ABRACABALLON" spectacle de magie (Matchbox marionnettes)

16h30 : Goûter de Noël, partage intergénérationnel entre les enfants et les anciens du quartier (Maisons de retraite Saint-Cyr, La Touche, Kerélys, retraités du quartier...)

À partir de 17h30 :

Illumination de la Maison de Quartier - Arrivée du père Noël **en segway**, sur l'esplanade Simone de Beauvoir : emmitoufflé dans un manteau rouge et blanc, attiré par la musique, accueilli par la farandole de lampions, le **Père Noël** apparaît sur l'esplanade, chargé de cadeaux. Il reçoit les habitants devant son chalet. Il invite les enfants à s'installer dans son fauteuil près de la cheminée. Il suggère aux familles de se réchauffer avec un bon vin chaud.

Jeudi 17 décembre

Spectacle unique et original : « La Chanson-Clé », pour les enfants en bas âge – **gratuit**

Ce temps de fête mobilise 4 animateurs, 1 coordinateur, 5 volontaires Service Civique ainsi que 19 bénévoles.



3.4 Mise en Jeu

Pour cette édition du festival Mise en Jeu, 6 temps forts ont été proposés sur quatre jours (du 1er au 4 avril).

Le 1er avril, une matinée dédiée à la **petite enfance** a été mise en place avec des espaces adaptés (motricité, roulants, jouets de la ludothèque...) sur le **thème des poissons et de la mer**. Durant l'après-midi, les **seniors** ont été accueillis pour un **temps de jeux**. Il n'y a pas eu de séparation nette entre l'après-midi et le soir pour que le public comprenne la continuité du festival. Ainsi, dès la fin d'après-midi, la **soirée Jeux** de Mise en Jeu a débuté : les plus grands joueurs ont pu commencer à jouer dans la salle polyvalente et la ludothèque a été aménagée pour recevoir plus de joueurs.

Cette soirée s'est **déroulée jusqu'à 3h**, avec des animations ludiques pour tous : jeux de société, jeux de figurines, Magic Cards, jeux vidéo, jeux en réseau... L'**auteur de jeux Arnaud Ladagnous** est venu présenter son nouveau jeu : Million Club. Des démonstrations de l'**imprimante 3D** ont permis au grand public de découvrir les enjeux liés à la fabrication numérique. Un espace « surprise » était même prévu, avec un **grand hologramme** diffusant des images toute la nuit.

Le samedi 2 et le dimanche 3, des **tournois** de Magic cards et de figurines avec l'association Breizhteam ont été organisés.

Enfin, le lundi 4 avril : des **groupes d'ALSH** sont venus à la Maison de Quartier pour des animations jeux : Une matinée pour les 3-6 ans: motricité, jeux géants, roulants, jeux de société surdimensionnés ; et un après-midi pour des groupes plus âgés et pour les enfants de l'accueil de loisirs de la Maison de Quartier. Toutes les séances ont fini avec une surprise pour les enfants : des ballons sculptés pour chacun.

Fréquentation :

- Petite Enfance : 28 bébés avec 12 assistantes maternelles et 8 parents,
- Seniors : 7 adhérents des Mardis Loisirs, 8 du tarot, 11 de Kerélys et 2 accompagnateurs, 8 résidents de Léon Grimault et 2 accompagnateurs, quelques ados pour présenter les jeux vidéo,
- Temps pour les familles : 19 personnes
- Nuit du Jeu 100 personnes
- ALSH : 4 groupes : 32 3/5ans et 35 6/11 ans + accueil de loisirs MDQLT



3.5 Fête du Jeu



Le samedi 28 mai 2016, était organisée la Fête du Jeu pour la 16ème année consécutive, avec un **collectif** constitué des

associations hébergées de la Maison de Quartier et d'autres **acteurs du jeu rennais**, avec un grand soutien de la ville de Rennes. Cet événement se déroulait pour la deuxième fois sur le **Mail François Mitterrand**.

Journée festive en plein printemps, la Fête du Jeu est toujours un temps de rencontres, de découvertes, de parties de jeu entre amis, en famille, une vraie fête. Cette année le collectif de la Fête du Jeu a rassemblé une dizaine d'associations, soit plus d'une trentaine d'intervenants sur le terrain, de 8h à 21h.

Au programme de cette journée ensoleillée : différents espaces jeux pour tous les goûts ; un espace adapté à la petite enfance (motricité, roulants, jouets de la ludothèque...) ; un pôle maquillage, un grand espace jeux géants, des jeux de palets, de nombreuses animations de jeux de société, les cartes Pokémon et Magic, des jeux de figurines, un espace jeux-vidéo.

Avec pour **nouveautés** cette année : le créateur de Bimytech, un jeu interactif pour les petits sur tablette, la présence de la MJC Bréquigny, l'originalité de l'emplacement de 3 Hit Combo pour les jeux-vidéos : dans un grand conteneur électrifié ! et également un **château gonflable**.

3.6 La Touch'Estivale

Suite au succès de la première Touch'Estivale en 2015, la Maison de Quartier a souhaité mettre en place la seconde édition de cet événement convivial, le 17 juin 2016. Son but est d'organiser une fête alliant les concepts de **fête de la musique**, **fête de l'été**, **fête des voisins** et de **créer du lien** avec et entre les habitants du quartier.

La journée devait s'organiser en 2 temps : le matin et l'après-midi sous forme de Fête du Jeu pour les écoles, et le soir à partir de 17h pour tous les habitants. L'accueil des écoles a pu se faire le matin pour les maternelles et a rencontré un vrai succès, autant par les réactions des enfants que par celles des enseignants accompagnateurs. Malheureusement le temps très pluvieux n'a pas permis de recevoir les classes l'après-midi. Le soir, l'incertitude du temps et les jeux trempés n'ont rien arrangé, il a été décidé d'annuler également la soirée.

Une **soirée de « rattrapage »** a été reprogrammée en accord

avec les partenaires organisateurs et financiers : Néotoa, ASL-Espacil, Archipel Habitat et la Direction de Quartier Ouest.

Ainsi le 30 septembre 2016, comme prévu initialement, le public a pu profiter des groupes de musique, du château gonflable, de la retransmission du film « Y'a d'la vie chez Simone Point Barre », des jeux géants et de palets... Pour le côté convivial, un apéritif a été offert au public. Malgré la fraîcheur du temps, le public a afflué tout au long de la soirée. Les personnes sont souvent restées un long moment sur place. Il semblerait que l'avis du public ait été unanime : ce fut une soirée agréable grâce à la **diversité de la proposition ludique et musicale**. La décoration a fortement plu : les habitants l'ont trouvée esthétique et chaleureuse, un espace « plage » a été installé avec du sable et des jouets pour les plus jeunes. Les enfants ont adoré le château gonflable et les jeux géants. Le public paraît avoir été satisfait de la formule générale de cette fête.

3.7 Art et culture

La Maison de Quartier accueille certains événements tout au long de l'année : concerts, spectacles, pièces de théâtre et expositions.

3.7.1 Exposition

LA FEMME DANS TOUS SES ÉTATS.... DAMES - du 2 au 18 mars - espace exposition à l'accueil de la MDQ La Touche
Le vernissage a eu lieu le **mercredi 2 mars à 18 h 30**, agrémenté de nombreuses interventions surprises : Lectures de textes, musique....

Exposition collective sur le droit des femmes autour de la journée du 8 mars : peinture, collage et photographie (en lien avec les stagiaires de l'AFPA).

Thème : À tout âge, à la ville comme à la campagne, avec ou sans formation, les femmes savent et montrent qu'elles prennent des responsabilités, dans la sphère publique comme dans la sphère privée.

Exposantes : Françoise Cognet, Sylvie Guénézan, Annette Miller, Sophie Regnaud, Sylvie Simon et Anne-Françoise Taillard.



3.7.2 Théâtre

La troupe de Bourg L'Évêque « **La Belle Affaire** » vous a présenté la pièce de théâtre « **La commedia gastronomica** », le samedi 12 mars à 20 h 30. Les acteurs se sont déchaînés dans une série de scènes drolatiques, un peu comme l'aurait fait Molière, sur le ton de la farce. Ironie et satire se sont prêtées à tous les jeux, les pastiches se sont glissés entre des textes contemporains et les chansons.

Une cinquantaine de personnes étaient au rendez-vous.

O RAGE, spectacle déclamé, enragé et tendrement explosif ! le samedi 16 avril 2016 à 20 h 30.

Céline Malestroït et Gaëtan Deschamps réunissent leurs plumes et leurs voix pour exprimer la colère des corps qui cherchent à se débattre avec énergie.

O RAGE explore la confrontation de tous ces éléments, le chamboulement du corps, et parfois son incapacité à se réguler, sa difficulté à réagir, son potentiel à s'adapter ou à sortir les griffes, à se révolter, à vivre malgré tout.

Les deux comédiens font la démonstration de ces contradictions. Ils s'indignent, se disputent, s'observent, s'ignorent, se fâchent, se consolent, s'enragent.

Une quarantaine de personnes ont assisté au spectacle.

Ô Rage, un spectacle qui prend au corps

Ô Rage est le spectacle d'un duo théâtral qui surprend parce qu'il vous invite à un voyage intérieur. Voyage qui parle du corps et l'esprit, les raccorde par les mots, les maux aussi. Céline Malestroït et Gaëtan Deschamps, auteurs et comédiens, évoquent par des tournures de phrases qui claquent et des poèmes scandés ces méandres du corps et de l'esprit, sans détour, avec une rage non dissimulée.

Ils se les adressent, nous les adressent. Ils s'invectivent parfois mais se parlent tendrement aussi. Le rythme du jeu comme le débit de la parole est soutenu, régulier. Leur présence, très belle, immédiate, facilitée par l'espace restreint du bar Mille Pote, favorise également une intimité sans égale.

L'écoute du public est réelle. Les questions et les compliments fusent à la fin de la représentation. Ils sont également destinés à la jeune chanteuse qui a œuvré en première partie par une chanson sur la rage, justement. La voix douce et claire de Gaëlle Couédel, qui s'accompagne à la guitare, révèle des chansons



Céline Malestroït et Gaëtan Deschamps devisent avec verve sur les vertus ou les décadences de la rage, ses effets dans et sur le corps.

contemplatives sublimant la nature.

Le spectacle est porté par la compagnie Fil en bulle. Quant aux artistes, ils sont également danseuse et slameur. Céline Malestroït est membre de la compagnie rennaise, La Mort est dans la boîte. Gaëtan Deschamps, plus connu sous le nom de scène Rolling man (lire ci-des-

sus), continue à explorer les champs de l'écriture, notamment à travers un groupe de rock. Le duo écume les bars. Leur prochaine date à Rennes est prévue vendredi.

Vendredi 11 mars, 20 h 30, 2, rue de la bascule, entrée gratuite, au cha-
peau.

4 Locations de salles

La Maison de Quartier propose des salles à la location pour divers usages : des repas, des réunions, des assemblées, des formations. Certaines locations sont régulières tout au long de l'année, d'autres sont ponctuelles, pour une manifestation précise. Les revenus générés par ces locations permettent de financer une partie de nos projets à vocations socio-éducatifs.

		Utilisations 2014-2015	Fréquentation 2014-2015	Utilisations 2015-2016	Fréquentation 2015-2016	Variation
Locations occasionnelles	Celtitude	80	6000	135	8100	↗
	Fantasia	65	1130	55	885	↘
	Bureau des élus	30	150	25	100	↘
	Billard / Patio	15	300	20	350	↗
Locations régulières	Celtitude	425	14255	630	15735	↗
	Fantasia	377	8350	300	6330	↘
	Bureau des élus	120	660	70	400	↘
	Billard / Patio	80	1480	175	2220	↗
	Loup Garou	70	480	140	1560	↗

Cette année les locations de salles ou utilisations au titre du partenariat ont connu une petite augmentation, à l'exception de la salle fantasia et du bureau des élus.

5 Rapport financier

Exercice du 1^{er} septembre 2015 au 31 août 2016

L'exercice de l'association de la Maison de Quartier de La Touche, pour 2015/2016, se caractérise par un bénéfice comptable de 33 780 euros.

5.1 Analyse des comptes de bilan

1 — Le bilan actif présente ce que possède l'association ; il se compose de quatre grandes parties :

L'actif immobilisé constate les biens durables dont dispose l'association pour réaliser son objet social : agencements, matériels de bureau et informatique, mobiliers... La valeur nette de ces biens après amortissements s'établit à 10 999 €, à la date du 31/08/2016.

Les stocks : depuis 2005, certains des jeux (ceux acquis depuis le 01/09/2005) sont comptabilisés en immobilisations. Les autres (ceux acquis avant le 31/08/2005) sont comptabilisés en stock. Suite à un inventaire très précis du stock, et grâce à l'utilisation du nouveau logiciel mis en place en 2011, la valeur du stock s'établit à 51 712 €, au 31/08/2016 ; soit une diminution en valeur de 738 € par rapport à l'exercice précédent, compte tenu de la disparition ou de la casse de certains jeux. Cette année, ce stock a été déprécié de 36 391 €.

Les créances clients et autres créances

Il s'agit principalement de subventions ou de recettes qui concernent l'exercice 2016, mais qui ont été encaissées postérieurement au 31/08/2016, pour une valeur de 26 320 €.

La trésorerie nette s'élève à 85 940 €, contre 23 742 € en 2015, manifestant une progression importante qui permet à l'association d'envisager sereinement le remboursement de ses dettes financières.

2 — Le bilan passif

Le fonds associatif s'évalue à 32 060 €, contre – 1 720 €, au 31/08/2015.

Le fonds associatif est composé :

des réserves diverses (cumul des résultats antérieurs) pour..... – 1 720 €
du résultat de l'exercice 2014/2015 pour 33 780 €

Les provisions, pour risques et charges, se montent à 36 215 €.

L'emprunt

En 2012, nous avons décidé de souscrire un emprunt pour l'acquisition du minibus. Au 31/08/2016, le capital restant dû est de 781 €. En 2014, afin d'assurer nos obligations pour le départ en retraite de la précédente Directrice de la Maison de Quartier, nous avons dû faire appel à des financeurs extérieurs. Nous avons souscrit un emprunt de 25 K€ auprès de notre banque, la Société Générale, remboursable en trois ans, dont il reste 11 993 € à rembourser. Pour le même motif, Bretagne Active nous a consenti une avance de trésorerie (à taux 0) de 25 K€, remboursable en 2 ans, avec un différé de remboursement d'une année, dont il reste 15 625 € à rembourser. **Soit un restant dû total de 28 399 €.**

Les dettes et charges à payer correspondent à des factures et des dettes sociales et fiscales se rapportant à l'exercice, mais qui ont été réglées à partir du mois de septembre 2016, pour un montant total de 44 811 euros.

5.2 Analyse du compte de résultats

A – Les recettes

Les activités générales de la Maison de Quartier, c'est-à-dire toutes les prestations et activités vendues, comptabilisées lors de la clôture de l'exercice au 31 août 2016, ont généré une recette propre totale de 82 043 €, contre 78 358 € comptabilisés en 2014/2015. Cette augmentation de la vente de nos prestations peut notamment être rapportée aux activités de l'accueil de loisirs. En effet, la réforme des rythmes scolaires nous a conduits à ouvrir l'accueil de loisirs le mercredi toute la journée, incluant notamment l'organisation du repas le midi.

Les dépenses directes relatives à ces activités générales (achats de marchandises, de fournitures, de matériel, de services...) se sont élevées à 17 543 €, contre 15 311 € en 2015.

La Braderie St Michel, organisée en septembre 2015, a généré un résultat direct de 7 766 €. L'édition précédente de la braderie en septembre 2014 avait généré un bénéfice net de 7 727 €.

Les autres recettes

Les subventions

Sur les 337 152 € de subventions perçues :

319 530 € proviennent de la Ville de Rennes, dont 285 532 € pour le fonctionnement ; le reste est affecté aux différents projets de la Maison de Quartier : (pôle multimédia, accueil de loisirs, pérennisation emploi jeune...).

14 793 € de la CAF pour l'accueil de loisirs

1 238 € du Conseil Général pour le financement du poste multimédia.

Les locations de salles s'avèrent en légère diminution par rapport à l'exercice précédent. En 2015/2016, nos recettes se sont élevées à 30 330 €, contre 33 047 € en 2014/2015.

Les adhésions en 2015/2016 se comptabilisent à 9 670 €. Nous constatons ainsi une diminution de 4.26% par rapport à l'exercice précédent, sans augmentation de la cotisation individuelle.

B — Les dépenses

Le compte des autres achats et charges externes concerne les frais généraux (entretien des locaux, petit matériel pour la vie de la Maison de Quartier, assurances, honoraires, téléphone, timbres...). Ces charges s'élèvent à 50 917 €, contre 49 009 € en 2014/2015.

Les impôts comptabilisent diverses taxes, notamment la taxe de formation continue obligatoire. Les montants varient en fonction de la masse salariale et des formations suivies par les salariés.

Les salaires et traitements, pour un total de 245 339 €, s'avèrent en légère augmentation, de 2.2% par rapport à 2014/2015. Notons qu'un arrêt pour congé-maternité a suscité un remplacement de poste par un contrat en CDD.

Les charges sociales, augmentent automatiquement selon la masse salariale ; ces charges s'élèvent à 95 115 €, contre 88 971 € dans l'exercice précédent.

Les amortissements constatent l'usure des matériels et des agencements investis. Pour l'exercice concerné, les amortissements s'élèvent à 7 060 €, contre 7 584 € sur l'exercice précédent. Pour mémoire, cette charge ne grève pas la trésorerie, elle n'est pas décaissée : il s'agit d'une provision pour les renouvellements à venir.

La provision sur stock est comptabilisée pour dépréciation du stock de jeux ; elle s'évalue à hauteur de 16 571 €. Cette provision concerne des jeux dont la date d'acquisition est antérieure au 31/12/2002. Ces jeux sont dépréciés à 100%. Au total, la provision sur stock est comptabilisée pour 36 391 €, soit 70% de la valeur des jeux en stock.

La provision pour départ à la retraite comptabilise une somme imputée en application de la convention collective. Elle permet à la Maison de Quartier de former une réserve en trésorerie prévoyant les départs à la retraite des salariés. Comme pour les amortissements, cette charge d'exploitation ne grève pas la trésorerie, elle n'est pas décaissée avant le départ des salariés. La dotation de l'exercice pour cette provision est de 10 806 €.

Conclusions sur le compte de résultats

Pour l'exercice 2015/2016, le résultat d'exploitation de la Maison de Quartier s'établit à hauteur de 34 249 €, contre 52 032 € en exercice 2014/2015. À ce résultat d'exploitation s'ajoutent un résultat financier de - 390 € et un résultat exceptionnel de — 78 €.

Dès lors, le résultat net de la Maison de Quartier s'établit à 33 780 € au 31/08/2016.

5.3 Annexe – Rapport des comptes annuels

RAPPORT DE PRESENTATION DES COMPTES ANNUELS

Dans le cadre de la mission de présentation des comptes annuels de l'association

ASSOCIATION MAISON QUARTIER DE LA TOUCHE
6 RUE CARDINAL PAUL GOUYON
35000 RENNES

pour l'exercice du 01/09/2015 au 31/08/2016,

et conformément à nos accords, j'ai effectué les diligences prévues par la norme professionnelle du Conseil Supérieur de l'Ordre des Experts-comptables applicable à la mission de présentation des comptes qui ne constitue ni un audit ni un examen limité.

Les comptes annuels ci-joints se caractérisent par les données suivantes :

- Total du bilan,	141 546 Euros
- Produits d'exploitation,	491 286 Euros
- Résultat net comptable,	33 780 Euros

Fait à RENNES

Le 13/12/2016

Fabrice PIAUD
Expert-comptable



BILAN ACTIF

ACTIF		Exercice N 31/08/2016 12			Exercice N-1 31/08/2015 12	Ecart N / N-1	
		Brut	Amortissements et Provisions	Net	Net	Euros	%
ACTIF IMMOBILISE	Immobilisations incorporelles						
	Frais d'établissement						
	Frais de recherche et de développement						
	Concessions, Brevets et droits similaires	2 599	2 568	31	483	452-	93. 51-
	Fonds commercial (1)						
	Autres immobilisations incorporelles						
	Avances et acomptes						
	Immobilisations corporelles						
	Terrains						
	Constructions						
	Installations techniques Matériel et outillage	65 696	55 542	10 154	11 951	1 797-	15. 04-
	Autres immobilisations corporelles	38 760	37 946	814	3 555	2 741-	77. 11-
	Immobilisations en cours						
	Avances et acomptes						
	Immobilisations financières (2)						
	Participations mises en équivalence						
	Autres participations						
	Créances rattachées à des participations						
	Autres titres immobilisés						
	Prêts						
	Autres immobilisations financières						
Total I		107 054	96 056	10 999	15 989	4 990-	31. 21-
Comptes de liaison Total II							
ACTIF CIRCULANT	Stocks et en cours						
	Matières premières, approvisionnements	52 783	36 391	16 392	33 700	17 308-	51. 36-
	En-cours de production de biens						
	En-cours de production de services						
	Produits intermédiaires et finis						
	Marchandises						
	Avances et acomptes versés sur commandes						
	Créances (3)						
	Créances usagers et comptes rattachés	7 284		7 284	2 867	4 417	154. 08
	Autres créances	19 036		19 036	41 499	22 463-	54. 13-
	Valeurs mobilières de placement	25 110		25 110	109	25 001	NS
Comptes de Régularisation	Instruments de trésorerie						
	Disponibilités	60 830		60 830	23 633	37 196	157. 39
	Charges constatées d'avance (3)	1 896		1 896	2 572	676-	26. 29-
	Total III	166 939	36 391	130 548	104 381	26 167	25. 07
Charges à répartir sur plusieurs exercices (IV)							
Primes de remboursement des obligations (V)							
Ecart de conversion actif (VI)							
TOTAL GÉNÉRAL (I+II+III+IV+V+VI)		273 993	132 447	141 546	120 370	21 177	17. 59

(1) Dont droit au bail

(2) Dont à moins d'un an

(3) Dont à plus d'un an

BILAN PASSIF

PASSIF		Exercice N 31/08/2016 12	Exercice N-1 31/08/2015 12	Ecart N / N-1	
				Euros	%
FONDS ASSOCIATIFS	Fonds propres				
	Fonds associatifs sans droit de reprise	1 720-	52 691-	50 971	96.74
	Ecart de réévaluation				
	Réserves :				
	Réserves statutaires ou contractuelles				
	Réserves réglementées				
	Autres réserves				
	Report à nouveau				
	Résultat de l'exercice (Excédents ou Déficits)	33 780	50 971	17 191-	33.73-
	Autres fonds associatifs				
	Fonds associatifs avec droit de reprise :				
	Apports				
	Legs et donations				
	Résultats sous contrôle de tiers financeurs				
	Ecart de réévaluation				
	Subventions d'investissement sur biens non renouvelables				
	Provisions réglementées				
	Droit des propriétaires				
	Total I	32 060	1 720-	33 780	NS
	Comptes de liaison				
	Total II				
PROVISIONS ET FONDS DÉDIÉS	Provisions pour risques				
	Provisions pour charges	36 215	25 409	10 806	42.53
	Fonds dédiés sur subventions de fonctionnement				
	Fonds dédiés sur autres ressources				
	Total III	36 215	25 409	10 806	42.53
DETTES (1)	Emprunts obligataires				
	Emprunts et dettes auprès d'établissements de crédit (2)	28 414	49 133	20 719-	42.17-
	Emprunts et dettes financières divers				
	Avances et acomptes reçus sur commandes en cours				
	Dettes fournisseurs et comptes rattachés	14 346	13 338	1 008	7.56
	Dettes fiscales et sociales	26 704	31 228	4 524-	14.49-
	Dettes sur immobilisations et comptes rattachés				
	Autres dettes	3 761	2 936	825	28.11
	Instruments de trésorerie				
Comptes de Régularisation	Produits constatés d'avance	45	45		
	Total IV	73 271	96 681	23 410-	24.21-
	Ecart de conversion passif (V)				
	TOTAL GENERAL (I+II+III+IV+V)	141 546	120 370	21 177	17.59

(1) Dont à plus d'un an

Dont à moins d'un an

(2) Dont concours bancaires courants et soldes créditeurs de banques

73 226

96 636

COMPTE DE RESULTAT

	Exercice N	Exercice N-1	Ecart N / N-1	
	31/08/2016 12	31/08/2015 12	Euros	%
Produits d'exploitation (1)				
Ventes de marchandises				
Production vendue de Biens et Services	126 944	126 285	660	0.52
Production stockée				
Production immobilisée				
Subventions d'exploitation	337 152	339 881	2 729-	0.80-
Reprises sur amortissements et provisions, transferts de charges	16 434	18 212	1 778-	9.76-
Collectes				
Cotisations	9 670	10 101	431-	4.26-
Autres produits	1 085	779	306	39.24
Total I	491 286	495 258	3 972-	0.80-
Charges d'exploitation (2)				
Achats de marchandises				
Variation de stock (marchandises)				
Achats de matières premières et autres approvisionnements				
Variation de stock (matières premières et autres approvisionnements)	738	405	333	82.28
Autres achats et charges externes	74 316	70 496	3 821	5.42
Impôts, taxes et versements assimilés	7 008	9 751	2 743-	28.13-
Salaires et traitements	245 339	240 060	5 279	2.20
Charges sociales	95 115	88 971	6 144	6.91
Dotations aux amortissements et aux provisions				
Sur immobilisations : dotations aux amortissements	7 060	7 584	523-	6.90-
Sur immobilisations : dotations aux provisions				
Sur actif circulant : dotations aux provisions	16 571	19 820	3 249-	16.39-
Pour risques et charges : dotations aux provisions	10 806	5 949	4 857	81.64
Subventions accordées par l'association				
Autres charges (2)	84	191	108-	56.32-
Total II	457 037	443 226	13 811	3.12
1 - Résultat d'exploitation (I-II)	34 249	52 032	17 783-	34.18-
Quotes-parts de Résultat sur opération faites en commun				
Bénéfice attribué ou perte transférée (III)				
Perte supportée ou bénéfice transféré (IV)				

(1) Dont produits afférents à des exercices antérieurs

(2) Dont charges afférentes à des exercices antérieurs

COMPTE DE RESULTAT

	Exercice N		Exercice N-1		Ecart N / N-1	
	31/08/2016	12	31/08/2015	12	Euros	%
Produits financiers						
Produits financiers de participations						
Produits des autres valeurs mobilières et créances d'actif immobilier						
Autres intérêts et produits assimilés		1		6	5-	85.26-
Reprises sur provisions et transferts de charges						
Différences positives de change						
Produits nets sur cessions de valeurs mobilières de placement						
Total V		1		6	5-	85.26-
Charges financières						
Dotations aux amortissements et aux provisions						
Intérêts et charges assimilées		391		485	94-	19.42-
Différences négatives de change						
Charges nettes sur cessions de valeurs mobilières de placement						
Total VI		391		485	94-	19.42-
2. Résultat financier (V-VI)		390-		478-	89	18.55
3. Résultat courant avant impôts (I-II+III-IV+V-VI)		33 859		51 553	17 694-	34.32-
Produits exceptionnels						
Produits exceptionnels sur opérations de gestion						
Produits exceptionnels sur opérations en capital				50	50-	100.00-
Reprises sur provisions et transferts de charges						
Total VII				50	50-	100.00-
Charges exceptionnelles						
Charges exceptionnelles sur opérations de gestion				590	590-	100.00-
Charges exceptionnelles sur opérations en capital		78		42	37	87.18
Dotations exceptionnelles aux amortissements et aux provisions						
Total VIII		78		632	554-	87.59-
4. Résultat exceptionnel (VII-VIII)		78-		582-	504	86.52
Impôts sur les bénéfices (IX)						
Total des produits (I+III+V+VII)		491 287		495 314	4 028-	0.81-
Total des charges (II+IV+VI+VIII+IX)		457 506		444 343	13 163	2.96
Solde intermédiaire		33 780		50 971	17 191-	33.73-
+ Report des ressources non utilisées des exercices antérieurs						
- Engagements à réaliser sur ressources affectées						
5. EXCEDENTS OU DEFICITS		33 780		50 971	17 191-	33.73-

EVALUATION DES CONTRIBUTIONS VOLONTAIRES

	Exercice N		Exercice N-1		Ecart N / N-1	
	31/08/2016	12	31/08/2015	12	Euros	%
PRODUITS						
Bénévolat						
Prestations en nature	112 022		111 469		553	0.50
Dons en nature						
TOTAL	112 022		111 469		553	0.50
CHARGES						
Secours en nature						
Mise à disposition gratuite de biens et services	112 022		111 469		553	0.50
Personnel bénévole						
Prestations						
TOTAL	112 022		111 469		553	0.50

TABLEAU DE REPARTITION DES SUBVENTIONS PAR FINANCEUR

Comptes Comptables	Ville de RENNES	CAF	Conseil général	APPRAS	Département	Office des sports	Autres	TOTAL
740 00001 Subv Exploitation VDR	285 532							285 532
740 00010 Subventions diverses VDR	1 620					91		1 711
740 10013 Subvention PNT	9 300							9 300
740 10015 Subvention Ecole Ouverte	9 570							9 570
740 10018 Subvention Centre loisirs		14 793						14 793
740 10020 Subvention ludothèque				0				0
740 10022 Fête du jeu	2 300							2 300
740 10025 Subvention droits enfance	0							0
740 10025 Subvention petite enfance	2 500				1 500			4 000
740 10027 Subvention jeunesse 18/25								0
740 10028 Subvention 4ème jeudi	0							0
740 10029 Pérennisation Emplois Jeunes	7 908		1 238					9 146
740 10099 Subv diverses	800							800
Total	319 530	14 793	1 238	0	1 500	91	0	337 152