

# PROJET PÉDAGOGIQUE

---

**MAISON DE QUARTIER  
LA TOUCHE**

**SECTEUR JEUNESSE**

---

**RÉDIGÉ PAR NOAM AUBERGEON, DIRECTEUR DU  
SECTEUR JEUNESSE, ET LES ANIMATEURS**

**2023 - 2024**

# LA STRUCTURE AU SEIN DU QUARTIER

## LE QUARTIER 3 DE LA VILLE

LA STRUCTURE EST SITUÉE À RENNES AU 6 RUE CARDINAL PAUL GOUYON, À L'EXTRÉMITÉ EST DU QUARTIER LA TOUCHE, AU SEIN DU REGROUPEMENT LA TOUCHE, BOURG L'ÉVÊQUE, MOULIN DU COMPTE (QUARTIER 3 DE LA VILLE DE RENNES).

ELLE EST BORDÉE PAR DES POINTS D'EAU QUI SONT DES CANAUX DE LA VILAINE. LES LOCAUX SONT TRÈS BIEN DESSERVIS PAR LES TRANSPORTS EN COMMUN AVEC LE MÉTRO ANATOLE FRANCE ET LES LIGNES DE BUS C2 ET 10, CEPENDANT IL FAUT ÊTRE SITUÉ AU CENTRE-VILLE POUR CETTE FLUIDITÉ DE DÉPLACEMENTS.

L'ACM (ACCUEIL COLLECTIF DE MINEURS) DE LA MAISON DE QUARTIER PEUT INVESTIR LES ESPACES ENVIRONNANTS, COMME PAR EXEMPLE UNE GRANDE ESPLANADE (ESPLANADE SIMONE DE BEAUVOIR) COUPLÉE AVEC UN PETIT ESPACE VERT SITUÉ JUSTE DEVANT LE BÂTIMENT.

AUSSI, LE QUARTIER COMPORTE LE SQUARE LA TOUCHE (AVEC DES STRUCTURES POUR ENFANTS ET UN CITY-STADE) AINSI QUE LE PARC GUY HOUIST, QUI PEUVENT TOUT DEUX ÊTRE EXPLOITABLES POUR DES ACTIVITÉS.

CEPENDANT, NOUS POUVONS ÉVOQUER UNE NUANCE ENTRE LA DÉLIMITATION GÉOGRAPHIQUE DU QUARTIER 3 FAITE PAR LA VILLE DE RENNES, ET LE QUARTIER « VÉCU ». EN EFFET, BEAUCOUP D'ADHÉRENTS (TOUT SECTEUR CONFONDU) VIVENT AU-DELÀ DES LIMITES DE BASE DU QUARTIER, POURTANT ILS FRÉQUENTENT ACTIVEMENT LA MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE ET SE L'APPROPRIENT COMME UN DE LEURS LIEUX DE VIE.

NOUS PARLONS DONC D'UN QUARTIER « VÉCU » QUI S'ÉTEND JUSQU'AU QUARTIER SAINT MARTIN ET À SAINTE ANNE.

# LA STRUCTURE AU SEIN DU QUARTIER

## INFRASTRUCTURE

AU TOUR DE LA MAISON DE QUARTIER, SE TROUVE BON NOMBRE D'ÉTABLISSEMENTS, À COMMENCER PAR UN PETIT PÔLE COMMERCIAL COMPOSÉ PRINCIPALEMENT D'UN BAR-TABAC (PMU), D'UNE BOULANGERIE, ET D'UN CARREFOUR CITY. CES LIEUX SONT PRATIQUES LORSQUE DES ANIMATIONS NÉCESSITENT L'ACHAT DE MATÉRIEL OU DE NOURRITURE.

AUSSI, NOUS SOMMES SITUÉS JUSTE À CÔTÉ DE L'ACCUEIL DE JOUR KERÉLYS, QUI EST UNE STRUCTURE QUI REÇOIT LES PERSONNE ÂGÉES SOUFFRANT DE MALADIES OU DE DÉGÉNÉRESCENCE COGNITIVE.

IL Y A AUSSI DES LOCAUX APPARTENANT À NEOTOA (BAILLEUR SOCIAL), AVEC QUI NOUS SOMMES EN PARTENARIAT POUR DES LOCATIONS DE SALLES. PLUS BAS DANS LE QUARTIER, NOUS RETROUVONS LES MAISONS DE LA TOUCHE : UNE RÉSIDENCE, ET DANS LA MÊME DIRECTION L'ÉCOLE DE L'ILLE ET LA BIBLIOTHÈQUE DU BOURG L'EVÊQUE, QUI FONT PARTIE DES LIEUX D' ACTIONS DU PERSONNEL.

DE PLUS, DANS LE QUARTIER « VÉCU » DE LA MDQ LA TOUCHE, IL Y A LA MAISON BLEUE QUI EST UNE MAISON DE QUARTIER AVEC QUI NOUS AVONS UN PARTENARIAT AU NIVEAU DU SECTEUR JEUNESSE, C'EST DONC UNE INFRASTRUCTURE OÙ NOTRE PUBLIC JEUNESSE PEUT SE RENDRE SUR LES TEMPS DE VACANCES PAR EXEMPLE.

NOUS PROFITONS DE LA LOCALISATION DE LA MAISON BLEUE POUR MENER DES ANIMATIONS AUX PRAIRIES SAINT MARTIN, QUI EST UN GRAND ESPACE VERT EXPLOITABLE.

DE LA MÊME MANIÈRE, NOUS POUVONS INCLURE LE COLLÈGE ÉCHANGE, D'OÙ PROVIENNENT LA MAJORITÉ DE NOS JEUNES, ET L'ÉCOLE DE ILLEE, QUI SONT DES ÉTABLISSEMENTS OÙ NOUS PROPOSONS RÉGULIÈREMENT DES TEMPS D'ACTIVITÉS (TAP, GRANDS JEUX EN BOIS). CES STRUCTURES SONT DE RÉELS ACTEURS DU QUARTIER.

# LA STRUCTURE AU SEIN DU QUARTIER

## POPULATION

EN CE QUI CONCERNE LE QUARTIER 3 (LA TOUCHE, MOULIN DU COMPTE, BOURG L'EVÊQUE), ON REMARQUE QUE C'EST UN QUARTIER OÙ LA POPULATION EST DITE « STABLE », AVEC UNE MAJORITÉ DE CSP + (CATÉGORIES SOCIOPROFESSIONNELLES SUPÉRIEURES).

BIEN QUE LES MÉNAGES DE PERSONNES VIVANT SEULES RESTENT MAJORITAIRES (56%), ON CONSTATE UNE PROGRESSION DU TAUX DE FAMILLES (+13% EN 2019), SURTOUT DES FAMILLES MONOPARENTALES.

AUSSI, LES EFFECTIFS SCOLAIRES DU QUARTIER ONT AUGMENTÉ, ET PARMI CES ENFANTS, SEULEMENT UNE TRÈS FAIBLE PART D'ENTRE EUX (2,5%) NE FRÉQUENTENT AUCUN SERVICE PÉRISCOLAIRE, CE QUI S'ACCORDE AVEC LA MONTÉE DES EFFECTIFS DE L'ACM DE LA MAISON DE QUARTIER SUR CERTAINS TEMPS FORTS.

SUR L'ASPECT FINANCIER, LE QUARTIER LA TOUCHE DÉTIENT UN NIVEAU DE REVENU GLOBALEMENT ÉGAL À LA MOYENNE DE CEUX DE RENNES, PAR CONTRE, ON NOTE L'ÉMERGENCE DE PLUS EN PLUS DE FAMILLES À BAS REVENUS SUR LE QUARTIER.

# LA MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE

## HISTORIQUE

LE PROJET D'IMPLANTATION D'UNE STRUCTURE SOCIALE ET CULTURELLE AU SEIN DU QUARTIER LA TOUCHE NAÎT EN 1974.

APRÈS PLUSIEURS ANNÉES DE RENCONTRES, LIÉES AUX DEMANDES DE LA POPULATION ET AUX INTÉRÊTS CONJUGUÉS DE DIVERS PARTENAIRES INTÉRESSÉS : CAF, APF, VILLE DE RENNES, COMITÉ DE QUARTIER...

L'ASSOCIATION « MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE » EST FONDÉE EN 1981. L'ÉQUIPEMENT « MAISON DE QUARTIER » JUMELÉ À LA HALTE-GARDERIE (ANNEXE DE LA MDQ) EST INAUGURÉ AU MOIS D'AVRIL 1982, RUE DU COMMANDANT CHARCOT, À RENNES.

IL A POUR MISSION DE DÉVELOPPER LA VIE SOCIO-ÉDUCATIVE, CULTURELLE ET ASSOCIATIVE DU QUARTIER SELON LES VALEURS DE L'ÉDUCATION POPULAIRE.

## SECTEURS, ACTIVITÉS

### · ÉVÉNEMENTS

BRADERIE

FÊTE DU JEU

LA TOUCH'ESTIVALE

PETITE ENFANCE

ENFANCE (ACM)

JEUNESSE

### · JEUX

JEUX GÉANTS

LUDOTHÈQUE

### · SENIORS

MARCHES

LOISIRS

SORTIES

### · SPORT

GYM DOUCE

BÉBÉ GYM

RENFORCEMENT  
MUSCULAIRE

ÉVEIL  
SPORTIF

FOOT FREESTYLE

### · NUMÉRIQUE

ENTRAIDE  
NUMÉRIQUE

SÉANCES  
THÉMATIQUES

2023 - 2024

# LE PÔLE JEUNESSE

## LE PUBLIC

L'ADOLESCENCE NE SE CARACTÉRISE PAS UNIQUEMENT PAR LES CHANGEMENTS PHYSIQUES TYPQUES DE CETTE PÉRIODE. EN EFFET, IL S'AGIT D'UN MOMENT DE LA VIE REMPLI DE TRANSFORMATIONS ÉMOTIONNELLES ET PSYCHOLOGIQUES AUSSI IMPORTANTES QUE CELLES QUI SONT D'ORDRE PHYSIQUE.

LES ADOLESCENTS SE QUESTIONNENT SUR LEUR IDENTITÉ ET RESSENTENT UN BESOIN GRANDISSANT D'INDÉPENDANCE. IL S'AGIT ÉGALEMENT D'UNE PÉRIODE DE CONFUSION OÙ LE JEUNE OSCILLE ENTRE SON DÉSIR D'AUTONOMIE ET CELUI D'ÊTRE ENCORE DÉPENDANT DE SES PARENTS.

L'ADOLESCENCE COMPORTE ÉGALEMENT SON LOT DE DÉCISIONS DIFFICILES AUXQUELLES LE JEUNE DOIT FAIRE FACE, CE QUI ENGENDRE TOUTES SORTES D'ÉMOTIONS. BEAUCOUP DE PATIENCE ET DE COMPRÉHENSION SONT NÉCESSAIRES DE LA PART DE L'ENTOURAGE, NOTAMMENT DE L'ÉQUIPE D'ANIMATION.

LES AMITIÉS PRENNENT ÉGALEMENT UNE PLUS GRANDE IMPORTANCE. DE PLUS, LA PRESSION DES PAIRS AUGMENTE ET DES CHANGEMENTS COMPORTEMENTAUX SE PRODUISENT, CRÉANT PARFOIS DES CONFLITS ENTRE LE JEUNE ET SES PARENTS OU ADULTES RÉFÉRENTS (ANIMATEURS PAR EXEMPLE).

REMPI D'INSOUCIANCE, SE SENTANT INVULNÉRABLE, L'ADOLESCENT RECHERCHE DE NOUVELLES EXPÉRIENCES ET PEUT PARFOIS S'EXPOSER À DES SITUATIONS DANGEREUSES OU NÉFASTES POUR SON BIEN-ÊTRE OU SA SANTÉ : CONSOMMATION DE TABAC, D'ALCOOL OU DE DROGUES, CONDUITE AUTOMOBILE OU COMPORTEMENTS SEXUELS À RISQUES, ETC.

# LE PÔLE JEUNESSE

## L'ACCUEIL DES JEUNES EN TEMPS SCOLAIRES

### LES MERCREDIS

14H - 18H

ACCUEIL LIBRE ET INFORMEL  
ACTIVITÉ SELON PROGRAMME

JEUX DE SOCIÉTÉ, JEUX VIDÉO,  
JEUX SPORTIFS AU CITY-STADE, ...

### LES VENDREDIS

15H - 18H30

ACCUEIL LIBRE ET  
INFORMEL

### LES SAMEDIS

14H - 18H

ACCUEIL LIBRE ET INFORMEL  
ACTIVITÉ SELON PROGRAMME

ÉVÉNEMENTS

### SOIRÉES

18H30 - 22H30

COURSES, CUISINE,  
REPAS, ANIMATIONS

CHANGEMENTS D'HORAIRES  
POSSIBLES SELON ACTIVITÉS

## L'ACCUEIL DES JEUNES EN PÉRIODE DE VACANCES

### PROGRAMMATION

ACTIVITÉS/ANIMATIONS  
TOUS LES JOURS SUR INSCRIPTION

GRAND JEUX EN EXTÉRIEUR

SORTIES

EN INTÉGRANT :

### PARTENARIATS

LA MAISON BLEUE

LES FRANCAS  
MONTGERMONT

LOISIRS PLURIEL

AUTRES ASSOCIATIONS,  
INTERVENANTS...

2023 - 2024

# LE PÔLE JEUNESSE

## JOURNÉES TYPES

### MERCREDI/SAMEDI

14H - 14H30/45	ARRIVÉE DES JEUNES : TEMPS LIBRE, COMMENT ÇA VA ?
14H30/45 - 16H/30	ACTIVITÉ PRÉVUE ET/OU JEUX EN EXTÉRIEUR
16H/30 - 17H	PETIT TOUR DEHORS (SI L'ACTIVITÉ NE LE PERMETTAIT PAS), GOÛTER (SI IL Y A)
17H - 18H	TEMPS LIBRE, DÉPART DES JEUNES

### VENDREDI (+SOIRÉE)

15H - 17H	ARRIVÉE DES JEUNES : TEMPS LIBRE, COMMENT ÇA VA ?
17H - 18H30	ACTIVITÉ PRÉVUE ET/OU JEUX EN EXTÉRIEUR
18H30 - 20H	COURSES, CUISINE, PRÉPARATION DU REPAS
20H - 21H	TEMPS DU REPAS + VAISSELLE
21H - 22H	ANIMATIONS
22H - 22H30	FIN DE L'ANIMATION SI BESOIN, TEMPS LIBRES + DÉPART DES JEUNES

### ATTENTION :

CES JOURNÉES TYPES SONT DES EXEMPLES BASÉS SUR  
DES JOURNÉES PASSÉES OU ACTUELLES !  
L'ORGANISATION DES TEMPS D'ACCUEIL EST AMENÉE À  
CHANGER EN FONCTION DU PROGRAMME ET DES JEUNES.

## QUELQUES INFOS

### BIEN PENSER À :

- PRÉVENIR EN CAS D'EMPÊCHEMENT (POUR LES ACTIVITÉS SUR INSCRIPTION)
  - AVOIR UNE TENUE ADAPTÉE + GOURDE SI BESOIN
  - AVOIR UNE CARTE OU DES TITRES DE TRANSPORT
    - GOÛTER NON FOURNI DE BASE,  
SAUF SI RESTE DU REPAS D'ACCUEIL DE LOISIRS



# LE PÔLE JEUNESSE

## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

DÉVELOPPER  
L'IMAGINATION ET  
LA CRÉATIVITÉ DES  
JEUNES

EXPLOITER  
L'ENVIRONNEMENT  
PHYSIQUE,  
NATUREL ET  
CULTUREL

EN TENANT COMPTE DES  
BESOINS ET CARACTÉRISTIQUES  
DE CHACUN

CRÉER DES LIENS  
INTERGÉNÉRATIONNELS  
AVEC D'AUTRES PUBLICS  
ET ACTEURS

IMPLIQUER LES JEUNES  
DANS DES DYNAMIQUES  
COLLECTIVES DE PROJET  
LIÉES, ENTRE AUTRES, À  
LA STRUCTURE

ACCOMPAGNER LES  
JEUNES DANS LEURS  
PROJETS ET ÊTRE UN  
SUPPORT DANS LE  
DÉBUT DE LEUR "VIE  
ACTIVE"

EN VRAI, ALLER À L'ESPACE JEUNE DE LA MAISON DE  
QUARTIER LA TOUCHE, ÇA FAIT QUOI :

- CONSTRUCTION IDENTITAIRE DES JEUNES
- RENCONTRES, INTERACTIONS SOCIALES, PARTAGE
- TEMPS DE LOISIRS (INDIVIDUELS OU COLLECTIFS)
- DÉCOUVERTES, APPRENTISSAGES

2023 - 2024

# LE PÔLE JEUNESSE

## LES MOYENS

### HUMAINS

1 DIRECTEUR

1 VOLONTAIRE SERVICE CIVIQUE

- PENDANT LES VACANCES :  
VACATAIRE  
STAGIAIRE

### MATÉRIELS

SALLES D'ACTIVITÉS

ÉQUIPEMENTS SPORTIFS

NUMÉRIQUE, CONSOLES

JEUX DE SOCIÉTÉ,  
JEUX/JOUETS

FOURNITURES ET  
MATÉRIEL DE CRÉATION



### LIENS AVEC LES AUTRES SECTEURS

ENFANCE

NUMÉRIQUE

PÔLE JEUX

ETC...

### FINANCIERS

- SUBVENTIONS VILLE DE RENNES :  
LOISIRS INNOVATIONS JEUNE  
LOISIRS VACANCES JEUNES

· CAF :

PRESTATIONS DE SERVICE  
APPELS À PROJETS

- AUTRES APPELS À  
PROJETS

- FONDS PROPRES MQLT

# LE PÔLE JEUNESSE

## RÔLE DE L'ÉQUIPE, POSTURE ET PÉDAGOGIE

### LA DIRECTION



- MAINTENIR LE CADRE LÉGAL DE L'ACCUEIL
- ÊTRE À L'ÉCOUTE DES FAMILLES, DES JEUNES
- ORGANISER DES PARTENARIATS, RENCONTRES, ÉCHANGES, AVEC D'AUTRES PUBLICS
- COORDONNER LES DIFFÉRENTES ACTIONS DU SECTEUR
- ÊTRE DISPONIBLE POUR LES ANIMATEURS ET LES METTRE DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES
- PLACER LES JEUNES À UNE PLACE CENTRALE AU SEIN DE LA STRUCTURE

### LES ANIMATEURS



- GARANTIR LA SÉCURITÉ PHYSIQUE, MORALE, ET AFFECTIVE DU PUBLIC
- METTRE EN PLACE DES ANIMATIONS, PROGRAMMATIONS ET PROJETS ADAPTÉS AUX JEUNES
- INSTAURER DES TEMPS DE CONCERTATION AVEC LES JEUNES : DÉMOCRATIE PARTICIPATIVE
- METTRE EN FORME, SUR LE TERRAIN, LE PROJET PÉDAGOGIQUE ET SES OBJECTIFS
- RAPPELER ET FAIRE RESPECTER LES RÈGLES DE L'ESPACE JEUNES
- ACCOMPAGNER LES JEUNES DANS LEURS PROJETS

# LE PÔLE JEUNESSE

## RÈGLES DE L'ACCUEIL JEUNESSE

QUI PEUVENT S'APPLIQUER À LA DIRECTION, AUX ANIMATEURS ET AUX PUBLICS

### · RESPECT D'AUTRUI ET DES SPÉCIFICITÉS DE CHACUN

· RESPECTER LA PAROLE ET L'AVIS DE CHACUN

· RESPECT DU MATÉRIEL ET DE NOTRE ENVIRONNEMENT

EX : JE PASSE L'ÉPONGE APRÈS LE GOÛTER

· RESPECTER LES HORAIRES DE L'ESPACE JEUNES

· JE DEMANDE AUX ANIMATEURS LORSQUE JE VEUX UTILISER DU MATÉRIEL (NUMÉRIQUE, JEUX, ...)

· AVERTIR LES ANIMATEURS LORS D'ALLÉES ET VENUES DANS LA STRUCTURE  
EX : JE DIS AU REVOIR QUAND JE PARS

· AVOIR UNE UTILISATION DU TÉLÉPHONE PORTABLE RAISONNABLE

· TOUT LE MONDE PARTICIPE !  
RANGEMENT, INSTALLATION, TÂCHES MÉNAGÈRES