

# JEUX *Géants* 2025



MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE  
[www.mqlt.fr](http://www.mqlt.fr) · [nathalie@mqlt.fr](mailto:nathalie@mqlt.fr) · 02 99 54 45 12





# ABALONE

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
53 X 61 CM**

**CATÉGORIE  
STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Jeu de stratégie primé dont le but est d'éjecter le premier 6 boules adverses dans les rigoles.  
Le principe de "pousse-pousse" est la technique.

# ANNEAUX QUILLES

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**40 X 40 X 20 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Les joueurs lancent les 5 anneaux chacun leur tour, celui qui obtient le plus de points a gagné !



# BIBOCK

**2 À 8 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**



**LOCATION 4 JOURS**

**5 €**

**DIMENSIONS**

**18 CM X 11 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Jeter les “Blocks” de son équipe au plus près du “Block-mâitre” pour marquer des points.



# BASSE COUR

**2 À 4 JOUEURS**  
**DÈS 3 ANS**



**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**51 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**MÉMOIRE**

## **BUT DU JEU :**

Suivant le dé, les enfants peuvent prendre des oeufs dans le nid, sous les poules : mais quel nid a encore des oeufs ?  
Après chaque coup de dé, le jeu est tourné !





# BI-FLIP

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**115 X 53 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

A l'aide de la canne, le joueur devra frapper la boule afin de l'envoyer dans les différents trous pour marquer le plus de points et gagner la partie.





# BIG 4

**2 À 4 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**125 X 115 CM**

**CATÉGORIE**  
**STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Un puissance 4 à taille humaine ! Qui alignera le premier 4 pions de sa couleur ?





# BIGBOQUET

**1 JOUEUR  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**94 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Attention bilboquet géant !  
Il s'agit de réussir à mettre la balle reliée à une ficelle élastique dans la cavité.

# BILLARD BORDELAIS

**2 À 6 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**39 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Chaque joueur doit réaliser un maximum de points avec les six billes.  
A chaque manche, les points se cumulent.  
Le premier joueur à totaliser 500 points a gagné la partie.







# BILLARD HOLLANDAIS

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
200 X 46 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Il s'agit de faire glisser les palets dans les cases à points. Chaque joueur dispose de 30 palets.  
Tous les palets doivent être lancés avant de calculer les points.

# BILLARD JAPONAIS



**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
122 X 42 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Le but est de lancer 10 boules dans les trous situés en haut du plateau.





# BILLARD NICOLAS

**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
80 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

Préserver son camp et envoyer la bille chez les adversaires à l'aide de la poire.  
Chaque bille logée compte un point perdant à celui qui l'a reçue.

# BILLE ROULE

1 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS

LOCATION 4 JOURS  
8 €

DIMENSIONS  
40 CM DE DIAMÈTRE

CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE

## BUT DU JEU :

Le but est d'arriver en bougeant le plateau de jeu à mettre ses boules dans les trous de même couleur.  
Le gagnant est le premier à avoir tous les trous de sa couleur remplis avec ses boules ou celles d'un voisin.







# BLACK FAKIR

**1 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
125 X 62 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Faire tomber les pions dans les meilleures cases après être passés par le labyrinthe



# BLOKUS GÉANT

**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
55 X 55 CM**

**CATÉGORIE  
STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Chaque joueur dispose de 21 pièces à sa couleur de tailles différentes.  
Chacun part d'un coin du plateau carré puis à son tour, ajoute une pièce à un emplacement libre en veillant à ce quelle touche par un angle une des pièces.



# BOITE À CASES

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
2 €**

**DIMENSIONS  
71 X 64 CM**

**CATÉGORIE  
TRADITIONNEL**

## BUT DU JEU :

Chaque joueur dispose de 10 palets et doit les lancer dans les cases de la boîte, chacune ayant un score spécifique.



# BOULBING

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 3 ANS**

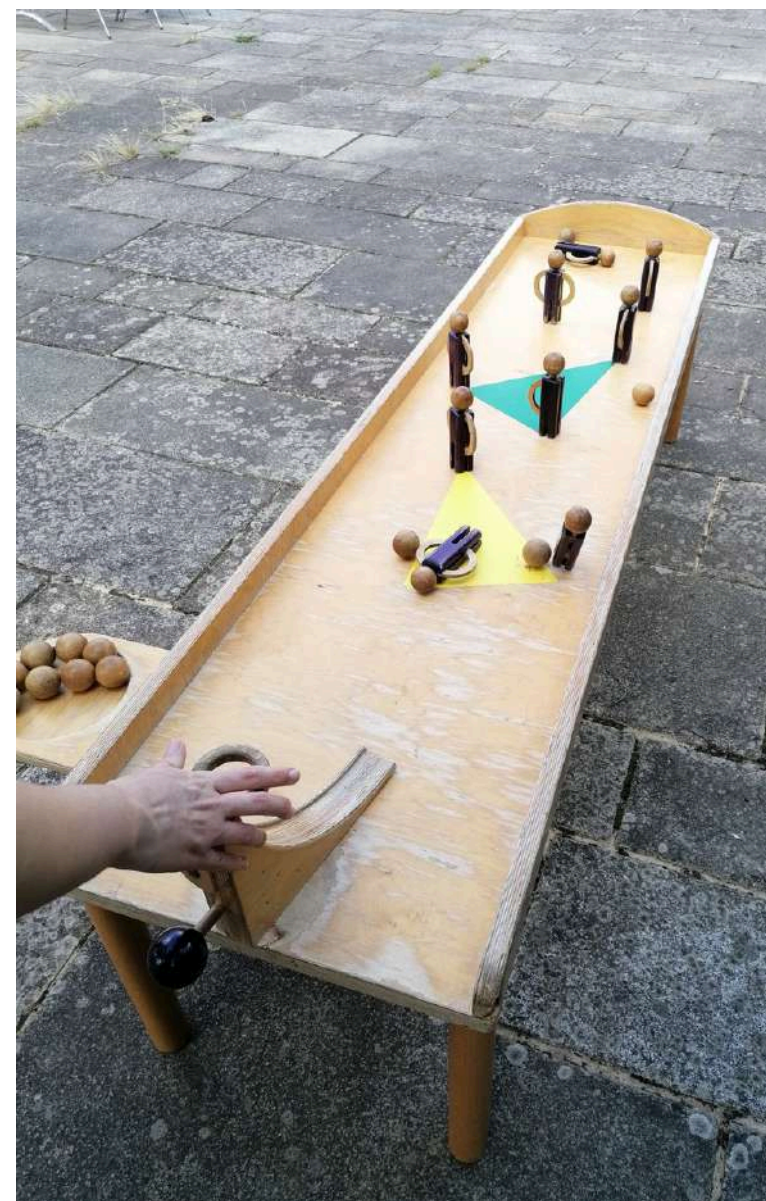
**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
187 X 49 X 47 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Il s'agit d'un jeu de quilles original puisque celles-ci sont remplacées par des personnages plus ludiques. Son lanceur orientable varie les plaisirs du jeu et les plus petits trouvent cela génial.







# BOULIER

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
16 X 49 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE  
STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

C'est un peu le puissance 4 version 3D où il faut enfiler les boules sur les tiges en bois afin de créer des lignes continues d'une même couleur, horizontales, verticales ou diagonales. Le gagnant sera celui qui totalisera le plus grand nombre de lignes.

# BULLIMAX

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**



**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**78 X 39 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Orientez le lanceur pour projeter la bille en direction des cibles suspendues,  
afin de les faire basculer les unes après les autres.





# CACTUS

**2 À 6 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**160 X 38 X 35 CM**

**CATÉGORIE**  
**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Il faut être le premier joueur à sortir ses 5 boules du cactus en déplaçant les baguettes une par une dans les trous du jeu.  
Ce jeu est une version géante du mikabille.

# CARRÉ 2000

1 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS

LOCATION 4 JOURS  
8 €

DIMENSIONS  
65 X 65 CM

CATÉGORIE  
STRATÉGIE

## BUT DU JEU :

Chasser les cubes des couleurs des autres camps et réintégrer les 9 cubes de sa couleur.

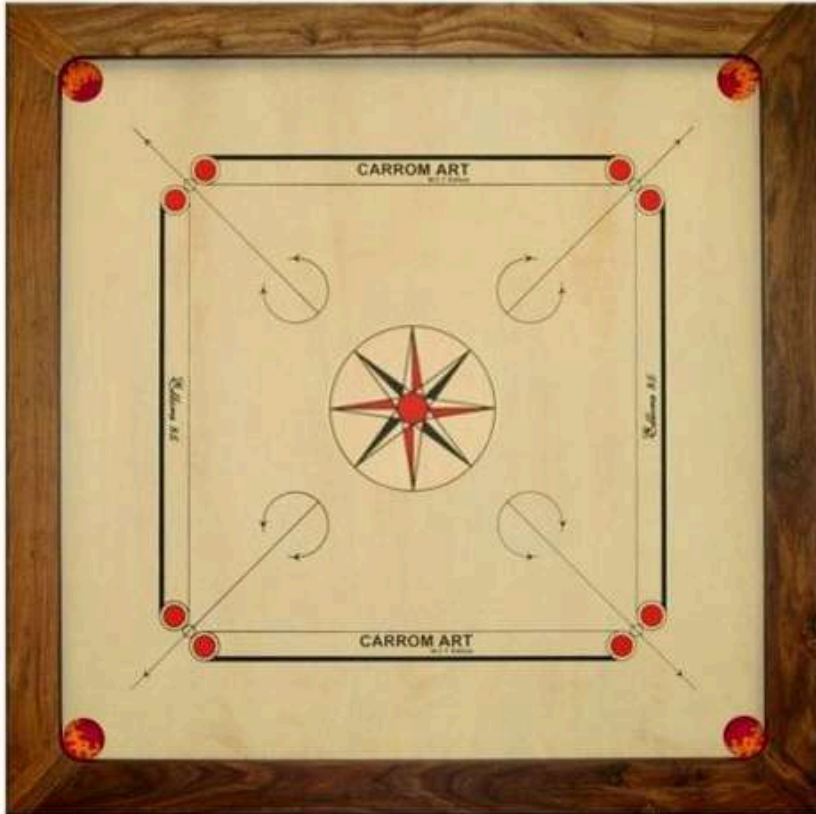
Déplacement : 2 modes par PAS et par SAUT selon la case de départ.

Originalité : chaque joueur peut manipuler n'importe quel cube et ce où qu'il se trouve.





# CARROM



**4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
82 X 82 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Jeu d'adresse traditionnel d'Inde à dimension internationale, jouable sur diverses variantes.  
Il s'agit aussi d'un jeu de tir et de précision où la stratégie a sa place.



# CHEMIN DE PERLES

**1 JOUEUR ET PLUS**  
**ÉVEIL BÉBÉ**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**

**40 X 68 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**PETITE ENFANCE**

## **BUT DU JEU :**

Jeu calme et fascinant pour les enfants en bas âges. Avancez, reculez, tournez, rangez ces trains de perles. Notions dans l'espace, premiers apprentissages des couleurs et des formes.



# CHEVAL À BASCULE



**1 JOUEUR  
ÉVEIL BÉBÉ**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
30 X 46 X 84 CM**

**CATÉGORIE  
PETITE ENFANCE**

## **BUT DU JEU :**

Cheval aux formes arrondies, douces et ludiques pour les tout-petits, équipé d'un dossier haut, de 2 poignées faciles à attraper, et d'un centre de gravité très bas pour une grande stabilité.



# CHEVAL SAUTEUR

1 JOUEUR  
ÉVEIL BÉBÉ

LOCATION 4 JOURS  
8 €

DIMENSIONS  
66 X 50 X 25 CM

CATÉGORIE  
PETITE ENFANCE

## BUT DU JEU :

On peut sautiller et galoper à coeur joie.  
Il entraîne de manière ludique à effectuer certains mouvements,  
il favorise la coordination et renforce la musculature.





# COLORIO

**2 À 5 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
55 X 50 CM**

**CATÉGORIE  
MÉMOIRE**

## **BUT DU JEU :**

Faire découvrir par son adversaire le cinquième plot d'une même couleur.  
Chaque joueur découvre à son tour 3 gobelets. Soit il enlève les trois gobelets du jeu, soit il n'en sort qu'un.

# CORNHOLE

**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
120 X 60 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Lancer des sacs remplis de maïs à travers un trou dans une planche inclinée.







# COSY COUPÉ

1 JOUEUR  
ÉVEIL BÉBÉ

LOCATION 4 JOURS

8 €

DIMENSIONS

75 X 42 X 40 CM

CATÉGORIE

PETITE ENFANCE

## BUT DU JEU :

Formes arrondies, douces et ludiques pour les tout-petits.

Jeu d'imitation par excellence, la conduite d'une voiture équipée d'une vraie portière qui s'ouvre largement, d'un volant, d'un klaxon et d'un petit coffre de rangement à l'arrière.



# COUCOU PICARD

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
86 X 59 CM**

**CATÉGORIE  
STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Etre le premier à mettre un pion "oeuf" dans le nid de l'adversaire (case noire),  
sans oublier de lancer le chant de la victoire : "Coucou-Coucou" !





# CRAPAUD

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
80 X 45 X 60 CM**

**CATÉGORIE  
TRADITIONNEL**

## **BUT DU JEU :**

Il s'agit de lancer ses palets dans les cibles valant le plus de points, le crapaud étant la plus élevée.

# CROKINOLE



**2 À 4 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**DIAMÈTRE 69 CM**

**CATÉGORIE**  
**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

**BUT DU JEU :**

Jeu de pichenettes canadien



# CURLING

2 À 4 JOUEURS - DÈS 7 ANS



LOCATION 4 JOURS

8 €

DIMENSIONS

**300 X 80 CM**

CATÉGORIE

ADRESSE  
& ÉQUILIBRE

**BUT DU JEU :**

Poussez les bouillottes en bois afin de les approcher le plus près de la cible.



# CURLING CROSS

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

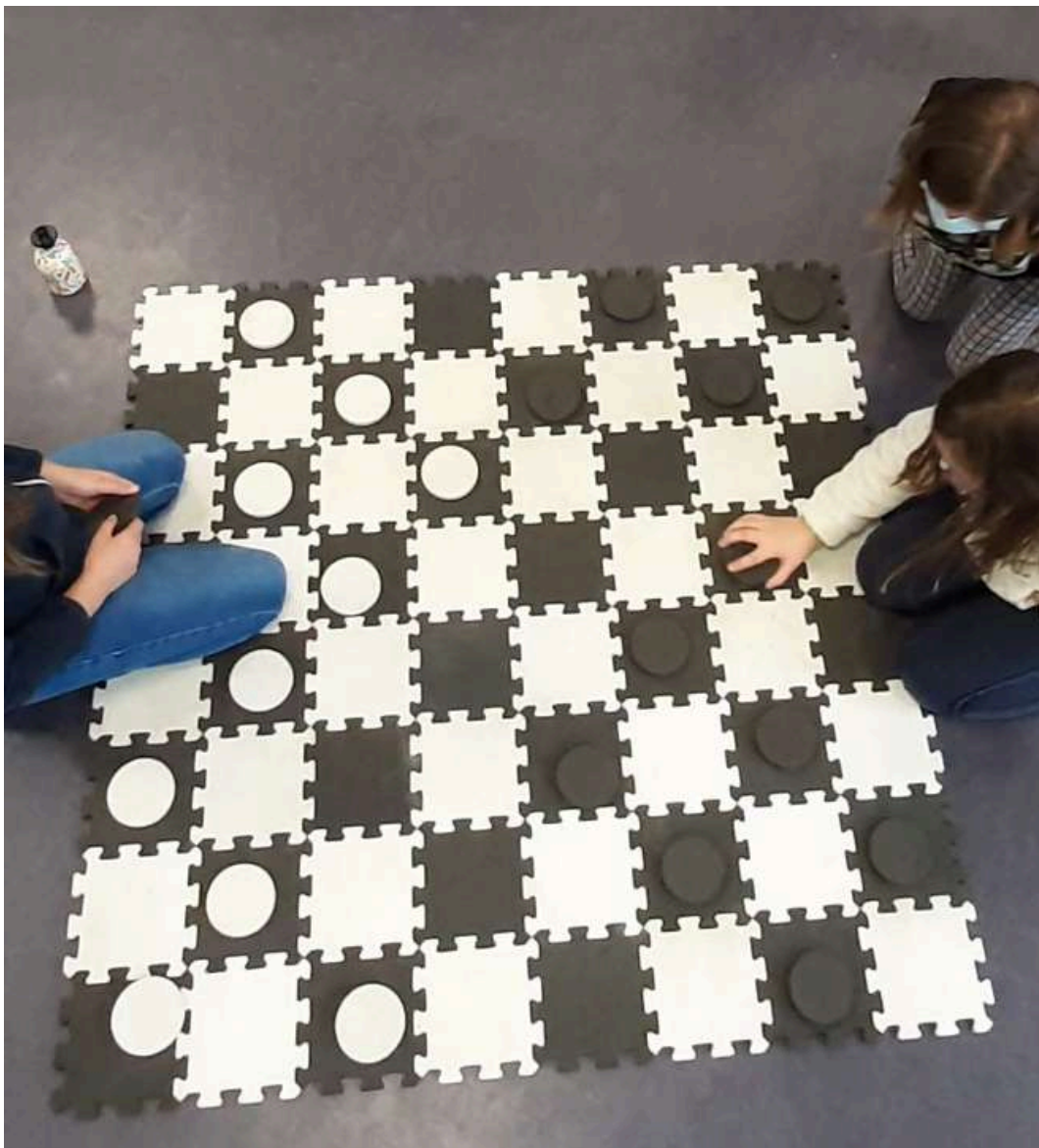
**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
120 X 40 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

A l'aide du lanceur, poussez les curlings le plus près de la cible sans dépasser la zone de pénalité.



# DAMES GÉANTES

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
5 €**

**DIMENSIONS  
120 X 120 CM**

**CATÉGORIE  
STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Version géante du traditionnel jeu de dames.



# DAVY

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 7 ANS**



**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**77 X 48 X 12 CM**

**CATÉGORIE**

**HASARD**

## **BUT DU JEU :**

La forme du support est un bateau permettant un accès plus ludique.  
Il s'agit d'évoluer sur les voiles du bateau en lançant le dé et en suivant les indications.



# DÉGOMME

2 À 5 JOUEURS  
DÈS 7 ANS

LOCATION 4 JOURS  
8 €

DIMENSIONS  
120 X 60 CM

CATÉGORIE  
HASARD

## BUT DU JEU :

Il faut faire arriver tous ses pions en premier, en dégommant ceux des autres au passage.  
Ce jeu géant en bois demande de l'attention, de l'observation et de la rapidité...

# DIABLAN

**1 JOUEUR  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**80 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE  
& ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Le but est de placer les quatre billes dans les trous du grand plateau,  
en bougeant le petit plateau avec les pieds.







# DIAM

**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
51 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE  
STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Le but du jeu est de placer 2 pions de même couleur  
sur 2 cases diamétralement opposées et sur le même niveau de hauteur.

La simplicité des règles et la profondeur du jeu satisferont les joueurs de toutes forces et de tout âge...



# DOBBLE XXL

**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
5 €**

**DIMENSIONS**

**50 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**RAPIDITÉ**

## **BUT DU JEU :**

Faites la course pour trouver l'image en commun de 2 cartes.

# DOMINOS COCCINELLES

**2 À 6 JOUEURS**  
**DÈS 3 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**5 €**

**DIMENSIONS**  
**20 X 8 CM**

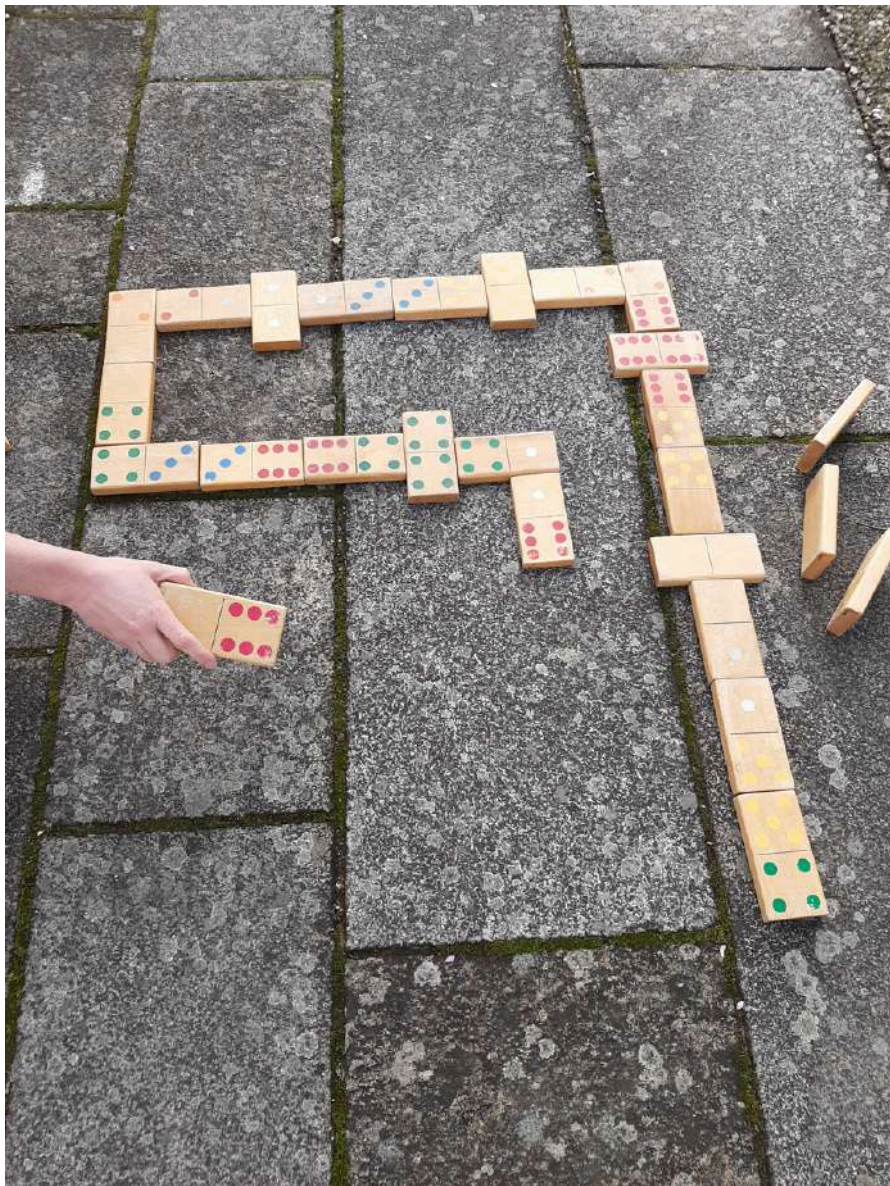
**CATÉGORIE**  
**STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Ce jeu avec ses grands dominos en bois permet d'apprendre les chiffres tout en jouant, ils sont représentés sur les dominos par descoccinelles.







# DOMINOS GÉANTS

**2 À 6 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
24 X 12 CM**

**CATÉGORIE  
STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Sans doute l'un des jeux les plus joués à travers le monde, qui mêle hasard et stratégie.  
Découvrez-le dans sa version géante.



# ÉQUIBIL

**1 JOUEUR  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**90 X 10 X 68 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Jeu d'équilibre en bois. Comment faire descendre tous les niveaux à la boule sans faux pas ?  
Concentration maximum oblige !

# FLIPPER FOOT

**2 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**

**58 X 39 X 7 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE  
& ÉQUILIBRE**



## **BUT DU JEU :**

Organise des matchs de foot avec tes copains et remporte le tournoi !  
Relève le défi du meilleur buteur en marquant le plus de points contre ton adversaire.





# FUNAMBOULE

1 JOUEUR  
DÈS 7 ANS

LOCATION 4 JOURS  
8 €

DIMENSIONS  
2 X (153 X 39 CM)  
+ **300 CM**

CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE

## BUT DU JEU :

Faire remonter la boule le plus possible vers soi,  
en écartant plus ou moins les deux barres en métal.  
Chacun a 5 essais pour marquer le plus de points possible.



# GABAKY

**2 À 4 JOUEURS**  
**TOUT PUBLIC**

**LOCATION 4 JOURS**  
**5 €**

**DIMENSIONS**

**60 X 60 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Le Gabaky est un jeu influencé par plusieurs disciplines et facile à prendre en main.  
Familiier de la pétanque, il en garde les mécanismes.  
Comme au Curling, un objectif : la cible !



# GALETTE SAUCISSE



**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
5 €**

**DIMENSIONS  
DIAMÈTRE 60 CM**

**CATÉGORIE  
TRADITIONNEL**

## **BUT DU JEU :**

Une fois la saucisse tombée, lancez vos palets-sauce sur la galette, le plus près possible de la pièce.





# GAROLOUP

**2 À 6 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**53 X 53 CM**

**CATÉGORIE**  
**RAPIDITÉ**

## BUT DU JEU :

Un joueur incarne le loup et prend en main un gobelet de bois. Les autres joueurs sont les agneaux.  
Le loup tente d'attraper les agneaux avec son gobelet si le dé tombe sur 1 ou 6.

A photograph of a wooden board game called 'Granito'. The board is oval-shaped and made of light-colored wood. It features a central 3x3 grid of square compartments. Around the perimeter of the board, there are several wooden pegs. Some of the compartments in the grid contain red and light-colored wooden spheres. A person's hand is visible, placing a red sphere into one of the compartments. The board is resting on a wooden slatted table outdoors.

# GRANITO

**2 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

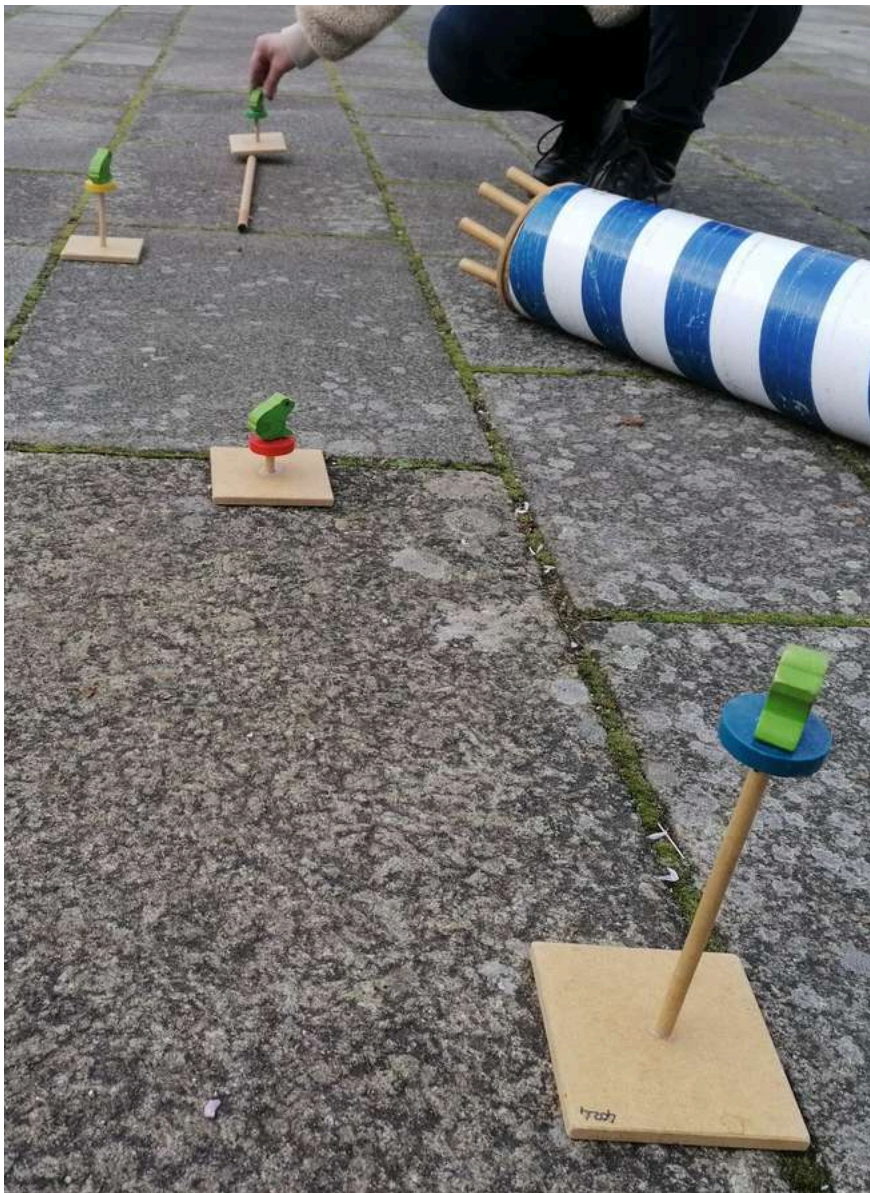
**DIMENSIONS**  
**78 X 40 CM**

**CATÉGORIE**  
**STRATÉGIE**

## BUT DU JEU :

Il faut parvenir à aligner 3 boules identiques (couleur et toucher).  
Ce jeu de stratégie prend tout son aspect ludique si on joue les yeux bandés.





# GRENOUILLE SAUTE

**1 À 4 JOUEURS**  
**DÈS 3 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**100 X 18 CM**

**CATÉGORIE**  
**HASARD**

## **BUT DU JEU :**

Un jeu amusant avec mouvement pour enfant dès 3 ans.  
Des baguettes en bois de tailles différentes sont placées dans le grand rouleau pour tirer à la courte-paille la longueur du saut que l'enfant peut faire pour sa grenouille en course.





# GUS LA CHENILLE

**1 JOUEUR ET PLUS**  
**ÉVEIL BÉBÉ**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**

**217 X 100 X 108 CM**

**CATÉGORIE**

**PETITE ENFANCE**

## **BUT DU JEU :**

Composée de 4 éléments de base, cette chenille tunnel de 2m60 est composée de 4 éléments.  
Véritable championne de l'éveil et des jeux de groupe,  
on peut s'y faufiler, escalader, glisser sur le toboggan à la sortie.



# HIMALAYA

**1 JOUEUR**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**71 X 49 X 25 CM**

**CATÉGORIE**  
**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

Une boîte verticale trouée où le but est d'arriver à l'aide d'une ficelle à faire grimper la bille.  
Qui arrivera à suivre le parcours sans faire tomber la bille ?

# JEU DES BÂTONNETS

**2 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**56 X 22 CM**

**CATÉGORIE**  
**STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Les joueurs retirent chacun leur tour 1, 2 ou 3 bâtonnets.  
Il ne faut pas être celui qui retirera le dernier.





# KUBB

**2 À 8 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**



**LOCATION 4 JOURS**

**5 €**

**DIMENSIONS**

**30 X 26 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Jeu de plein air d'origine Viking.

Le but est de renverser les blocs en bois de l'adversaire à l'aide de bâtons.  
Le vainqueur est celui qui parvient le premier, et au final seulement, à faucher le roi.



# LABYRINTH

**2 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**42 X 42 X 24 CM**

**CATÉGORIE**  
**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

Il faut déplacer la bille jusqu'au centre du labyrinthe.  
Permet de travailler la coordination des mouvements à 2.

# LABYRINTHE MINOS

**1 JOUEUR**  
**DÈS 7 ANS**



**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**60 X 60 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Diriger les billes au travers des portes du labyrinthe afin d'occuper chaque case.



# LYNX GÉANT

**1 À 6 JOUEURS  
DÈS 3 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**90 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**RAPIDITÉ**

## **BUT DU JEU :**

Il faut vraiment un oeil perçant pour retrouver l'objet pioché parmi les images du grand tapis de jeu.  
Un tapis modulable et 3 variantes de jeu très amusantes, ce qui renouvelle l'intérêt à chaque partie.  
Un jeu inégalé d'observation et de langage .





# MANUMIRA

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
150 X 81 CM  
81 X 81 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Chaque joueur lance ses 4 premières boules afin de les placer dans les trous,  
la cinquième doit passer sous le portique pour éjecter le dé.

Il suffit alors de multiplier le nombre de boules dans les trous par le chiffre sorti au dé pour connaître son score.



# MARINA

1 À 6 JOUEURS  
DÈS 3 ANS

LOCATION 4 JOURS  
8 €

DIMENSIONS

70 CM DE DIAMÈTRE

CATÉGORIE

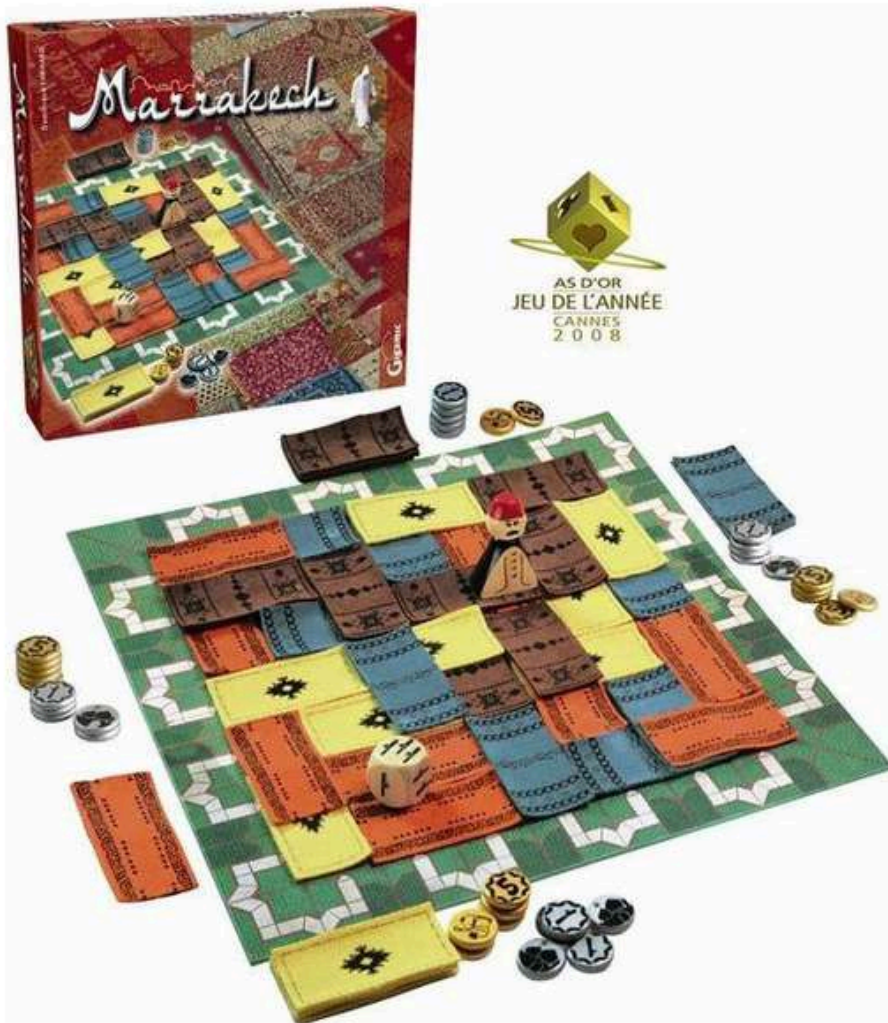
COOPÉRATION

## BUT DU JEU :

Les poissons sont en danger car la mer est toute polluée par de multiples déchets.  
En lançant le dé chacun son tour on sait ce que l'on va devoir pêcher.  
Tous ensemble il s'agit de sauver les poissons en débarrassant la mer de ses déchets.







# MARRAKECH GÉANT

**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
90 X 90 CM**

**CATÉGORIE  
STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Le marché aux tapis de Marrakech est sur les dents : on va bientôt désigner le plus habile des marchands. Chacun d'entre eux va tenter d'avoir le plus grand nombre de ses tapis exposés tout en accumulant la plus grande fortune.



# MASTERMIND

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**130 X 60 X 12 CM**

**CATÉGORIE**

**STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Le but du jeu est pour l'un des joueurs d'élaborer une combinaison difficilement déchiffrable et pour son adversaire, de deviner en un minimum de coup cette combinaison.



# MAXI 4 PLASTIQUE

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
122 X 120 CM**

**CATÉGORIE  
STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Être le premier à aligner quatre pions verticalement, horizontalement ou en diagonale en surveillant les actions de son adversaire.





# MAXI DERBY

**2 JOUEURS**  
**DÈS 3 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**(567 X 38 CM) X 2**  
**RANGEMENT : 43 X 43 X 14 CM**

**CATÉGORIE**  
**HASARD**

## **BUT DU JEU :**

On déroule les 2 pistes et on place son cheval sur le départ.  
C'est une course où il faut être le premier à franchir la ligne d'arrivée.  
Ce sont les dés de couleur qui font avancer.

# MAXI PUSH BOX

2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS



LOCATION 4 JOURS

8 €

DIMENSIONS

100 X 50 X 25 CM

CATÉGORIE

RAPIDITÉ

## BUT DU JEU :

Agitez le boîtier et soyez le premier à reproduire la mosaïque de billes en déplaçant les boules sous le jeu, à l'aide des doigts.



# MAXI SPEED ROLL

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

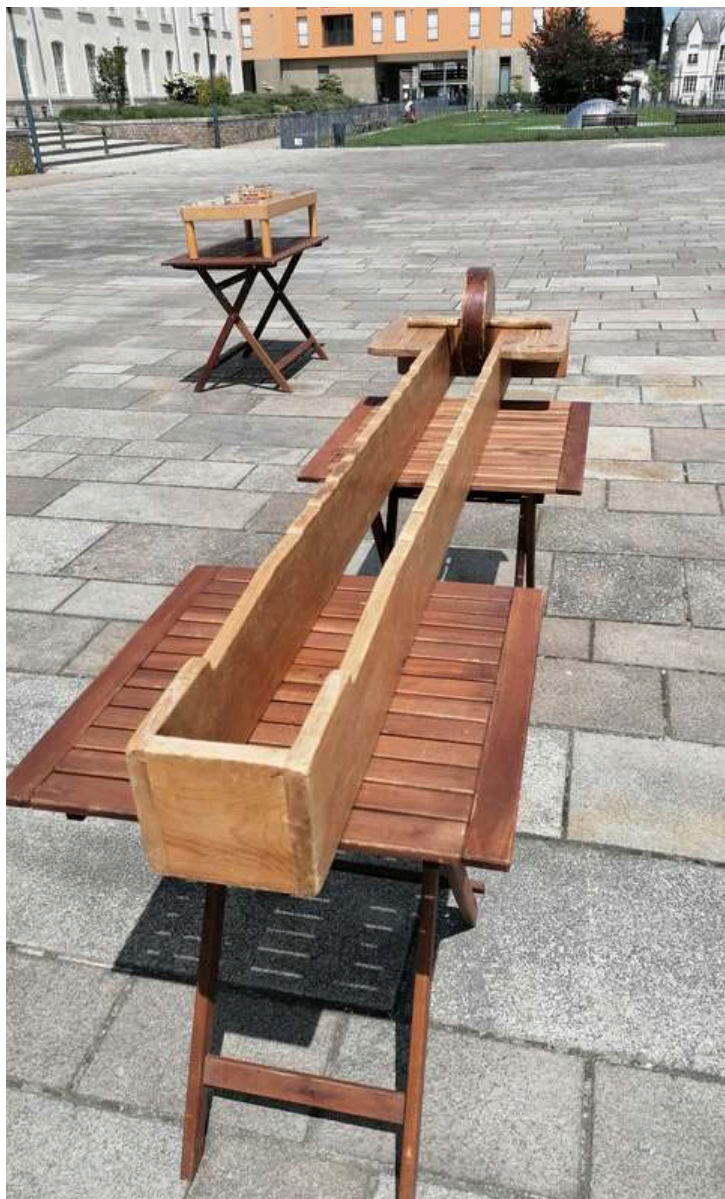
**DIMENSIONS  
100 X 50 X 25 CM**

**CATÉGORIE  
RAPIDITÉ**

## **BUT DU JEU :**

Soyez le premier à déplacer les 6 boules emprisonnées d'une extrémité à l'autre de la piste à l'aide de vos doigts.  
Une course qui demande dextérité et rapidité.





# MEULE

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**195 X 48 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Il faut lancer la roue sur la zone de départ  
pour la faire rouler le plus loin possible sans dépasser la zone 100.



# MIGA

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
150 X 55 X 30 CM**

**CATÉGORIE  
RAPIDITÉ**

## **BUT DU JEU :**

Être le premier à faire traverser la table à son araignée  
grâce aux vibrations de sa corde élastique.





# MIKABILLE

**2 À 6 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**

**55 X 47 CM**

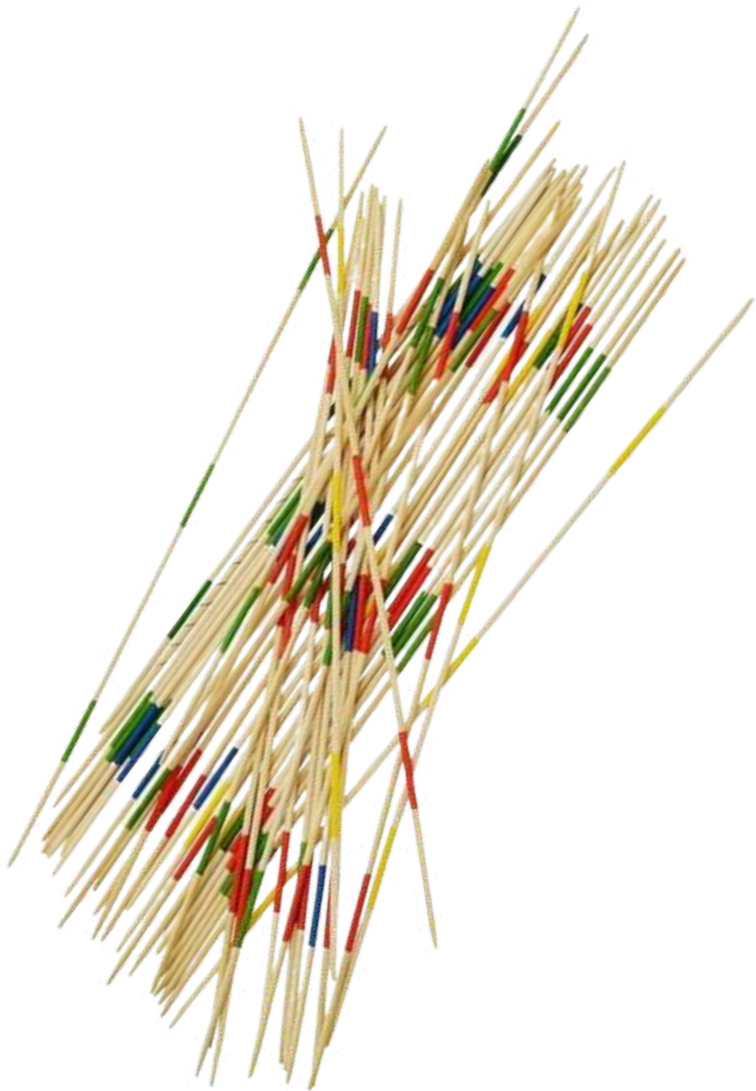
**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Il suffit de retirer les baguettes de bois une à une selon la couleur indiquée par le dé.  
Le but étant de faire tomber le moins de billes possible,  
c'est très facile au début mais tout peut basculer sur la fin...





# MIKADOS

**2 À 6 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**

**100 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Le jeu consiste à retirer un à un du monceau de bâtonnets, notamment ceux qui font gagner le plus de points.

# MINI GOLF

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
12 €**

**DIMENSIONS**

**55 X 80 X 40 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Réalisez plusieurs parcours ou un grand parcours de mini golf  
grace aux 13 éléments différents.



# MINI GRENOUILLE

**2 JOUEURS ET PLUS  
TOUT PUBLIC**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**44 X 31 X 28 CM**

**CATÉGORIE**

**TRADITIONNEL**

## **BUT DU JEU :**

Version mini du traditionnel crapaud.  
Il s'agit de lancer ses palets dans les cibles valant le plus de points,  
la grenouille étant la plus élevée.







# MINI PONG

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**56 X 50 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

Cette toute petite table de ping-pong demande un maximum de concentration et de retenue dans les gestes, pour que la balle n'aille pas trop loin !!



**MISS**

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 3 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**40 X 11 CM**

**CATÉGORIE**

**MÉMOIRE**

## **BUT DU JEU :**

Jeu de mémoire. Découvrez les paires de billes cachées sous les sphères creuses.





# MÖLKKY

**2 À 8 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**5 €**

**DIMENSIONS**  
**15 X 5 CM**  
**RANGEMENT 34 X 17 CM**

**CATÉGORIE**  
**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Le principe du jeu est de faire tomber des quilles en bois  
à l'aide d'un lanceur appelé Mölkky  
pour totaliser exactement 50 points.





# PALETS BRETONS

**2 JOUEURS ET PLUS  
TOUT PUBLIC**

**LOCATION 4 JOURS  
2 €**

**DIMENSIONS**

**70 X 70 CM**

**CATÉGORIE**

**TRADITIONNEL**

## **BUT DU JEU :**

Lancer ses palets le plus près possible du « maître ».



# PALETS CLAPETS

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**60 X 25 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Chaque joueur fait glisser ses 5 palets sur le jeu  
en essayant de retourner les clapets de différentes valeurs.

# PARACHUTE

10 À 20 JOUEURS  
DÈS 3 ANS

LOCATION 4 JOURS  
8 €



DIMENSIONS

500 CM DE DIAMÈTRE

CATÉGORIE

COOPÉRATION

## BUT DU JEU :

C'est un véritable outil qui permet de travailler la coopération  
et l'esprit d'équipe.





# PASSE BOULES

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
105 X 30 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Il faut faire rentrer les boules derrière les arcades pour obtenir le maximum de points.



# PASSE TRAPPE

**2 À 4 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**122 X 78 CM**

**CATÉGORIE**  
**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Le gagnant est le premier qui parvient à vider son camp de tous les palets à l'aide de l'élastique.



# PENTOMÉMO

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**60 X 60 CM**

**CATÉGORIE**

**MÉMOIRE**

## **BUT DU JEU :**

Les joueurs ont 1 min chrono pour mémoriser les couleurs des pions puis les cubes sont retournés.  
Chacun lance ensuite les dés qui lui diront quoi faire.  
Le gagnant est le premier à avoir collectionné 6 marques de couleurs différentes.





# PETIT BILLARD HOLLANDAIS

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**124 X 43 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

Faire le maximum de points en faisant glisser les palets un à un dans 4 compartiments au bout du billard.



# PETIT CURLING

**1 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
152 X 38 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Glissez les palets pour obtenir le plus de points selon les cercles de la cible.



# PILTO

**2 À 6 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
5 €**

**DIMENSIONS  
30 X 25 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Superposer les pilts entre eux en les lançant,  
de manière à placer ceux de son équipe  
au-dessus des autres déjà lancés.





# PITCH

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**100 X 74 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Faire glisser ses palets le plus près possible de l'anneau central.

# PLANCHE À CIBLE

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
2 €**

**DIMENSIONS**

**80 X 71 CM**

**CATÉGORIE**

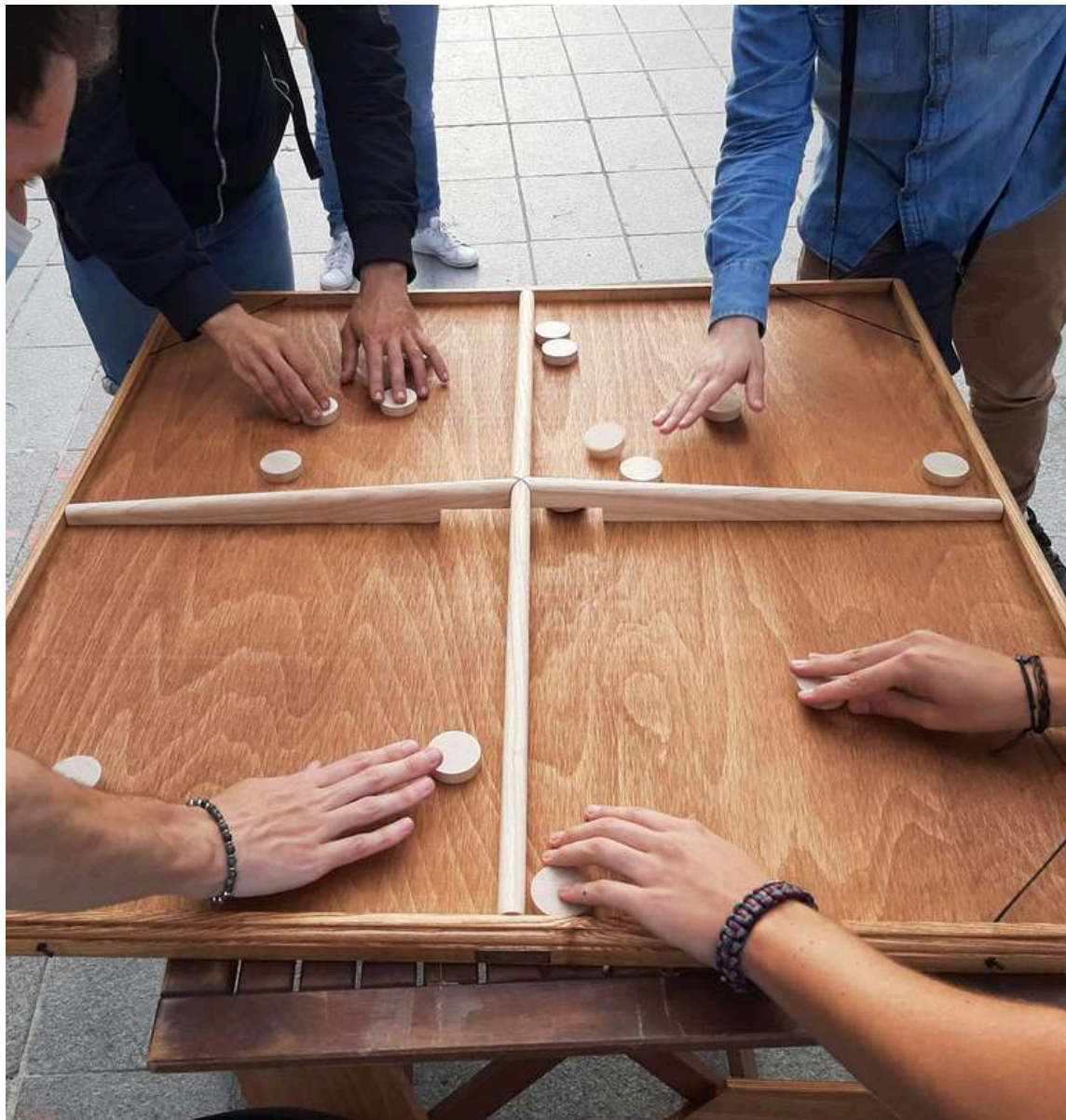
**TRADITIONNEL**

## **BUT DU JEU :**

Placer ses palets le plus près du rond central.







# PLANCHE À REBOND

**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
100 X 100 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE  
& ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

Chaque joueur doit se débarrasser le plus rapidement possible de ses 4 palets à l'aide l'élastique.





# PLANCHE À RESSORT

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
2 €**

**DIMENSIONS  
50 X 50 X 20 CM**

**CATÉGORIE  
TRADITIONNEL**

## **BUT DU JEU :**

Placer et faire rester le maximum de palets sur la planche qui se balance sur le ressort.



# PLANCHE EN PLOMB

**2 JOUEURS ET PLUS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**2 €**

**DIMENSIONS**

**45 X 45 CM**

**CATÉGORIE**

**TRADITIONNEL**

## **BUT DU JEU :**

L'objectif est de lancer ses palets en laiton le plus près du maître,  
sans avoir rebondi sur le sol, sur la plaque en plomb.





# PLATEAU D'ÉQUILIBRE

**2 À 4 JOUEURS**  
**TOUT PUBLIC**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**51 X 51 X 45 CM**

**CATÉGORIE**  
**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Chaque joueur doit placer ses pièces dans la partie du plateau qui lui est attribuée,  
et dans la zone désignée par les dés.

Le perdant est celui qui, en posant une pièce, fait basculer le plateau et tomber toutes les pièces.





# PLATEAU SUISSE

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**100 X 50 CM**

**CATÉGORIE**

**TRADITIONNEL**

## **BUT DU JEU :**

Lancer les 10 palets sur le plateau posé sur le sol  
et totaliser le plus de points possibles.  
Éviter les cases négatives et les malus.



# POCK

**2 À 8 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
5 €**

**DIMENSIONS**

**40 X 17 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE  
& ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Lancer les dés pour obtenir les faces les plus avantageuses et marquer un maximum de points.





# POILARIRE

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**71 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE  
& ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Faire pivoter la poilarire afin d'amener l'oeuf dans le filet.





# PONT SUSPENDU

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**  
RANGEMENT :  
**78 X 37 X 28 CM**

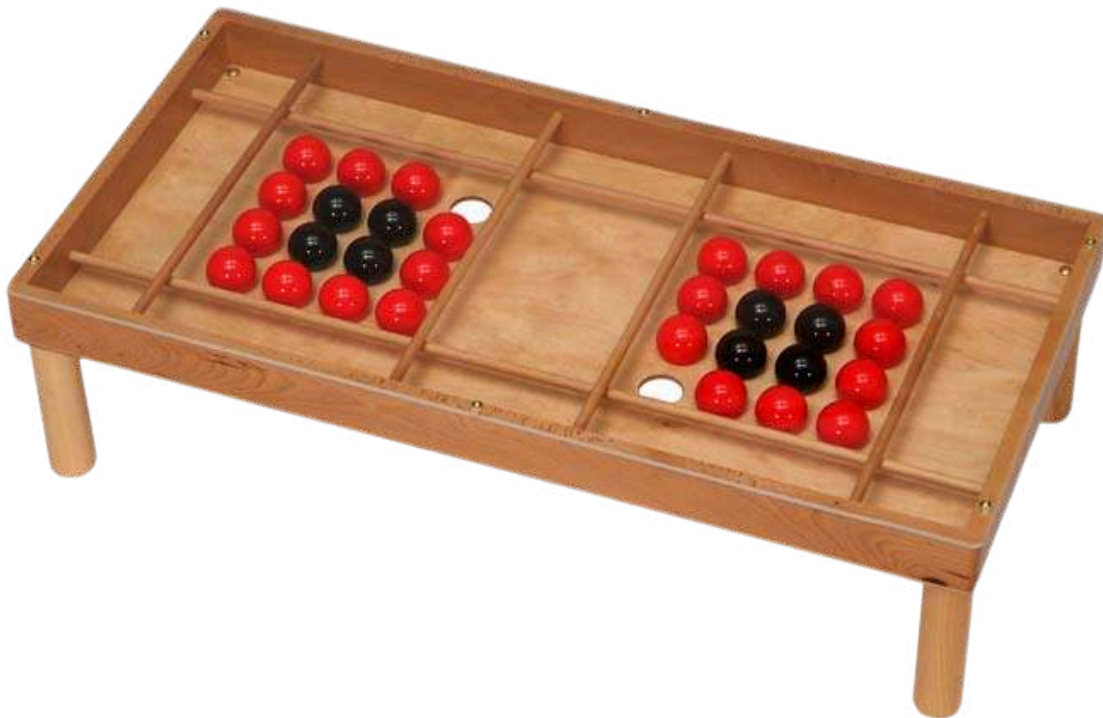
**CATÉGORIE**  
**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

Retirer les rondins un par un en s'efforçant de ne pas modifier l'emplacement des autres rondins.

# PUSH ROLL

**2 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**



**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**65 X 35 CM**

**CATÉGORIE**  
**RAPIDITÉ**

## **BUT DU JEU :**

Placer ses billes le plus rapidement possible.

# PYLOS

**2 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**



**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**60 X 60 CM**

**CATÉGORIE**

**STRATÉGIE**

**BUT DU JEU :**

Poser sa dernière boule au sommet de la pyramide.



# QUARTO

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**65 X 65 CM**

**CATÉGORIE**

**STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Le but du jeu est d'aligner 4 pièces avec au moins une caractéristique commune.  
Toute la subtilité est dans le fait que c'est votre adversaire qui vous donne la pièce à jouer.





# QUILLES ET POTENCE

**1 JOUEUR ET PLUS  
TOUT PUBLIC**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**51 X 51 CM**

**CATÉGORIE**

**TRADITIONNEL**

## **BUT DU JEU :**

Abattre les quilles à l'aide de la bille suspendue à la potence.



# QUIVIVE

**2 À 5 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**



**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**65 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Être le dernier pion sur le plateau.  
Dès que votre pion ne peut plus se déplacer, vous avez perdu.



# QUIXO

**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**65 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Créer une ligne horizontale, verticale ou diagonale de 5 cubes à sa marque.



QUIXO

# QUORRIDOR



**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**65 X 65 CM**

**CATÉGORIE**

**STRATÉGIE**

**BUT DU JEU :**

Atteindre la première ligne opposée à sa ligne de départ.



A photograph showing three people (two men and one woman) gathered around a wooden folding table outdoors. They are playing a game on a large wooden board. One man in a black shirt is leaning over the table, another man in an orange hoodie is on the left, and a woman in a black jacket is in the background. The setting is a paved area in front of a white building with arched windows.

# RAPIDO

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
162 X 50 CM PLIÉ**

**CATÉGORIE  
RAPIDITÉ**

## BUT DU JEU :

Le jeu consiste à mettre le maximum de buts chez l'adversaire en frappant la boule avec les poignées suspendues.





# REFLEX

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
210 X 130 CM**

**CATÉGORIE  
RAPIDITÉ**

## **BUT DU JEU :**

Attraper le maximum de bâtons lors de leur chute vers le sol.



# RAPID FOOTBALL SYSTEM

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**94 X 58 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Le jeu consiste à marquer le plus grand nombre de buts à l'adversaire.



# SALADE DE FRUITS

**2 JOUEURS ET PLUS**  
**DÈS 3 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**5 €**

**DIMENSIONS**

**50 X 50 CM**

**CATÉGORIE**

**HASARD**

## **BUT DU JEU :**

Amener son fruit dans le panier correspondant.





# SHUFFLE PUCK

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**180 X 90 CM**

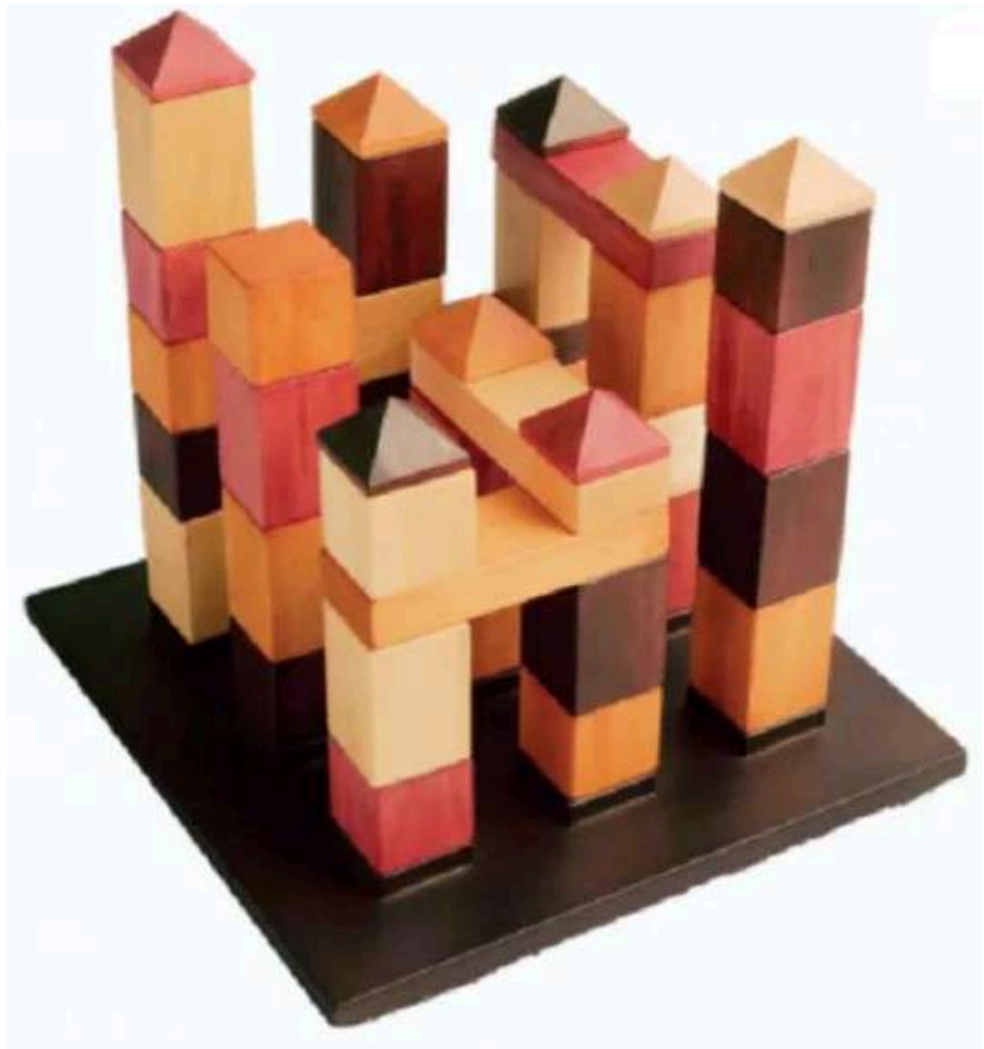
**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Avec son "frappeur" il faut envoyer le palet dans le but de son adversaire.





# SKYBRIDGE

**2 À 4 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**

**PLATEAU DE 60 X 60 CM**

**CATÉGORIE**

**STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Devenir propriétaire du plus grand nombre d'étage de la ville.



# SOCCER PINBALL

**2 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**54 X 37.5 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Les deux joueurs placés face à face essaient d'envoyer le ballon dans le but adverse tout en défendant leur camp avec leurs deux flippers, situés sur les côtés.





# SPEED UP

**2 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**

**78 X 39 CM**

**CATÉGORIE**

**RAPIDITÉ**

## **BUT DU JEU :**

A l'aide des doigts, soyez le premier à grimper  
vos 3 boules au sommet de l'échelle.



# SPIN-LADDER

**2 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**88 X 60 X 57 CM**

**CATÉGORIE**  
**ADRESSE**

## **BUT DU JEU :**

Atteindre 21 points en lançant ses balles tournantes



# SPIROBILLE

**4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**53 X 53 CM**

**CATÉGORIE**

**RAPIDITÉ**

## **BUT DU JEU :**

L'objectif est d'envoyer la bille dans les buts adverses en la propulsant à l'aide des deux petits leviers ou flips.



# SURCO

**2 À 6 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**

**89 X 89 X 89 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

Le but du jeu est de placer tous les pions d'une couleur dans les trous situés aux six coins du tablier.





# SUSPENS

**2 À 4 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**81 X 81 X 65 CM**

**CATÉGORIE**  
**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

Se débarrasser de toutes ses boules en les posant sur le hamac sans les faire tomber.



# TABLE ÉLASTIQUE

**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
125 X 84 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Le but est de faire glisser tous ses palets dans le camp adverse  
à l'aide de son élastique  
et au travers de l'orifice situé au milieu de la piste.





# TAMFOOT

**4 JOUEURS  
TOUT PUBLIC**

**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**95 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

L'objectif est de marquer des buts à l'adversaire depuis son camp à l'aide de raquettes en bois.



# TAOU

**1 JOUEUR ET PLUS  
TOUT PUBLIC**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
150 X 70 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

A l'aide du lanceur orientable, mettre les 10 boules dans les trous.

# TAPIS CLAVIER GÉANT

1 JOUEUR  
DÈS 7 ANS

LOCATION 4 JOURS  
**12 €**

DIMENSIONS

181 X 73 CM

CATÉGORIE

ADRESSE & ÉQUILIBRE



## BUT DU JEU :

Amusez-vous et jouez de la musique



retirez vos chaussures



# TCHIC MOBILE

1 JOUEUR ET PLUS - ÉVEIL BÉBÉ

LOCATION 4 JOURS

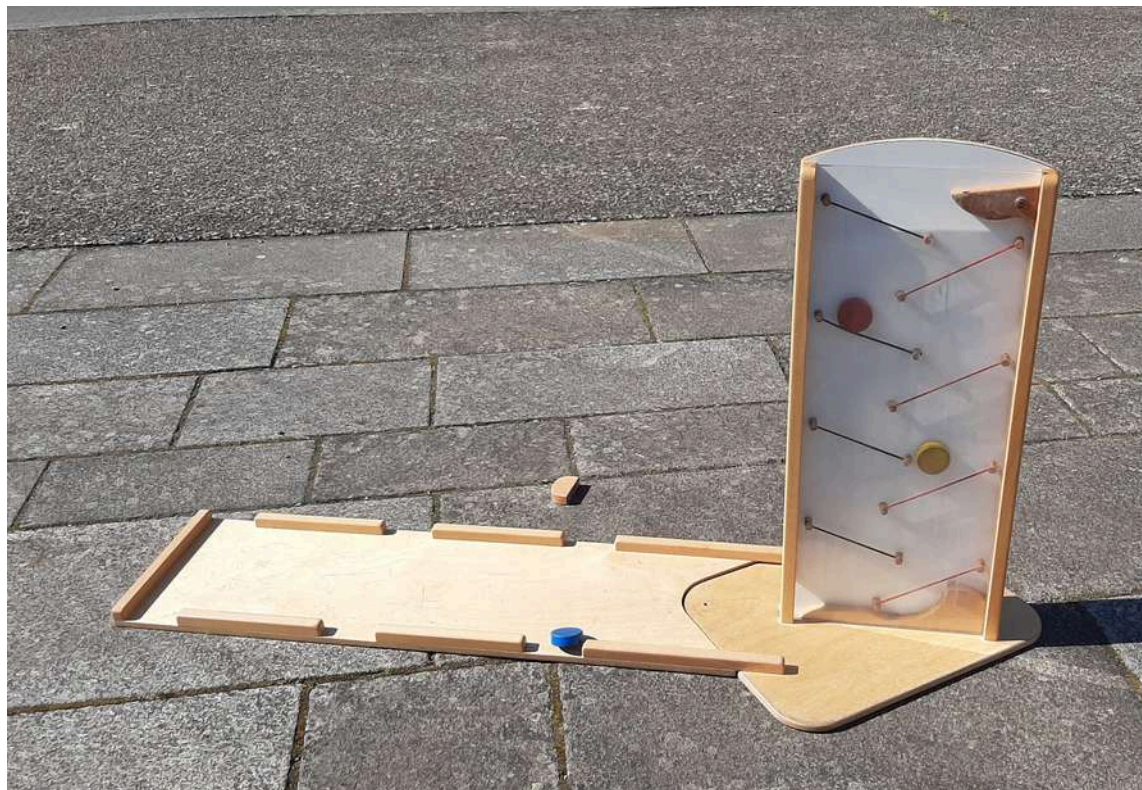
8 €

DIMENSIONS

48 X 37 X 85 CM

CATÉGORIE

PETITE ENFANCE



## BUT DU JEU :

Enfermés derrière la vitre, les palets dévalent le labyrinthe d'élastiques en rebondissant.

# TENNIS HOCKEY

**2 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**85 X 48 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**



## **BUT DU JEU :**

Marquer des buts dans la cage adverse à l'aide des frappeurs.

# TIBI 4

**2 À 4 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**



**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**78 X 78 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Le jeu consiste avec l'aide du lanceur et de la bille catapulte,  
à heurter ses propres billes en tir direct ou en angle,  
afin de les faire rouler jusqu'à la rainure du jeu de votre adversaire.



# TIREUR DE FICELLES



**2 À 10 JOUEURS**  
**TOUT PUBLIC**

**LOCATION 4 JOURS**  
**5 €**

**DIMENSIONS**  
**FILS DE 95 CM**

**CATÉGORIE**  
**COOPÉRATION**

## **BUT DU JEU :**

Exercice de coordination entre l'oeil et la main, le groupe doit jouer ensemble et communiquer pour réussir à écrire et dessiner.

# TOBOGGAN VOITURE BOIS

1 JOUEUR ET PLUS  
ÉVEIL BÉBÉ

LOCATION 4 JOURS  
8 €

DIMENSIONS

77 X 44 X 32 CM

CATÉGORIE

PETITE ENFANCE



## BUT DU JEU :

Lâchez les petites voitures en haut du toboggan  
et elle descendront jusqu'en bas  
en sautant de rampe en rampe.

# TOKO

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS  
78 X 39 CM**

**CATÉGORIE  
ADRESSE & ÉQUILIBRE**



## **BUT DU JEU :**

Diriger sa toupie dans le labyrinthe en orientant le plateau de jeu.



# TOUR INFERNALE

**2 À 6 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

## DIMENSIONS

**48 BRIQUES DE 20 X 6.5 X 4.5 CM**  
**RANGEMENT : 78 X 23 X 23 CM**

## CATÉGORIE

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

Être le dernier joueur à déplacer un bloc de bois sans faire tomber la tour.





# TOUR PIZCA

**1 JOUEUR**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**

**71 X 40 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

**BUT DU JEU :**

Répartir les boules sur les étages en fonction de leurs couleurs.

# TRAPENUM

**4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

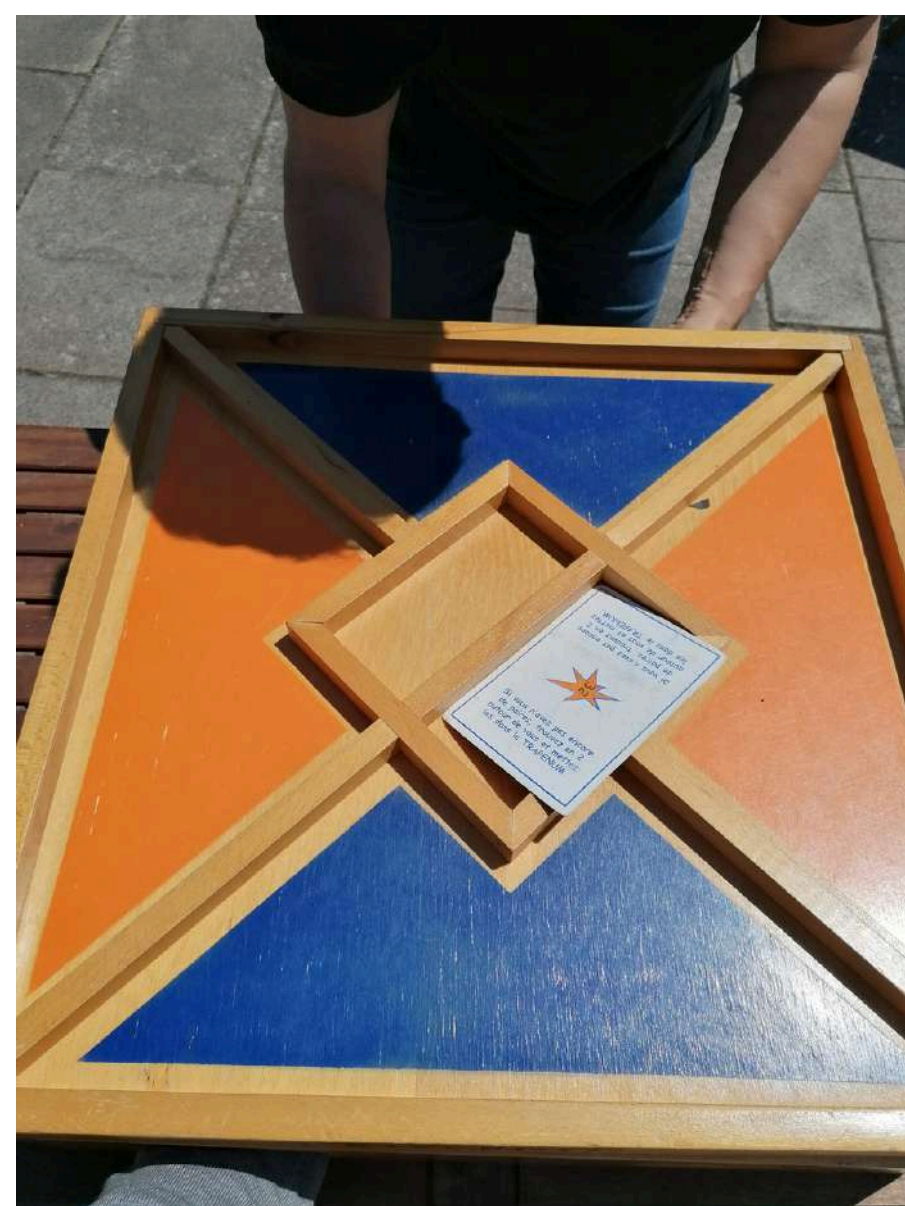
**50 X 50 X 22 CM**

**CATÉGORIE**

**RAPIDITÉ**

## **BUT DU JEU :**

Les deux joueurs de la même équipe  
doivent sortir en même temps le même objet, le plus vite possible.







# TREPIED

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
2 €**

**DIMENSIONS**

**18 X 25 CM**

**CATÉGORIE**

**TRADITIONNEL**

## **BUT DU JEU :**

Un trépied de cheminée posé à l'envers.  
Chaque joueur dispose de 8 à 10 palets et doit les lancer dans le trépied.



# TWINGY

**1 JOUEUR**  
**ÉVEIL BÉBÉ**

**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**83 X 74 X 48 CM**

**CATÉGORIE**

**PETITE ENFANCE**

## **BUT DU JEU :**

Superbe voiture aux lignes arrondies, grande porte d'accès, siège confortable, coffre arrière ouvrant, bouchon de réservoir, et klaxon.



# TWISTO

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

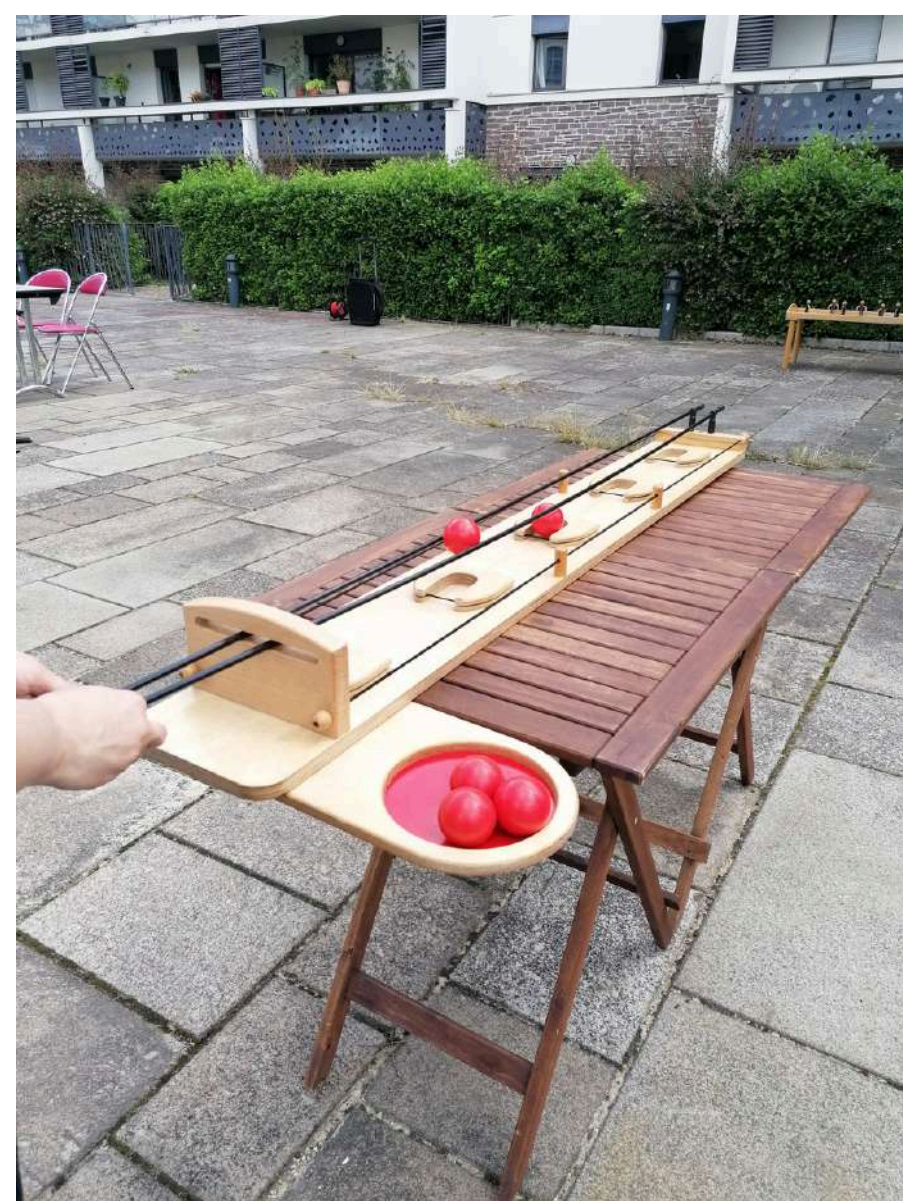
**160 X 20 CM**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

Déposez successivement les 5 boules dans chacune des 5 trappes.





# VALLÉE DES COULEURS

**2 À 6 JOUEURS  
DÈS 3 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
5 €**

## DIMENSIONS

PLATEAU : 32 X 15 CM  
ROUE : 51 CM DE DIAMÈTRE

## CATÉGORIE

**HASARD**

## BUT DU JEU :

Être le premier à amener son pion sur la case arrivée en évoluant sur un chemin multicolore.  
On fait tourner la roue et suivant la couleur sortie,  
chaque joueur vérifie s'il peut avancer son pion.





# VILLA PALETTI

**2 À 4 JOUEURS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**

**8 €**

**DIMENSIONS**

**84 X 62 CM DE DIAMÈTRE**

**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

Le but du jeu est d'élever une grande tour, jusqu'à ce qu'elle s'écroule.  
Pour sa construction il suffit de retirer les colonnes des étages inférieurs  
pour les monter aux étages supérieurs.

A photograph showing two men playing a game on a wooden table outdoors. The man on the left is wearing an orange hoodie and the man on the right is wearing a dark blue long-sleeved shirt. They are both leaning over the table, which has a light-colored wooden top and a dark wooden frame. The table is set up on a paved area with buildings in the background.

# WEYKICK

**2 À 4 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**  
**88 X 82 CM**

**CATÉGORIE**  
**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## BUT DU JEU :

L'objectif est de marquer des buts à son adversaire.  
Déplacez vos buteurs grâce aux poignées magnétiques !



# WEYKICK 6 JOUEURS

1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS



LOCATION 4 JOURS

8 €

DIMENSIONS

88 X 82 CM

CATÉGORIE

ADRESSE & ÉQUILIBRE

## BUT DU JEU :

L'objectif est de marquer des buts à son adversaire.  
Déplacez vos buteurs grâce aux poignées magnétiques !



# X-PLUS

**2 JOUEURS**  
**DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS**  
**8 €**

**DIMENSIONS**

**55 X 55 CM**

**CATÉGORIE**

**STRATÉGIE**

## **BUT DU JEU :**

Être le premier à reconstituer une ligne complète  
de 5 cubes strictement identiques,  
horizontale, verticale ou diagonale.



# ZAGO

**1 JOUEUR ET PLUS  
DÈS 7 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**78 X 39 CM**

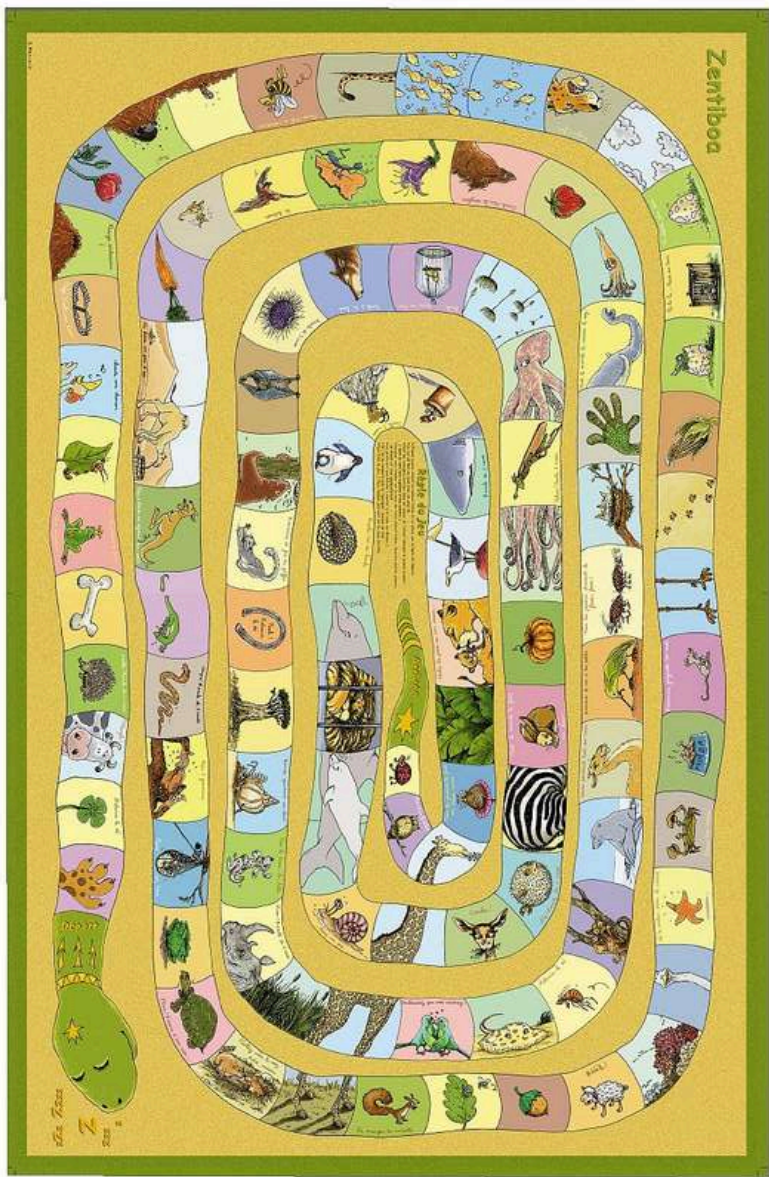
**CATÉGORIE**

**ADRESSE & ÉQUILIBRE**

## **BUT DU JEU :**

L'objectif est d'effectuer un maximum d'aller et retour entre le lanceur à corde et l'élastique de fond de jeu, avec le palet.





# ZENTIBOA

**2 JOUEURS ET PLUS  
DÈS 3 ANS**

**LOCATION 4 JOURS  
8 €**

**DIMENSIONS**

**120 X 77 CM**

**CATÉGORIE**

**HASARD**

## **BUT DU JEU :**

Parcourir le boa et arriver le premier sur le bout de sa queue.