



RAPPORT D'ACTIVITÉ

2024 - 2025

MAISON DE QUARTIER
LA TOUCHE



Rapport Moral

Chers adhérents et adhérentes, bénévoles, partenaires et habitants, tous passagers de notre association, Le vol de l'année 2024 - 2025 a été, une nouvelle fois, mouvementé pour la Maison de Quartier La Touche. Elle a rencontré de nombreux nuages et quelques orages, mais elle a surtout montré notre capacité collective à tenir son cap, à nous adapter et à continuer d'agir pour voler à bon port. Dans une météo incertaine, humainement comme financièrement, la Maison de Quartier est restée un lieu vivant, fréquenté, investi, et profondément utile aux habitant·es du quartier.

Les turbulences ont été bien réelles. Malgré le soutien de la ville et des partenaires, les contraintes financières sont persistantes. La charge organisationnelle est toujours plus lourde pour maintenir des événements, des activités régulières et une présence de proximité. Malgré tout, l'association continue son vol pour assurer ses missions essentielles.

Cette année a aussi été jalonnée de belles escales réussies. Les projets construits avec les habitant·es et les bénévoles ont pris une place centrale : la cabine de témoignages, le projet Alice aux Prairies des Merveilles, la conférence gesticulée, les expositions. La dynamique autour du retour du vide-grenier et l'organisation des collèges pour la gouvernance montre une Maison de Quartier qui donne la parole, qui fait confiance et qui accompagne l'engagement.

À bord, tous les secteurs ont poursuivi leur progression. La petite enfance reste un repère solide à l'échelle de la ville. Le secteur seniors a pris un bel élan, porté par les marches, les sorties et les animations estivales. Le numérique continue, lui, de faire vitrine, avec des temps d'entraide, des séances thématiques et le stage Maker. Le reconventionnement avec la Ville de Rennes et l'obtention du second agrément EVS pour 2025 - 2028 viennent confirmer la trajectoire engagée et saluer un travail de fond, ancré dans l'humain et le pouvoir d'agir.

Si toutes ces actions ont pu voir le jour, c'est avant tout grâce à l'engagement des équipes, des bénévoles et des volontaires en service civique. Ensemble, ils forment le moteur de l'association. Les bénévoles sont aujourd'hui indispensables à de nombreuses activités, qu'il s'agisse de l'entraide numérique, de l'accompagnement à la scolarité, des événements ou encore du pilotage associatif. Les salarié·es ont, de leur côté, fait preuve d'une grande capacité d'adaptation, souvent dans des contextes changeants, tandis que les volontaires ont largement contribué à maintenir le lien, à innover et à soutenir les publics, en particulier les seniors et les jeunes.

Pour la saison 2025 - 2026, le cap est clair, même si la météo s'annonce déjà tout aussi mouvementée. Avec l'appui des équipes et des bénévoles, la Maison de Quartier La Touche saura rester un lieu d'accueil, d'écoute et d'engagement collectif, capable de traverser les turbulences sans renoncer à ses valeurs ni à son rôle essentiel dans la vie du quartier.

Romain BRUNETAUD,
Président de la Maison de Quartier La Touche

Mon incroyable Sommaire

LES FORCES VIVES

P. 5 ; P. 19 ; P. 25 ; P. 31 ; P. 34 à 36 ; P. 38



QUOI DE NEUF DANS LES SECTEURS

NUMÉRIQUE - P. 6 ET 7

JEUNESSE - P. 10 ET 12

PETITE ENFANCE - P. 16 ET 17

LUDOTHÈQUE ET ANIMATION JEUX - P. 20 À 23

ENFANCE - P. 26 ET 27

SENIORS - P. 32 ET 33

RDV SUR L'ESPACE PUBLIC

P. 8 À 9 ; P. 13 ; P. 37



LE SPORT C'EST LA SANTÉ

P. 14

L'ÉCO-LOGIQUE

P. 15

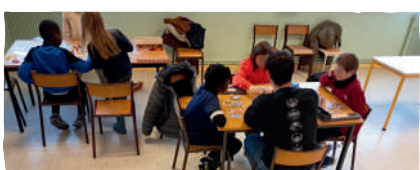
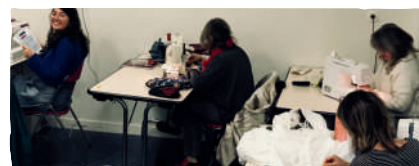


PLACE AUX HABITANT·ES

P. 18 ; P. 24 ; P. 28

A COMME APPRENTISSAGE

P. 29

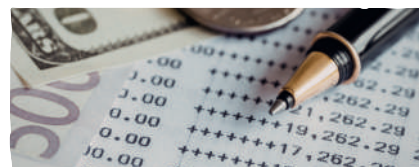


À PROXIMITÉ

P. 30

BILAN FINANCIER

P. 39 À 43

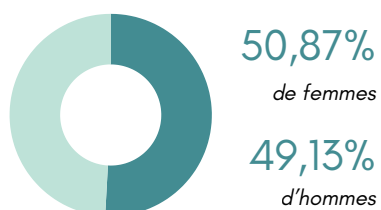


Statistiques Express

ADHÉRENT·ES & USAGER·ÈRES

1030

adhérent·es et usager·ères



179 0 - 5 ans

99 6 - 10 ans

76 11 - 17 ans

119 18 - 25 ans

415 26 - 65 ans

142 + de 65 ans

758

adhérent·es résidant à Rennes



86

adhésions d'entreprises
ou de collectivités

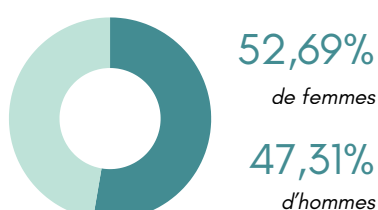
44

adhésions jeunesse

BÉNÉVOLAT

186

bénévoles



3577

heures de bénévolat

44.68 %
d'engagement
sur des activités récurrentes



55,32 %
d'engagement
sur des événements ponctuels



5 volontaires
en Service Civique

1 professeur

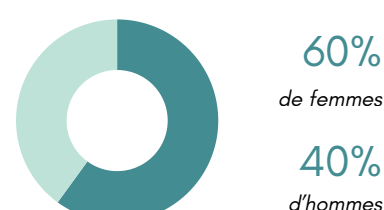
16 stagiaires

18 animateur·trices

LES FORCES VIVES

10

permanent·es



16

Membres
au Conseil d'Administration



PARTICIPATIONS TEMPS FORTS

1191

participant·es sur la semaine
de la Touch'Estivale

700

participant·es
sur la programmation estivale

1885

participant·es
à la Fête du Jeu

Une saison en équipe

Permanent·es

Noam AUBERGEON
Yanto CANOVA
Stécy CORMIER
Nathalie EVANO
Magali JAMAULT
Élise LANDELLE
Stéphane PELÉ
Nathalie RAIMBAUD
Solen ROUXEL LE GUILLOU
Pierre-André SOUVILLE

Volontaires

Raphaël AUBOURG
Adèle HENNEUSE
Soaz MAZEAS
Céliane SANCHEZ
Manon TESSIER

Stagiaires

Lylouenn AYREAULT
Amély BERDIX
Clarisse BERNIS
Gabriel BONHOMME
Gaël BONHOMME
Loëvan COCHEREL
Claire DENOUAL
Précilia DUPREY
Thomas GITTON
Quentin LAPARRE
Nathanaël LE MAGUER
Zoé LE ROUX
Stephen PRADEAU
Déborah PUTZ
Coralie ROUSSEAU
Eliott VILBERT

Conseil d'Administration

André BADICHE
Florent BELLIER
Emmanuel BLET
Nigèle BOLE
Amélie BOUHEBENT
Romain BRUNETAUD
Marion DIEUDONNÉ
Romain FOURMAS
Nicolas GUIZARD
Fanny GUYOMARC'H
Catherine HELLEGOUARCH
Marie-Christine LEVILLAIN
Marion LEVREL
Stéphane MARCQS
Marie-Line PRESSE
Jean-Luc ROLLAND

Animateur·trices

Nana Firdaoussi AMADOU ABDOU
Raphaël AUBOURG
Eléana BENOIT
Axel BORGNARD
Léa BRUNET-GUEREL
Baptiste CARPENTIER
Grégoire CHEVALIER
Camille CORREIA
Matéo COZIAN
Claire DENOUAL
Meïssa DIOUF
Julie DIRIBARNE
Marine HAMON
Flavie LABAISSE
Julie LE MEUR
Jeanne POUPIN LE STRAT
Agathe RICHEUX
Noémie TRUBERT
Emilie ZEAU

Professeur

David THÉBAULT



Rendez-vous en terre numérique

L'espace numérique : une salle fréquentée par différentes tranches d'âge, où se côtoient imprimante 3D, tablettes, poste à souder, câbles dénudés ou encore manettes de jeu. Un espace où on apprend à utiliser ses outils numériques, où on bidouille son smartphone pour changer son écran, ou encore où on fait une partie sur Fortnite en réseau. On y partage ses questions, ses galères, et même ses dernières découvertes ! On peut débarquer en disant "je fais de la photo, j'aimerais créer un atelier", "je suis étudiante à Rennes 2, je veux proposer une séance thématique", ou encore "mon ordinateur est trop lent, j'ai besoin d'aide !". Et pour tout ça, Stéphane et Pierro peuvent compter sur une fidèle équipe de bénévoles.

Visa Numérique Bretagne

Il s'agit d'une aide destinée aux structures privées ou publiques proposant des activités de médiation numérique, accompagnant les breton·nes dans le développement ou la consolidation de leurs usages numériques essentiels et la valorisation de leurs compétences. La Maison de Quartier est partenaire de la Région sur ce dispositif et délivre, depuis 2024, des badges attestant les compétences numériques de ses adhérent·es. Les participant·es prennent part à des séances thématiques et se voient remettre leur trophée à l'issue du parcours. Certain·es ont suivi l'intégralité des 10 séances du dispositif, avec une fierté bien méritée à la clé !

466

présences
en entraide numérique

18

séances thématiques

7

adhérent·es
sur le projet Alice

Des renforts à l'espace numérique

À raison de 3 fois par semaine, Stéphane, épaulé par une volontaire en Service Civique et par quelques bénévoles, accueille les habitant·es. Ce service attire un public majoritairement senior, bienveillant et fortement demandeur d'un accompagnement personnalisé. Les séances se déroulent dans une ambiance conviviale et respectueuse, où la bonne humeur et l'écoute sont essentielles. Presque toutes les situations trouvent leur solution, grâce à une approche individualisée et à la présence d'une équipe de bénévoles qui vient renforcer l'accompagnement proposé. La relation de confiance établie avec ce public est un véritable moteur dans le quotidien de Stéphane !

Du numérique dans les écoles

Stéphane se rend cinq fois par semaine dans les écoles pour animer les Temps d'Activité Périscolaires. Ici, pas le temps de s'ennuyer : on manipule des objets en 3D sur Tinkercad, on crée ses premiers jeux vidéo avec Scratch, on découvre le Light Painting, on prête sa voix aux personnages dans le doublage de films, et on relève des défis autour du code avec Computeit.

L'équipe renforcée

Cette saison, Amely, étudiante en licence professionnelle USETIC (Usages Socio-Éducatifs des Technologies de l'Information et de la Communication), a rejoint l'équipe pour toute la durée de l'année. Une aide précieuse pour Stéphane, qu'elle a épaulé sur toutes les animations du secteur numérique.

Toujours force de proposition, Amely a co-animé des séances thématiques et initié des projets originaux, comme une marche photo, où les participant·es ont appris à manier un appareil photo numérique tout en explorant leur environnement.

Bienvenue à bord !

La grande, la fameuse, l'animation préférée des français·es : la simulation de vol !

Proposée à plusieurs reprises, elle fait toujours sensation auprès de tous les publics. Et pour entrer pleinement dans le rôle, on ne plaisante pas : petites annonces de l'équipage, vérification des billets, portique de sécurité à franchir... certains ont même eu la chance de prendre la place du pilote ! C'est le cas des résident·es de Kérélys, qui ont voyagé guidé·es par leurs souvenirs... ou simplement par leurs rêves. Maryvonne, l'une des participantes, nous confiait : "Merci de nous faire voyager dans ces beaux paysages et en plus, c'est gratuit !"

Le numérique en interne

Il n'y a pas que les habitant·es qui profitent des talents de Stéphane et de Pierro ! Les deux médiateurs numériques ont également initié l'équipe aux bonnes pratiques en matière de sécurité et de gestion des mots de passe. Et pour aller encore plus loin, une partie de l'équipe a pu se former à la prise en main d'un appareil photo numérique.

Focus sur Manu

En juin dernier, Manu, papa d'un enfant inscrit à l'accueil de loisirs et passionné de photographie, a co-animé avec Stéphane une séance d'initiation à la photographie. L'expérience a été un tel succès que le duo a décidé de prolonger l'aventure : un club photo sera mis en place pour la saison suivante, afin de découvrir progressivement les techniques photographiques et de les mettre en pratique.

Quelques temps forts

...

CAFÉ IA

Jeudi 6 mars

Le jeudi 6 mars, de 18h à 19h30, l'équipe de médiation numérique a accueilli 18 habitant·es autour d'un café — ou d'un thé pour les amateurs — pour explorer en collectif la thématique de l'intelligence artificielle. L'objectif du Café IA : comprendre concrètement ce qu'est l'IA, échanger sur nos perceptions, nos curiosités... et parfois nos craintes. Ce temps convivial a permis de partager des informations, de mettre en lumière les nombreuses controverses qui entourent ces technologies, et d'ouvrir un espace d'échanges accessible à tous·tes. Parmi les participant·es, certain·es découvraient totalement le sujet. Les animateurs ont donc proposé des démonstrations d'IA générative, déclenchant des discussions riches, entre émerveillement et vigilance.

Stage Maker Ados

7 au 10 avril

Un groupe de 12 ados ultra motivé·es a relevé un défi génial : fabriquer leur propre voiture télécommandée, pilotable depuis un smartphone ! Aux commandes du stage, Pierro, accompagné de Stéphane et Noam. Un trio de choc pour guider les jeunes dans cette aventure.

Au programme, soudure de composants électroniques, assemblage des pièces, modélisation 3D, réalisation de dessins pour imaginer le design du véhicule, ainsi qu'apprentissage des bases de la programmation pour faire fonctionner la voiture à distance. Un stage complet où curiosité, esprit d'équipe et créativité se sont combinées pour concevoir des voitures télécommandées bien réelles.

Cinéma en plein air - Mardi 26 août

Mardi 26 août

Cette année, l'avant-séance du cinéma en plein air a troqué les jeux géants pour une nouvelle animation : Stéphane a rejoint l'action partenariale en proposant aux spectateur·trices un atelier de doublage de film

Toutes et tous Ensemble

Bien que la Maison de Quartier agisse auprès des habitant·es de Rennes et même de ses alentours, son action reste résolument centrée sur le quartier, avec pour objectif de créer du lien et d'animer la vie locale.

Réunir les voisin·es, favoriser les échanges et offrir des moments conviviaux sont au cœur de son projet. Dans ce cadre, deux événements phares ont été proposés cette année : le Noël du Quartier et la

Touch'Estivale. Le vide-grenier, qui attire habituellement un large public et participe entre autres à la rencontre entre voisin·es, n'a hélas pas pu se tenir cette année.



Noël du Quartier

Dans un contexte marqué par des événements difficiles, la Maison de Quartier a fait le choix, pour le Noël du Quartier 2024, de placer les festivités de Noël sous le signe de la solidarité, de la coopération et de l'expression juvénile. Malgré plusieurs imprévus — météo capricieuse obligeant à rapatrier les animations en intérieur, et une représentation de spectacle annulée suite à un incident sur la route — l'événement a su conserver toute sa magie grâce à l'engagement collectif et à la capacité d'adaptation des équipes et partenaires. Tout au long du mois de décembre, petit·es et grand·es ont

partagé des temps forts mêlant rencontres intergénérationnelles, créations artistiques, spectacles, lectures de contes, musique et moments conviviaux. Les enfants ont été particulièrement mis à l'honneur, que ce soit à travers la confection de cartes de vœux destinées aux personnes âgées de l'accueil de jour Kerélys, la préparation et la représentation de leur propre spectacle de Noël, ou encore leur participation active aux animations du quartier. Point d'orgue de ces festivités : l'arrivée du Père Noël, accompagnée de performances dansées, de gourmandises partagées

et de souvenirs immortalisés grâce à une station photo. Un moment chaleureux et fédérateur, rassemblant plusieurs centaines de participant·es autour de valeurs de vivre-ensemble, de créativité et de partage.

Portée par de nombreux partenariats, cette édition a une nouvelle fois démontré l'importance de ces temps collectifs pour créer du lien, valoriser les initiatives des habitant·es — et notamment des plus jeunes — et faire du quartier un espace solidaire et accueillant pour toutes et tous.



Touch'Estivale

Vendredi 27 juin, la place Simone de Beauvoir s'est transformée en décor de cinéma. En effet, pour cette édition, la programmation s'est déployée tout au long de la soirée autour du thème "La Touch'Estivale fait son cinéma !".

Au fil de la soirée, les propositions se sont enchaînées : des étudiant·es ont réalisé une démonstration de danse, la performance Kung-Fu Panda proposée par Yanto et Noam a impressionné petit·es et grand·es, tandis que la déambulation immersive

de la Compagnie Magic Meeting, équipée de casques, a apporté une touche d'originalité à l'événement. Un stand paillettes, un espace petite enfance, un espace jungle et des jeux géants ont complété la programmation. La soirée s'est conclue en musique avec un concert et un DJ set. Un espace de restauration, proposant du sucré comme du salé, ainsi qu'un bar, ont permis aux habitant·es de se retrouver et d'échanger tout au long de la soirée.

Si l'événement a rassemblé environ 200 participant·es, un chiffre en-deçà des attentes de l'équipe, l'investissement humain et logistique n'en a pas moins été conséquent : préparation en amont, manutention, coordination des intervenant·es et gestion du déroulé de la soirée. Les autres propositions existantes sur le quartier le même soir ont conduit l'équipe à questionner le format et la pérennité de ce temps fort, qui ne sera pas reconduit à l'avenir.



Jeunesse Exclusive

Après avoir validé son BPJEPS en alternance au sein de la Maison de Quartier, Noam a poursuivi l'aventure en intégrant l'équipe salariée pendant plusieurs années. Dynamique et toujours partant, il a insufflé un nouvel élan au secteur jeunesse. Son travail a permis de mieux faire connaître la structure, de consolider les partenariats existants — notamment avec la Maison Bleue — et d'en développer de nouveaux avec le Cercle Paul Bert, le Cadran, Loisirs Pluriels ou encore les Francas de Montgermont.

Fin juin 2025 marque cependant la fin de son parcours à la Maison de Quartier. Noam a choisi de poursuivre de nouvelles aventures professionnelles dans une structure davantage spécialisée dans l'accueil

des jeunes, afin de se consacrer pleinement à son public de prédilection. Les deux derniers mois de la saison ont alors été un peu mouvementés.

Le recrutement d'un·e animateur·trice disposant des diplômes nécessaires pour assurer la direction du secteur jeunesse s'est révélé plus complexe que prévu. Pour faire face à cette situation, l'équipe s'est tournée vers Axel, diplômé du BAFA. Un recrutement qui, lui aussi, n'a pas été sans quelques rebondissements... Mais avant d'y revenir, petit retour sur l'année écoulée !

Un secteur qui roule en partenariat

« Ensemble, on va plus loin ». Difficile de trouver une devise plus

adaptée à ce secteur, où le travail collectif est une véritable force. Cette dynamique repose avant tout sur l'humain : une entente solide entre les équipes d'animation, une proximité géographique des équipements, mais aussi des valeurs communes et des envies partagées.

Mutualiser des sorties, des soirées ou même des séjours permet de s'appuyer sur les ressources de chacun·e, de bénéficier d'une vraie dynamique de groupe et d'offrir aux jeunes des expériences plus riches et plus variées — sans oublier une ambiance toujours plus conviviale.

Le partenariat avec la Maison Bleue, engagé depuis plusieurs années, s'est encore renforcé cette saison, notamment à travers des programmations communes durant les vacances scolaires. Cette logique de coopération s'est également élargie à d'autres structures, donnant naissance à de nouvelles propositions tout au long de l'année.

46

ados
accueillis

27

garçons

19

filles

Nouveaux partenariats, nouvelles propositions

C'est notamment le cas avec L'Équipière, ressourcerie sportive installée aux Halles en Commun, dans le quartier de la Courrouze. L'équipe a proposé aux jeunes de participer à des ateliers créatifs, avec pour objectif de sensibiliser au réemploi. Au programme : création de bijoux et de porte-clés à partir de chambres à air ou de ballons de basket recyclés. Ces ateliers ont débuté par une visite ludique des locaux, l'occasion pour certain·es de partager leurs passions sportives, tandis que d'autres découvraient les enjeux de la surconsommation et les principes de la seconde main.

Les jeunes ont également été invité·es à participer au Roazhon Athletic Challenge, organisé par le Cercle Paul Bert. Lors de cette journée de compétition, les jeunes de la Maison de Quartier ont fait équipe avec celles et ceux de Loisirs Pluriels pour se mesurer à différentes épreuves : lancer de poids, saut en hauteur, 110 mètres haies... Le tout dans l'ambiance d'un véritable stade, avec une partie de l'équipe venue encourager les participant·es depuis les gradins.

Loisirs Innovation Jeunes

Dans le cadre du dispositif Loisirs Innovation Jeunes, une aide financière accordée par la Ville de Rennes pour soutenir des projets jeunesse innovants, Noam et les jeunes ont imaginé un projet autour de la nature et de l'écosystème. Pour le mettre en œuvre, le groupe s'est tourné vers l'association Là-Haut qui développe des dispositifs d'animation pour favoriser le lien, tout en sensibilisant les citoyen·nes à leur pouvoir d'agir et à leur capacité à être acteurs et actrices du changement. Pendant les vacances de printemps, les jeunes ont ainsi participé à deux sessions mêlant grimpe d'arbre et médiation autour de la nature. Ces temps forts leur ont permis de découvrir leur environnement autrement... en prenant de la hauteur ! À travers ces expériences, l'objectif était de sensibiliser les jeunes à la nature qui les entoure et de renforcer leur lien au vivant.

En amont des sorties, la thématique a été introduite de manière ludique, afin d'éveiller la curiosité et de préparer les jeunes à ces temps d'expérimentation. À l'issue du projet, un temps de valorisation a été organisé avec les encadrant·es de l'association Là-Haut, permettant aux jeunes d'exprimer leurs ressentis, de partager leur expérience et de mettre des mots sur ce qu'ils et elles avaient vécu.

Une programmation variée

Toutes les périodes d'ouverture de l'accueil jeunesse sont soigneusement programmées et communiquées aux jeunes et à leurs familles en amont, pour que chacun·e puisse s'organiser et ne rien manquer. Une programmation diversifiée, entre animations créatives et originales, activités extérieures, moments détente et soirées thématiques, il y en a pour tous les goûts.

Certaines animations sont complètement "faites maison", imaginées et préparées par l'équipe : blind test, rallye patate, battle de nerfs. D'autres sont des activités dites "de consommation", où le groupe prend le bus pour découvrir d'autres loisirs : laser game, bubble soccer, bowling...

Certains après-midis sont dédiés aux temps plus calmes, où les jeunes peuvent jouer librement, se détendre au parc, tester des jeux vidéo ou simplement discuter et se retrouver entre ami·es. Et puis, il y a les soirées tant attendues par les jeunes : cache-cache géant, repas partagés, murder party...

La richesse de l'offre rennaise permet également aux jeunes de découvrir des univers différents et de nouvelles passions. Cette saison, le groupe a exploré les métiers d'art aux Arts du Feu, s'est baladé au marché de Noël, ou encore a participé à la fête du jeu de Saint-Grégoire !

Numérique et jeunesse

On entend souvent que les jeunes sont constamment collés à leurs écrans, mais le numérique, ce n'est pas seulement ça ! Les ados peuvent compter sur Stéphane pour faire du numérique un outil de création, de découverte et de partage !

Au programme cette saison : light painting, création de cartes Pokémon, impression 3D, simulation de vol, et même le doublage de films, qui a d'ailleurs révélé des talents insoupçonnés.

Malheureusement, l'état des ordinateurs de l'espace numérique demandent de la patience et posent des limites pour ces activités.

Une fin d'année compliquée

Le départ de Noam, évoqué plus haut, a marqué un tournant pour le secteur jeunesse. Envolé vers de nouveaux horizons professionnels, il a laissé derrière lui un poste exigeant, difficile à pourvoir : trouver une personne à la fois disponible, motivée, diplômée pour assurer la direction du secteur, et aimant réellement animer, s'est rapidement révélé être un vrai défi.

Avec l'été qui approchait à grands pas et une programmation estivale à assurer coûte que coûte, l'urgence était claire : ne pas laisser les jeunes sans activité. Le choix s'est donc porté sur le recrutement d'un animateur disposant des qualifications nécessaires pour garantir l'ouverture de l'accueil jeunesse durant l'été. C'est dans ce contexte qu'Axel est arrivé.

Cette arrivée tardive et les ajustements qu'elle a entraînés ont toutefois eu des conséquences : la Maison de Quartier a dû se désengager du séjour initialement prévu à Saint-Philibert, organisé en partenariat avec la Maison Bleue et le Cercle Paul Bert Noroît, du 21 au 25 juillet. Une décision difficile, mais nécessaire pour sécuriser l'organisation.

Axel a néanmoins assuré trois semaines d'animation, dont une dernière particulièrement marquante : un séjour de trois jours à La Torche. Et comme cet été rimait avec rebondissements, un détail inattendu est venu pimenter l'aventure : jeune permis, Axel ne pouvait pas conduire le minibus. En grand sauveur, Pierro a pris le volant et embarqué toute l'équipe direction La Torche.

Lumière sur La Torche

Le mot d'ordre du séjour à La Torche : « crée ton séjour ». Pendant plusieurs mois, les jeunes ont été au cœur de l'organisation, de A à Z : choix de la destination, des activités sur place, réflexion autour des repas, organisation de l'autofinancement pour dégager un budget complémentaire...

Des réunions régulières ont permis d'avancer collectivement, certaines associant également les familles. Une conversation WhatsApp a servi de fil rouge pour s'organiser, partager les idées et peaufiner les derniers détails.

Fin août 2025, les ados de la Maison de Quartier La Touche et de la Maison Bleue ont ainsi pris la route direction La Torche, pour un séjour placé sous le signe du plein air et de l'initiation au surf.

Trois jours et deux nuits sous tente, rythmés par le camping, la cuisine collective et la vie en groupe. Montage des tentes, courses en équipe, préparation des repas, gestion du quotidien : chacun.e a mis la main à la pâte !

Côté météo, les vagues — parmi les plus impressionnantes de la saison — n'ont pas ménagé les apprenties surfeurs et surfeuses, souvent plus dans l'eau que debout sur la planche. Qu'importe : l'expérience a été vécue à fond.

Un séjour intense, formateur et fédérateur, à l'image de l'esprit collectif qui l'a fait naître.

Cap sur la saison suivante

C'est avec plaisir — et un énorme soulagement — que l'équipe a accueilli Thibaud pour prendre la suite. Arrivé en septembre 2025, avec les diplômes requis et une réelle motivation, il a rapidement pris ses marques au sein du secteur jeunesse. Son arrivée a permis de retrouver la stabilité attendue, tant pour l'équipe que pour les jeunes, et de relancer sereinement les projets et la programmation ! Thibaud s'inscrit pleinement dans la dynamique de la Maison de Quartier, avec l'envie de poursuivre le travail engagé tout en y apportant sa propre énergie. Il a également repris les rôles de l'accompagnement à la scolarité.





Tout le monde fête le jeu

Le 24 mai 2025, les Prairies Saint-Martin ont vibré aux couleurs du jeu pour la 22^e édition de la Fête du Jeu, organisée par la Maison de Quartier La Touche en partenariat avec une dizaine d'associations et structures locales. De 10h30 à 19h30, petit·es et grand·es se sont retrouvés pour une journée conviviale, rythmée par des activités variées, des rencontres et des moments de partage autour de la passion du jeu.

Des espaces ludiques pour tous les goûts

La Fête du Jeu s'est déployée sur les Prairies Saint-Martin dans un cadre verdoyant, proposant aux visiteur·euses de tous âges une large palette d'activités : jeux de société pour tous niveaux, cartes à collectionner, tournois, espaces pour les plus petit·es, structures gonflables, jeux d'imitation...

Une zone "village" complétait l'ensemble, avec vente de jeux et matériel ludique, espace jeux vidéo, food truck et point infos.

Une grande équipe

Près de 80 personnes se sont mobilisées pour faire vivre la Fête du Jeu, entre installation, animation et rangement : salarié·es, stagiaires, volontaires en Service Civique, bénévoles et jeunes du dispositif Job à Rennes. La Ville de Rennes a assuré un soutien logistique et matériel indispensable, tandis que les éditeurs partenaires ont enrichi l'événement avec leurs jeux, parfois présentés en avant-première. La présence des bénévoles des associations et structures partenaires a été, comme chaque année, un atout précieux, permettant aux visiteur·euses de comprendre rapidement les règles et de profiter pleinement de conseils !

Participation et bilan

Malgré un début de journée plus calme et un week-end chargé en événements, la Fête du Jeu a rassemblé environ 1 885 joueur·euses, venu·es profiter des animations et découvrir les multiples facettes du jeu : des habitué·es attendant l'événement chaque année, des habitant·es qui ont vu l'information, des passant·es venu·es profiter du parc, des adhérent·es des associations partenaires avides de passer une journée ludique !

Après deux éditions aux Prairies Saint-Martin, la Fête du Jeu s'apprête à faire ses valises pour renouer avec ses racines : un retour dans le centre-ville.



Tout le sport

Bien que le sport ne constitue pas l'essence même de l'association, il occupe tout de même une place importante dans sa programmation. Yanto anime certains ateliers sportifs, tandis que la Maison de Quartier ouvre ses portes à des associations partenaires qui encadrent des pratiques variées, offrant ainsi aux habitant·es un large éventail d'initiatives sportives directement sur le quartier.

Certaines associations investissent les salles une à deux fois par semaine pour proposer leurs activités, comme Rock'N'Joy pour le rock, Ming Shen pour le Qi Gong, et plus récemment Rugbytots, qui a rejoint la programmation hebdomadaire, renforçant la diversité et la régularité de l'offre sportive.

Bienvenue à Rugbytots !

Rugbytots propose des cours de rugby spécialement conçus pour les jeunes enfants, mêlant activité physique et amusement.

Après s'être présenté à la Maison de Quartier et avoir expliqué le concept de son programme, Alexandre a animé une première initiation lors d'une matinée dédiée à la petite enfance. L'activité a rencontré un franc succès et a permis à Rugbytots d'intégrer la programmation hebdomadaire.

Depuis, tous les samedis matins, Alexandre propose des jeux dynamiques pour les enfants âgés de 2 à 5 ans. Au-delà du sport, Rugbytots est un véritable programme ludique : il contribue au développement de la motricité, tout en intégrant des apprentissages et en favorisant la socialisation, le respect des consignes et l'imagination des enfants !

Gymnastique Douce

Animés par Yanto, les ateliers de gymnastique douce ont été perturbés au premier trimestre. En formation jusqu'au début janvier 2025, il n'a pas pu assurer les séances de manière hebdomadaire, contraignant l'annula-

tion d'une partie des cours pour ses 29 adhérent·es. Malgré l'organisation un peu compliquée, les participant·es ont fait preuve de patience et d'enthousiasme.

Depuis, les cours ont retrouvé leur rythme habituel, dans une ambiance dynamique et conviviale. Nathalie souligne d'ailleurs que l'on entend régulièrement des éclats de rire résonner jusque dans le hall d'accueil, preuve que ces séances font autant de bien au moral qu'au corps !

Renforcement musculaire

L'activité de renforcement musculaire, regroupant 13 adhérentes, a quant à elle connu peu de perturbations. Malgré sa formation, Yanto a pu assurer chaque semaine les cours, ayant lieu le lundi soir. Si les premières séances se traduisent souvent par quelques courbatures, la motivation des participantes est restée intacte au fil des semaines, et l'ambiance conviviale du groupe a contribué à rendre chaque séance dynamique et agréable !

15

activités
par semaine

29

adhérent·es
en gymnastique douce

23

adhérentes
en renforcement musculaire

RSEA

Investigation

En 2022, dans le cadre de la mise à jour de la Charte des Engagements Réciproques, la Ville de Rennes et les associations rennaises ont pris un engagement fort : renforcer les pratiques éco-responsables et promouvoir une société plus égalitaire. Concrètement, cela s'est traduit par un accompagnement des associations pour qu'elles puissent réaliser un auto-diagnostic sur leur impact social et environnemental, appelé Responsabilité Sociale et Environnementale des Associations (RSEA, pour les intimes). L'objectif ? Initier et poursuivre des transformations autour de deux enjeux clés : "respecter et promouvoir une société plus égalitaire" et "adopter des pratiques plus éco-responsables". La Maison de Quartier, fidèle à cette démarche, a décidé de mettre les bouchées doubles, que ce soit dans ses activités quotidiennes ou lors de ses événements. Pour aller au-delà des constats et passer à l'action, elle ambitionne désormais d'intégrer des formations pour enrichir et développer des pratiques encore plus responsables.

Des responsabilités déjà ancrées

La Maison de Quartier s'inscrit depuis longtemps dans une dynamique de responsabilité et de citoyenneté, au quotidien comme dans ses événements et projets. Parmi les nombreuses initiatives menées, on peut citer quelques exemples : l'association pratique la mutualisation des ressources avec ses partenaires, le tri et le compostage, et encourage les déplacements doux et les transports en commun, notamment grâce à des partenariats avec STAR.

Elle sensibilise également le public à la transition écologique et propose aux volontaires en Service Civique des formations mettant en avant le civisme, l'écologie et le numérique responsable. La parole des enfants et des jeunes est valorisée via un conseil élu démocratiquement, et les avis de toutes les générations peuvent s'exprimer grâce à des dispositifs originaux comme la cabine téléphonique. L'association réfléchit en continu à l'engagement associatif et à la place des adhérent·es, usager·ères et bénévoles, tout en veillant à la mixité au sein de son organisation : équilibre hommes - femmes, mineur·es - majeur·es, actif·ves - non actif·ves,... Ces exemples illustrent seulement une partie de l'action de la Maison de Quartier, qui déploie chaque année de nombreuses autres initiatives !

Réemploi et durabilité en ludo

Cet engagement se traduit par des initiatives concrètes et quotidiennes. À la ludothèque, chaque jeu ou jouet est optimisé : pour compléter ses espaces à thème, Élise n'hésite pas à se tourner vers le réemploi, en chassant les trésors sur Vinted ou Leboncoin plutôt qu'en achetant du neuf. Les familles peuvent également emprunter les jeux pour trois semaines, favorisant ainsi la réutilisation et la consommation responsable. De plus, l'impression 3D permet de remplacer des pièces manquantes et de prolonger la vie de certains jeux. Chaque année, l'inventaire de la ludothèque mobilise l'équipe : trier, réparer, réhabiliter ou retirer les jeux abîmés ou obsolètes constitue un véritable travail de fond,

12

volontaires sensibilisé·es

lors de la formation

*"écologie et technologies,
c'est quoi le lien ?"*

essentiel pour maintenir le stock en bon état. Enfin, Jean-Pierre, bénévole depuis plusieurs années, veille fréquemment à redonner un second souffle aux jeux et jouets en bois de la Maison de Quartier : nouveaux supports, coups de peinture, changement de visserie... grâce à lui, plusieurs jeux retrouvent une seconde vie, offrant aux usager·ères un matériel plus sûr et plus agréable à utiliser.

Numérique responsable

Offrir une seconde vie aux ordinateurs ? C'est tout à fait possible ! C'est économique, éthique et pratique ! Ces ordinateurs réparés peuvent souvent avoir une vraie utilité sociale, et c'est exactement ce que fait l'association de bénévoles "RESO" (Réemploi Éducatif et Social d'Ordinateurs), qui mène une partie de ses activités au sein des locaux de la Maison de Quartier. Le matériel ainsi remis en état est destiné aux familles et personnes démunies, ainsi qu'aux écoles. Cette démarche de recyclage touche aussi les ordinateurs de la Maison de Quartier. Lors de certains ateliers de fabrication numérique du jeudi soir, Florent, bénévole, s'est chargé de remettre en état les ordinateurs de l'espace numérique. Il a mis ses compétences à disposition, tout en apportant du matériel permettant de réparer et d'améliorer les appareils de la Maison de Quartier.



Au nom de la petite enfance

Allons bon, 9 années ! 9 années que Magali (ndlr : elle était là bien avant ces 9 années, mais c'est à ce moment-là qu'elle a récupéré la coordination de ce secteur) accueille presque tous les jours de la semaine la génération dite "Alpha". Des noces de faïence avec la petite enfance, un mariage au premier regard, où des promesses ont été entendues : écoute, patience, bienveillance, et bien sûr créativité.

Bébé, baby, bebis, vauva, bábätko, bebek, mtoto...

En fait, peu importe dans quelle langue on le dit, c'est toujours très mignon ! La petite enfance, c'est une

palette d'activités : ça bouge, ça gazouille, ça joue, et même parfois, ça marmouze ! C'est un lieu de rencontres, entre enfants, entre assistant·es maternel·les, entre parents. 4 matinées par semaine, l'annexe de la Maison de Quartier grouille de bambinos, l'ambiance est musicale et ludique. Les bébés explorent, bougent, écoutent, touchent, imitent, imaginent, se socialisent, grandissent et deviennent autonomes. Ce qu'aime Magali avant tout, c'est "voir les enfants évoluer et grandir, au contact d'autres enfants".

De leur côté, les adultes échangent, se conseillent mutuellement, partagent... et, à l'occasion, se chamaillent

2739

présences
sur les ateliers

aussi, lorsque les méthodes ou les avis divergent.

Les animations dédiées au 0 - 3 ans sont primordiales sous tous les points, et pour tous les publics qui y déambulent. C'est également un espace où l'on se questionne sur la parentalité, où l'on observe, où l'on apprend... Pour certain·es, c'est une pause dans un quotidien chargé ; pour d'autres, un lieu où l'on découvre qu'on n'est pas seul·e face aux défis de l'éducation et de l'accompagnement !

Maaarmouuuuuuz

On se refait le topo : Marmouz, c'est bien plus qu'une simple activité. C'est le rendez-vous où les parents soufflent un peu, discutent, partagent leurs victoires (même les petites), leurs questions sur le sommeil, l'alimentation... et parfois leurs galères de parents solo.

Un samedi par vacances scolaires, Magali transforme l'espace petite enfance en terrain d'aventures, selon un thème de saison : l'automne, Noël, "petits poissons dans l'eau"...

Un atelier bricolage est proposé à chaque séance, pour que les tout·es petit·es puissent s'exprimer avec leurs mains : les bébés ont pu peindre avec des Duplos pour créer des arbres aux couleurs de l'automne, pulvériser de l'encre, ou encore réaliser des poissons avec de la gouache et des paillettes. D'ailleurs, en parlant de poisson... Pour le thème "Petits poissons dans l'eau", l'espace sensoriel regorgeait d'eau et de sable, et les enfants ont pu s'y plonger librement, explorer et manipuler à volonté. L'espace plage avec les sirènes et les épuisettes pour pêcher les poissons a été un vrai succès... et autant le dire : il y avait de l'eau partout !

Bébé Gazouille

Suite à la réorganisation des missions en interne, l'activité Bébé Gym a disparu du programme d'activité de la Maison de Quartier. Mais pour Magali, pas question de laisser les enfants s'ennuyer ! À défaut de grimper, sauter et escalader, les bébés ont troqué les agrès pour la musique : mains qui tapent, pieds qui sautillent, têtes qui se balancent. À travers l'atelier "Bébé Gazouille", Magali accompagne et encourage chacun·e à bouger, à explorer et à s'amuser... Et même les adultes se prêtent au jeu !

Multiplier les propositions

Cette année, plusieurs intervenantes spécialisées ont été accueillies pour enrichir l'offre petite enfance.

Parmi elles, Cécile, "Dessine-moi une famille", a proposé deux ateliers Snoezelen, une bulle de lumière et de sensations adaptée aux enfants de 6 mois à 4 ans, qui a rencontré un franc succès auprès des familles. Elle a également animé deux ateliers «Réveille tes pieds», permettant aux enfants de 1 à 3 ans de se reconnecter à leurs sensations à travers le sol et l'équilibre, et de partager un moment complice avec les adultes. Ces ateliers mêlent exploration sensorielle, auto-massage et réflexologie plantaire, pour un éveil ludique et profond. Enfin, Cécile a animé deux séances de yoga pré-natal et post-natal, pour accompagner les parents dans le bien-être corporel et la détente.

La Maison de Quartier a accueilli aussi l'association Parents & Féministes, engagée pour une parentalité égalitaire et une enfance sans sexisme, sur 10 séances.

Le programme Graine de Livres a proposé des moments adaptés aux tout·es petit·es : le 14 mai, le spectacle "Toutouig Lala" accueilli dans la salle Fantasia, a permis à 60 enfants (réparti·es sur deux séances) de découvrir les sons, les objets et la manipulation dans un cadre immersif. Deux crèches locales ont participé à ces séances. Le 22 mai, Agnès Chaumié, musicienne pour jeune public, est intervenue lors des séances de Bébé Bouge, offrant trois séances musicales interactives, combinant chansons, bruitages, manipulation d'instruments et berceuses, adaptées à l'humeur et au rythme des enfants.

Enfin, le cycle "Bébé, mode d'emploi", animé par Nolwenn Davy, a offert quatre ateliers de 2h30 aux parents, pour les accompagner dans la découverte de la parentalité et le développement de leur confiance.

Thèmes abordés : devenir parent, concilier attentes et réalité, comprendre les besoins des nourrissons, et traverser la première année de façon plus sereine. Ces ateliers ont permis aux participant·es d'échanger, de se soutenir et de mieux appréhender la vie avec un bébé.

Grâce à ces initiatives, la Maison de Quartier continue de créer un environnement bienveillant et stimulant pour les enfants, tout en soutenant les familles dans leurs apprentissages et découvertes.

Les matinées petite enfance

Tout au long de l'année, Magali propose des matinées petite enfance, ouvertes aux enfants de 0 à 3 ans et à leurs accompagnateur·trices. Ces rendez-vous gratuits offrent un espace vaste et sécurisé, pensé autour d'un thème précis pour éveiller les sens, stimuler la curiosité et favoriser le jeu libre.

En mars, le thème des dinosaures et de la jungle a permis aux enfants de traverser un pont façon Indiana Jones, d'explorer un espace dinosaure, de s'amuser sur des tapis adaptés, de plonger dans une piscine à balles et même de rencontrer les Copains de la forêt.

En juin, dans le cadre de La Touch'Estivale, la place Simone de Beauvoir s'est transformée en un véritable terrain de jeu, avec des espaces dédiés à la lecture, à la jungle, à l'exploration sensorielle et à la motricité. Les activités se sont enrichies de bulles, de roulants et d'un espace d'instruments et manipulations. L'association Parents & Féministes a proposé un coin maquillage, paillettes et coloriage.

Plusieurs matinées ont également été organisées pendant l'été, offrant aux familles l'occasion de découvrir de nouvelles pratiques avec leurs enfants et aux assistant·es maternel·les de proposer des activités originales et stimulantes.

Les Z'Expositions

Un an et demi ! C'est le temps qu'il faut parfois attendre pour exposer dans le hall d'accueil de la Maison de Quartier. Cet espace prisé fonctionne beaucoup par le bouche-à-oreille et l'accès libre aux expositions, où l'on se dit souvent : "Et si c'était moi ?"

Exposer, c'est gratuit et ouvert à toutes et à tous : habitant·es amateur·trices souhaitant montrer leurs créations, étudiant·es en quête d'un projet pour les cours, ou encore associations voulant sensibiliser le public.

Un temps privilégié

La Maison de Quartier invite les artistes à partager leur univers avec son public ! Temps de médiation, échanges, questions... certain·es vont même plus loin et transforment l'expo en atelier pratique, offrant aux enfants de l'accueil de loisirs la chance de mettre la main à la pâte et de tester eux·elles-mêmes l'art présenté.

6

expositions

7

temps
de médiation
avec le public

Wiz The Artist

3 septembre au 27 septembre



Kaziaa Art

15 novembre au 13 décembre



Julie Le Meur
9 janvier au 12 février



Saint Benoit Labre
4 mars au 1er avril



APF Handicap
4 avril au 7 mai



JYG & IZ
28 mai au 19 juin



Les 12 coups de marteaux

Le projet de la cabine a vu le jour en décembre 2023 : un groupe d'habitant·es, épaulé par des médiateurs numériques et un menuisier professionnel, s'est lancé un défi un peu fou : la construction d'une cabine téléphonique anglaise en bois, démontable et transportable. Sa particularité ? Un répondeur programmable qui invite chacun·e à laisser ses témoignages, anecdotes, ou critiques... en toute intimité. Derrière cette création, une belle équipe : trois bénévoles mobilisé·es

sur la menuiserie et la mise en beauté, deux autres sur la programmation. L'équipe a également réalisé un film et un reportage photo, pensés comme un véritable tutoriel, pour guider les futur·es utilisateur·trices dans le montage de la cabine.

Inauguration

Mai 2025 marque la grande étape : après des mois de réflexion, de sciage, de ponçage, de peinture, de vissage et même de lignes de code,

la cabine de témoignages est enfin prête ! Les habitant·es ont été invité·es à son inauguration le jeudi 19 juin. Au programme : démonstrations, papotages, retours d'expérience, une avalanche de remerciements... et surtout, la possibilité de tester la cabine soi-même.

Après cette inauguration, la cabine a été accueillie pendant une semaine à l'université Rennes 2, offrant à un nouveau public l'occasion de la découvrir et d'y déposer à son tour des messages.

Master Binôme

La Maison de Quartier accueille régulièrement Chloé et Raphaël, artistes aux multiples casquettes : acteur·rices, comédien·nes, slameur·euses et véritables metteur·ses d'ambiance. Le binôme

utilise régulièrement les salles de la structure pour préparer et répéter ses prestations ! Leur collaboration ne s'arrête pas aux murs des salles de répétition : Chloé et Raphaël ont aussi insufflé une énergie nouvelle à

l'Assemblée Générale de l'association. Grâce à leur présence, à leur sens de la mise en scène et à leur capacité à capter l'attention, ce temps institutionnel est devenu plus vivant, participatif et accessible !



Jeux à adopter

Créée en même temps que la Maison de Quartier, la ludothèque a donné une première couleur à l'association : celle du jeu comme support d'animation. Au fil des années, le jeu s'est naturellement installé comme un outil utile pour créer du lien, partager un moment ou simplement passer du bon temps ensemble.

À la ludothèque, on peut emprunter des jeux ou jouer sur place. Sa vocation reste ouverte à toutes et à tous : intergénérationnelle, interculturelle, accessible aux curieux et curieuses comme aux habitué·es. Le jeu y est avant tout un prétexte pour se rencontrer, apprendre, découvrir... et, bien sûr, s'amuser.

Cette présence du jeu se retrouve dans de nombreux projets de la Maison de Quartier : pour des animations seniors, en petite enfance, à l'accompagnement à la scolarité, à l'accueil de loisirs, ou encore lors des ateliers et événements hors les murs. Pour accueillir le public, faire vivre la ludothèque, gérer l'ensemble du stock et animer, c'est Élise qui est aux commandes. Elle travaille en binôme avec Nathalie, qui, pour sa part, s'occupe des animations jeux hors les murs, gère la location et l'entretien des jeux géants, et apporte un précieux coup de main à Élise dans toutes ses missions.

4944

jeux
référéncés

70

locations
de jeux géants

Jeux géants

Cette année, 70 prêts ont été réalisés, soit 508 jeux géants empruntés pour des événements très variés : fêtes professionnelles, mariages, anniversaires, festivals... Un chiffre en légère baisse par rapport à l'an dernier (83 prêts pour 668 jeux), mais l'activité reste soutenue. L'inventaire s'est enrichi de nouvelles pépites, telles que le Billard Japonais, le Crokinole, le Passe-Trappe, ou encore le Cornhole.

Un immense merci à Jean-Pierre, bénévole infatigable, qui a remis en état plusieurs jeux désormais de retour en circulation.

Quelques jeux restent cependant trop fragiles ou très abîmés... mais l'équipe garde bon espoir de leur offrir une seconde vie !

On parle inventaire ?

Chaque année, Élise embarque toute l'équipe dans le grand inventaire de la ludothèque. Un travail titanesque : il faut pointer chaque jeu parmi les 4944 références, traquer les disparus, écarter les plus fatigués et remettre de l'ordre dans l'ensemble du fonds. Ce temps indispensable, mais très chronophage, décale malheureusement la réouverture de la ludothèque après les congés d'été...

Le samedi en ludo

Le samedi, la ludothèque se transforme en véritable petit salon de quartier. Thé et goûter improvisé dans la cuisine, jeux, discussions et décompression dans la ludo. On parle de la semaine, du travail, de la fatigue du quotidien... et on rit beaucoup aussi !

Au fil des mois, une vraie petite communauté s'est formée. Des mamans qui ne se connaissaient pas il y a encore peu s'écrivent désormais pour savoir : "Tu y vas samedi ?". Des enfants se retrouvent avec enthousiasme — "c'est ma copine de la ludothèque !" — pendant que des tables de jeux adultes (allant souvent même jusqu'au niveau expert), se montent juste à côté. Ce mélange des âges et des pratiques crée une ambiance unique : chacun·e trouve sa place, son rythme, son plaisir de jouer.

Certain·es viennent pour découvrir de nouveaux jeux, d'autres ont fait du samedi un rendez-vous incontournable. On y échange des astuces, des vêtements, les dernières trouvailles... Un couple vient jouer avec des ami·es, couple qui fréquentait déjà le lieu quand leurs enfants étaient tout petit·es... aujourd'hui, ils ont 15 et 18 ans !

Le dernier samedi avant la pause a eu des airs de fête entre voisin·es : un gâteau posé sur une table de la cuisine, un jeu préféré ramené sous le bras, et beaucoup de nostalgie dans l'air. Plusieurs parents ont confié leur tristesse de mettre ce rituel entre parenthèses. On sait déjà que certain·es ne reviendront qu'en novembre, quand les samedis reprendront...

Espace symbolique

L'espace jeu Fleuriste propose aux enfants de découvrir un univers inédit, où on manipule des objets et outils, où on utilise un vocabulaire spécifique. Il permet aussi de jouer à "faire comme les grand·es" : acheter ou vendre fictivement des articles tout en abordant quelques notions mathématiques grâce aux prix des fleurs affichés. Le jeu symbolique, par sa mise en scène, aide les enfants à expérimenter la sociabilité, les gestes du quotidien et les interactions avec les autres.

La nouveauté ludique de cet aménagement séduit immédiatement. Afin de travailler la motricité fine et favoriser la découverte par les sens, tout est pensé : couleurs, et jouets sensoriels et sable magique !

L'espace, joli et printanier, impressionne et amuse souvent les visiteur·euses. Chacun·e peut manipuler rubans, fleurs, ou étiquettes, et s'amuser à créer de magnifiques bouquets ou à recréer des scènes amusantes du quotidien. Ronald, fleuriste du quartier dans son magasin "Ambiance Chocolat", a participé avec enthousiasme en apportant cartons de décorations, fleurs séchées, étiquettes de promotion, autocollants « plaisir d'offrir », affiches ou encore grandes branches, ravi de voir son métier mis en valeur et partagé avec les enfants. L'effet nouveauté a séduit les adhérent·es, et même au-delà : une petite fille a recréé le coin "fleuriste" de la ludothèque dans son propre espace de jeu à la maison !

Quelques temps forts

...

Braderie Jeux & Jouets

Samedi 23 novembre

7^e édition pour l'événement le plus cosy de la Maison de Quartier ! On s'y réchauffe, on y sirote un café, on y dénêche la perle rare... et l'entrée est gratuite.

Parmi les 32 participant·es, les retours sont unanimes : de belles ventes, une bonne ambiance, tout le monde repart satisfait.

L'affluence, elle, reste toujours mesurée. On vient surtout pour flâner et préparer Noël en douceur.

Ludimômes

Samedi 1er mars

Retour en force pour Ludimômes !

Cette nouvelle édition a réuni 112 participant·es, dont 64 enfants, autour d'un thème qui a fait rugir : jungle et dinosaures. Pour améliorer la circulation et offrir encore plus de possibilités de jeu, l'événement a été entièrement repensé : une salle a même été séparée en deux pour créer un espace supplémentaire.

Au programme : un coin jeux de société, un espace sensoriel pour les plus petit·es, et surtout... la fameuse salle "jungle / dinosaure". Pont de singe, volcan, fouille archéologique dans le sable, circuit de dinosaures : un terrain d'aventure qui a fait carton plein. De leur côté, les ados de l'espace jeunes ont profité de l'événement pour vendre de crêpes et des boissons, afin de financer un futur projet. Bonne surprise également : l'ouverture de la ludothèque ce même samedi s'est révélée très pertinente. Certain·es sont venu·es exprès la découvrir... quand d'autres, persuadé·es d'arriver à Ludimômes, ont finalement choisi de rester jouer avant de poursuivre leur chemin !

Bienvenue en ludo

En mars et avril, ce sont 9 classes de maternelle de l'école de l'Île — soit environ 260 enfants — qui sont venues découvrir ou redécouvrir la Maison de Quartier. Les élèves ont été réparties sur deux espaces tournants : un temps de jeu en ludothèque (jeux de société, Playmobils, espace symbolique, jouets...) et un temps de jeu dans les salles voisines, dédié aux jeux d'imagination et de constructions.

Ces visites avaient plusieurs objectifs : promouvoir le jeu et la ludothèque auprès des enfants, de leurs parents et des équipes pédagogiques ; renforcer le partenariat avec l'école et consolider le travail en lien étroit avec l'équipe éducative ; faire connaître le jeu sous toutes ses formes et les bénéfices qu'il apporte. au développement et aux loisirs des enfants ; et enfin donner aux enfants l'envie de revenir et de fréquenter la ludothèque comme ils et elles pourraient le faire avec une bibliothèque.



Résultat de ces temps d'accueil en ludo : plusieurs enfants ont continué de venir à la ludothèque après leur passage avec l'école. Leurs parents découvrent le lieu avec plaisir "il n'arrêterait pas de me parler de cet endroit !" et parfois, avec un peu de surprise : "on ne se doutait pas que c'était si proche."

Le bénévolat en ludo

Depuis 2022, Marie-Christine accompagne régulièrement Élise dans le comptage et la réparation des jeux. Ces temps privilégiés permettent de poser un cadre régulier et structuré pour prendre soin du fonds de la ludothèque et assurer le suivi des jeux sur la durée.

Une saison hors les murs

IME L'Espoir

Cela fait de nombreuses années que Nathalie intervient au sein de l'association La Bretèche, un Dispositif d'Inclusion Médico-Éducatif. Elle y intervient deux demi-journées par semaine, avec des missions très spécifiques. Le mercredi est entièrement consacré aux jeux de société. Les jeunes du groupe présentent une déficience

intellectuelle et des troubles de l'attention et du comportement. Le choix des jeux est donc particulièrement adapté. En l'absence de jeux commercialisés répondant à leurs besoins, Nathalie adapte les règles et les transcrit parfois en pictogrammes pour les jeunes non lecteur-trices. Elle teste également différents supports pour

620

heures d'animation jeux
hors les murs

tenir les cartes et faciliter la pratique.

(Ndlr : Les mardis après-midi, Nathalie encadre également deux ateliers couture, en binôme avec l'éducatrice du groupe d'initiation. Ces ateliers sont destinés aux plus grands de la Section d'Éducation et d'Enseignement Spécialisé).

Collège Échange

Nathalie se rend une fois par semaine au collège Échange pour animer des temps de jeux de société au sein du foyer socio-éducatif, ouvert tous les midis sous la responsabilité de deux volontaires en Service Civique. Un cadre vivant — parfois très bruyant — qui a amené l'équipe à expérimenter l'utilisation d'une salle annexe afin de proposer des temps de jeu plus calmes. Si cette alternative a amélioré le confort, elle a en revanche réduit la visibilité des activités.

Chaque vendredi précédant les vacances scolaires, les jeux de société laissent place aux jeux géants. Une installation qui se fait en équipe, avec l'aide précieuse des volontaires en Service Civique, toujours partants pour filer un coup de main, ainsi que celle de Noam, l'animateur jeunesse.

Ces temps de jeu favorisent chaque année les échanges et les rencontres avec les collégien·nes !

Antre-2

Voilà également plusieurs années qu'Élise se rend à l'Antre-2 (Groupe d'Entraide Mutuelle) pour proposer des soirées jeux. L'encadrement a évolué et le public est désormais constitué de participant·es présentant des besoins et des capacités très diversifiées : les propositions de jeux sont ainsi plus restreintes. Les séances se déroulent dans de bonnes conditions et sont très attendues par les jeunes du GEM, qui y voient un rendez-vous mensuel à ne pas louper ! Certain·es organisent leurs autorisations de sortie en fonction de ces temps, d'autres apprécient ces moments comme des espaces d'échange, de détente ou de mise à distance des préoccupations du quotidien.



Centre de Rétention Administrative

Nathalie intervient au CRA (Centre de Rétention Administrative) de Saint-Jacques-de-la-Lande depuis 2019, deux fois par semaine, pour animer des ateliers de jeux de société, dans le but de limiter le désœuvrement des retenus dans l'attente d'un éloignement. L'animation n'est cependant pas de tout repos : la barrière de la langue, la différence de culture ludique, et un choix limité de jeux (pas de jeux de hasard pour éviter les conflits, pas de jeux dont les pièces pourraient devenir des armes ou être

avalées...) compliquent les choses. Après une année particulièrement mouvementée, marquée par des travaux de rénovation et des fermetures successives, cette saison a été plus stable. Les ateliers, comme ceux autour des jeux de société, s'insèrent dans les temps de vidage des hébergements pour le ménage. De nouveaux travaux sont toutefois déjà annoncés, avec pour objectif de doubler la capacité d'accueil du centre.

Top Accueil

À la Maison de Quartier, les salles ne restent jamais vides très longtemps ! C’est même parfois un combat en interne pour obtenir une salle pour sa propre activité ! Associations, entreprises et même particulier·ères se passent le relais pour organiser réunions, formations ou fêtes de famille. Nathalie, armée de son calendrier cartonné et de ses surligneurs fluo, orchestre tout ce ballet de locations avec précision. Elle s’assure que chaque créneau trouve preneur·euse, que ce soit ponctuellement ou régulièrement.

Un vrai casse-tête ? Peut-être... mais surtout une source de revenus vitale pour faire tourner l’association... et garder les portes ouvertes à toutes les idées !

Associations hébergées

Chaque semaine, plus d’une trentaine d’associations font battre le cœur de la Maison de Quartier, transformant ses locaux en un véritable vivier d’activités ouvertes à toutes et tous. Entre pratiques de bien-être – yoga, qi gong, yoga du rire – et disciplines artistiques comme le théâtre d’impro, la danse ou encore les rencontres au-

tour du jeu, chacun·e y trouve sa place. Les clubs de retraités et la Société Philatélique participent également à cette effervescence collective, apportant leur savoir et leur bonne humeur. La Maison de Quartier ouvre aussi ses portes à des associations engagées dans des actions humanitaires ou d’utilité publique : Secours populaire, Siléa, Astrée, Marmaille, Parents et Féministes, Amisep Prefaas, Utopia 56, le Collectif du 6, Dignité Cimetière ou encore le Réseau des Réussites 35 porté par LADAPT. Pour toutes ces structures, la Maison de Quartier est plus qu’un simple local : c’est un espace chaleureux et adapté, où leurs publics se sentent accueillis, et où chacun·e peut contribuer au lien social, à la solidarité, à l’apprentissage et au vivre-ensemble tout au long de l’année.

Les locations en chiffres

Cette année, les locations occasionnelles à la Maison de Quartier ont légèrement diminué... et pourtant, les revenus générés ont continué d’augmenter !

Cette dynamique s’explique notamment par l’accueil de plusieurs sessions de formations professionnelles, dont une session particulièrement lucrative pour la formation de futur·es agent·es immobilier·ères. L’augmentation des locations de la salle polyvalente et de la salle Fantasia, plus rémunératrices, a également contribué à ce résultat. Concentrées sur des périodes courtes mais intenses, ces locations ponctuelles ont permis de générer des recettes supérieures à la moyenne, renforçant le rôle économique des salles dans le budget de l’association. Mais les événements ponctuels ne se limitent pas aux formations : réunions d’entreprises, séminaires, événements personnels et ateliers divers viennent enrichir l’occupation des espaces et renforcer le lien entre la Maison de Quartier et les acteur·trices du territoire. Cette flexibilité fait de la structure un véritable carrefour d’activités et de rencontres, capable de s’adapter à des besoins très variés et de transformer ses salles en espaces vivants, tant pour les professionnel·les que pour le grand public.

Type de location	Salle	Utilisations 2023 - 2024	Fréquentations 2023 - 2024	Utilisations 2024 - 2025	Fréquentations 2024 - 2025
Locations occasionnelles	Polyvalente	113	4520	111	4995
	Fantasia	68	1020	82	1230
	Bureau	30	90	30	90
	Billard	95	950	64	640
Locations régulières	Polyvalente	605	17994	640	18890
	Fantasia	448	8360	380	7855
	Bureau	150	540	110	400
	Billard	315	4331	295	4055

Petits compromis entre partenaires

La Maison de Quartier est partenaire avec trois associations de jeux qui fréquentent de façon hebdomadaire ses salles. Ces associations bénéficient de la mise à disposition des espaces pour leurs activités ludiques. En retour, elles apportent leur soutien lors de manifestations nécessitant une forte mobilisation humaine, comme le vide-grenier, la Fête du Jeu ou la Touch'Estivale. Parmi ces trois associations partenaires, on

retrouve Les Ille-Lumineurs, qui rassemblent 24 membres autour du jeu de cartes à collectionner Disney Lorcana. L'association se réunit chaque semaine pour faire découvrir ce jeu, le promouvoir et organiser des événements dédiés. Magic Rennes, forte de 76 membres, fédère quant à elle les passionné·es de Magic : The Gathering, sur Rennes et ses environs, avec des temps de jeu réguliers et une communauté très active.

Enfin, Atemporels, qui compte 43 membres, propose des rencontres autour des jeux de plateau et de figurines, mêlant stratégie, imagination et convivialité.

Ces associations participent pleinement à la vie ludique de la Maison de Quartier et contribuent, par leur dynamisme, à faire vivre des espaces de jeu ouverts et accessibles à tou·tes.



Tellement web

La Maison de Quartier a renforcé sa présence en ligne et sur les réseaux sociaux au cours de l'année. Son compte Instagram principal a gagné plus de 150 abonné·es en seulement un an, et ses publications sont automatiquement relayées sur Facebook, où près de 1 800 personnes suivent les actualités de l'association. Le site web est régulièrement mis à jour pour informer les habitant·es et

les usager·ères sur les activités et événements, et va bientôt bénéficier d'une refonte complète. L'objectif est de le rendre plus accessible, plus éthique et moins consommateur de ressources, en phase avec les engagements de la Maison de Quartier en matière de responsabilité sociale et environnementale. Par ailleurs, l'association a mis en place un Open Agenda, qui permet de dif-

fuser automatiquement ses informations dans les agendas partenaires, comme ceux de la Ville de Rennes, de l'Université Rennes 2 ou encore de certaines radios locales. Cette initiative garantit une meilleure visibilité et facilite l'accès à l'information pour tous les publics, tout en simplifiant la coordination avec les partenaires.



Mercredi, tout est permis !

Chaque mercredi matin, dès 8h30, les portes du bâtiment principal et de l'annexe de la Maison de Quartier s'ouvrent pour accueillir les enfants. Âgés de 3 à 10 ans, ils et elles sont entre une trentaine voire une quarantaine selon les périodes, à se retrouver les mercredis et durant la première semaine de chaque période de petites vacances scolaires. L'équipe d'animation est au rendez-vous pour les accueillir et lancer la journée dans une atmosphère bienveillante.

L'accueil de loisirs est pensé comme un espace sécurisant, où chaque enfant peut trouver sa place, à son rythme. Les journées s'organisent autour d'un équilibre entre des temps d'animations structurées, des mo-

ments de jeux libres, des temps calmes indispensables, notamment pour les plus jeunes, et des activités ludiques favorisant l'imaginaire, la créativité et la socialisation. Ateliers manuels, jeux collectifs, découvertes sportives, contes, bricolages ou encore temps de discussion viennent rythmer la semaine. Des sorties ponctuelles complètent la programmation et permettent d'ouvrir les enfants à leur environnement : parcs, espaces extérieurs, équipements culturels du territoire.

Ces moments « hors les murs » sont autant d'occasions de découvrir autrement les alentours et la ville, tout en apprenant à se déplacer ensemble et à respecter les règles de vie collective.

Au-delà des activités proposées, l'accueil de loisirs porte une attention particulière au bien-être des enfants. L'équipe veille à respecter les besoins de chacun·e, à encourager l'autonomie, l'entraide et l'expression des émotions, tout en posant un cadre rassurant. Les temps de repas ou de goûter sont également pensés comme de véritables moments de partage et d'apprentissage du vivre-ensemble.

L'accueil de loisirs s'inscrit pleinement dans le projet éducatif de la Maison de Quartier : offrir aux enfants un lieu d'épanouissement, de découverte et de plaisir, tout en construisant, dès le plus jeune âge, des valeurs de respect, de coopération et de citoyenneté.

Effectifs	Mercredis	Vacances d'Automne	Vacances d'Hiver	Vacances de Printemps	Vacances d'Été
3 - 6 ans	18	29	20	21	52
6 - 10 ans	28	21	15	25	49

19

animateur·trices
sur toute l'année

Renouvellement du personnel

À la tête de l'accueil de loisirs, Yanto a traversé une année marquée par une certaine instabilité au sein de l'équipe d'animation. Comme c'est souvent le cas dans ce secteur, les équipes évoluent rapidement : reprises d'études, changements d'emploi du temps, nouveaux projets professionnels ou réorientations entraînent des départs réguliers.

Cette rotation fréquente a plusieurs conséquences. Elle rend difficile la construction d'un projet pédagogique solide sur le long terme, freine la montée en compétences des animateur·trices et complique la transmission des repères, tant pour les familles que pour les enfants.

À ces enjeux s'ajoutent les difficultés de recrutement. Trouver rapidement des animateur·trices disponibles et qualifié·es relève parfois du défi. Dans l'attente de nouvelles recrues, certaines absences ont dû être gérées en interne, demandant une grande capacité d'adaptation de la part de l'équipe en place et une organisation au plus juste pour maintenir un accueil de qualité.

Malgré ces contraintes, l'accueil de loisirs a continué de fonctionner, porté par l'investissement de l'équipe et la volonté de garantir un cadre rassurant et cohérent pour les enfants.

Un espace créatif

L'accueil de loisirs est un véritable espace de créativité et de projets pour les enfants. Plusieurs réalisations ont rythmé l'année, à commencer par la création d'un livre collectif, imaginé à partir des idées et des histoires des plus petit·es, puis écrit et mis en forme par les animateur·trices. Le spectacle de Noël a également constitué un temps fort : de la conception des décors à la fabrication des déguisements, en passant par l'écriture du scénario, le choix des musiques et la mise en scène, les enfants ont été pleinement impliqués dans toutes les étapes du projet. D'autres propositions, plus expérimentales, ont permis de stimuler la curiosité et l'esprit scientifique, comme la réalisation d'un volcan en éruption.

Les enfants s'engagent !

Il n'y a pas d'âge pour s'engager, et à la Maison de Quartier, les plus jeunes le prouvent avec le conseil des enfants ! Ce dispositif inédit donne aux adhérent·es de l'accueil de loisirs l'opportunité de faire entendre leur voix et de participer à la vie de la structure. Le projet : que les enfants élu·es par leurs camarades se réunissent occasionnellement avec des bénévoles du Conseil d'Administration, dans un vrai mini-parlement où les idées fusent et où chacun·e peut s'exprimer. Très réceptif·ves, les enfants montrent déjà des changements de comportement et s'impliquent avec enthousiasme. Les premières élections ont déjà eu lieu l'an passé, et de nouvelles sont prévues bientôt pour renouveler et élargir ce petit groupe de citoyen·nes en herbe.



Au fil des années

Comme chaque année, la fin de l'été marque une étape importante pour Yanto : le passage de certain·es enfants du primaire vers le collège, et donc la fin de leur temps à l'accueil de loisirs. Cette fois-ci, l'émotion a été particulière, car certain·es de ces jeunes avaient commencé leur par-

cours à la Maison de Quartier dès l'âge de 3 à 4 mois, en Bébé Gym. C'est ainsi un lien de longue date qui se termine, tissé non seulement avec les enfants, mais aussi avec leurs familles, témoignant de l'importance et de la continuité des relations construites au fil des années.

Les maillons forts



Conférences Gesticulées

Vendredi 21 mars, la Maison de Quartier a accueilli sa toute première "Conférence Gesticulée" : "Max et Lili découvrent les rapports de domination". Un succès qui a donné des idées ! Yannick, bénévole, a voulu pousser le concept plus loin et a convaincu d'autres bénévoles de créer un collectif dédié à ces conférences. Après plusieurs rencontres, "La Touche Gesticule" est né. Dès la saison suivante, d'autres conférences gesticulées verront le jour, pour continuer à questionner, débattre et susciter le dialogue auprès du public.

Tricothé

Tricothé, c'est bien plus qu'un simple atelier de tricot : c'est un projet intergénérationnel et solidaire, un vrai lieu de rencontres et d'échanges ! Deux samedis par mois, les tricoteur·euses se retrouvent à la Maison de Quartier pour partager un moment convivial. Entre aiguilles, crochets et pelotes, les discussions fusent : certaines apportent leurs projets, d'autres se font guider, d'autres encore racontent leur dernier passage au marché de Sainte-Anne. Lancée à l'origine par un étudiant en stage, l'initiative a trouvé son rythme de croisière : même après son départ, des habitantes se sont approprié le projet et continuent d'animer ces rendez-vous. Un vrai témoignage de participation et d'esprit collectif !

Alice aux Prairies des Merveilles

À l'origine, il y avait un tout petit noyau d'habitant·es, motivé·es par l'envie commune de créer un projet participatif autour des Prairies Saint-Martin. Leur idée : réaliser un documentaire vidéo qui raconte les histoires d'hier et d'aujourd'hui de ce lieu emblématique.

Au cœur du récit, Alice — une jeune femme en situation de handicap — arpente les Prairies, rencontre les passant·es et récolte leurs souvenirs, leurs anecdotes et leurs visions du futur. Une façon sensible et incarnée de donner la parole à celles et ceux qui font vivre cet espace.

Très vite, une dynamique collective s'est mise en place : rendez-vous réguliers, interviews, captations vidéo et sonores, séances d'écriture... Le groupe s'est retrouvé deux fois par semaine pour monter le film, en binôme ou en trinôme, gagnant peu à peu en autonomie grâce à une appropriation progressive du logiciel de montage.

Au fil des sessions, le travail a pris de l'ampleur : dérusher des heures d'interviews pour en garder quarante minutes, filmer des lieux emblématiques (La Plomberie, Le Bon Accueil, Balade des Livres...), tourner les scènes, retourner en studio pour peaufiner les choix.

Un film fait maison, par et avec les habitant·es, où chacun·e a pu mettre la main à la pâte, apprendre, transmettre... et surtout raconter les Prairies Saint-Martin !

Devoirs conclus

Ils et elles sont âgées de 6 à 15 ans et sont scolarisées à Ille, à Échange ou encore à Anne-de-Bretagne. La plupart sont issues de familles dont les parents sont allophones, ce qui rend l'accompagnement à la scolarité d'autant plus précieux au quotidien. Les devoirs se mêlent à la curiosité : on y découvre aussi la magie des livres, les multiples facettes de l'informatique, ou encore les bienfaits du jeu !

Du monde dans les couloirs

Cette année, 43 élèves ont été accompagnés par 46 bénévoles – étudiant·es, retraités·es ou actif·ves – qui donnent de leur temps et de leur énergie, parfois après des journées bien remplies.

Certain·es viennent par curiosité, d'autres pour s'engager durablement ou développer des compétences, notamment dans le cadre de la Valorisation de l'Engagement Étudiant.

Le suivi régulier avec les établissements scolaires et les familles permet d'identifier les difficultés, d'observer les progrès et d'ajuster l'accompagnement au plus près des besoins. En fin d'année, des binômes CM2 - 6e ont même vu le jour, offrant aux plus jeunes un aperçu rassurant de ce qui les attend au collège, grâce à l'expérience des plus grand·es. L'accompagnement à la scolarité continue ainsi de prendre de l'ampleur, faisant naître des liens intergénérationnels solides et des rencontres aussi riches qu'inattendues.

25

primaires

18

collégien·nes

1612

heures de bénévolat

À coudre ou à laisser

L'atelier couture animé par Sophie a, une fois de plus, rencontré un très beau succès. Passionnée et très investie, elle partage son savoir-faire lors de deux rendez-vous hebdomadaires. Au fil des séances, l'atelier est devenu bien plus qu'un simple temps d'apprentissage : on y coud, on y discute autour d'un café et on échange des idées.

Dans une ambiance sympathique et bienveillante, une quinzaine de personnes ont suivi l'atelier tout au long de l'année et réalisé de très belles pièces.

La convivialité ne s'arrête pas aux murs de la Maison de Quartier. Un groupe WhatsApp permet de garder le lien entre les participantes, d'échanger des bons plans, de repérer les promos ou de se recommander des expos.

Puces des couturières

Cette dynamique s'est aussi retrouvée lors des Puces des couturières, renouvelées au mois de mars pour une seconde édition, un temps fort qui témoigne de l'énergie et de l'enthousiasme autour de cet atelier ! Les créateurs et créatrices

ont pu y dénicher du tissu, de la mercerie, de la laine ou encore des patrons !

Vide-Dressing

Sophie a également porté la seconde édition du vide-dressing, mêlant vêtements de marque et pièces vintage : prêt-à-porter, accessoires, bijoux, ainsi que quelques belles trouvailles rétro. Si l'événement n'a pas affiché complet et que le public s'est fait un peu attendre, l'envie, elle, est toujours là. Sophie ne se décourage pas et garde l'élan pour la suite !

E = Ecole



Temps d'Activités Périscolaires

Depuis plusieurs années, une grande partie de l'équipe de la Maison de Quartier est mobilisée pour animer les Temps d'Activités Périscolaires (TAP) dans les écoles. Organisés et pris en charge par la municipalité, ces temps viennent prolonger la journée de classe et visent à favoriser l'accès de tous les enfants à des pratiques culturelles, artistiques et sportives. Ils se déroulent pendant la pause méridienne ou en fin de journée.

À travers les ateliers proposés par l'équipe, les enfants découvrent des jeux de société, développent leur motricité, pratiquent le multisport ou encore explorent le numérique. Les TAP, ce sont aussi les aléas du quotidien : des ateliers parfois interrompus par des parents venant récupérer leur enfant plus tôt que prévu, des groupes trop chargés qu'il faut rééquilibrer au fil du trimestre, et une adaptation permanente pour maintenir des bonnes conditions d'animation !

Cependant, grâce à ce dispositif, le lien entre l'équipe de la Maison de Quartier et les écoles concernées se renforcent chaque année, à travers une collaboration régulière et un travail d'ajustement constant au service des enfants.

Si la Ville de Rennes permet aux écoles d'investir dans du matériel dédié à ces temps, celui de l'association reste indispensable au bon déroulement des ateliers !

Fête des écoles

Cette grande journée d'animations est destinée aux enfants des écoles du quartier. Les classes se sont inscrites sur des créneaux : 2 créneaux ont été proposés le matin pour les enfants d'écoles maternelles, et 2 créneaux l'après-midi pour les enfants d'écoles élémentaires. Au total, la Maison de Quartier a accueilli 786 enfants sur la Place Simone de Beauvoir. Les espaces jeux ont couvert une diversité de pratiques ludiques :

jeux géants, château gonflable, cible de fléchettes, parcours de motricité, jeux symboliques, jeux de construction, jeux de manipulation, jeux sensoriels... Le succès de cette journée repose sur une reconnaissance de la part des professeur·es des écoles : nombre d'entre eux·elles ont déjà participé aux éditions précédentes, en ont parlé à leurs collègues, et l'effet de bouche à oreille est très efficace ! C'est pour l'association l'occasion de montrer la pertinence de ses espaces jeu avec un public enfant, et par là de se faire connaître auprès des familles.

786

enfants
à la Fête des Écoles

Des stagiaires en or

Des idées ingénieuses, des coups de main spontanés, des initiatives parfois surprenantes... Cette année, la Maison de Quartier a accueilli 16 stagiaires, contre 13 la saison précédente. Des jeunes – et moins jeunes – venu·es découvrir la structure, ses valeurs et la diversité de ses métiers.

Parmi elles et eux : Clarisse, en bac pro Systèmes Numériques, qui a apporté un précieux soutien lors des temps d'entraide numérique et des séances thématiques ; Stephen, salarié dans le commerce, venu s'immerger dans le métier d'animateur ; ou encore Coralie, étudiante en Master 2 Design et Sciences Sociales, curieuse de dé-

couvrir les enjeux de la communication dans le secteur associatif.

Chaque stage est une richesse à double sens : un véritable appui pour la Maison de Quartier, un temps d'exploration et de confirmation – ou parfois de remise en question – pour les stagiaires, et souvent l'occasion de faire émerger des idées nouvelles, des projets innovants ou simplement de poser un regard neuf sur les métiers de l'animation et de la vie associative. Les permanent·es accompagnent ces stagiaires, partagent leur expérience, prodiguent conseils et astuces, et les soutiennent même dans la rédaction de leurs dossiers.

16

stagiaires

DONT

8

stagiaires
en animation

Ça se Discute

Depuis plus d'un an, la Maison de Quartier a fait évoluer sa gouvernance afin de la rendre plus inclusive et participative. Au cœur de cette démarche : la création de collèges thématiques, au nombre de cinq, chacun centré sur une grande thématique de la vie de l'association, où salarié·es et administrateur·trices se retrouvent et travaillent ensemble. Ces collègues offrent un espace privilégié pour échanger sur les pratiques, partager les actualités, réfléchir aux objectifs et croiser les regards entre secteurs.

On retrouve ainsi : petite enfance, enfance et jeunesse ; seniors, numérique et espace de vie sociale ; jeu ; tarification, et le petit dernier : accueil et communication.

Ces groupes ne sont pas figés : ils évoluent au fil des besoins, des problématiques rencontrées et des idées qui émergent. Chacun·e y trouve sa place, qu'il·elle soit salarié·e ou administrateur·trice, et contribue à façonner collectivement le projet de la Maison de Quartier.

Ces collègues ont d'ailleurs vocation à s'ouvrir progressivement aux habitant·es désireux·ses de s'investir dans le développement d'une thématique de l'association.

Vendredi 14 mars, une journée séminaire a réuni l'ensemble des salarié·es et des administrateur·trices. Au programme : échanges de pratiques, discussions autour des enjeux de l'année, et travail en demi-groupes pour réfléchir aux problématiques et projets à venir.



Salut les seniors !

74

adhérent·es

S'il fallait résumer ce secteur en un seul mot, ses adhérent·es choisiraient probablement : "cartes". Belote, tarot... On ne compte même plus le nombre de parties jouées à l'année — et pourtant, la statistique ferait tourner bien des têtes ! Mais inutile de parler de records : le secteur seniors, c'est surtout bien plus que ça. C'est un espace d'échanges et de rencontres, où chacun·e commente son week-end, partage ses bobos, raconte une anecdote, ou débat avec passion au sujet du dernier épisode de "Ça commence aujourd'hui".

On y joue au scrabble, on part visiter le Stade Rennais, on sort déguster une bonne soupe au resto... et parfois même, c'est le resto qui vient à nous, directement dans la Maison de Quartier !

Au centre de tout ce petit monde, il y a Yanto, qui orchestre le quotidien du secteur. Et il ne faut pas se mentir : ce secteur ne tournerait pas aussi rond sans l'appui indispensable des volontaires en Service Civique, qui ont fait vivre la dynamique du groupe : Manon, Céliane et Adèle.

Les marches du jeudi

Nées dans le contexte un peu particulier de l'après Covid-19, les marches ont vite trouvé leur place dans la programmation... au point de devenir un incontournable !

Au début, on flânait, on apprenait à se connaître, les marches du jeudi étaient un bon prétexte pour sortir de chez soi, pratiquer une petite activité physique, tout en rencontrant des personnes.

Et puis, sans vraiment s'en rendre compte, ces sorties sont devenues un rituel. Un moment attendu, pendant lequel on se retrouve entre habitantes et où l'on papote en cadence.

Aujourd'hui, les marches ont dépassé le cadre de la Maison de Quartier : même quand l'équipe n'est pas là, les rendez-vous continuent !

Et elles ne se limitent pas à arpenter le quartier. Certaines marches ont leur petite touche d'originalité, où l'on fait... un peu plus que marcher ! Par exemple, Amely, alternante à l'espace numérique, a proposé une balade où les participantes ont appris à manier un appareil photo numérique tout en explorant leur environnement. Et puis il y a eu celle d'Adèle, une longue marche organisée durant l'été à Saint-Grégoire : le circuit de la Boutière, une boucle de 7 km entre moulin, manoir et écluses, qui a permis de mêler effort physique et découvertes locales.

Tentative échouée

Au risque de vous surprendre (ou pas), la mission la plus délicate avec le secteur seniors, c'est de proposer des jeux... qui ne soient ni belote, ni tarot ! C'est le défi que s'est lancé Raphaël, Volontaire en Service Civique du secteur jeux, en organisant deux après-midi jeux de société. Bilan... deux participants au total. Mais l'important, c'est d'initier !

Une programmation estivale

Et en parlant d'Adèle ! Du haut de ses 23 ans, cette Volontaire en Service Civique a marqué les esprits, par sa bonne humeur, ses propositions originales et son écoute attentive ! Sa présence n'a pas été des moindres, notamment pour combler le creux estival où les animations seniors se font plus rares. Grâce à elle, le mois de juillet n'a rien eu d'un mois au ralenti : visite de la Prison Jacques-Cartier, matinée dictée, balade botanique, expositions...

Un programme riche, varié, pensé pour maintenir le lien et éviter que l'été ne rime avec isolement pour certain·es, surtout celles et ceux qui ne partent pas en vacances.

Des ateliers qui font du bien

Le loisir reste un excellent prétexte pour se rassembler, échanger et se divertir. Mais la Maison de Quartier ne s'arrête pas là : elle veille aussi à sensibiliser les seniors à des thématiques variées tout au long de l'année.

C'est par exemple le cas des étudiantes en FCIS (Formation-Conseil Indépendant ou Salarie), qui ont animé des ateliers gratuits sur des sujets essentiels : "Développer sa mémoire et sa concentration" et "Se protéger face aux risques et aux arnaques".

Quelques temps forts

...

Bonne Franquette de Noël

Mardi 10 décembre

La Bonne Franquette, c'est le repas qui réunit les sportif·ves du lundi, les beloteur·euses du mardi, les marcheuses du jeudi... et même nos voisin·es de Kerélys ! Organisée deux à trois fois par an, cette journée festive régale les papilles, tisse des liens et, il faut bien l'avouer... donne aussi envie de pousser la chansonnette.

Cette fois encore, Céliane et Manon, Volontaires en Service Civique, ont fait tourner le micro dans la salle pour faire émerger les plus belles voix... et les plus beaux souvenirs !

Galette des Rois (et des Reines)

Mardi 21 janvier

Qu'elles soient à la pomme, à la frangipane ou briochées, la galette des rois est une tradition ancestrale que les habitant·es s'empressent toujours de célébrer ! En partenariat avec la Commission Seniors du quartier 3, la Maison de Quartier a accueilli la galette annuelle dans sa grande salle. Les participant·es ont aussi eu la chance d'écouter Yannick, co-organisateur de l'événement et fidèle membre de la Commission, interpréter quelques morceaux à la guitare.

Touch'Estivale des seniors

Jeudi 26 juin

Quand on donne carte blanche à deux Volontaires en Service Civique pour imaginer une journée dédiée aux seniors, ça donne un barbecue, des galettes-saucisses, de la musique... et une ambiance conviviale garantie ! Après le repas, place à la piste de danse pour tenter un bal digne de ce nom... échec total : personne n'a souhaité danser ! Heureusement, Adèle et Céliane ont vite rebondi avec un karaoké improvisé, qui, lui, a beaucoup plu aux habitant·es.



Petits (gros) partenariats en équilibre

Activités quotidiennes, événements, temps forts... Le partenariat est au cœur de la Maison de Quartier. Il agit comme un vrai levier pour enrichir les activités, améliorer les propositions et toucher un public plus large. Grâce à lui, les compétences et les ressources se mutualisent, de nouvelles animations voient le jour et les expériences offertes aux habitant·es gagnent en diversité et en qualité.

Ils offrent également la possibilité de renforcer l'ancrage du projet associatif sur le territoire : en collaborant avec des écoles, les équipements de quartier voisins, des structures culturelles ou sportives, la Maison de Quartier développe des liens solides avec différents acteurs locaux, favorisant l'échange et la co-construction.

Concrètement, ces alliances se traduisent par des sorties, des ateliers, des événements communs, qui auraient été difficiles à mettre en place seul·es. Le partenariat est donc un catalyseur : il permet d'innover, de renforcer la qualité des activités et surtout... d'offrir aux habitant·es plus de possibilités de rencontres et de découvertes.

Ville de Rennes

Depuis de nombreuses années, la Maison de Quartier bénéficie du soutien de la Ville de Rennes. Ce partenariat se formalise par une convention, renouvelée le 25 février 2025 à l'Hôtel de Ville, après trois années de concertation et de réflexion collective. La Ville reconnaît la place centrale de l'association et de son équipe — bénévoles comme salariées — dans la vie démocratique locale.



Elle a ainsi choisi le conventionnement associatif pour la gestion et l'animation de la Maison de Quartier, maillant le territoire et soutenant le développement social, culturel, sportif et éducatif au plus près des habitant·es.

D'une durée de six ans, cette convention réaffirme l'importance du partenariat "Ville / Association", qui permet de croiser projets municipaux et initiatives associatives afin de répondre aux besoins et attentes des habitant·es du quartier 3 (Bourg l'Evêque - La Touche - Moulin du Comte). Elle souligne également le rôle essentiel de l'association dans le dynamisme local et la co-construction des politiques publiques, convaincue que la vie démocratique s'enrichit lorsque les habitant·es s'impliquent activement dans la vie sociale de leur ville. Le document, d'une cinquantaine de pages, détaille les engagements et objectifs pris par l'association.

Il précise les missions de chaque secteur : petite enfance, enfance, jeunesse, seniors, jeux, numérique, animation du quartier, lutte contre l'isolement et partenariats.

La Ville apporte à l'association une aide financière destinée à soutenir les activités sous la forme d'une subvention annuelle de fonctionnement. Elle reconnaît l'investissement et la mobilisation déployés dans le secteur jeunesse, notamment en matière d'accompagnement des jeunes et de travail en coopération avec les partenaires jeunesse du quartier. Elle accorde en conséquence un complément de 10 000 € à la subvention de fonctionnement. La subvention globale est arrêtée chaque année par délibération du Conseil Municipal lors de la préparation du budget primitif. Au regard des capacités humaines, financières et matérielles actuelles de

l'association, l'ampleur des missions confiées représente un ensemble de défis significatifs à relever au cours des six prochaines années.

Par ailleurs, la Ville de Rennes, et plus particulièrement la DAJE (Direction Association Jeunesse Égalité) et la DQO (Direction de Quartiers Ouest), accompagnent la Maison de Quartier bien au-delà du seul cadre conventionnel. Ce soutien prend des formes multiples : aides financières ponctuelles pour des événements, prêts de matériel, appui technique, conseils administratifs...

Cela facilite la mise en œuvre des projets au quotidien et renforcent la capacité de la Maison de Quartier à proposer des actions.

CAF

Le partenariat avec la CAF Ille-et-Vilaine continue, tout d'abord par la signature d'un renouvellement de l'agrément Espace de Vie Sociale, qui valorise la Maison de Quartier en tant que structure de proximité qui s'adresse à tous les publics, à minima, les familles, les enfants et les jeunes.

Cet agrément, valable 4 ans jusqu'à fin 2028 engage notre association sur deux axes principaux : accueillir et valoriser la parole des habitants, et permettre à chacun·e de concrétiser ses envies d'engagement et ses idées de projet, d'être acteur ou actrice de son quartier.

La CAF soutient également financièrement la Maison de Quartier, dans le cadre de l'accompagnement à la scolarité, de l'accueil de loisirs, de l'accueil jeunesse, ainsi que pour les projets de parentalité menés au sein du secteur Petite Enfance.

100% Quartier

Pour donner vie aux intentions des CTCS (Chartes Territoriales de la Cohésion Sociale) et transformer les engagements en actions concrètes, la Ville de Rennes a structuré une démarche de suivi à l'échelle des quartiers. Ces chartes, au nombre de douze, représentent un partenariat entre la Ville et les associations, autour d'enjeux communs.

Sur le quartier 3, une expérimentation menée en 2024 et 2025 a permis de tester cette démarche : la création d'une instance dédiée aux CTCS et la mise en place d'une enveloppe financière mutualisée pour soutenir des projets de coopération inter-associatifs. Transparence et co-construction étaient les maîtres mots : chaque projet proposé impliquait concertation et collaboration entre la Ville et les acteurs associatifs. Grâce à ce dispositif, plusieurs initiatives ont pu voir le jour :

un séjour à Saint-Philibert et l'achat mutualisé des équipements de camping entre les structures jeunesse, le Village Éphémère Cour Papu, les Fleurs du Mail, et même les toutes premières portes ouvertes du quartier 3. Ces actions illustrent concrètement comment la coopération et le soutien financier peuvent renforcer la vie de quartier et encourager l'innovation collective.

Village Éphémère

Mercredi 9 juillet 2025, la 4^e édition du Village Éphémère s'est déroulée Cour Papu. Porté par une dynamique humaine avant tout, l'événement est cependant chaque année confronté à un ralentissement : avec les départs et désengagements de certain·es organisateur·trices, l'équipe a été à nouveau très réduite. L'organisation s'en est trouvée plus chronophage et complexe, entraînant quelques manques et oublis. Malgré tout, l'édition a rassemblé plus de 150 participant·es, et restera un beau souvenir collectif. Elle marque cependant la fin de l'aventure, et avec elle, la clôture de l'association Stroll.

Portes Ouvertes du Quartier

Portée par l'association Bourg l'Évêque, l'initiative des portes ouvertes inter-structures a rassemblé 14 structures autour d'une dynamique de partage et de découverte, le vendredi 29 et le samedi 30 août. Le principe était simple : chaque structure proposait une activité aux habitant·es, qui pouvaient ensuite déambuler d'une à l'autre pour explorer toutes les propositions. Dans ce cadre, Pierro a animé un temps «On en parle» autour de l'engagement associatif, mêlant informations, échanges et café convivial. Si la formule était prometteuse et partenariale, elle n'a malheureusement pas rencontré l'intérêt attendu du public.

14

partenaires
aux portes ouvertes
du quartier

Faites entrer les volontaires



Cette année, la Maison de Quartier a eu la chance d'accueillir cinq volontaires en Service Civique : Soaz, Manon, Céliane, Adèle et Raphaël. Cinq personnalités, cinq parcours, mais un même engagement : accompagner les publics — jeunes comme seniors — dans leur vie quotidienne à la Maison de Quartier, que ce soit autour d'activités ludiques, culturelles ou numériques.

Chacun·e trouve son compte au sein de sa mission. Il y a celles et ceux qui ont apporté de nouvelles idées, qui ont imaginé des activités inédites et insufflé un vent de nouveauté dans les animations. D'autres ont dépassé leur timidité pour accompagner les publics avec sérieux. Et puis il y a celles et ceux qui se sont découvert une fibre d'animation, une aisance à créer du lien, à faire vivre un groupe, parfois même une vocation !

À travers leurs présences, leurs forces diverses et leurs envies, les volontaires contribuent chaque année à faire de la Maison de Quartier un lieu encore plus vivant et plus accueillant, où l'innovation est la bienvenue. Une équipe sur laquelle l'association peut compter, et qui laisse une belle empreinte derrière elle à chaque nouveau départ.

Tout un Été

Sixième édition de Cet été à Rennes ! un dispositif porté par la Ville de Rennes, pensé pour proposer une programmation riche en culture, en sport et en loisirs. Festives, ludiques et accessibles à toutes et tous, ces propositions font pleinement écho aux valeurs et à l'esprit de la Maison de Quartier.

Chaque année, l'équipe s'investit pour imaginer et organiser des animations variées, adaptées à tous les âges et à toutes les envies. Une dynamique estivale qui a permis d'accueillir près de 700 habitant·es du quartier et de Rennes, venu·es profiter des activités proposées tout au long de l'été.

11

événements estivaux

700

participant·es
*hors cinéma plein air
et Village Éphémère*

Un succès pour les 0 - 5 ans

Véritable coup de cœur, les matinées petite enfance proposées pendant l'été rencontrent un succès qui ne se dément pas. Accompagnées de leurs parents, grands-parents, assistant·es maternel·les... le public des 0 - 3 ans est toujours au rendez-vous ! Accompagnée par Élise, qui met à disposition des jeux adaptés, Magali a proposé plusieurs matinées thématiques ayant chacune rassemblé près d'une centaine de participant·es. À chaque fois, un univers différent : jeux roulants, jeux d'eau, espace sensoriel... des propositions pensées pour éveiller la curiosité et favoriser la découverte dès le plus jeune âge.

Dans la même dynamique, le binôme propose depuis maintenant deux ans des matinées Racontines, à destination des enfants de 0 à 5 ans. Portés par l'interprétation d'Élise et la musicalité de Magali, ces temps rencontrent eux aussi un franc succès. Bien plus qu'une simple lecture d'histoires, Racontines mêle bruitages, chansons et instruments pour captiver petit·es et grand·es.

Résultat : un public conquis, des enfants et des accompagnant·es qui chantent, dansent et applaudissent !

Les rendez-vous ludiques

Durant l'été, Élise et Nathalie proposent chaque année des activités ludiques pour séduire les habitant·es. Cette année, une soirée jeux a réuni les habitué·es, tandis que le binôme a tenté de lancer une nouveauté : une matinée jeux de société en famille. Malheureusement, cette initiative n'a pas trouvé son public. Ce qui attire le plus reste la "Ludomobile", véritable succès auprès des participant·es. Néanmoins, elles n'ont pas été organisées cet été, car ce type d'animation demande une logistique importante et un travail conséquent pour transporter et installer les jeux sur les différents sites.



Cinéma en plein air

Chaque année, plusieurs structures du quartier - l'Association Bourg l'Évêque, la MJC La Paillette, la Maison de Quartier La Touche et, pour la première fois cette année, le Cercle Paul Bert Noroit - s'unissent pour accueillir le cinéma en plein air l'espace public. La structure accueillante se charge de la partie administrative, tandis que l'avant-séance est coordonnée entre les quatre structures afin de mobiliser toutes les forces vives disponibles et de profiter des compétences de chacune. Cette édition s'est déroulée au parc Charles Géniaux, dans le quartier Moulin du Comte, et a proposé une multitude d'animations pour petit·es et grand·es : activités sportives et ludiques, drag show, Cap Lanta, jeux géants, grimpe d'arbres, maquillage, buvette et restauration. Une ambiance festive et conviviale a ainsi accompagné le public avant la projection du film E.T. l'Extra-Terrestre. Stéphane a contribué à cette initiative en animant un stand numérique autour du doublage de film !

La touche bien-être

Chaque été, Yanto propose deux séances de gymnastique douce en plein air, directement sur la place devant la Maison de Quartier. Pensés comme des temps de remise en forme estivale, ces ateliers permettent de garder le rythme et d'entretenir sa condition physique pendant la pause des séances hebdomadaires.

Au-delà de l'aspect sportif, ces rendez-vous sont de véritables moments de rencontre et de convivialité, très attendus par les participant·es. Les exercices, accessibles à toutes et à tous, visent notamment à prévenir les chutes, à travailler la mobilité et à encourager les participant·es à continuer à bouger, même pendant l'été.

600

participant·es
au cinéma plein air

Partenaires D'action

Partenaires	Partenaires	Partenaires
ADEC Théâtre	Collège Échange	Magic Rennes
AGV 35	Commission Petite Enfance	Maison Bleue
ALGR	Commission Seniors	Maisons de La Touche
AMISEP Prefaas	Crèche Babilou	MCE
AMISIB	Crèche Croc'Mahon	MJC Antipode
Antre-2 Café	Dignité Cimetière	MJC Bréquigny
APF France Handicap	Direction de Quartiers Ouest	MJC La Paillette
APRAS	Direction des Sports Ville de Rennes	MJC Pacé
AREJ	DKLE	MQ Bellangerais
Asfad	École de l'Ille	Neotoa
ASL Anatole France	École Joseph Lotte	OPAR
Association Bourg l'Évêque	École Oscar Leroux	Parenboug
Astrée	École Saint-Joseph	Parents et Féministes
Atemporels	École Saint-Yves	PMI
Avenir de Rennes	Edulab Rennes 2	Polyblosne
Bibliothèque Bourg l'Évêque	Église Rennes Nord	Rennes Métropole
Bordergames	EPNAK	Réseau LabFab
Bug	ERP Jean Janvier	Rugbytots
Cabinet Actuelles	Francas Montgermont	SAJE Pole Parentalité
Cabinet Cohésio	Groupe CEREDA	Secours Populaire
CAF Ille-et-Vilaine	Habitat Regroupé Rennes St-Cyr	Siléa
Canto Mi	Hub Bretagne	SIRennes
Carrefour 18	Ille-Lumineurs	Smash Breizh
Centre Social Cleunay	IME L'Espoir	Sortir!
CDAS Cleunay	Kerelys	STAR
Cercle Paul Bert	L'Étoile	Stroll
Citédia Sécurité	Les P'tits Débrouillards	Terre de Jeux
Chloé & Raphaël	L'île aux Enfants	Toile Ludique
Cité & Médiation	Ligue de l'Enseignement	UDAF 35
Clair'Obscur	Loisirs Pluriels	U Express Bourg l'Évêque
Co'pains de la rue	Ludibli	Université de Rennes
Collectif du 6	Lundo	Ville de Rennes

COMPTE RENDU - MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE - EXERCICE DU 01/09/2024 AU 31/08/2025

Association MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE

**COMPTE RENDU DE TRAVAUX DE L'EXPERT-COMPTABLE**

En notre qualité d'expert-comptable et conformément aux termes de notre lettre de mission, nous avons effectué une mission de présentation des comptes annuels de Association MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE relatifs à l'exercice clos le 31/08/2025, qui se caractérisent par les données suivantes :

➤ Total du bilan	466 493 €
➤ Chiffre d'affaires	154 405 €
➤ Résultat net comptable	-8 218 €

Nous avons effectué les diligences prévues par la norme professionnelle de l'Ordre des experts-comptables applicables à la mission de présentation des comptes.

Fait à Pacé
le 19/12/2025

Signé par Jean-Paul Plessix
Le 23 déc. 2025

doc_5XBG
lx_dwQBG0Anv7ZZ

Jean Paul PLESSIX
Expert-Comptable

BILAN ACTIF - MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE - EXERCICE DU 01/09/2024 AU 31/08/2025

		31/08/2025			31/08/2024
		Brut	Amort. et Dépréc.	Net	Net
ACTIF IMMOBILISE	IMMOBILISATIONS INCORPORELLES				
	Frais d'établissement				
	Frais de recherche et de développement				
	Donations temporaires d'usufruit				
	Concessions brevets droits similaires	2 599	2 599		
	Fonds commercial (1)				
	Autres immobilisations incorporelles (1)				
	Immobilisations incorporelles en cours				
	Avances et acomptes				
	IMMOBILISATIONS CORPORELLES				
	Terrains				
	Constructions				
	Installations techniques, mat. et outillage indus.	89 089	75 526	13 563	11 548
	Autres immobilisations corporelles	29 538	29 538		137
	Immobilisations grevées de droits				
	Immobilisations corporelles en cours				
	Avances et acomptes				
	BIENS RECUS PAR LEGS OU DONATIONS DESTINES A ETRE CEDES				
	IMMOBILISATIONS FINANCIERES (2)				
	Participations évaluées selon mise en équival.				
	Autres participations				
	Créances rattachées à des participations				
	Autres titres immobilisés				
	Prêts				
	Autres immobilisations financières	638		638	638
TOTAL (I)		121 864	107 663	14 201	12 324
ACTIF CIRCULANT	STOCKS ET EN-COURS				
	Matières premières, approvisionnements	35 018	33 947	1 071	1 071
	En-cours de production de biens				
	En-cours de production de services				
	Produits intermédiaires et finis				
	Marchandises				
	Avances et Acomptes versés sur commandes	899		899	56
	CREANCES (3)				
	Créances clients, usagers et comptes rattachés	15 546		15 546	22 299
	Créances reçues par legs ou donations				
COMPTES DE REGULARISATION	Autres créances	48 243		48 243	31 242
	VALEURS MOBILIERES DE PLACEMENT	163 425		163 425	158 254
	DISPONIBILITES	218 291		218 291	232 019
	Charges constatées d'avance	4 817		4 817	7 155
	TOTAL (II)	486 239	33 947	452 291	452 096
	Frais d'émission d'emprunt à étaler (III)				
	Primes de remboursement des obligations (IV)				
	Ecart de conversion actif (V)				
TOTAL ACTIF (IàV)		608 103	141 610	466 493	464 419
(1) dont droit au bail					
(2) dont à moins d'un an					
(3) dont à plus d'un an					

BILAN PASSIF – MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE – EXERCICE DU 01/09/2024 AU 31/08/2025

		31/08/2025	31/08/2024
FONDS PROPRES	Fonds propres sans droit de reprise		
	Fonds propres statutaires		
	Fonds propres complémentaires		
	Fonds propres avec droit de reprise		
	Fonds propres statutaires		
	Fonds propres complémentaires		
	Ecarts de réévaluation		
	Réserves		
	Réserves statutaires ou contractuelles		
	Réserves pour projet de l'entité		
	Autres		
	Report à nouveau		
	Excédent ou déficit de l'exercice		
	Total des fonds propres (situation nette)		
	Fonds propres		
	Fonds associatifs sans droit de reprise	233 134	225 983
	<i>Dont legs et donations avec contrepartie d'actifs immobilisés, subv d'inv affectées à des biens renouv</i>		
	Ecarts de réévaluation		
	Réserves		
	Report à nouveau		
	Résultat de l'exercice	(8 218)	7 151
	Total des fonds propres	224 916	233 134
	Fonds associatifs avec droit de reprise		
	- Apports		
	- Legs et donations		
	- Subv d'inv affectées biens renouv		
	Droits des propriétaires		
	Ecarts de réévaluation		
	Fonds propres consommables		
	Subventions d'investissement	1 727	
	Provisions réglementées		
	Total des autres fonds propres	1 727	
	Total des fonds propres Total des fonds associatifs	226 643	233 134
Fonds reportés et dédiés	Fonds reportés liés aux legs ou donations		
	Fonds dédiés sur subventions d'exploitation		
	Fonds dédiés sur contributions financières d'autres organismes		
	Fonds dédiés sur ressources liées à la générosité du public		
Total des fonds reportés et dédiés			
Provisions	Provisions pour risques		
	Provisions pour charges	116 484	107 400
Total des provisions		116 484	107 400
DETTES (1)	DETTES FINANCIERES		
	Emprunts obligataires convertibles		
	Autres emprunts obligataires		
	Emprunts dettes auprès des établissements de crédit (2)		
	Emprunts et dettes financières divers		
	Avances et acomptes reçus sur commandes en cours		
	DETTES D'EXPLOITATION		
	Dettes fournisseurs et comptes rattachés	25 840	22 983
	Dettes des legs ou donations		
	Dettes fiscales et sociales	59 432	66 338
	DETTES DIVERSES		
	Dettes sur immobilisations et comptes rattachés		
	Autres dettes	10 106	3 452
	Produits constatés d'avance	27 989	31 113
Total des dettes		123 366	123 885
Ecarts de conversion passif			
TOTAL PASSIF		466 493	464 419
Résultat de l'exercice exprimé en centimes		(8 217,60)	7 150,96
(1) Dont à moins d'un an		123 366	123 885
(2) Dont concours bancaires courants, et soldes créditeurs de banques et CCP			

COMPTE DE RÉSULTAT - MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE - EXERCICE DU 01/09/2024 AU 31/08/2025

		31/08/2025	31/08/2024
		12 mois	12 mois
PRODUITS D'EXPLOITATION	Cotisations Cotisations	12 003	13 008
	Vente de biens et services		
	Ventes de biens Ventes mses, produits fabriqués		
	dont ventes de dons en nature		
	Ventes de prestations de service Prestations de services	154 405	156 979
	dont parrainages		
	Produits de tiers financeurs		
	Concours publics et subventions d'exploitation Subventions d'exploitation	429 664	418 247
	Versements des fondateurs ou consommations de la dotation consommable		
	Ressources liées à la générosité du public		
	Dons manuels Dons	2 664	1 247
	Mécénats		
	Legs, donations et assurances-vie Legs et donations		
	Contributions financières		
	Reprises sur amortissements, dépréciations, provisions et transferts de charges	940	6 725
	Utilisations des fonds dédiés		
	Autres produits Autres produits	68	
	Total des produits d'exploitation	599 744	596 225
CHARGES D'EXPLOITATION	Achats de marchandises		
	Variation de stock		
	Achats de matières et autres approvisionnements		
	Variation de stock	940	823
	Autres achats et charges externes	96 953	109 649
	Aides financières Subvention accordées par l'association		
	Impôts, taxes et versements assimilés	15 911	20 954
	Salaires et traitements	354 660	348 333
	Charges sociales	131 929	106 268
	Dotation aux amortissements et dépréciations	3 354	4 089
	Dotation aux provisions	9 084	2 317
	Reports en fonds dédiés		
	Autres charges	255	92
	Total des charges d'exploitation	613 087	592 524
RESULTAT D'EXPLOITATION		(13 343)	3 701

COMPTE DE RÉSULTAT - MAISON DE QUARTIER LA TOUCHE - EXERCICE DU 01/09/2024 AU 31/08/2025

		31/08/2025	31/08/2024
RESULTAT D'EXPLOITATION		(13 343)	3 701
PRODUITS FINANCIERS	De participation		
	D'autres valeurs mobilières et créances d'actif immobilisé		
	Autres intérêts et produits assimilés	5 786	4 040
	Reprises sur provisions, dépréciations et transferts de charges		
	Différences positives de change		
	Produits nets sur cessions de valeurs mobilières de placement		
Total des produits financiers		5 786	4 040
CHARGES FINANCIÈRES	Dotations aux amortissements, aux dépréciations et aux provisions		
	Intérêts et charges assimilées		
	Différences négatives de change		
	Charges nettes sur cessions de valeurs mobilières de placement		
Total des charges financières			
RESULTAT FINANCIER		5 786	4 040
RESULTAT COURANT avant impôts		(7 557)	7 740
PRODUITS EXCEPTIONNELS	Sur opérations de gestion		
	Sur opérations en capital		
	Reprises sur provisions, dépréciations et transferts de charges		
Total des produits exceptionnels			
CHARGES EXCEPTIONNELLES	Sur opérations de gestion		589
	Sur opérations en capital		
	Dotations aux amortissements, aux dépréciations et aux provisions		
	Total des charges exceptionnelles		589
RESULTAT EXCEPTIONNEL			(589)
Participation des salariés aux résultats			
Impôts sur les bénéfices		660	
(+) Report des ressources non utilisées des exercices antérieurs			
(-) Engagements à réaliser sur ressources affectées			
TOTAL DES PRODUITS		605 530	600 264
TOTAL DES CHARGES		613 748	593 113
EXCEDENT ou DEFICIT		(8 218)	7 151
CONTRIBUTIONS VOLONTAIRES EN NATURE			
Dons en nature			54 507
Prestations en nature		155 432	143 445
Bénévolat		55 583	54 507
TOTAL		211 015	252 459
CHARGES DES CONTRIBUTIONS VOLONTAIRES EN NATURE			
Secours en nature			
Mise à disposition gratuite de biens		155 432	143 445
Prestations			
Personnel bénévole		55 583	54 507
TOTAL		211 015	197 952

**RAPPORT
D'ACTIVITÉ**
2024 - 2025

.....
MAISON DE QUARTIER
LA TOUCHE

.....
WWW.MQLT.FR
02 99 54 45 12