

PROJET PÉDAGOGIQUE

MAISON DE QUARTIER
LA TOUCHE

SECTEUR JEUNESSE

RÉDIGÉ THIBAUD JAN, DIRECTEUR - ANIMATEUR
DU SECTEUR JEUNESSE

2026 - 2027

LE QUARTIER DE VIE DE LA MAISON DE QUARTIER

Le quartier 3 de la ville de Rennes

La structure est située à Rennes au 6 rue cardinal Paul Gouyon, à l'extrémité est du quartier la touche, au sein du regroupement la touche, bourg l'évêque, moulin du compte (quartier 3 de la ville de Rennes).

Elle est bordée par des points d'eau qui sont des canaux de la vilaine. Les locaux sont très bien desservis par les transports en commun avec le métro Anatole France et les lignes de bus c2 et 10. Cependant il faut être situé au centre-ville pour avoir cette fluidité de déplacements.

L'ACM (accueil collectif de mineurs) de la maison de quartier peut investir les espaces environnants, comme la grande esplanade (place Simone De Beauvoir) couplée avec un petit espace vert situé juste devant le bâtiment.

Aussi, le quartier comporte le square La Touche (avec des structures pour enfants et un city-stade) ainsi que le parc Guy Houist, qui peuvent tout deux être exploitables pour des activités.

Cependant, nous pouvons évoquer une nuance entre la délimitation géographique du quartier 3 faite par la ville de Rennes, et le quartier « vécu ». En effet, beaucoup d'adhérents (tout secteur confondu) vivent au-delà des limites de base du quartier, pourtant ils fréquentent activement la Maison de Quartier La Touche et se l'approprient comme un de leurs lieux de vie.

Nous parlons donc d'un quartier « vécu » qui s'étend jusqu'au quartier Saint Martin et à Sainte Anne.

2026 - 2027

La structure Au sein du quartier

INFRASTRUCTURE

Au tour de la maison de quartier, se trouve bon nombre d'établissements, à commencer par un petit pôle commercial composé principalement d'un bar-tabac (pmu), d'une boulangerie, et d'un carrefour city. Ces lieux sont pratiques lorsque des animations nécessitent l'achat de petit matériel ou de nourriture.

Aussi, nous sommes situés juste à côté de l'accueil de jour Kerélys, qui est une structure qui reçoit les personnes âgées souffrant de maladies ou de déchéance cognitive.

Plus bas dans le quartier, nous retrouvons les Maisons de La Touche : une résidence, et dans la même direction l'école de l'Ille et la bibliothèque du Bourg l'Evêque, qui font partie des lieux d'actions du personnel.

De plus, dans le quartier « vécu » de la MDQ la touche, il y a la Maison Bleue qui est une maison de quartier avec qui nous avons un partenariat au niveau du secteur jeunesse, c'est donc une infrastructure où notre public jeunesse peut se rendre sur les temps de vacances par exemple. Toujours en ce qui concerne le partenariat jeunesse, nous sommes en lien étroit avec le cercle Paul Bert nord-ouest.

Nous profitons de la localisation de la Maison de Quartier pour réaliser des événements qui investissent les lieux publics de notre environnement.

De la même manière, nous pouvons inclure le collège ECHANGE, d'où proviennent la majorité de nos jeunes, et l'école de Ille, qui sont des établissements où l'équipe de la Maison de Quartier anime régulièrement des temps d'activités (TAP, animations). Ces structures sont de réels acteurs du quartier.

2026 - 2027



MAISON
DE QUARTIER
LA TOUCHE

La structure Au sein du quartier

POPULATION

En ce qui concerne le quartier 3 (La Touche, Moulin du compte, Bourg l'Evêque), on remarque que c'est un quartier où la population est dite « stable », avec une majorité de CSP + (catégories socioprofessionnelles supérieures).

Bien que les ménages de personnes vivant seules restent majoritaires (56%), on constate une progression du taux de familles (+13% en 2019), surtout des familles monoparentales dont on retrouve 1/3 de notre public dans cette situation.

De plus, les effectifs scolaires du quartier ont augmenté, et parmi ces enfants, seulement une très faible part d'entre eux (2,5%) ne fréquentent aucun service périscolaire, ce qui s'accorde avec la montée des effectifs de l'ACM de la maison de quartier sur certains temps forts et vacances.

Sur l'aspect financier, le quartier La Touche détient un niveau de revenu globalement égal à la moyenne de ceux de Rennes, par contre, on note l'émergence de plus en plus de familles à bas revenus sur le quartier.

2026 - 2027

La Maison de quartier La TOUCHE

HISTORIQUE

Le projet d'implantation d'une structure sociale et culturelle au sein du quartier la touche naît en 1974.

Après plusieurs années de rencontres, liées aux demandes de la population et aux intérêts conjugués de divers partenaires intéressés : CAF, APF, ville de Rennes, comité de quartier.

L'association « maison de quartier la touche » est fondée en 1981. L'équipement « maison de quartier » jumelé à la halte-garderie (annexe de la MDQ) est inauguré au mois d'avril 1982, rue du commandant Charcot, à Rennes.

Il a pour mission de développer la vie socio-éducative, culturelle et associative du quartier selon les valeurs de l'éducation populaire.

SECTEURS, ACTIVITES

· ÉVÉNEMENTS

Vide Grenier
FÊTE DU JEU
La Nuit du Jeu
Cet ETE à Rennes

PETITE ENFANCE

Enfance (ACM)
JEUNESSE

· JEUX

Jeux Géants
LUDOTHÈQUE

· SENIORS

Marche active
LOISIRS
SORTIES

· SPORT

GYM DOUCE
BÉBÉ GYM
RENFORCEMENT
Musculaire
RUGBY-Eveil

· NUMÉRIQUE

Entraide
NUMÉRIQUE
Séance
Thématiques

2026-2027



MAISON
DE QUARTIER
LA TOUCHE

LE PÔLE JEUNESSE

LE PUBLIC

L'adolescence ne se caractérise pas uniquement par les changements physiques typiques de cette période. En effet, il s'agit d'un moment de la vie rempli de transformations émotionnelles et psychologiques aussi importantes que celles qui sont d'ordre physique.

Les adolescents se questionnent sur leur identité et ressentent un besoin grandissant d'indépendance. Il s'agit également d'une période de confusion où le jeune oscille entre son désir d'autonomie et celui d'être encore dépendant de ses responsables légaux.

Les relations aux autres prennent également une plus grande importance. De plus, la pression des pairs augmente et des changements comportementaux se produisent, créant parfois des conflits, des incompréhensions entre le jeune et ses parents ou adultes référents.

L'adolescence comporte également son lot de décisions difficiles auxquelles le jeune doit faire face, ce qui engendre toutes sortes d'émotions. Beaucoup de patience et de compréhension sont nécessaires de la part de l'entourage, notamment de l'équipe d'animation. Ainsi que de créer des espaces sains de discussion, de participation et d'écoute du jeune.

Les jeunes de la Maison de quartier La TOUCHE

Depuis quelques années, un groupe de jeunes fidèle fréquente l'espace jeunes (8 personnes), cela nous a permis d'identifier leur profil pour en dresser un portrait et en sortir des points similaires. En effet, plusieurs jeunes qui sont aujourd'hui des habitués-es de la structure, l'ont découvert par le biais de leur éducateur, ou bien d'une structure d'accompagnement. En discutant avec leurs encadrants, nous faisons le constat suivant : l'espace jeunes de la maison de quartier La Touche est un repère pour ce type de profil de jeunes, il y trouve de la bienveillance, et intègre un cercle social épanouissant et sain. Ceci rentre totalement dans les missions d'une structure d'éducation populaire.

De manière plus générale, notre espace jeunes accueille majoritairement des jeunes du quartier 3, du centre-ville, et de Villejean. Ils sont beaucoup à venir du collège ECHANGE qui est notre établissement de référence sur le territoire. Un des points intéressants est le fait qu'il y a beaucoup de diversité dans le groupe, qu'elle soit culturelle, économique, sociale, sensible. Ces éléments rendent le groupe très mixte avec une majorité de filles et nous ne déplorons que très peu de négatif en lien avec ça sur le terrain. Cette pluralité de profils de jeunes rend l'expérience de l'animation très enrichissante pour les jeunes comme pour les animateurs-ices. C'est un groupe qui s'épanouit individuellement dans une vie collective définie entre professionnel et public.

LE PÔLE JEUNESSE

L'accueil des jeunes en temps scolaires

LES MERCREDIS

15H - 18H

ACCUEIL LIBRE ET INFORMEL
ACTIVITE SELON PROGRAMME

JEUX DE SOCIÉTÉ, SORTIE, JEUX
SPORTIFS, ACTIVITE CULTURELLE

LES VENDREDIS

15H - 18H30

ACCUEIL LIBRE ET
INFORMEL

SOIRÉES

18H30 - 22H30

COURSES, CUISINE, REPAS,
ANIMATIONS

LES SAMEDIS

14H - 18H

ACCUEIL LIBRE ET INFORMEL
ACTIVITÉ SELON PROGRAMME

ÉVÉNEMENTS

CHANGEMENTS D'HORAIRE
POSSIBLES SELON ACTIVITÉS

L'ACCUEIL DES JEUNES EN PÉRIODE DE VACANCES

PROGRAMMATION

ACTIVITÉS/ANIMATIONS
TOUS LES JOURS SUR INSCRIPTION

SOIRÉE

SEJOUR ESTIVAL

EN INTÉGRANT
:

PARTENARIATS

LA MAISON BLEUE

La Ville du RHEU

CERCLE PAUL BERT

AUTRES ASSOCIATIONS,
INTERVENANTS
LOCAUX ...

2026 - 2027



MAISON
DE QUARTIER
LA TOUCHE

LE PÔLE JEUNESSE

JOURNÉES TYPES

MERCREDI/SAMEDI

14H - 15h	Dispositif CLAS Accompagnement scolaire COLLEGE
15H00 - 16H/30	Activité PRÉVUE ET/OU JEUX EN EXTÉRIEUR
16H/30 - 17H	Retour collectif sur l'activité qu'on vient de vivre avec goûter (si disponible)
17H - 18H	TEMPS LIBRE, Départ DES JEUNES

VENDREDI (+SOIRÉE)

15H - 17H	ARRIVÉE DES JEUNES : TEMPS LIBRE, COMMENT ÇA VA ?
17H - 18H30	ACTIVITÉ PRÉVUE ET/OU JEUX EN EXTÉRIEUR
18H30 - 20H	COURSES, CUISINE, PRÉPARATION DU REPAS
20H - 21H	TEMPS DU REPAS COLLECTIF + VAISSELLE
21H - 22H	ANIMATIONS
22H - 22H30	FIN DE L'ANIMATION SI BESOIN, TEMPS LIBRES +

ATTENTION :

CES JOURNÉES TYPES SONT DES EXEMPLES BASES SUR
DES JOURNÉES PASSEES OU ACTUELLES !
L'ORGANISATION DES TEMPS D'ACCUEIL EST AMENÉE À
CHANGER EN FONCTION DU PROGRAMME ET DES ENVIES DES
JEUNES.

QUELQUES INFOS

BIEN PENSER À

- PRÉVENIR EN CAS D'EMPÊCHEMENT (POUR LES ACTIVITÉS SUR INSCRIPTION)
- AVOIR UNE TENUE ADAPTÉE + GOURDE SI BESOIN
- AVOIR UNE CARTE OU DES TITRES DE TRANSPORT
- GOÛTER NON FOURNI DE BASE,
SAUF SI RESTE DU REPAS D'ACCUEIL DE LOISIRS

EN ETE : ANTICIPER LES TEMPS DE CANICULE ET PREVOIR UN PROGRAMME
DE SECOUR SUR TOUTE LA PERIODE ESTIVALE

2026 - 2027

LE PÔLE JEUNESSE

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

DÉVELOPPER
L'IMAGINATION ET
LA CRÉATIVITÉ
DES JEUNES

AMENER LE PUBLIC
A AGIR DE FACON
CITOYENNE ET VALORISER
LA PRISE DE PAROLE ET LA
REFLEXION DES JEUNES

FAVORISER
L'AUTONOMIE ET LA
DÉCOUVERTE DE
NOUVEAUX SAVOIR
FAIRE/SAVOIR
ÊTRE/LIEU DE VIE

EN TENANT COMPTE DES
BESOINS ET CARACTÉRISTIQUES
DE CHACUN

CRÉER DES LIENS
INTERGÉNÉRATIONNELS
AVEC D'AUTRES PUBLICS
ET ACTEURS-RICES

IMPLIQUER LES JEUNES
DANS DES DYNAMIQUES
COLLECTIVES DE PROJET
LIÉES, ENTRE AUTRES, À
LA STRUCTURE

PROPOSER DES TEMPS
D'ANIMATION LUDIQUES
ET PÉDAGOGIQUES
POUR TOUT TYPES DE
PROFILS ET DE MOYENS

EN VRAI, ALLER À L'ESPACE JEUNE DE LA MAISON DE
QUARTIER LA TOUCHE, ÇA FAIT QUOI :

- CONSTRUCTION IDENTITAIRE DES JEUNES
- RENCONTRES, INTERACTIONS SOCIALES, PARTAGE
- TEMPS DE LOISIRS (INDIVIDUELS OU COLLECTIFS)
- DÉCOUVERTES, APPRENTISSAGES

2026 - 2027

LE PÔLE JEUNESSE

LES MOYENS

HUMAINS

1 DIRECTEUR
ANIMATEUR

1 VOLONTAIRE SERVICE
CIVIQUE

• PENDANT LES VACANCES
: VACATAIRE (ÉTÉ)
STAGIAIRE



MATÉRIELS

SALLES D'ACTIVITÉS

ÉQUIPEMENTS SPORTIFS

NUMÉRIQUE, BIBLIOTHEQUE
ADAPTEE

JEUX DE SOCIÉTÉ, JEUX
CREES PAR LES JEUNES

FOURNITURES ET MATÉRIEL DE
CRÉATION

LIENS AVEC LES AUTRES SECTEURS

ENFANCE
NUMÉRIQUE
PÔLE JEUX

FINANCIERS

• SUBVENTIONS VILLE DE RENNES :
LOISIRS INNOVATIONS JEUNE
LOISIRS VACANCES JEUNES

• CAF :

PRESTATIONS DE SERVICE
APPELS À PROJETS

• AUTRES APPELS À
PROJETS

• FONDS PROPRES MQLT

• PARTICIPATION FAMILLES

UN COLLEGE ENFANCE / JEUNESSE
EN PRESENCE DE
L'ADMINISTRATEUR-RICE
REFERENT-E

2026 - 2027

LE PÔLE JEUNESSE

RÔLE DE L'ÉQUIPE, POSTURE ET PÉDAGOGIE

- COORDONNER LES DIFFÉRENTES ACTIONS DU SECTEUR

- ÊTRE DISPONIBLE POUR LES ANIMATEURS ET LES METTRE DANS LES MEILLEURES CONDITIONS POSSIBLES

- MAINTENIR LE CADRE LÉGAL DE L'ACCUEIL

- ÊTRE À L'ÉCOUTE DES FAMILLES, DES JEUNES, BENEVOLES

- ORGANISER DES PARTENARIATS, RENCONTRES, ÉCHANGES, AVEC D'AUTRES PUBLICS

INSTALLER LES JEUNES À UNE PLACE CENTRALE AU SEIN DE LA STRUCTURE

LA DIRECTION



- GARANTIR LA SÉCURITÉ PHYSIQUE, MORALE, ET AFFECTIVE DU PUBLIC

- METTRE EN FORME, SUR LE TERRAIN, LE PROJET PÉDAGOGIQUE ET SES OBJECTIFS

- METTRE EN PLACE DES ANIMATIONS, PROGRAMMATIONS ET PROJETS ADAPTÉS AUX JEUNES

- RAPPELER ET FAIRE RESPECTER LES RÈGLES DE L'ESPACE JEUNES

- ACCOMPAGNER LES JEUNES DANS LEURS PROJETS

- INSTAURER DES TEMPS DE CONCERTATION AVEC LES JEUNES
- DÉMOCRATIE PARTICIPATIVE

LES ANIMATEURS-RICES



2026 - 2027



MAISON
DE QUARTIER
LA TOUCHE

LE PÔLE JEUNESSE

RÈGLES DE L'ACCUEIL JEUNESSE

QUI PEUVENT S'APPLIQUER À LA DIRECTION, AUX
ANIMATEURS-RICES ET AUX PUBLICS

· RESPECT D'AUTRUI ET DES SPÉCIFICITÉS DE CHACUN-E

· RESPECTER LA PAROLE,
LE SILENCE ET
L'AVIS DE CHACUN

· RESPECT DU MATÉRIEL ET DE NOTRE
ENVIRONNEMENT
EX : JE PASSE L'ÉPONGE APRÈS LE
GOÛTER

· RESPECTER LES HORAIRES DE
L'ESPACE
JEUNES

· AVERTIR LES ANIMATEURS LORS
D'ALLÉES ET VENUES DANS LA
STRUCTURE EX : DIRE BONJOUR ET
AUREVOIR

· JE DEMANDE AUX ANIMATEURS
LORSQUE JE VEUX UTILISER DU
MATÉRIEL (NUMÉRIQUE, JEUX, ...)

· AVOIR UNE UTILISATION DU
TÉLÉPHONE PORTABLE RAISONNABLE

· TOUT LE MONDE PARTICIPE !
RANGEMENT, INSTALLATION,
TÂCHES MÉNAGÈRES